

PC Hybrid
MAC DVD
LINUX ROM

MANUEL

The Book of UNWRITTEN TALES 2



FRANÇAIS

THE
ADVENTURE[®]
COMPANY
A Nordic Games Division



IMPORTANT HEALTH WARNING ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Epilepsy warning

Some people may experience loss of consciousness or epileptic seizures when exposed to certain light effects or flashes of light. Certain graphics and effects in computer games may trigger an epileptic seizure or loss of consciousness in these people. Previously unknown predispositions for epilepsy may also be stimulated. If you or someone in your family has epilepsy, please consult your doctor before playing this game. If you experience symptoms such as dizziness, blurred vision, eye or muscle spasms, unconsciousness, disorientation, or any sort of involuntary motions or cramps while playing this game, turn the device off IMMEDIATELY and consult a doctor before playing again.

Epilepsie-Warnung

Es kann bei manchen Menschen zu Bewusstseinsstörungen oder epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtblitzen ausgesetzt sind. Bestimmte Grafiken und Effekte in Computerspielen können bei diesen Menschen einen epileptischen Anfall oder eine Bewusstseinsstörung auslösen. Auch können bisher unbekannte Neigungen zur Epilepsie gefördert werden. Falls Sie Epileptiker sind oder jemand in Ihrer Familie Epileptiker ist, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie dieses Spiel benutzen. Sollten während des Spielens Symptome wie Schwindelgefühle, Wahrnehmungsstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Ohnmacht, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät SOFORT ab, und konsultieren Sie einen Arzt, bevor Sie wieder weiterspielen.

Avvertimento sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de connaissance à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en jouant à un jeu vidéo, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Avvertenze in caso di epilessia

Alcune persone possono subire crisi epilettiche o svenimenti in presenza di particolari effetti luminosi o fenomeni intermittenti. In queste persone, crisi epilettiche o svenimenti possono insorgere in presenza di determinati tipi di grafici o effetti prodotti dai videogame per computer. Anche persone che non hanno mai subito una crisi, possono correre questo rischio. Se al giocatore o a un membro della famiglia è stata diagnosticata una forma di epilessia, questi dovrebbe consultare il proprio medico prima di giocare. Se si dovessero avvertire sintomi quali vertigini, perdita di coscienza, contrazioni oculari o muscolari, svenimenti, senso di disorientamento o movimenti involontari e/o convulsioni, è necessario spegnere IMMEDIATAMENTE il computer e consultare il medico prima di riprendere a giocare.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Alguna personas pueden sufrir ataques epilépticos o confusión mental al exponerse a ciertas luces estroboscópicas o parpadeantes. Estas personas pueden padecer un ataque o perder la consciencia con ciertos gráficos y efectos de videojuegos. Asimismo, estos factores podrían fomentar tendencias epilépticas previas ya existentes. Si tú o alguien de tu familia tiene antecedentes de epilepsia, consulta a tu médico antes de utilizar este juego. Si experimentas mareos, alteraciones de la visión, espasmos musculares u oculares, desmayos, desorientación o cualquier tipo de movimiento involuntario o calambres mientras utilizas este videojuego, deja de jugar INMEDIATAMENTE y consulta con tu médico antes de continuar.

GARANTIE DU PRODUIT

nordic games

Nordic Games GmbH remplacera gratuitement tout disque endommagé suite à un accident ou comportant un défaut de fabrication dans l'année suivant la date d'achat. Pour obtenir un disque de remplacement, veuillez renvoyer le disque défectueux avec un chèque ou un mandat de 8,00 € pour couvrir les frais d'envoi et de traitement.

