Wii™

nordic games®

WeSing

SPIELANLEITUNG

DIESES QUALITÄTS-SIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO-SYSTEM PASST.

Original Nintendo Seal of Quality ™

WARNUNG: Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch, die diesem Produkt beiliegen. Diese Anleitung enthält wichtige Sicherheitshinweise.

WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGARANTIE. DAS KOPIEREN JEGLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

LICENSED BY

Nintendo®

TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. Wii IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Inhaltsverzeichnis

Vor dem Spiel	2
Einrichtung	4
Spielablauf	5
Der Spielbildschirm	6
Liederauswahl	8
Party-Modus	10
Solo-Modus	12
Karaoke	12
Optionen	12
Charts	13
Pausenmenü	13
Ergebnisse	14
Impressum	15
Quellenangaben	16

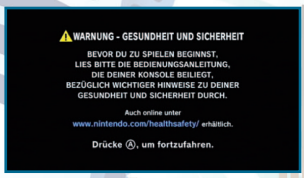
Vor dem Spiel

Update des Wii-Menüs

HINWEIS: Wenn Sie die Disc das erste Mal in Ihre Wii-Konsole einlegen, wird überprüft, ob die aktuellste Version des **Wii-Menüs** verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der **Bildschirm für das Update des Wii-Menüs**. Wählen Sie O.K., um fortzufahren. Beachten Sie bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des Wii-Menüs verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.

Wenn das **Wii-Menü** auf den neuesten Stand gebracht wird, ist es möglich, dass dieses Update unautorisierte Hardware- und Softwaremodifikationen entdeckt und entfernt. Dies kann zu einem sofortigen oder späteren Ausfall der Konsole führen.Wenn Sie dieses Update nicht akzeptieren, ist esmöglich, dass dieses Spiel nicht verwendet werden kann bzw. zukünftige Spiele nicht verwendet werden können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Garantie für die Funktionsfähigkeit von unlizenzierter Software oder unlizenziertem Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des **Wii-Menüs** gibt.

Vor dem Spiel



Schieben Sie die We Sing-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii™-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird angezeigt. Lesen Sie die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücken Sie den AKnopf. Der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird auch dann angezeigt, wenn Sie die Disc erst nach dem Einschalten der Wii-Konsole einschieben.

Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im **Wii-Menü** und drücken Sie den A-Knopf.

Der **Startbildschirm des Kanals** wird angezeigt. Wählen Sie START aus und drücken Sie den A-Knopf.

Es werden Informationen zur Handgelenksschlaufe angezeigt. Stellen Sie sicher, dass die Handgelenksschlaufe fest sitzt und drücken Sie anschließend den A-Knopf.

Der Vorspann des Spiels beginnt.

ACHTUNG – HANDGELENKSSCHLAUFE VERWENDEN

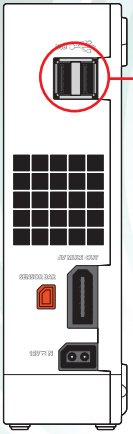
Weitere Informationen zur Verwendung der Handgelenksschlaufe erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Gebrauch der Wii-Fernbedienung).

Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung der Wii-Konsole übernommen. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii- Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig die englische Sprache verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung der Wii-Konsole verändert wird. Bitte schlagen Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen nach, falls Sie weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigen.

Einrichtung

Um die **Logitech-Mikrofone** einzurichten, gehen Sie bitte folgendermaßen vor.

Stellen Sie sicher, dass die **Wii-Konsole** ausgeschaltet ist, bevor neues Zubehör angeschlossen wird. Ein einzelnes Mikrofon verbinden Sie einfach mit einem freien **USB-Anschluss** auf der Rückseite der Wii-Konsole.



Rückseite der Wii-Konsole

Verbinden Sie das USB-Mikrofon oder den Hub mit einem freien USB-Anschluss auf der Rückseite der Wii-Konsole.

