



# SHADOWRUN CHRONICLES

## BOSTON LOCKDOWN

### HANDBUCH



DEUTSCH



CLIFFHANGER  
PRODUCTIONS

nordic games



## IMPORTANT HEALTH WARNING ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

### Epilepsy warning

Some people may experience loss of consciousness or epileptic seizures when exposed to certain light effects or flashes of light. Certain graphics and effects in computer games may trigger an epileptic seizure or loss of consciousness in these people. Previously unknown predispositions for epilepsy may also be stimulated. If you or someone in your family has epilepsy, please consult your doctor before playing this game. If you experience symptoms such as dizziness, blurred vision, eye or muscle spasms, unconsciousness, disorientation, or any sort of involuntary motions or cramps while playing this game, turn the device off IMMEDIATELY and consult a doctor before playing again.

### Epilepsie-Warnung

Es kann bei manchen Menschen zu Bewusstseinsstörungen oder epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtblitzen ausgesetzt sind. Bestimmte Grafiken und Effekte in Computerspielen können bei diesen Menschen einen epileptischen Anfall oder eine Bewusstseinsstörung auslösen. Auch können bisher unbekannt Neigungen zur Epilepsie gefördert werden. Falls Sie Epileptiker sind oder jemand in Ihrer Familie Epileptiker ist, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie dieses Spiel benutzen. Sollten während des Spielens Symptome wie Schwindelgefühle, Wahrnehmungsstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Ohnmacht, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät SOFORT ab, und konsultieren Sie einen Arzt, bevor Sie wieder weiterspielen.

### Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de connaissance à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en jouant à un jeu vidéo, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

### Avvertenze in caso di epilessia

Alcune persone possono subire crisi epilettiche o svenimenti in presenza di particolari effetti luminosi o fenomeni intermittenti. In queste persone, crisi epilettiche o svenimenti possono insorgere in presenza di determinati tipi di grafici o effetti prodotti dai videogame per computer. Anche persone che non hanno mai subito una crisi, possono correre questo rischio. Se al giocatore o a un membro della famiglia è stata diagnosticata una forma di epilessia, questi dovrebbe consultare il proprio medico prima di giocare. Se si dovessero avvertire sintomi quali vertigini, perdita di coscienza, contrazioni oculari o muscolari, svenimenti, senso di disorientamento o movimenti involontari e/o convulsioni, è necessario spegnere IMMEDIATAMENTE il computer e consultare il medico prima di riprendere a giocare.

### ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Alguna personas pueden sufrir ataques epilépticos o confusión mental al exponerse a ciertas luces estroboscópicas o parpadeantes. Estas personas pueden padecer un ataque o perder la consciencia con ciertos gráficos y efectos de videojuegos. Asimismo, estos factores podrían fomentar tendencias epilépticas previas ya existentes. Si tú o alguien de tu familia tiene antecedentes de epilepsia, consulta a tu médico antes de utilizar este juego. Si experimentas mareos, alteraciones de la visión, espasmos musculares u oculares, desmayos, desorientación o cualquier tipo de movimiento involuntario o calambres mientras utilizas este videojuego, deja de jugar INMEDIATAMENTE y consulta con tu médico antes de continuar.



## PRODUKTGARANTIE & KUNDENDIENST

nordic games

Innerhalb des ersten Jahres nach dem Kauf ersetzt Nordic Games GmbH problemlos und kostenlos jede Disc, ganz gleich, ob diese versehentlich beschädigt wurde oder es sich um einen Herstellungsfehler handelt. Um eine Ersatz-Disc zu erhalten, sende bitte die fehlerhafte Disc mit einem Scheck oder einer Zahlungsanweisung über 8,00 EUR zur Deckung des Portos und der Bearbeitungsgebühren zurück.

Stelle bitte sicher, dass folgende Informationen enthalten sind:

- Vollständiger Name
- Anschrift, Stadt, Staat/Bundesland, Postleitzahl/Postfach, Land
- Telefonnummer
- E-Mail-Adresse (falls verfügbar)
- Produktbezeichnung(en)
- Kurze Beschreibung des Problems

✉ **Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienna, Austria**



## TECHNISCHER SUPPORT

Wenn du technische Probleme mit dieser Software hast und du die Instruktionen in dieser Anleitung sorgfältig beachtet hast, findest du unter folgenden Adressen weitere Unterstützung:

💬 **Skype contact:** support.quantic.lab

☎ **Phone Support:** +1 (206) 395-3545 (Für ein Telefonat aus dem Ausland können Gebühren anfallen)

☎ **Phone:** +40 (0) 364 405 777 (Für ein Telefonat aus dem Ausland können Gebühren anfallen)

Besuche bitte den Abschnitt "Technischer Support" auf unserer Webseite, wo wir Lösungen zu häufig auftretenden Problemen veröffentlicht haben:

🌐 **Online Support:** <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

**Hinweis:** Anfragen, die sich auf Tipps zum Spiel beziehen, können vom tech. Kundendienst nicht beantwortet werden.

**Cliffhanger Support:** [support@cliffhanger-productions.com](mailto:support@cliffhanger-productions.com)



## HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Nordic Games GmbH haftet 90 Tage lang ab Kaufdatum dafür, dass diese Software grundsätzlich gemäß der mit ihr gelieferten gedruckten Unterlagen funktioniert. Die vollständige Haftung von Nordic Games GmbH und somit Ihre möglichen Forderungen, so Nordic Games GmbH diese Lösungen anbietet und in Ihrem Falle auswählt, beschränken sich auf eine Erstattung des Kaufpreises, eine Reparatur oder einen Ersatz des Softwareprodukts, das unter die Richtlinien von Nordic Games' beschränkter Haftung fällt, insofern es zusammen mit einer Kopie des Kaufbelegs eingereicht wird. Keine Haftung besteht im Falle von Funktionsstörungen oder -ausfällen durch Unfälle, unsachgemäße oder fehlerhafte Anwendung.