N'oubliez pas de fournir les informations suivantes :

- Nom et prénom
- Adresse, ville, état ou province., code postal, pays
- Numéro de téléphone
- Adresse e-mail (le cas échéant)
- Nom(s) du (ou des) produit(s)
- Brève note décrivant le problème

✉ Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienna, Austria

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des difficultés techniques liées à l'utilisation de ce logiciel après avoir attentivement suivi les instructions fournies dans ce manuel, vous pouvez obtenir de l'aide comme ceci :

🗨️ **Contact Skype :** support.quantica.lab

☎️ **Assistance téléphonique :** +1 (206) 395-3545 (des frais de douane peuvent s'appliquer lors d'un appel depuis l'étranger)

☎️ **Téléphone :** +40 (0) 364 405 777 (des frais de douane peuvent s'appliquer lors d'un appel depuis l'étranger)

Consultez la section «Technical Support» (Support technique) de notre site Web, où nous avons publié des informations concernant différents problèmes et solutions à l'adresse suivante :

🌐 **Assistance en ligne :** <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Attention : notre support technique ne fournit aucune astuce concernant le jeu.

GARANTIE LIMITÉE

Nordic Games GmbH garantit que ce progiciel fonctionnera conformément aux instructions incluses pendant une période de 90 jours. En cas de défaut, Nordic Games GmbH s'engage, au choix de Nordic Games GmbH, à rembourser le prix d'achat, réparer ou remplacer le progiciel qui ne répondrait pas aux critères de la garantie limitée de Nordic Games, à condition que vous retourniez le produit à Nordic Games GmbH, accompagné d'un double de votre facture. Cette garantie limitée ne jouera pas si le produit a été endommagé par négligence, accident ou usage abusif.

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, ET NOTAMMENT SANS AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS OU LES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT(E) RÉCLAMATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, DANS LE CADRE D'UNE ACTION EN RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, EN RESPONSABILITÉ DÉLICTELLE OU AUTRE, RÉSULTANT DE OU LIÉE À CE LOGICIEL, À SON UTILISATION OU À D'AUTRES AGISSEMENTS DANS LE LOGICIEL.

Les autres marques, noms de produits et logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés. Toute forme de copie, location, prêt ou reproduction, en totalité ou en partie, est strictement interdite.

CONTRAT-LICENCE UTILISATEUR FINAL (CLUF)

Pour prendre connaissance du contrat-licence utilisateur final de (CLUF) de Nordic Games, veuillez consulter le site Web : <http://eula.nordicgames.at>

Manuel disponible en ligne : <http://manuals.nordicgames.at>

TABLE DES MATIÈRES

PRÉSENTATION	4
AIDE À L'INSTALLATION	5
CONFIGURATION REQUISE	7
MENU PRINCIPAL ET PARAMÈTRES	8
COMMANDES DU JEU	9-10
INVENTAIRE	11

PRÉSENTATION

Dans la première partie de « The Book of Unwritten Tales », la guerre qui opposait les Ombres et l'Alliance des Peuples libres d'Aventasia a pris fin. Quatre héros inattendus sont partis à recherche de « l'Artefact de la destinée divine », un objet magique capable d'exaucer tous les vœux. Ils l'ont trouvé, mais sont parvenus à déjouer les desseins des Ombres, de l'archisorcière Mortroga et de son fils Munkus sans avoir recours à ses pouvoirs légendaires. Environ un an plus tard, le monde a évolué. Wilbur, premier gnome à devenir mage depuis des siècles, enseigne désormais dans la nouvelle école de magie de Rochemer.

L'aventurier et pirate Nate a mis un terme à sa brève relation avec l'elfe Ivo, princesse du Royaume forestier. Lui et son compagnon poilu, la Créature, sont repartis en quête de nouvelles aventures – et ne manqueront pas de les trouver.

Et c'est ainsi que commence l'aventure...





