

PRECAUZIONI

- Questo disco contiene software per il sistema PlayStation®3. Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi.
- Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche del sistema PlayStation®3 per il mercato PAL. Non può essere utilizzato con altre versioni del sistema PlayStation®3. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PlayStation®3 per un utilizzo corretto del prodotto.
- Inserire il disco nel sistema PlayStation®3 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Quando si maneggia il disco, evitare di toccare la superficie. • Mantenere il disco pulito ed evitare di graffiarlo. Se la superficie si sporca, pulirlo con un panno morbido e asciutto. • Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi di forma irregolare, incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.

AVVERTENZE PER LA SALUTE

Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si viene colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

3D - AVVERTENZE PER LA SALUTE

Utilizzando un televisore 3D per la visione di immagini e/o l'uso di giochi stereoscopici in 3D, alcuni individui potrebbero manifestare diversi disturbi (come affaticamento e irritazione degli occhi, o nausea). Al manifestarsi di tali sintomi, si prega di sospendere l'utilizzo fino allo scomparire dei disturbi.

In genere consigliamo di evitare l'uso prolungato del sistema PlayStation®3 e di fare 15 minuti di pausa per ogni ora di gioco. Tuttavia per la visione di video 3D e l'uso di giochi stereoscopici in 3D la durata e la frequenza di queste interruzioni varia da persona a persona. Si consiglia di fare delle pause abbastanza lunghe in modo da far scomparire ogni fastidio. Se il sintomo persiste, consultare un medico.

La visione da parte di bambini piccoli (soprattutto se sotto i sei anni) non è ancora sicura. Consultare il pediatra o l'oculista prima di consentire ai bambini piccoli la visione di immagini 3D o l'uso di giochi stereoscopici in 3D. Durante tali attività inoltre un adulto deve sempre essere presente e assicurare che le raccomandazioni di cui sopra siano seguite dai più giovani.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori, gli sviluppatori, gli editori e i rivenditori autorizzati. Se si sospetta che questo gioco sia una copia non autorizzata o si hanno altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando ai numeri riportati sul retro di questo manuale.

AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Per dettagli relativi all'aggiornamento del software del sistema PlayStation®3, visitare il sito web eu.playstation.com oppure fare riferimento alla Guida di riferimento rapido del sistema PS3™.



I numeri dell'Assistenza clienti telefonica si trovano sul retro di questo manuale.

SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE IN BASE ALL'ETÀ PEGI (PAN-EUROPEAN GAME INFORMATION — INFORMAZIONI PANEUROPEE SUI GIOCHI)

Il sistema di classificazione in base all'età PEGI è volto a proteggere i minorenni da videogiochi non adatti alla loro fascia d'età. Questa classificazione NON È UNA GUIDA sui livelli di difficoltà dei videogiochi. Per ulteriori informazioni visita il sito www.pegi.info.

Diviso in tre parti, il PEGI consente ai genitori e ai consumatori di ottenere informazioni affidabili sull'adeguatezza del contenuto del gioco in base all'età del giocatore. La prima parte è la classificazione dell'età:



La seconda parte consiste in una serie di descrittori che indicano il contenuto del gioco. A seconda del gioco ci può essere un numero diverso di descrittori combinati insieme. La classificazione dell'età riflette l'intensità del contenuto. Questi descrittori sono:



La terza parte consiste in un'etichetta per indicare giochi online. Quest'etichetta può essere utilizzata solamente da fornitori di servizi di gioco che si sono impegnati a garantire misure orientate alla protezione dei minorenni durante l'esperienza di gioco online:



Per ulteriori informazioni visita il sito www.pegionline.eu

LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo prodotto ha un livello di controllo genitori predefinito che dipende dal suo contenuto. È possibile impostare il livello di controllo genitori sul sistema PlayStation®3 per stabilire restrizioni alla riproduzione di un prodotto secondo un livello di controllo genitori superiore rispetto a quello predefinito sul sistema PS3™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PS3™.