DIESE SOFTWARE WIRD IN VORLIEGENDER FORM ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, OHNE JEDE AUSDRÜCKLICHE ODER IMPLIZIERTE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIESSLICH EINER GEWÄHRLEISTUNG DER VERMARKTBARKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER RECHTSKONFORMITÄT. DIE URHEBER UND URHEBERRECHTSINHABER ÜBERNEHMEN KEINERLEI HAFTUNG FÜR SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG ODER SONSTIGEN VERWENDUNG DER SOFTWARE ODER IN VERBINDUNG MIT DIESER ERGEBEN.

Alle sonstigen Marken, Produktnamen und Logos sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten. Nicht genehmigter Verleih, Vermietung oder Vervielfältigung, ob ganz oder in Teilen, ist verboten.



## ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG (EULA)

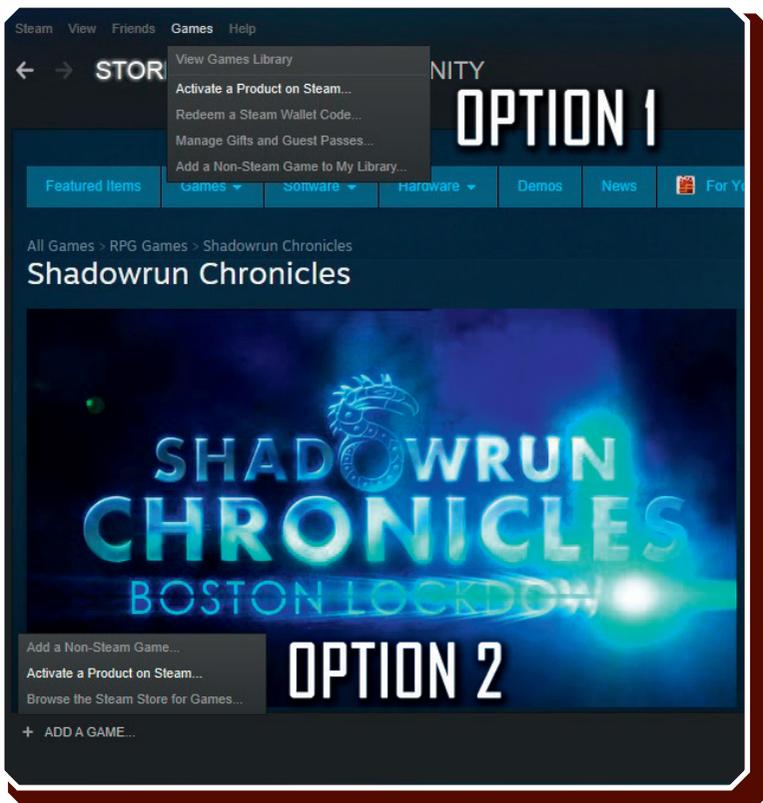
Das Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) finden Sie unter: <http://eula.nordicgames.at>

Handbuch online verfügbar: <http://manuals.nordicgames.at>

## 1. Installation und Start

### 1.1. Aktivieren des Spiels bei Steam

Das Spiel kann bei Steam aktiviert werden, indem Sie auf den Steam -> Spiele Menüpunkt gehen und die Option "Ein Produkt bei Steam aktivieren ..." wählen. Sie müssen dazu die Steam-Benutzervereinbarung akzeptieren und den Produkt-Code eingeben, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Alternativ kann die Option + Spiel





hinzufügen in der unteren linken Ecke genutzt werden

### **1.2. Aktivieren der Nicht-Steam-Version des Spiels**

Nach dem Starten des Spiels müssen Sie eine gültige E-Mail-Adresse und einen Accountnamen eingeben, um Ihren Account zu registrieren. Ihnen wird dann eine E-Mail mit einem Verifikationscode gesendet, um sicherzustellen, dass die eingegebene E-Mail korrekt ist. Bitte geben Sie danach den Spiel-Key zur Aktivierung des Spiels ein.

### **1.3. Start des Spiels**

Das Spiel kann entweder von der Steam-Bibliothek oder jedem anderen Shortcut, der während der Installation angelegt wird, begonnen werden. Sie gelangen zuerst in das Start-Menü. Im Graphik-Menü können Sie Ihre gewünschte Grafik-Auflösung einstellen und ob Sie im Vollbildmodus spielen wollen oder nicht. Hier können Sie auch Gutschein-Codes für zusätzliche Feature und Pakete eingeben.

### **1.4. Muss ich online sein, um Shadowrun Chronicles zu spielen?**

Ja. Das Spiel verlangt, dass der Benutzer online ist, wenn es startet (auch Steam muss im Online-Modus sein), da es kooperative Multiplayer und Chat beinhaltet.