Wenn Sie mehr als ein Mikrofon besitzen, können Sie mehrere Mikrofone über einen USB-Hub anschließen. Verbinden Sie die Mikrofone einfach mit dem USB-Hub und schließen Sie dann den USB-Hub wie oben beschrieben an die Rückseite der Wii-Konsole an.

Sobald die Mikrofone an die Wii-Konsole angeschlossen sind, legen Sie die **We Sing™-Disc** einfach in den Disc-Schacht ein. Die Wii-Konsole wird eingeschaltet und die Gesundheits- und Sicherheitshinweise werden angezeigt. Drücken Sie nach dem Lesen der Informationen den A-Knopf auf Ihrer Wii-Fernbedienung.

Weitere Informationen zur Konfiguration Ihrer Wii-Konsole finden Sie in Ihrer Wii-Bedienungsanleitung.

Spielablauf

Um **We Sing** zu spielen, müssen Sie nur einen Spielmodus festlegen, ein Lied wählen, das Mikrofon in die Hand nehmen und **SINGEN!**

In jedem Modus gibt es verschiedene Optionen, mit denen das Spiel konfiguriert werden kann. Zu diesen Optionen gehören die Auswahl eines Liedes, die Zusammenstellung eines Teams und die Entscheidung, wer welchen Teil im Gruppenmodus singt. Alle Optionen werden auf dem jeweiligen Bildschirm übersichtlich angezeigt. Falls Sie unsicher sein sollten, drücken Sie in der unteren linken Ecke der einzelnen Bildschirme auf "i". So zeigen Sie nützliche Informationen zu dem entsprechenden Menü an. Wenn das Spiel beginnt und Sie in eines der Mikrofone singen, erkennt das Spiel Tonhöhe, Klang und Rhythmus und bewertet Ihre Leistung.

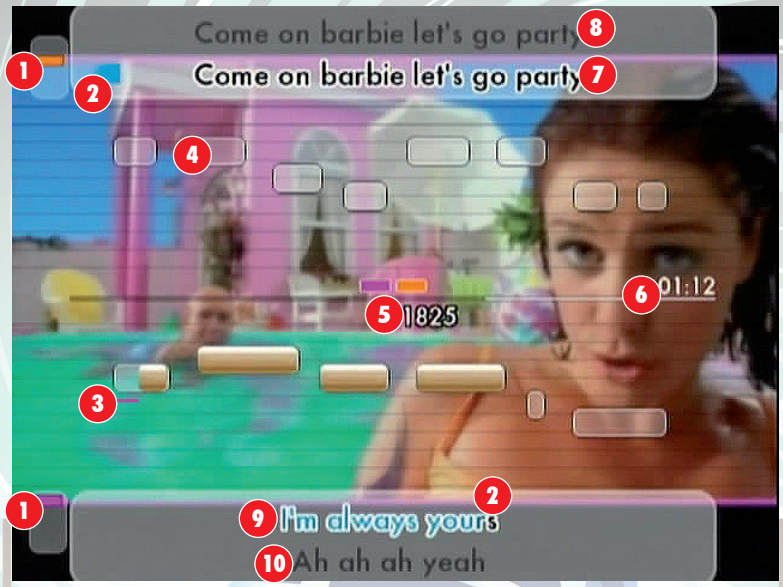
HINWEIS: DENKEN SIE DARAN, dass Sie beste Musikerlebnis erreichen, wenn Sie das Mikrofon 3-5 cm von Ihrem Mund entfernt halten.

HINWEIS: Das Spiel kann mit bis zu vier Mikrofonen gleichzeitig gespielt werden. Um zu überprüfen, welches Mikrofon Sie benutzen, sprechen Sie bei einem Menübildschirm einfach in das Mikrofon. Daraufhin leuchtet ein Farbbalken in der Farbe des Mikrofons auf, mit dem Sie gerade spielen.

HINWEIS: Das Spiel wird am Ende jedes Liedes automatisch gespeichert.

Der Spielbildschirm

Unten sehen Sie den Spielbildschirm (für 2 Spieler). Der Spielbildschirm sieht je nach aktuellem Modus leicht unterschiedlich aus.