Instructions d'installation :

Pour installer le jeu, effectuez les opérations suivantes :

1. Insérez le DVD du jeu et suivez les instructions affichées à l'écran par le programme d'installation
2. Sinon, veuillez suivre les instructions d'activation en ligne ci-dessous

ACTIVATION EN LIGNE VIA STEAM

Activation

1. Si nécessaire, veuillez installer le client Steam et créer un compte Steam (le client Steam est fourni sur ce disque, mais également disponible en téléchargement ici : <http://store.steampowered.com/about/>)
2. Démarrez le client Steam et connectez-vous à votre compte Steam
3. Cliquez sur le menu Jeux
4. Choisissez Activer un produit sur Steam...
5. Suivez les instructions à l'écran pour accomplir la procédure

Désinstallation du jeu via Steam

1. Accédez à votre bibliothèque dans le client Steam
2. Cliquez avec le bouton droit sur le jeu
3. Cliquez avec le bouton gauche sur « Supprimer le contenu local... », puis confirmez



CONFIGURATION REQUISE

Pour jouer à « The Book of Unwritten Tales 2 », votre ordinateur doit disposer de la configuration minimale requise suivante :



Système d'exploitation : Windows XP SP3/Vista/7/8

Processeur : cadencé à 2,0 GHz

Mémoire : 2 Go de RAM

Espace disponible sur le disque dur : 13 Go

Carte graphique : carte graphique compatible DirectX 9c avec 512 Mo de RAM et Pixel Shader 3.0

DirectX® : 9.0c

Son : compatible DirectX 9.0c



Système d'exploitation : OS X Leopard 10.5.8, Snow Leopard 10.6.3

Processeur : 2.0 GHz CPU

Mémoire : 2 Go de RAM

Espace disponible sur le disque dur : 13 Go

Carte graphique : : nVIDIA GeForce 8 Series ou supérieure, ATI X1600 ou supérieure (Pixel Shader 3.0)

Remarques supplémentaires : compatible MacBook Air 2013



Processeur : 2.0 GHz CPU

Mémoire : 2 Go de RAM

Carte graphique : carte graphique nVIDIA GeForce 8 Series ou supérieure, ATI X1600 ou supérieure (Pixel Shader 3.0)

Espace disponible sur le disque dur : 13 Go

MENU PRINCIPAL ET PARAMÈTRES

Après le démarrage du jeu, vous accédez au menu principal. Ici, vous pouvez charger n'importe quelle partie existante ou reprendre la dernière partie en cours. Vous pouvez également commencer une nouvelle partie et, si vous avez auparavant



terminé le chapitre correspondant, accéder directement à l'un des cinq chapitres du jeu. Dans le menu « Paramètres », vous pouvez modifier les différentes options de jeu, telles que la langue et les réglages audio. Ici, vous pouvez également régler la qualité des graphismes. Si le jeu ne s'affiche pas de manière fluide ou si vous rencontrez des artefacts graphiques, veuillez sélectionner un réglage graphique inférieur.

Lorsque vous êtes dans le jeu, vous pouvez accéder au menu du jeu en appuyant sur la touche « Échap » ou en cliquant sur le symbole représentant un livre, dans le coin inférieur droit. Ici, vous pouvez enregistrer la partie en cours ou revenir au menu principal (depuis lequel vous pouvez quitter le jeu, en sélectionnant l'option « Quitter le jeu »).

COMMANDES DU JEU

(mode « Classique », avec souris et clavier))

Le jeu est entièrement contrôlé à l'aide de la souris. Lorsque vous positionnez le pointeur de la souris à certains endroits, une brève description s'affiche près du bord inférieur de l'écran. Ces endroits sont des points d'interaction – des zones interactives dans lesquelles, selon la situation, vous pouvez effectuer différentes actions.

 **Pointeur standard/se déplacer** : déplacez le pointeur à l'aide de la souris. Cliquez avec le bouton gauche de la souris à n'importe quel emplacement de la scène actuelle pour y déplacer votre personnage.

 **Examiner** : ce pointeur est affiché chaque fois que vous regardez un objet de plus près (en dessus avec le bouton gauche de la souris).

 **Prendre** : ce pointeur est affiché chaque fois que vous ramassez un objet (en cliquant avec le bouton gauche de la souris).

 **Utiliser** : ce pointeur est affiché chaque fois que vous pouvez utiliser un objet (en cliquant avec le bouton gauche de la souris).