Il presente prodotto è classificato secondo il sistema di classificazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età e per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto tra il sistema di classificazione PEGI e il livello di controllo genitori è il seguente:

LIVELLO DEL CONTROLLO DEI GENITORI	9	7	5	3	2
GRUPPO ETÀ — CLASSIFICAZIONE PEGI	18	16	12	7	3

In alcuni casi il livello del filtro contenuti di questo prodotto potrebbe essere superiore a quello richiesto nel tuo paese. Ciò è dovuto alle differenze nella valutazione per fasce d'età nei vari paesi in cui il prodotto viene venduto. Potresti dover aggiornare il livello del filtro contenuti sul tuo sistema PS3™ per poter giocare.

BLES-00991

ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO Questo software è concesso in licenza solo per l'utilizzo con il sistema PlayStation®3. Potrebbe essere necessario un aggiornamento al software del sistema PlayStation®3. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o i marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store e PlayStation®Home sono soggetti a specifici termini di utilizzo e non sono disponibili in tutti i Paesi e in tutte le lingue (eu.playstation.com/terms). È necessaria una connessione Internet a banda larga. I costi di accesso alla connessione a banda larga sono a carico dell'utente. Alcuni contenuti sono a pagamento. Gli utenti devono avere almeno 7 anni e per i minorenni è richiesto il consenso dei genitori. Le funzioni di rete potrebbero essere revocate con ragionevole preavviso. Per maggiori informazioni, consultare la pagina eu.playstation.com/gameservers. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa, India ed Oceania.

“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “PSX”, “SIXAXIS”, “DUALSHOCK” and “PS” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Red Faction: Armageddon ©2013 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Volition Inc. THQ, Volition, Inc., Red Faction: Armageddon and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos, and copyrights are property of their respective owners. Made in Austria. All rights reserved.

PREPARAZIONE

Predisponi il tuo sistema digitale di intrattenimento PlayStation®3 seguendo la procedura riportata nel manuale di istruzioni. All'avvio, la spia di accensione sarà di colore rosso a indicare che il sistema PlayStation®3 è in modalità stand-by. Premi il tasto di accensione e la spia di accensione diventerà verde.

Inserisci il disco di Red Faction:Armageddon nel vano disco, con l'etichetta rivolta verso l'alto. Seleziona l'icona  dal menu Home. Apparirà un'immagine del software. Premi il tasto  per avviare il caricamento. Si raccomanda di non collegare o rimuovere accessori quando la console è accesa.

NOTA: le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del prodotto.

RED FACTION

ARMAGEDDON

PER INIZIARE	4
COMANDI DI GIOCO	5
STORIA	7
MENU PRINCIPALE	7
SCHERMATE DI GIOCO	8
MENU DI PAUSA	9
INFESTAZIONE	9
MENU SALA D'ATTESA INFESTAZIONE	9
MODALITÀ ROVINA	10
OGGETTI	10
OPZIONI	11
EXTRA	12
PERSONAGGI PRINCIPALI	12
NEMICI	14
NANO-PROIETTORE	15
ARMI	16
GARANZIA LIMITATA	19
SERVIZIO DI ASSISTENZA TECNICA	20

nordic games

THQ

BINK
VIDEOPowered by
Wwise
www.audiokinetic.com

Syfy Games

dts
Digital Surround

© 2013 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Uses Bink Video. Copyright ©1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2009-2013 Audiokinetic Inc. All Rights Reserved. DTS, the Symbol, and DTS and the Symbol together are registered trademarks of DTS, Inc. and all other DTS logos are trademarks of DTS, Inc. THQ, Volition, Inc., Red Faction: Armageddon and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos, and copyrights are property of their respective owners.

Lux Copyright © 1994-2008 Lux.org. PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

AVVISI:

L'uscita video HD richiede un cavo e un televisore compatibili HD, venduti separatamente. Per la chat vocale sono necessari gli auricolari, venduti separatamente. Compatibile con la maggior parte degli auricolari Bluetooth e USB. Possibili eccezioni.