1 Spielerfarbe
Wenn Sie in das Mikrofon sprechen, leuchtet Ihre Farbe kurz auf. Der Text, den Sie singen müssen, wird ebenfalls in Ihrer Farbe dargestellt.

2 Timing-Linie
Auf dem Bildschirm und dem Text erscheint eine blaue "Timing-Linie", die Ihnen anzeigt, wann Sie singen müssen.

3 Gesangshöhenlinie
Wenn Sie falsch singen, erscheint unter (falls Sie zu tief singen) oder über (falls Sie zu hoch singen) den Tonhöhenlinien eine Tonhöhenlinie in Ihrer Farbe.

4 Tonhöhenlinien

Während Sie ein Lied singen, werden die Noten, die Sie singen, in Relation zu den Noten angezeigt, die Sie singen sollten. Wenn Sie eine Note richtig treffen, füllt sich die Linie mit goldener Farbe.

5 Punktzahl

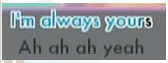
Wenn Sie Punkte für Ihren Gesang erhalten, steigt Ihre Punktzahl am oberen Bildrand an. Am Ende des Liedes wird Ihre Endpunktzahl angezeigt. Ihre Punktzahl hängt davon ab, wie gut Sie singen.

HINWEIS: Das Mikrofon ist sehr empfindlich. Zwar kann jedes Geräusch eine Tonhöhenlinie füllen, aber das Spiel besitzt eine Anti-Schummeltechnik. Punkte erhalten Sie nur, wenn Sie die richtige Tonhöhe zum richtigen Zeitpunkt singen!

HINWEIS: Einige Texte besitzen keine Tonhöhenlinien. Sie können diese Texte frei singen, erhalten dafür aber keine Punkte.

6 Zeitgeber/ Zeitleiste

Die Zeitleiste wird mit fortlaufendem Lied kürzer. Das Lied endet, sobald die Zeitleiste abgelaufen ist. Es gibt auch einen Zeitgeber, der anzeigt, wie lange das Lied noch spielen wird.

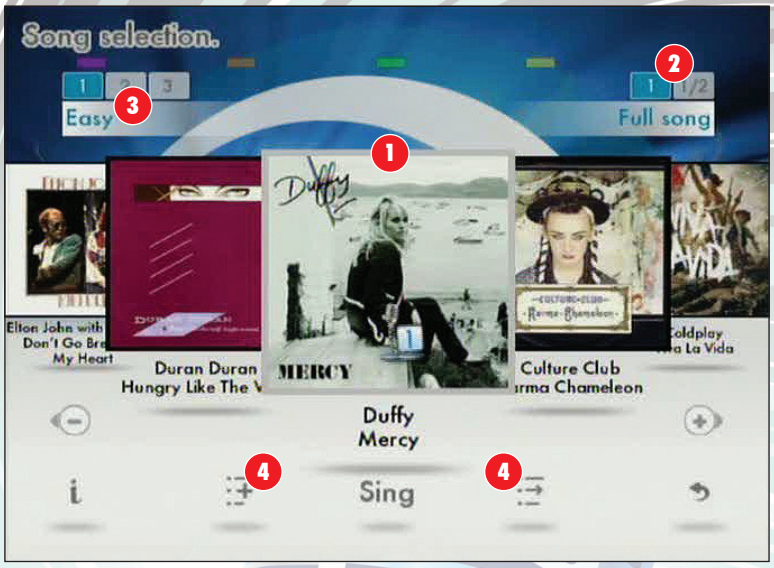


7, 8, 9, 10 Liedtext

In allen Spielmodi werden die Texte des aktuellen Liedes auf dem Bildschirm angezeigt, direkt bevor Sie sie singen sollten. Singen Sie im Takt, indem Sie die Worte singen, wenn sie farbig werden. Wenn die Farbe auf einem Wort einige Zeit bestehen bleibt, muss das Wort in Verbindung mit den Tonhöhen-Linien gehalten werden. Der aktuelle Text für Sänger 1 wird unten auf dem Bildschirm zusammen 9 mit der nächsten Textzeile darunter angezeigt 10. Der aktuelle Text für Sänger 2 wird oben auf dem Bildschirm zusammen 7 mit der nächsten Textzeile darüber angezeigt 8.