## 2. Am Anfang

### 2.1. Karriere

Wählen Sie einen Karriere-Slot, um die Karriere Ihres Runners zu starten. Sie können so viele Karrieren gleichzeitig spielen, wie Slots zur Verfügung stehen. Der Unterschied wird sein, dass die Entwicklung Ihres Kampagnenspiels abhängig vom generierten Charakter ist. Möchten Sie eine Karriere löschen, um einen Slot frei zu bekommen, können Sie dies im Karriere-Auswahl-Bildschirm tun.

### 2.2. Wie generiere ich einen Charakter?

Eine neue Karriere beginnt auf dem Charakter-Auswahl-Bildschirm. Dort können Sie:

- Den Namen, das Geschlecht, den Metatyp und den Hintergrund Ihres Runners auswählen
- Das Aussehen und die Stimme Ihres Charakters anpassen

Diese Auswahl ist permanent für den neuen Charakter. Es ist daher sinnvoll, die Stärken und Schwächen des Metatyps und des gewählten Hintergrunds gut mit den Fähigkeiten und Waffen abzuwägen, die Sie gerne nutzen wollen. Die spezifischen Eigenschaften der Metatypen und Hintergründe können positive/negative Effekte haben, auf:

- Fähigkeiten (kampf und nicht-kampf)
- (kritische) Trefferwahrscheinlichkeit
- Bewegungsreichweite
- Lebenspunkte
- Präzision
- Schadenswerte
- magische/physische/Tech-Panzerung
- Wahrscheinlichkeit von Gegnern getroffen zu werden
- Reichweite

### 2.3. Was passiert als nächstes?

Ist Ihr Runner fertig, machen Sie erste Schritte im Tutorial und lernen die Grundlagen. Mit den daraus resultierenden Belohnungen können Sie die Fähigkeiten Ihres Charakters erhöhen und einige Ausrüstung kaufen. Nach dem Tutorial werden Sie sich im Hub wiederfinden, wo Sie Ausrüstung kaufen können.

## 2.4. Was ist der Hub?

Der Hub ist der Ort, an denen Ihnen Fixer, Ladenbesitzer, Handlanger zum Anheuern und andere verschrobene Charaktere begegnen. Hier können Sie sich in den Läden neu aufrüsten oder Handlanger anheuern, um Ihr Team zu verstärken. Reden Sie mit den Leuten im Hub, um an wichtige Informationen zu gelangen, was gerade in Boston passiert!

Wenn Sie Missionen im Co-Op spielen, können Sie verbündete Runner in den Hub einladen, nachdem Sie Ihrer Gruppe beigetreten sind.

## 2.5. Wie kann ich Ausrüstung kaufen?

Sie können Ausrüstung von den Ladenbesitzern erwerben. Je nachdem, was Sie brauchen, können Sie spezielle Händler für Magie, Feuerwaffen, Nahkampfwaffen, Rigging & Hacking, Cyberware oder Panzerung aufsuchen. Fragen Sie sie nach ihren Waren und suchen Sie eine Kategorie der Gegenstände aus (z.B. Waffen oder Verbrauchsmaterial). Die angezeigte Liste umfasst sowohl die erwerbbareren wie auch die zu verkaufenden Güter (markiert in unterschiedlicher Farbe). Klicken Sie auf einen Gegenstand und lassen Sie sich so Werte, Preis in Nuyen und die Kauf-Option anzeigen.

Sie können Gegenstände verkaufen, in dem Sie den jeweiligen Gegenstand aus der entsprechenden Kategorie auswählen. So erfahren Sie auch, wie viel Sie für ihn bekommen.

## 2.6. Wie kann ich Gegenstände ausrüsten?



Gehen Sie auf die Menüeinstellung am oberen Bildschirmrand und klicken Sie auf das Waffensymbol, um die Ausrüstungsanpassung zu öffnen. In diesem Menü können Sie ihre Hauptwaffe, Zweitwaffe, Verbrauchsgegenstände und Panzerung auswählen. Um die Hauptwaffe zu wählen, klicken Sie auf den vorgesehenen Waffenplatz und suchen sie sich eine Waffe aus der Liste an der rechten Seite heraus. Haben Sie Ihre Wahl getätigt, drücken Sie den Ausrüsten-Knopf rechts. Die Wahl der Zweitwaffe, Verbrauchsgüter (z.B. Granaten, Medkits) und Panzerung (für erhöhte Lebenspunkte, Bewegungsrate, physische, magische oder technische Widerstandskraft) funktioniert analog.



Sie können jederzeit die gerade ausgerüstete Waffe oder Panzerung mit einer anderen vergleichen, in dem Sie sie in der Liste anwählen. Der Vergleich funktioniert automatisch und nimmt als Referenz den derzeit ausgerüsteten Gegenstand. Die Punkte, in denen der ausgewählte Gegenstand besser als der ausgerüstete ist, werden grün hervorgehoben. Die schlechteren erscheinen rot.

## 2.7. Wie kann ich meinen Charakter fortbilden?

Sie können Ihre Wahl der Fertigkeiten danach treffen, welche Angriffe Sie im Kampf nutzen wollen. Ein Blick auf die Fertigkeiten-Zweige kann allerdings ebenfalls helfen. Gehen Sie auf den gewünschten Fertigkeiten-Zweig und investieren Sie Karmapunkte in die Fertigkeiten, die Sie gerne haben möchten. Dies gibt Ihnen eine größere Auswahl an Angriffen und Aktionen, wenn die passende Waffe ausgerüstet ist. Achtung: Sie können jeweils immer nur zwei Waffen, Foki oder Decks mit in eine Mission nehmen. Aktive Fähigkeiten, für die Sie keine Waffen haben, sind in der Mission nicht nutzbar. Sie sollten sich daher anfangs auf maximal zwei aktive Fertigungsgruppen konzentrieren.