PER INIZIARE

SISTEMA PlayStation®3

Avvio del gioco: prima di iniziare a giocare, leggi attentamente le istruzioni fornite con il sistema digitale di intrattenimento PlayStation®3. La documentazione contiene informazioni riguardo alla configurazione e all'utilizzo del sistema insieme a importanti informazioni sulla sicurezza.

Controlla che l'interruttore MAIN POWER (accensione), situato sul retro del sistema, sia acceso. Inserisci il disco di Red Faction: Armageddon™ nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto. Seleziona l'icona del programma nel menu XMB™ (XrossMediaBar) del sistema PlayStation®3, sotto , quindi premi il tasto X.

Fai riferimento a questo manuale per informazioni sull'utilizzo del software. Prima di iniziare a giocare, puoi scegliere la lingua che preferisci dalla sezione di impostazioni di sistema del menu XMB™.

Uscire dal gioco: nel corso del gioco, tieni premuto il tasto PS sul controller wireless SIXAXIS™ per circa due secondi, quindi seleziona "Esci dal gioco".

Suggerimento: per rimuovere un disco, premi il tasto di espulsione dopo aver terminato di giocare.



Trofei: ottieni, confronta e condividi i trofei portando a termine determinati obiettivi all'interno del gioco. L'accesso ai trofei richiede un account di PlayStation®Network.

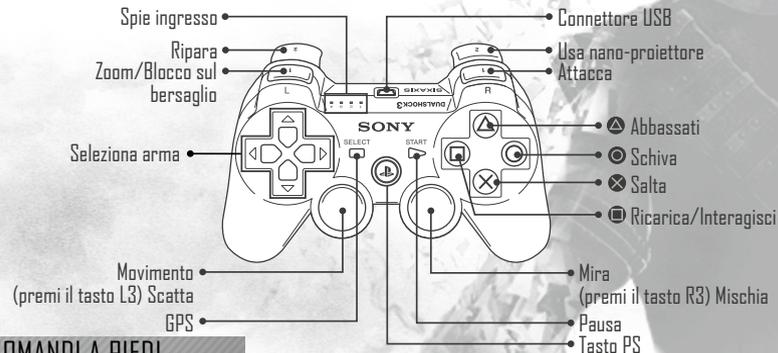
DATI SALVATI

I dati salvati vengono memorizzati direttamente sul disco fisso.

I dati vengono visualizzati nel menu "Gioco" alla voce "Utilità dei dati salvati".

Questo titolo utilizza un sistema di salvataggio/caricamento automatico: non spegnere la console quando la spia accesso disco fisso lampeggia.

COMANDI DI GIOCO



COMANDI A PIEDI

COMANDO	AZIONE
Levetta sinistra	Movimento del personaggio
Levetta destra	Visuale/Mira
X	Salta
○ + levetta sinistra	Schiva
L3 (premi)	Scatta
□	Ricarica/Interagisci
△	Abbassati
L1	Zoom/Blocco sul bersaglio
R1	Attacca
R3	Mischia
START	Gioco in pausa
SELECT	Mostra GPS per l'obiettivo attuale
L2 [tieni premuto]	Ripara
R2	Abilità nano-proiettore - Impatto/Usa l'abilità del nano-proiettore selezionata (solo modalità Infestazione)
R2 [tieni premuto]	Apri il selettore del nano-proiettore
R2 [tieni premuto] + X	Abilità nano-proiettore - Onda d'urto
R2 [tieni premuto] + ○	Abilità nano-proiettore - Guscio
R2 [tieni premuto] + □	Abilità nano-proiettore - Furia
Tasti direzionali ↑ / ↓ / ← / →	Seleziona arma

COMANDI ESOSCHELETRO

COMANDO	AZIONE
Levetta sinistra	Movimento esoscheletro
Levetta destra	Visuale/Mira
R3	Mischia
X	Salta
□ [tieni premuto]	Entra/Esci dall'esoscheletro
R1	Attacca
R2	Attacco 2
L1	Zoom/Blocco sul bersaglio
L2	Mischia 2
START	Gioco in pausa
SELECT	Mostra GPS per l'obiettivo attuale