HINWEIS: Keine hohe Punktzahl? Keine Angst, versuchen Sie einfach noch einmal. Denken Sie daran: Übung macht den Meister.

Liederauswahl



1 Wenn Sie einen Modus gewählt haben, sehen Sie das “Liederkarussell”. Mit den folgenden Methoden können Sie durch das Karussell navigieren.

a) Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf ein Coverbild, das sich nicht in der Mitte befindet, und drücken Sie den **A-Knopf**. Das Lied wandert nun in die Mitte des Bildschirms.
b) Drehen Sie die Wii-Fernbedienung nach links oder rechts, um das Karussell in die entsprechende Richtung zu bewegen.
c) Drücken Sie die (+)- und (-)-Knöpfe auf der Wii-Fernbedienung, um das Karussell nach links und rechts zu bewegen.
d) Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf die (+)- und (-)-Knöpfe auf dem Bildschirm und drücken Sie den **A-Knopf.**
e) Schütteln Sie die Wii-Fernbedienung, um ein Lied zufällig auszuwählen.

Wenn sich das Lied, das Sie singen möchten, in der Mitte des Karussells befindet, zeigen Sie darauf und drücken Sie den **A-Knopf**, um zu beginnen. Sie können auch auf “Singen” zeigen und den **A-Knopf** drücken.

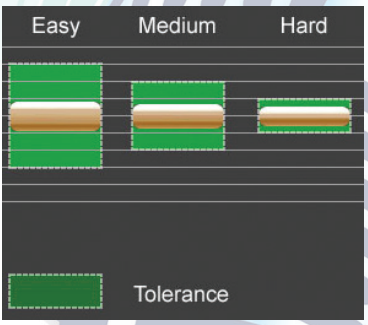
HINWEIS: Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf den Bildschirm und schütteln Sie sie nach links oder rechts, um ein Lied zufällig auszuwählen.

2 Länge

Sie können auch die Länge des Liedes auswählen, das Sie singen möchten. Sie können entweder das gesamte Lied singen oder die 1/2-Option wählen, wenn Sie eine kürzere Version abspielen möchten. Standardmäßig wird das gesamte Lied ausgewählt.

3 Schwierigkeitsgrad

Sie können drei verschiedene Schwierigkeitsgrade spielen: Leicht, Mittel und Schwer. Bei höheren Schwierigkeitsgraden ist die Fehlertoleranz für die korrekte Tonhöhe geringer, aber Sie können auch mehr Punkte erzielen. Standardmäßig wird Leicht ausgewählt.



4 Wiedergabeliste

Sie können eine Reihe von Liedern auswählen, die Sie nacheinander singen möchten. Ist ein Lied in der Mitte des Karussells, klicken Sie auf (+), um das Lied zur Wiedergabeliste hinzuzufügen. Um die Wiedergabeliste zu löschen, klicken Sie auf (-). Um die Wiedergabeliste zu starten, navigieren Sie zum "Wiedergabeliste"-Albumbild und klicken Sie darauf. Danach beginnt Ihre Wiedergabeliste.

HINWEIS: Einige Lieder werden von einem oder mehreren Künstlern gesungen. In manchen Fällen können Sie auswählen, welchen Künstler Sie im Solo- und Mehrspieler-Modus singen möchten.

Party-Modus

Es gibt mehrere Modi, die Sie mit Freunden im Party-Modus spielen können. Diese können mit zwei oder sogar bis zu vier Spielern gespielt werden. Sie benötigen ein Mikrofon pro Spieler.

We Sing (2-4 Spieler)
In We Sing-Modus können zwei oder mehr Spieler gemeinsam bestimmte Teile des Lieds entweder als ein bestimmter Künstler oder an bestimmten Punkten singen. Wenn Sie sich entschieden haben, als unterschiedliche Künstler zu singen, erscheinen zwei Texte gleichzeitig auf dem Bildschirm (siehe Seite 7 in dieser Anleitung).