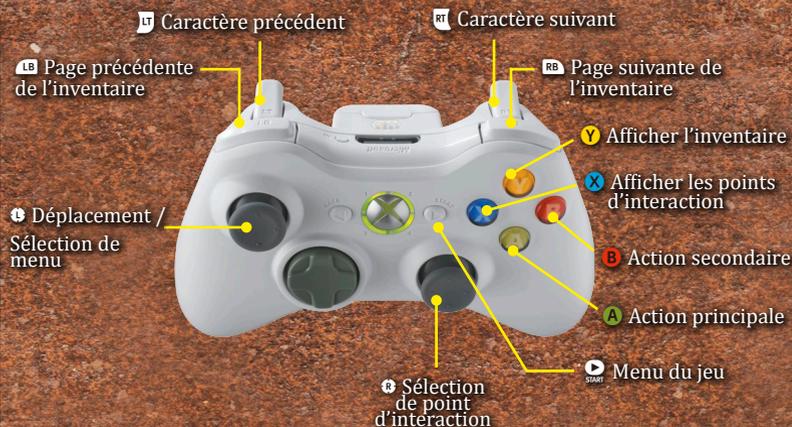
 **Parler à** : ce pointeur est affiché chaque fois que vous pouvez parler à un autre personnage (en cliquant avec le bouton gauche de la souris).

 **Icône Passer** : cette icône est affichée au cours d'un dialogue ou d'une scène cinématique. Cliquez avec le bouton gauche pour passer le dialogue ou la scène et passer à la section ou phrase suivante.

 **Entrer** : ce pointeur est affiché chaque fois que vous pouvez quitter la scène actuelle (par ex., en passant par une porte) et accéder à une nouvelle scène. Vous pouvez double-cliquer sur une sortie (avec le bouton gauche de la souris) pour accéder immédiatement à la nouvelle scène.

Remarque : vous pouvez afficher tous les éléments importants et les points d'interaction d'une scène en appuyant sur la touche ESPACE.

COMMANDES DU JEU AVEC LA MANETTE



L Déplacement : Déplacez votre personnage à proximité des objets intéressants pour afficher les actions disponibles.

R Sélection de points d'interaction : Lorsque plusieurs objets intéressants se trouvent à proximité, vous pouvez utiliser la sélection de point d'interaction pour sélectionner celui avec lequel vous souhaitez interagir.

A (Action principale)
Exécute l'action principale associée à l'objet sélectionné (par ex., Examiner, Prendre, Utiliser).

B (Action secondaire)
Exécute l'action secondaire associée à l'objet sélectionné (généralement Examiner).

Y Ouvre l'inventaire.

X Met en évidence tous les objets à proximité avec lesquels vous pouvez interagir.

INVENTAIRE / UTILISATION D'OBJETS

L'inventaire du jeu est représenté par le sac à dos affiché dans le coin inférieur droit de l'écran. Cliquez dessus pour ouvrir l'inventaire. Cliquez à nouveau dessus, ou cliquez sur le petit symbole « X » visible sur le sac à dos pour fermer l'inventaire. Vous pouvez également ouvrir et fermer l'inventaire en cliquant sur le bouton central de la souris. Chaque fois que vous récupérez un objet dans le jeu, il apparaît dans l'inventaire.

Si l'inventaire est déjà ouvert, l'objet apparaît dans l'emplacement vide suivant. Si l'inventaire est fermé, le symbole de l'objet « vole » jusqu'au sac à dos et disparaît dans celui-ci.

Cliquez sur un objet avec le bouton gauche de la souris pour l'utiliser. En général, l'objet est alors « attaché » au pointeur de la souris, et peut alors être utilisé avec d'autres objets de l'inventaire ou de la scène actuelle. Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'objet dans l'inventaire pour que le personnage l'examine de plus près.