Neben den kampforientierten Fähigkeiten können Sie auch Verstand- oder Körperfähigkeiten lernen, die Ihnen erlauben, mit der Umgebung zu interagieren: etwa Hacken, Organe ernten, zerstören oder Schlösser knacken. In solche nicht-kämpferischen Fähigkeiten zu investieren, kann Ihre Beute vergrößern, aber auch Ihre Präzision, (kritische) Trefferwahrscheinlichkeit, Schuss- oder Bewegungsreichweite, Lebenspunkte oder den Schaden erhöhen. Dies gilt, egal welche aktiven Fertigungsgruppen und Waffen Sie für eine Mission ausgewählt haben.

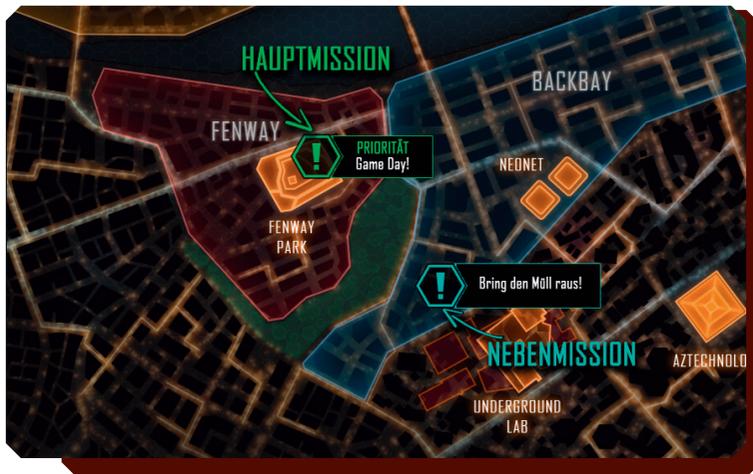
Im oberen Menübalken sehen Sie, wie viele Karmapunkte Ihnen für die Anhebung von Fähigkeiten zur Verfügung stehen

## 2.8. Wie kann ich meinen Chummer anziehen?

Über das Kleidungsinterface (oberer Menübalken) können Sie das Aussehen Ihres Charakters anpassen und ihn so in einen cool aussehenden Shadowrunner verwandeln. Kleidung ist reine Ästhetik und beeinflusst weder den Panzerungswert noch die physische Resistenz. Im Kleidungs Menü können Sie Ihren Charakter von Kopf bis Fuß einkleiden, in dem Sie Gegenstände aus den unterschiedlichen Kategorien auswählen und ausrüsten.

## 3. Wie spiele ich die Kampagne?

Missionen und Jobs finden Sie, in dem Sie mit Fixern im Hub reden, die Ausrufezeichen über ihrem Kopf angezeigt bekommen. Es gibt zwei unterschiedliche Arten von Runs: Kampagnenmissionen und Nebenmissionen. Die Kampagne kann mit jeder Karriere einmal durchgespielt werden und ist beendet, wenn alle Kampagnenmissionen erfolgreich durchgeführt wurden. Nebenjobs sind nicht zwingend für die Kampagne. Schließen Sie eine Kampagnenmission ab, können Sie die Belohnung einstreichen, mit der Hauptgeschichte weitermachen und den nächsten Kampagnenjob annehmen.





### **3.1. Wie oft kann ich die Hauptmissionen mit einer Karriere durchspielen?**

Jede Kampagnenmission kann nur einmal pro Karriere erfolgreich durchgespielt werden. Schaffen Sie die Mission nicht, können Sie sich erneut daran versuchen, bis Sie sie erfolgreich zuende geführt haben. Sie können keine fertige Mission während der gleichen Karriere noch einmal durchführen, außer Sie wurden von einem Freund eingeladen, die Mission im Ko-Op erneut durchzuspielen (in diesem Fall erhalten Sie keine Belohnung und kein Karma, wohl aber Beute).

### **3.2. Was ist mit den Nebenmissionen?**

Zu unterschiedlichen Zeiten während der Kampagne ergeben sich Möglichkeiten für gut bezahlte Nebenjobs. Wenn Sie diese Missionen lösen, können Sie an gute Beute gelangen, die Sie vielleicht für eine ordentliche Summe verkaufen möchten. Nebenmissionen sind nur für eine bestimmte Zeit aktiv und können verschwinden, wenn Sie in der Kampagne weiter fortfahren. Sie sind da, um Ihnen zu helfen: Verdienen Sie mehr Nuyen, verbessern Sie Ihre Ausrüstung und bereiten Sie sich so auf die anspruchsvolleren Kampagnenmissionen vor. Die Missionen geben zudem eine kleine Karmabelohnung, die in Fertigkeiten investiert werden kann.