Versus (2-4 Spieler)
Ein direkter Vergleich in einem Showdown. Alle singen den gleichen Text. Wer am Ende des Liedes die meisten Punkte hat, ist der Gewinner.

Gruppenwettbewerb (3-4 Spieler)
Genau wie bei Versus, aber dieses Mal singt eine Gruppe gegen eine andere. Eine Gruppe kann aus 1-3 Spielern bestehen. Das Team mit der höchsten Punktzahl am Ende des Liedes gewinnt.

Erster bei 5.000 (2-4 Spieler)
Dieses Spiel hat einfache Regeln. Der erste Spieler, der zuerst **5.000** Punkte erreicht, gewinnt. Das Lied endet, sobald ein Spieler das Punktelimit erreicht.

Mikroweitergabe (2-4 Spieler, nur 1 Mikrofon)
Bis zu vier Spieler zeigen nacheinander ihre Gesangskünste. Jeder Spieler singt einen Teil eines Liedes, bevor zum nächsten Spieler gewechselt wird. Sie müssen genau aufpassen, denn Sie könnten als Nächster an der Reihe sein. Jeder Spieler wird bewertet, und am Ende des Liedes wird die Gesamtpunktzahl angezeigt.

Sängerauswahl

Bei Liedern mit mehr als einem Sänger können Sie auswählen, ob Sie als Sänger 1 oder als Sänger 2 singen oder ob Sie alle Teile des Liedes singen möchten. Jeder hat einen anderen Text. Bei Liedern mit nur einem Sänger kann der Text zwischen den Spielern aufgeteilt werden.

Es können nur bestimmte Kombinationen gespielt werden - das “OK”-Symbol erscheint, wenn eine spielbare Kombination von Spielern vorbereitet ist.

Solo-Modus

Singen Sie allein oder im Duett. Üben Sie für hohe Punktzahlen, bevor Sie vor Ihren Freunden angeben.

Karaoke

Sie möchten ein Lied singen, aber nicht wegen der Punktzahl unter Druck geraten? Kein Problem, die Lösung heißt Karaoke-Modus. Die Punkte und die Leistungslinien werden entfernt. Es bleiben nur das Lied, der Text und die Musik in Ihrem Herzen.

Optionen

Hier können Sie die Spieleinstellungen ändern, um sie Ihrem Stil anzupassen. Markieren Sie einfach die Option im Menü und ändern Sie mit dem Schieberegler die Farbe. Zeigen Sie auf (+) und (-) und drücken Sie den **A-Knopf**, um die Farbe zu verändern. Sie können den Schieberegler schneller bewegen, wenn Sie die (+)- und (-)-Knöpfe auf Ihrer Wii-Fernbedienung halten.

Menüschalterfarbe
Hier können Sie die Farbe der Menüschalter ändern.

Hintergrund
Hier können Sie das Hintergrunddesign des Hauptmenüs ändern.

Musiklautstärke
Hier können Sie die Lautstärke der abgespielten Musik ändern.

Mikrofonlautstärke
Hier können Sie die Lautstärke der Mikrofone ändern.

Mitwirkende
Schau Sie sich das Team an, das We Sing Leben eingehaucht hat.

Zurücksetzen
Setzt die Spieleinstellungen auf ihre Standardwerte zurück.

Charts

Die Charts sind eine Auswahl der besten Punktestände und zeigen die besten Sänger für ein bis vier Spieler sowie von Mikroweitergabe an.

Sie können die besten Punktestände für jedes Lied in jeder Gruppe anzeigen. Die Charts zeigen das Lied, den Namen des Spielers und die höchste Punktzahl für dieses Lied an. We Sing speichert Punktezahlen, die die Charts erreichen, automatisch ab.

Pausenmenü

Drücken Sie während des Spiels den **A-Knopf**, und das Pausenmenü wird angezeigt. Das Lied wird unterbrochen, solange das Pausenmenü angezeigt wird. Wenn Sie das Pausenmenü verlassen, wird das Lied fortgesetzt.