REMARQUE : chaque fois que vous pouvez associer un objet avec un autre objet ou le donner à un autre personnage, un texte s'affiche en bas de l'écran (par ex. « Briser la porte avec la hache » ou « Donner la lampe magique au Pirate écarlate »).

Remarque : À la fin de chaque section du jeu, les objets qui ne seront pas nécessaires dans la section suivante sont automatiquement retirés de l'inventaire.

Credits

KING Art Games

Creative Director
Jan Theysen

Executive Producer
Marc König

Producers
Britta Struss
Henrike Jahn

Art Direction
Christoph Kucher
Tom Degener

Concept Art
Frédéric Bertraud
Marvin Clifford

Background Graphics
Christoph Kucher

Thomas Kronenberg
Markus Maciak
Claudius Vesting
Jose Manuel Linares
López
Sebastian Wessel
Malte Lauinger
Hauke Thießen
Valentin Viehmeier

Character Design
Lei Zheng
Stefan Obst
Tom Degener
UI Graphics
Alex Conde
Lea Fröhlich
Flavia Rodriguez Heinlein

Additional Graphics
Chris Wodäge
Dennis Zveginčev
Matthias Rigling
Sebastian Rigling
Tim Buder
Hauke Thießen
Rabea Wieneke

Lead Animator
Marina Dmitrieva

Animations
Thomas Derksen
Sarah Kassem
Thomas Paul
Geoffrey Köhler
Roman Gerasimov
Artur Frelke
Lucas Wendler

Technical Artist
Thomas Paul

Programming
Arne von Öhsen
Benjamin Kuhr
Max Knoblich
Thomas Jahn
Philipp Kolhoff

Gameplay Logic
Benjamin Kuhr
Arne von Öhsen
Maximilian Weber
Britta Struss

Content Integration
Britta Struss
Henrike Jahn
Maximilian Weber
Jan Miller
Arne von Öhsen
Benjamin Kuhr
Dirk Theysen
Marco Rosenberg
Valentin Viehmeier
Dominik Schön
Valentin Viehmeier
Alexander Brix

Story & Puzzle Design
Jan Theysen
Marco Rosenberg
Britta Struss
Martin Kreuch

Texts

Jan Theysen
Marco Rosenberg
Martin Kreuch
Carol Crowdy
Bill Thomas
Tom Ashford
Music
Benny Oschmann

Sound Effects
Clemens Ringelhan / BaaR
Marc König
Marco Rosenberg

PR + Support
Melanie Mahnke
Julian Strzuda

QA
Dirk Theysen

Testers
Dirk Theysen
Jan Theysen
Marco Rosenberg
Valentin Viehmeier
Jens Bünger
Dennis Kasim
Jacob Jebben
Sebastian Kettler
Maximilian Weber
Jan Miller
Paula Woitke-Kuhr

Animal Trainer
Melanie Mahnke

Witch of Vlog
Danica Steinhauser
Alexander Brix

Nordic Games GmbH

Producer
Martin Kreuch

Executive Producer
Reinhard Pollice
Localization Manager
Gennaro Giani

PR & Marketing Director
Philipp Brock

Social Media Manager
Manuel Karl

Lead Graphic Artist
Ernst "The Doctor"
Satzinger

Additional Graphic Artist
Peter Hamsch

Texts & Layout
Stephanie Harman

Asset Assistant
Tobias Grimus

Age Rating Coordinator
Thomas Reisinger

Sales Director
Georg Klotzberg

Sales
Reinhold Schor
Nik Blower

Digital Distribution
Manager
Thomas Reisinger

Manufacturing
Anton Seicarescu

Accounting & Office
Management
Marion Mayer
Anton Seicarescu

Business & Product
Development Director
Reinhard Pollice

Management
Klemens Kreuzer
Lars Wingefors

Nordic Games NA Inc.
Eric Wuestmann
Klemens Kreuzer

External QA
Quantic Lab
www.quanticlub.com

CEO
Stefan Seicarescu

Project Management
Marius Popa

German Voice
Recordings

Recorded at
Lauscherlounge

Director
Marco Rosenberg

Casting
Tobias Kunze
Christian Wunder
Marco Rosenberg

Recording Engineers
Jochen Simmendinger
Robert Lehnert
Manuel Mendes Teixeira
Elias Koraus
Tommi Schneefuß
Dennis Schmidkuntz