### **3.3. Was passiert, wenn mein Hauptcharakter während einer Mission stirbt?**

Sie haben eine festgesetzte Zahl an Runden, um die laufende Mission mit Ihren Handlangern erfolgreich zu Ende zu bringen. Der Rundenzähler erscheint auf dem Bildschirm. Schaffen Sie es nicht, den Run in den angegebenen Runden erfolgreich zu beenden, können Sie es natürlich jederzeit erneut probieren.

### **3.4. Verliere ich Ausrüstung, wenn eine Mission fehlschlägt?**

Nein. Wenn die Mission misslingt, wird Ihr Team auf den Status gesetzt, den es vor dem Start der Mission hatte. Ist die Mission erfolgreich, werden die verbrauchten Güter allerdings nicht wieder zurückgesetzt.

### **3.5. Wie komme ich zu den Missionen?**

Ist eine Mission von einem der Fixer im Hub angenommen worden, können Sie das Auto vom Hub aus nehmen und auf der Weltkarte aussuchen, zu welchem Ort Sie reisen wollen. Sie können gleichzeitig eine Haupt- und mehrere Nebenmissionen zur gleichen Zeit annehmen. Wenn Sie auf die Karte gehen, können Sie aussuchen, welche aktive Mission Sie als nächstes angehen wollen. Haben Sie Ihre Meinung geändert, können Sie jederzeit zum Hub zurückkehren und sich weiter ausrüsten und vorbereiten.



## 4. Wie kann ich mein Runnerteam zusammenstellen?

Missionen können mit einem Team aus Handlangern oder befreundeten Spielern im Ko-Op durchgeführt werden. Ist eine Mission einmal ausgewählt, gehen Sie auf das Teamauswahl-Fenster. Dort können Sie auf zwei verschiedene Arten Runner zu Ihrer Mannschaft zufügen:

- Nehmen Sie zufällig ausgewählte Teammitglieder aus der Liste der verfügbaren Runner (Sie können deren Charakter-Informationsbogen ansehen, in dem Sie auf den i-Knopf unter dem gewählten Charakter klicken)
- Drücken Sie den Plus-Knopf und fügen Sie den gewünschten Handlinger aus der Liste hinzu (deren Werte können Sie sich anschauen, wenn Sie sie per Linksklick in der Liste anwählen)

### 4.1. Wo finde ich Handlanger?

Es gibt eine Vielzahl unterschiedlicher Handlanger, die für eine Mission ausgewählt werden können. Die verfügbaren Handlanger werden basierend auf existierenden Spielercharakteren und deren dauernd wechselnder Präsenz im Hub generiert. Es ist eine Reflexion der Wahl und Entwicklung Ihrer Mit-Shadowrunspieler. Sie können Ihre Werte sehen, wenn Sie im Hub mit der Maus über sie fahren. Dies zeigt auch, dass Handlanger nur eine aktive Fertigkeitengruppe besitzen und ihre Fertigkeiten, Ausrüstung oder Attribute nicht modifiziert werden können. Sie steigen in ihrem Können passend zu Ihrem eigenen Charakter, während Sie die Kampagne durchspielen. Neben den Hauptattacken der Handlanger sollten Sie auch deren passive Fertigkeiten im Auge behalten. Besonders, wenn Sie diese fürs Beute machen oder für Interaktion mit der Umgebung während der Mission benötigen.

## 5. Shadowrun Chronicles im Ko-Op spielen

### 5.1. Wie kann ich andere Shadowrunner treffen und mich mit ihnen befreunden?

Verbündete für Spieldiskussionen oder Teamzusammenstellungen in Ko-Op-Spielen finden Sie, wenn Sie den globalen Chat nutzen. Dort können Sie sämtliche derzeit aktiven Spieler sehen. Sie können im globalen Chat mit den Spielern kommunizieren, sie in einen Gruppen-Chat einladen, als Freunde hinzufügen und Ko-Op-Missionen mit ihnen spielen.

Es gibt zwei Optionen, wie Sie Ihre Freundesbasis ausbauen können:

- Sie können jemanden hinzufügen, in dem Sie auf seinen oder ihren Namen im Chat rechtsklicken und die entsprechende Option auswählen
- Sie können Ihren Freunde-Menüpunkt wählen, den Benutzernamen in das Suchfeld eingeben, ihn so finden und hinzufügen. Sie können sich auch die Charaktere Ihrer Freunde anschauen, in dem Sie in der Liste der Suchresultate auf ihn rechtsklicken.

Sobald Sie einen Freund hinzugefügt haben, können Sie seinen Namen und Onlinestatus in Ihrer Freundesliste sehen. Um einen Freund in eine Gruppe einzuladen oder mit ihm Ko-Op zu spielen, können Sie ihn einfach aus der Liste auswählen. Freunde auswählen ist sehr hilfreich, weil Sie immer auf Ihrer Freundesliste sehen, wer online ist. Dies erleichtert es, mit ihnen von Zeit zu Zeit kooperative Missionen zu spielen. Falls Sie jemanden aus der Freundesliste hinauswerfen wollen, gibt es dort auch eine Option zum Entfreunden.

## 5.2. Wie kann ich eine Mission im Ko-Op spielen?

Sie können mit anderen Shadowrunnern ein Team bilden und Missionen zusammen spielen, um ein noch intensiveres, taktisches Erlebnis zu erfahren. Ko-Op-Missionen können mit bis zu vier Spielern gleichzeitig gespielt werden.