Weiter
Kehren Sie zum aktuellen Lied zurück.

Wiederholen
Starten Sie das aktuelle Lied neu.

Lied wechseln
Kehren Sie zurück zur Liedauswahl für den aktuellen Modus und wählen ein neues Lied aus.

Optionen
Ändern Sie die Optionen, inklusive Musiklautstärke und Mikrofonlautstärke.

Beenden
Brechen Sie das aktuelle Lied ab und kehren zum Hauptmenü zurück.

Ergebnisse

Am Ende Ihrner Vorstellung erhälten Sie eine Auszeichnung und einen Kommentar zu Ihrer Gesangsleistung.

Die "Goldfisch"-Auszeichnung. Sie waren so schlecht, dass wir Ihnen einfach etwas geben mussten!

Die "Faule Tomate"-Auszeichnung. Sie haben es versucht, aber mehr gibt es nicht zu feiern.

Die "Gummiente"-Auszeichnung. Wie ein Kind, aber trotzdem ziemlich schlecht.

Die "Bauklotz"-Auszeichnung. Sie haben es versucht, und es besteht Hoffnung.

Die "Utensil"-Auszeichnung. Sie waren ziemlich gut, aber brauchen mehr Übung.

Die "Grundlagen"-Auszeichnung. Die Grundlagen stimmen. Sie sind bereit für höhere Auszeichnungen.

Die "Bronzene Schallplatte"-Auszeichnung. Echtes Potenzial. Gutes Timing und gute Tonhöhe.

Die "Silberne Schallplatte"-Auszeichnung. Tolles Timing und gute Tonhöhe.

Die "Goldene Schallplatte"-Auszeichnung. Beinahe perfekte Tonhöhe und perfektes Timing. Nahezu fehlerlos.

Die "Diamantmikro"-Auszeichnung. Sie können es mit Profis aufnehmen!

Impressum

nordic games

The Publishing Team:
Pelle Lundborg
Nik Blower
Lars Wingefors
Annika Magnusson
Ali Manzuri
Erik Stenberg
Tommy Tjernell
Mikael Brodén
Eleonor Rohm

WIRED PRODUCTIONS

Production Director
Jason Harman

Producer
Kevin Leathers

Associate Producer
David Lynch

Graphic Designer
Neil Dickens

Managing Director
Leo Zullo

Herzlichen Dank an Sue Leathers und Belinda Harman

LE CORTEX.

Project Lead
Frédéric Sommer

Creative Director
Johan Spielmann

Art Director
France Garnier

Lead Developer
Julien Villers

Developers
Denys Bulant
Cédric Loiseau

2D/3D Artists
Alexis Lambert
Martin Welter

Sound Designer
Frédéric Oscar

SPECIAL THANKS
Dominique
Javotte
Laure
Lucien G

VOXLER
Vocal interaction

CEO
Nicolas Delorme

Lead Programmer
Damien Douté

Core Engine Programmer
Christophe Dumais

Project Manager
Damien Henry

Core Engine Programmer
Laurent Minot

Engine Research
Aymeric Zils

Music Annotation Manager
Bruno Verbrugghe

Music licensed by
TUBBY MUSIC
Tracy Johnson
Katie Johnson

Großen Dank an das We Sing-Rechercheteam

Alenka Martin
Alex Davis
Alex Howard
Alistair Graham
Alliya Ahmed
Anna Hall
Anouska Martin
Becca Farrell
Becky Pile
Debbie Pitt
Dyan Edwards
Erika Smedley
Ersilia Franklin
Gemma Radcliffe
Gillian Lagre
Greg Matthews
Hashim Mitchla
Jak Barrat
John Sedgwick
Jonathan Butler
Kanako Davis
Kathy Butler
Katy Miller
Lauren Parker
Lisa Hill
Malcolm Rodrigues
Marina Gajer
Mark Beck
Martin Franklin
Mauro Zullo
Noel Harte
Paul Clark
Richard Bensberg
Rob Wyeth
Sabrina Khamissa
Sam Wight
Sionnan O`Neill
Stuart Parris
Susan Kidd
Suzanne Pickles
Tara Cooper
Tony Rellis
Wemi Adeniji
Yasmine Yardley