Dialogue Editors
Michael Ungerer
Alexej Ashkenazy

Mastering
Gennaro Giani

Voices

Oliver Rohrbeck
Wilbur Wetterquarz

Marion von Stengel
Ivo

Dietmar Wunder
Nate Bonnett

Marco Rosenberg
Vieh, Geist, diverse
Kreaturen

Joseline Gassen
Ivo's Mutter, Göttin der
schönen Künste

Bernd Vollbrecht
Rémi deDumas

Santiago Ziesmer
Jorge, Papagei

Udo Schenk
Herr Fuchs, Hausmeister-
Troll

Bodo Wolf
Erzmagier, Meister Markus,
Zloff

Stefan Krause
Anton Schildträger

Regina Lemnitz
Esther

Uli Krohm
Grump, Gefangener

Detlef Bierstedt
Arbor, Munkus

Helmut Krauss
Tutorial, Medizinbuch, Gott
der Geschichten, Roter
Pirat

Robert Missler
Direktor Bloch

Maria Koschny
Kopfgeldjäger, Magische
Schiefertafel, Protestlerin

Gerrit Schmidt-Foß
Orakel, Gott der Rätsel,
Protestler

Angelina Geisler
Chantal van Buren,
Straßenjunge
Blondine

Uwe Büschken
Djinn, Gott des Humors

Michael Iwannek
Gulliver

Philine Peters-Arnolds
Ethel, Cybil van Buren

Gerald Schaale
Timmy Mauskovitz

Rainer Fritzsche
Ivo's Vater

David Riedel
Diverse Bücher

August Sasner
Physikbuch

Jochen Simmendinger
Stimme aus dem Palantir

Björn Schalla
Mumie

English Localization

Recorded at
OMUK London

Director
Mark Estdale

Assistant Directors
Vicky Prentice
Martin Kreuch
Marco Rosenberg

Casting
OMUK

Recording Engineers
Matt Panayiotopoulos
Tim Vasilakis
Juan Manuel Delfin

Dialogue Editors
Tim Vasilakis
Marta Puerto
Michael Redhead
Kit Challis
Sam Savage
Translations
Carol Crowley
Bill Thomas
Tom Ashford

Script Editor
Ben Jones

Runner
Matt Magee

Mastering
Gennaro Gianì

Voices

Doug Cockle
Nate Bonnett

Jess Robinson
Ivo, Chantal van Buren

Nicholas Aaron
Wilbur Weathervane

Alex Jordan
Anton Shieldhand, Tutorial

Tim Bentinck
God of Stories, Munkus,
Mummy

Ben Crowe
Zloff, Dictionary, Male
Protester

Ashley Margolis
Timmy Mouskovitz

Alix Dunmore
Goddess of Art

Ali Dowling
Esther

Brian Deacon
Ivo's father, God of Puzzles

Charlotte Moore
Cybil van Buren, Ivo's
mother

Dan Mersh
Arbor, Troll, God of Humor

David Shaw Parker
Door, Prisoner, Assorted
books

Eleanor Rose-Fusaro
Female Protester, Assorted
Books

Emma Tate
Ethel, Magic Slate, Doll

Ffion Jolly
Headhunter

Glen McCready
Medicine Book

Jake Yapp
Beholder, Bill, Ghost

John Bull
Blout, Assorted books

Keith Wickham
Archibald Fox, Voice

Louis Suc
Boy

Mark Estdale
Parrot, Red Pirate

Nathaniel Parker
Rémi deDumas

Neil McCaul
Headmaster Bloch

Rupert Degas
Benny

Nigel Carrington
Archmage, Master Markus,
Gulliver

Marco Rosenberg
Critter, Assorted animals

Soutiens

Ce projet ne serait pas la même sans l'aide des milliers de soutiens qui ont contribué au jeu sur Kickstarter ou l'ont acheté en accès anticipé sur Steam.