Es ist nicht notwendig, dass Sie Ihre Teammitglieder als Freunde hinzufügen, allerdings müssen Sie sie alle in die gleiche Gruppe einladen. Klicken Sie dazu auf die Spielernamen im Chat und wählen Sie die Option „Zur Gruppe einladen“, oder wählen Sie einen Freund aus Ihrer Freundesliste und drücken Sie den Einladen-Knopf.

Haben Sie eine Gruppe mit ein bis drei anderen Spielern zusammengestellt, sind Sie automatisch der Gruppenleiter und haben einen Gruppenchat. Solange Sie keinen anderen Chummer als Teamführer bestimmen, können Sie entscheiden, welche Mission gespielt werden soll. Dies geschieht, in dem Sie entweder zu einer schon akzeptierten Mission gehen oder eine neue von einem Fixer im Hub annehmen. Ist eine Mission ausgewählt, kommen Sie in das Teamauswahl-Fenster, in dem Sie Ihre Verbündeten betrachten können. Sind alle bereit, kann der Start-Knopf gedrückt werden, und die Mission beginnt.

### **5.3. Was passiert, wenn ich oder einer der Verbündeten die Gruppe verlässt?**

Sie können die Gruppe verlassen, in dem Sie den X-Knopf neben dem Teamleiter-Namen anklicken. Müssen Sie eine Gruppe während einer Mission verlassen, wird Ihr Charakter sich als Handlanger der Gruppe anschließen. Verlässt der Teamleiter die Mission bevor sie beginnt oder während sie durchgeführt wird, wird automatisch ein neuer Leiter bestimmt.

### **5.4. Was mache ich mit meinem Team, wenn ich nur mit ein oder zwei Freunden Ko-Op spiele?**

Wenn Sie im Spiel zu viert nur ein oder zwei Shadowrunner sind, können Sie Ihr Team mit Handlangern auffüllen. Haben Sie sich mit nur einem weiteren Spieler zusammengetan, kann jeder von ihnen einen Handlanger mitnehmen. Besteht das Team aus drei Spielern, erhält der Teamleiter einen Handlanger für sein Team.

### **5.5. Hängt das Ko-Op-Spiel vom Fortschritt der Kampagne ab?**

Der Leiter der Gruppe kann Missionen auswählen abhängig davon, wie weit er in der Geschichte vorangeschritten ist. Haben die anderen Teammitglieder diese Mission schon gespielt oder sind noch nicht an diesem Punkt der Kampagne angelangt, können sie trotzdem die Mission durchführen. Ihr eigener Fortschritt in der Kampagne wird allerdings nicht vor oder zurück zu dieser Mission springen. In diesem Fall werden die Teammitglieder nicht mit kampagnenspezifischen Belohnungen bedacht, können aber Beute machen und diese später für Nuyen verkaufen.

Sind alle Teammitglieder am gleichen Punkt der Kampagne, können sie auch alle gleichzeitig weiter in der Geschichte kommen. Sie können die ausstehenden Missionen von den Fixern im Hub wählen, dort hingehen und die kampagnenspezifischen Belohnungen erhalten, nachdem der Job erledigt ist. Sie können natürlich auch weiter zusammen in der Kampagne fortfahren und neue Missionen übernehmen.



## 6. Kann ich PvP-Missionen übernehmen?

PvP-Missionen sind bisher noch kein Teil des Spiels, werden aber später folgen. Shadowrun Chronicles kann PvP unterstützen. Wir werden diesen Spielmodus mit kommenden Updates einbauen. Freuen Sie sich darauf!

## 7. Tipps und Tricks

### 7.1. Wie viele Aktionen und Interaktionen habe ich pro Runde?

Sie haben zwei Aktionen pro Runde. Mit diesen Aktionen können Sie unterschiedliche Dinge unternehmen, zum Beispiel zu einem Punkt in Laufreichweite (nahste Linie zu Ihrem Charakter) gehen und dann von dort aus angreifen. Sie können auch direkt von dort angreifen, wo Sie gerade stehen. Allerdings verlieren Sie dann Ihre zweite Laufaktion, außer Sie nutzen eine spezielle Fertigkeit (z.B. wenn Sie ein paar Runden Berserker sind oder wenn Sie mit Schnellschuss einen kritischen Treffer landen – was Ihnen eine zusätzliche Aktion gewährt). Sie können auch eine Interaktion mit einer Bewegungs- oder Angriffsaktion kombinieren.

### 7.2. Was passiert, wenn eine Interaktion fehlschlägt?

Genau wie Waffen haben Verstand- und Körperfähigkeiten eine bestimmte Erfolgswahrscheinlichkeit, etwa wenn Sie Schlösser knacken, Organe ernten, hacken oder irgendetwas zerstören. Die Erfolgchance hängt von Ihrem Fertigkeitswert ab. Das bedeutet, eine Interaktion kann fehlschlagen, wenn Ihr Fertigkeitswert zu niedrig ist. In diesem Fall können Sie es natürlich noch einmal versuchen, bis Sie mit dem Resultat zufrieden sind. Oder bis ein kritischer Fehler das Objekt zerstört.

### 7.3. Wie kann ich meine Waffen nachladen?

Feuerwaffen verbrauchen Munition und müssen nachgeladen werden, wenn ihr Magazin leer ist. Nachladen verbraucht eine der zwei Aktionen pro Runde und sollte gut geplant sein, damit man hohe Verwundbarkeit vermeidet. Hat eine Waffe keine Munition mehr, wird sie rot markiert, und Sie werden aufgefordert, sie nachzuladen. Dies kann durchgeführt werden, in dem man auf das rote Waffensymbol klickt oder die R-Taste drückt. Nachladen ist jederzeit möglich und unabhängig von Munitionspaketen. Shadowrunner tragen immer genug Munition mit sich herum, nachkaufen ist also nicht notwendig.