Quellenangaben

Amy Winehouse - Tears Dry On Their Own
(Winehouse/Ashford/Simpson)
Published By Emi Music Publishing Ltd
Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Aqua - Barbie Girl
(Dahlgaard/Rasted/Nystroem/Norreen/Dif/Pedersen)
Published By Universal Music Publishing / Warner Chappell Music Publishing
Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Blondie - One Way Or Another
(Harry/Harrison)
Published By Chrysalis Music Ltd/
Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Charles And Eddie - Would I Lie To You?
(Leeson/Vale)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Chesney Hawkes - The One And Only
(Kershaw)
Published By Imagem Music / Nik Kershaw Music Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Coldplay - Viva La Vida
"Berryman/Buckland/Champion/ Martin / Anthony"
Published By Universal Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Culture Club - Karma Chameleon
"(O'dowd/ Moss/Hay/Craig)"
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Imagem Music
Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Duffy - Mercy
(Booker/Duffy)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Universal Music Publishing Ltd
Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Duran Duran - Hungry Like The Wolf
(Rhodes/Le Bon/Taylor/Taylor/Taylor)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Elton John With Kiki Dee - Don't Go Breaking My Heart
(Orson/Blanche)
Published By Universal Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

James Morrison & Nelly Furtado - Broken Strings
(Woodcroft/Thorneycroft/Catchpole)
Published By Chrysalis Music Ltd / Sony / ATV Music Publishing Ltd
Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

John Denver - (Take Me Home) Country Road
"(Danoff /Nivert / Denver)"
Published By State One Music Publishing Uk
/ Chery Lane Music
Licensed Courtesy Of Chery Lane Music

Kaiser Chiefs - I Predict A Riot
"(Hodgson /Wilson/Rix /Baines/White)"
Published By Imagem Music / Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Kylie Minogue - Loco-Motion
(Goffin/King)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Pete Waterman Ltd

Lady GaGa - Poker Face
(Germanotta/Khayat)
Published By Sony/ATV Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Lily Allen - The Fear
(Allen/Kurstin)
Published By Universal Music Publishing Ltd
/ Emi Music Publishing Ltd
Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Madness - Our House
(Smythe/Foreman)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Union Square Music

Meatloaf - I'd Do Anything For Love (But I Wont Do That)
(Steinman/Marks)
Published By Carlin Music Corporation
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

OneRepublic Featuring Timbaland - Apologise (Tedder)
Published By Sony/ATV Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Pussycat Dolls - Don't Cha
(Callaway/Ray)
Published By Notting Hill Music (Uk) Ltd
/ Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Roxette - It Must Have Been Love
(Gessle)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Shampoo - Trouble
(Blake/Askew/Fitzpatrick)
Published By Universal Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Spice Girls - Wannabe
(Rowbottom/Stannard/Halliwell/Bunton/Adams/Brown/Chisholm)
Published By Universal Music Publishing Ltd
/ Emi Music Publishing Ltd
Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Sugababes - Girls
(Jenkinson /Mcdonald /Toussaint)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Reverb Music
Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Tasmin Archer - Sleeping Satellite
(Beck/Hughes/Archer)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

The Automatic - Monster
(Hawkins/Frost/Griffiths/Pennie)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

The Police - Every Breathe You Take
(Sumner)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Universal Film And TV Licensing

Tom Jones - Delilah
(Reed/Mason)
Published By Emi Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Decca Records

UB40 - Red Red Wine
(Diamond)
Published By Sony/ATV Music Publishing Ltd
/ Licensed Courtesy Of Emi Records Ltd

Moloko - Sing It Back
(Murphy/Brydon)
Published By Chrysalis Music Ltd / Licensed Courtesy Of Chrysalis Records Ltd

This product uses Actimagine's Mobiclip® software video codec. Mobiclip is a registered trademark of Actimagine Corp. ©2009 Actimagine Corp. All rights reserved. **www.Mobiclip.com**

We Sing™ © 2009 Nordic Games Publishing AB, a wholly owned subsidiary of Game Outlet Europe AB. We Sing, the We Sing logo, the Nordic Games logo and the Nordic Games symbol are registered trademarks or trademarks of Nordic Games Publishing AB. All rights reserved. Developed by Le Cortex. Engine by Voxler. Produced by Wired Productions. All music, artwork and artist names are the copyrights of their respective owners.