Du fond du cœur, merci pour votre soutien ! Vous êtes les meilleurs !



COPYRIGHTS

© 2014 KING Art GmbH & Nordic Games GmbH. Published & Distributed by Nordic Games GmbH, Austria. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved.



Using Unity 3D © 2014 Unity Technologies.

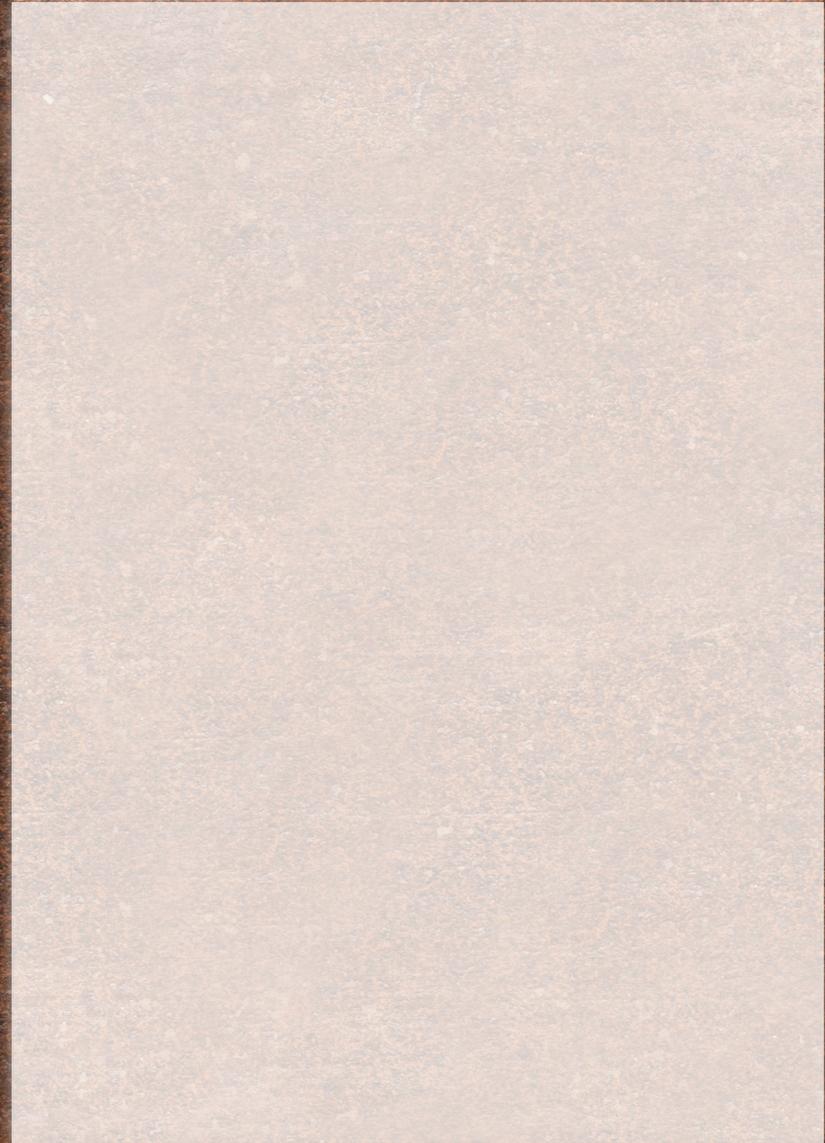
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the „Software“), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.



NOTES





THE
ADVENTURE[®]
COMPANY
A Nordic Games Division

© 2014 KING Art GmbH & Nordic Games GmbH. Published & Distributed by Nordic Games GmbH, Austria. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Made in Europe.