### 7.4. Muss man Foki und Decks auch nachladen?

Foki und Decks verbrauchen keine Munition, müssen also auch nicht nachgeladen werden. Foki werden für magische Attacken und Beschwörungen genutzt. Statt Munition verbrauchen sie Ausdauerpunkte.





### 7.5. Was ist Ausdauer?

Ihr Charakter verbraucht Ausdauer (das magische Äquivalent zu Munition), wenn er zaubert oder Geister beschwört. Abhängig von der magischen Attacke oder Fertigkeit, die Sie durchführen wollen, verbraucht Ihr Charakter eine unterschiedliche Menge an Ausdauer. Ihr Charakter gewinnt pro Runde einen Punkt Ausdauer zurück – es könnte Fälle geben, in denen Sie zu wenig Ausdauer für spezielle Fertigkeiten zur Verfügung haben. Daher ist es wichtig, einen Charakter mit genug Ausdauer zu erschaffen, damit er im Kampf effektiv bleibt.

Jeder Metatyp besitzt eine bestimmte Menge an Essenz, die angibt, wie (meta) menschlich der Charakter noch ist. Basierend auf der Essenz, den Fertigkeiten und den Eigenschaften Ihres Charakters wird dessen Ausdauer berechnet. Planen Sie einen Charakter, der auf Zaubern und Beschwören spezialisiert ist, ist es notwendig bei der Generierung darauf zu achten, dass er eine möglichst hohe Essenz besitzt, da mehr Essenzpunkte mehr Ausdauer mit sich bringen und Ihr Charakter so in der Lage ist, mehr Sprüche während einer Mission zu wirken, ohne erschöpft zu werden. Während des Spiels können Sie wählen, ob Sie Ihrem Charakter Cyberware einbauen lassen – dies sollte genau überlegt werden, denn je weniger (meta)menschlich Ihr Charakter wird, desto geringer ist auch seine Essenz und desto weniger Ausdauerpunkte sind verfügbar.

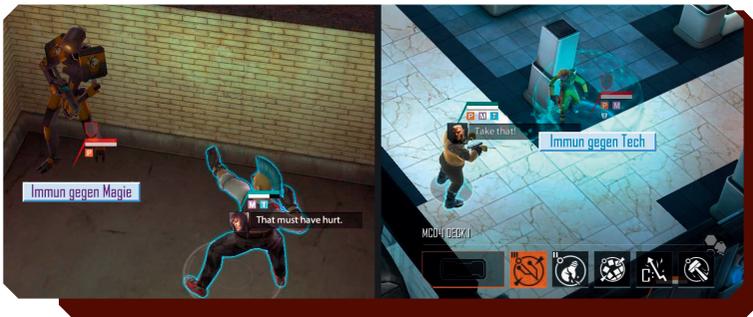
### 7.6. Was sind Cyberware-Implantate?

Während der Kampagne wird sich die Möglichkeit bieten, Ihrem Charakter Cyberware einzubauen. Dies kann positive Effekte haben auf: Lebenspunkte, Bewegung, Schadenswert, Reichweite, Präzision, Munition, Trefferwahrscheinlichkeit. Aber es wird auch immer die Essenz verringern und damit auch die Ausdauerpunkte Ihres Charakters. Dieser Punkt wirkt sich besonders aus, wenn Sie sich auf Magie spezialisiert haben. Cyberware kann nur implantiert werden, wenn noch genügend Essenzpunkte übrig sind. Es ist immer eine gute Idee, eine Balance zwischen den benötigten Essenzpunkten und den Vorteilen aus der Cyberware zu wahren. Cyberware kann nämlich nicht desinstalliert werden und ihre Effekte sind permanent.



## 7.7. Was sind Schadens- und Panzerungsarten?

Es gibt unterschiedliche Arten von Schaden, abhängig von der genutzten Waffe und Fertigkeit: physischer (durch Feuerwaffen, Klingen und stumpfe Hieb Waffen), technischer (durch Decks) und magischer (durch Foki). Das Gleiche gilt für Gegner, die sich ebenfalls auf eine dieser Schadensarten spezialisiert haben. Bei der Entwicklung des Hauptcharakters ist es daher nötig auf Fertigkeiten zu achten, die Resistenzen für alle unterschiedlichen Schadensarten gewähren.



Schadensarten spielen auch eine wichtige Rolle, wenn Sie Ihre Gegner ausschalten wollen, wenn diese verschiedene Immunitäten besitzen: Magische Gegner sind normalerweise gegen Tech-Schaden immun, während technische Gegner immun gegen magischen Schaden sind. Abgesehen von diesen Immunitäten können alle Charaktere im Shadowrun-Universum diverse Panzerungen besitzen, die vor unterschiedlichen Schadensarten schützen. Sie können Panzerungen von den Ladenbesitzern kaufen und dort auch sehen, welche Resistenzen sie gewähren.