Logitech® USB Microphones are fully compatible with We Sing – the first karaoke console game that supports four microphones and four singers at the same time, exclusively for the Wii.

Logitech® USB Microphones are also fully compatible with Disney Sing It, High School Musical 3, Guitar Hero and Rock Band. Some multiplayer features require 2+ Logitech® USB Microphones

© 2009 Logitech. All rights reserved. Logitech, the Logitech logo, and other Logitech marks are owned by Logitech and may be registered.

Garantie

90 Tage Garantie

Für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab dem Tag des ursprünglichen Erwerbs dieses Produkts garantiert Nordic Games, dass die mit diesem Produkt gelieferte Nintendo Wii-Game Disc frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Nach Ermessen von Nordic Games und ohne Kosten für den Käufer wird die defekte Disc entweder repariert oder ersetzt. Diese Garantie gilt nicht für Defekte, die durch Fahrlässigkeit, fälschlichen Gebrauch, Unfälle, übermäßigen oder unsachgemäßen Gebrauch, Veränderungen oder Gebrauch entgegen der Anweisungen im Produkthandbuch durch den Käufer oder durch Dritte verursacht werden.

DIESE GARANTIE UMFASST KEINE GEBRAUCHTEN PRODUKTE ODER EHEMALIGE MIETPRODUKTE

Im Falle eines Defekts, der von dieser Garantie abgedeckt wird, wenden Sie sich bitte an das Büro von Nordic Games, dessen Adresse Sie auf der Rückseite der Verpackung finden können. Wenn Sie dieses Produkt zurückgeben, fügen Sie die Originalverpackung, den Kaufbeleg und eine Beschreibung der festgestellten Defekte bei.

Bei Rückgabe eines Produkts

- ohne Kaufbeleg oder
- in Zusammenhang mit einem Defekt, der nicht von dieser Garantie abgedeckt wird oder
- nach Ablauf der Garantiedauer

kann Nordic Games das Produkt auf Kosten des Kunden entweder ersetzen oder reparieren.

In dem gesetzlich erlaubten Rahmen schließt Nordic Games alle ausdrücklichen oder stillschweigenden Garantieleistungen in Bezug auf die zufrieden stellende Qualität und/oder Gebrauchstauglichkeit dieses Produkts aus. Diese Garantie ist ein Zusatz und hat keinen Einfluss auf Ihre gesetzlichen Ansprüche.

RVL-SSGP-NOE

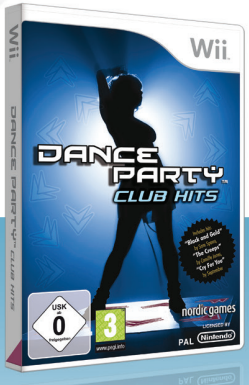
We Sing

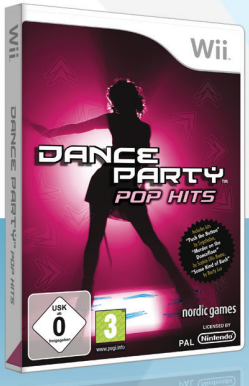
Die letzten Neuigkeiten und Community-Bonbons finden Sie auf:

www.wesinggame.com

Zwitscher zwitscher... We Sing ist jetzt auf Twitter

www.twitter.com/wesinggame





Auch bei nordic games erhältlich

www.nordicgames.se

4300388/MAN/NOE

NORDIC GAMES PUBLISHING AB. P.O. BOX 5083,
SE-650 05 KARLSTAD. SWEDEN

PRINTED IN EU