## 8. Bedienung

### 8.1. Wie kann ich feststellen, was Symbole im Spiel bedeuten?

Zeichen und Symbole, die für Fertigkeiten und Waffen in Missionen stehen, genau wie andere Bildelemente, können jederzeit genauer betrachtet werden, indem man mit dem Maus-Zeiger darüberfährt. Dies zeigt ein entsprechendes Kurzmenü, in dem auch erklärende Beschreibungen enthalten sind.



### 8.2. Wie funktioniert Deckung?

Charaktere können gegenüber Objekten auf der Karte in halbe oder volle Deckung gehen. Volle Deckung bedeutet, dass ein Objekt komplett die Sicht zwischen Charakter und Gegner blockiert. Wenn Ihr Charakter hinter einem Objekt steht, aber noch in Sichtlinie eines Gegners ist, ist er nicht geschützt. Charaktere lehnen sich gegen Objekte, die volle Deckung gewähren – wie etwa Mauern –, und ducken sich hinter Objekten, die halbe Deckung bieten – wie Sofas oder Tische. Halbe Deckung reduziert die Wahrscheinlichkeit, getroffen zu werden. Allerdings ist man damit immer noch für Gegner sichtbar. Deckung am Rand eines Objektes erlaubt Gegnern, Ihren Charakter von der Seite aus anzugreifen. Das gleiche gilt, wenn Gegner in Deckung ins Visier genommen werden.



### **8.3. Warum kann ich nicht an bestimmte Orte laufen? Warum kann ich nicht auf einen Gegner in Sichtlinie schießen?**

Falls Sie das Gefühl bekommen, das Spiel reagiert nicht richtig auf Ihre Kommandos, etwa bei der Bewegung des Charakters oder wenn er auf einen Gegner schießt, müssen Sie unter Umständen die Kamera bewegen (rotieren und/oder heran-/herauszoomen). So verhindern Sie, dass Sie Objekte übersehen, die Ihren Aktionen im Weg stehen.

### **8.4. Was bedeutet die Abklingzeit einer Fähigkeit?**

Wird eine Fähigkeit mit Abklingzeit genutzt, zeigt Ihnen der Bildschirm an, wie lange diese Abklingzeit dauert. Die Anzahl der Runden wird auf dem ergrauten Fertigkeitssymbol eingeblendet. Ist diese Anzahl an Runden verstrichen, ist die Fertigkeit wieder einsatzbereit. Verschiedene Fertigkeiten haben unterschiedliche Abklingzeiten.



# KURZÜBERSICHT DER TASTATURBEFEHLE

Taste/Kommando	Alternative
<b>Kamerasicht verändern</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>W nach unten</li> <li>S nach oben</li> <li>A links</li> <li>D rechts</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>↑ ODER: Rechte/linke Maustaste gedrückt halten (kann in den Spieleinstellungen gewählt werden) und Maus bewegen.</li> <li>↓ Wenn Border Scrolling aktiviert ist, können Sie mit dem Mauszeiger zum Rand des Bildschirms fahren und so die Kamera bewegen</li> <li>←</li> <li>→</li> </ul>
<b>Kamera rotieren</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>E im Uhrzeigersinn</li> <li>O gegen den Uhrzeigersinn</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halten Sie das Mausrad gedrückt und bewegen Sie die Maus nach rechts</li> <li>Halten Sie das Mausrad gedrückt und bewegen Sie die Maus nach links</li> </ul>
<b>Zoom</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ hinein</li> <li>- heraus</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Scrollen Sie mit dem Mousrad nach oben oder unten</li> </ul>
<b>Kamera zum aktiven Charakter bewegen</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>☐</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Auf Bild des aktiven Charakters klicken</li> </ul>
<b>Gruppenmitglied auswählen (von links nach rechts)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>F1 Hauptcharakter</li> <li>F2 Erster Handlanger</li> <li>F3 Zweiter Handlanger</li> <li>F4 Dritter Handlanger</li> <li>↻ Zum nächsten Gruppenmitglied wechseln</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klicken Sie auf das Bild des Gruppenmitglieds, das Sie auswählen möchten. Die Bilder erscheinen im oberen linken Bildschirm der Missionsauswahl</li> </ul>
<b>Waffe nachladen</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>R</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klicken Sie auf das Waffensymbol (rot wenn leer)</li> </ul>
<b>Runde beenden</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>← Rücktaste</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klicken Sie auf das Symbol zum Runde beenden neben den Charakterbildern</li> </ul>
<b>Fertigkeiten und Waffen wählen</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Hauptwaffen-Basisfertigkeit</li> <li>2 Hauptwaffen-Fertigkeit 2</li> <li>3 Hauptwaffen-Fertigkeit 3</li> <li>4 Hauptwaffen-Fertigkeit 4</li> <li>5 Hauptwaffen-Fertigkeit 5</li> <li>6 Zweitwaffen-Basisfertigkeit</li> <li>7 Zweitwaffen-Fertigkeit 2</li> <li>8 Zweitwaffen-Fertigkeit 3</li> <li>9 Zweitwaffen-Fertigkeit 4</li> <li>0 Zweitwaffen-Fertigkeit 5</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klicken Sie auf die gewünschte Fertigkeit am unteren Bildschirm, um sie auszuwählen</li> </ul>
<b>Optionsmenü öffnen</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Esc</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klicken Sie auf das Zahnrad im oberen Menübalken</li> </ul>
<b>Benutzeroberfläche ausblenden</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>F11</li> </ul>	