COMANDI WALKER

COMANDO	AZIONE
Levetta sinistra	Movimento del walker
Levetta destra	Visuale/Mira
R3	Mischia
R1	Attacca
R2	Attacco 2
L1	Zoom
L2	Puntamento
START	Gioco in pausa
SELECT	Mostra GPS per l'obiettivo attuale

COMANDI FLYER

COMANDO	AZIONE
Levetta sinistra	Movimento del flyer
Levetta destra	Visuale/Mira
□	Salì
X	Scendi
R1	Attacca
R2	Attacco 2
L1	Zoom
L2	Puntamento
START	Gioco in pausa
SELECT	Mostra GPS per l'obiettivo attuale

RED FACTION: ARMAGEDDON – SOPRAVVIVERE ALLA MINACCIA ALIENA

Io di guerre ne capisco. Il mio pro-pro-zio ha combattuto nella ribellione di Parker. Mio nonno, Alec... beh, in pratica hanno dato il suo nome a una guerra intera. E quando il Terraformatore è saltato in aria, facendo sprofondare tutta Marte, il mio reggimento della Red Faction era in prima linea.

Questa, però, non è una guerra. Questa è l'Armageddon.

Non sappiamo da dove siano sbucate queste cose, né sappiamo cosa vogliono. Non sappiamo neanche cosa diavolo siano. Sciamano dalle profondità del suolo come se fossero una piaga vivente, distruggendo tutto ciò che incontrano.

Hanno distrutto il Bastione nel giro di poche ore. Nessun altro insediamento ha resistito più a lungo. Abbiamo ammazzato migliaia di quelle creature, ma dai tunnel continuano a sbucarne di nuove.

Alcuni dicono che è tutta colpa mia, e forse hanno ragione. Ma questo ora non ci è di aiuto. Io so che cosa fare per tramutare questo mondo cadente in un'arma, in qualcosa da usare contro l'orda aliena. Comunque, resta sempre un mio piano. Se ne uscirò vivo... sarà la sorte a decidere.

Spero che qualcuno riceva questo messaggio... Se resterà qualcuno per riceverlo.

- Darius Mason

1 novembre 2175

MENU PRINCIPALE

Continua – Riprendi la partita per Giocatore singolo dall'ultimo checkpoint salvato.

Nuova partita – Inizia una nuova partita per Giocatore singolo.

Carica partita – Continua una partita precedentemente salvata.

Gestione dati salvati – Cancella i dati salvati di **Red Faction: Armageddon**.

Infestazione – Sopravvivi a ondate di nemici mentre completi obiettivi predefiniti. Puoi giocare sia online sia offline.

Modalità Rovina – Distruggi ogni cosa e stabilisci il punteggio record. Per giocare in modalità Rovina, scarica la modalità completa da PlayStation@Store, oppure seleziona la demo.

Opzioni – Personalizza le opzioni relative a comandi, azione di gioco, audio e video, adattandole alle tue preferenze.

Extra – Rivedi le statistiche dei giocatori, riguarda i filmati che hai sbloccato, ascolta gli audilog recuperati e visualizza i riconoscimenti.



SCHEMATE DI GIOCO

- (1) **Salute** – Indica la tua salute attuale. Quando non combatti, la salute si rigenera lentamente con il passare del tempo.
- (2) **Munizioni** – Mostra le munizioni rimaste per l'arma equipaggiata.
- (3) **Bussola** – La freccia gialla indica in che direzione si trova l'obiettivo attuale. I nemici appaiono come punti rossi.
- (4) **Obiettivo attuale** – L'obiettivo attuale viene visualizzato nell'angolo superiore destro dello schermo. Quando attivi il GPS, quest'obiettivo viene mostrato nuovamente.
- (5) **Energia del nano-proiettore** – Mostra la quantità di energia a disposizione del nano-proiettore. L'energia si ricarica lentamente nel tempo.
- (6) **Indicatore del caricatore** – Mostra le munizioni rimaste nel caricatore dell'arma equipaggiata.
- (7) **Selettore dell'arma** – Mostra le armi equipaggiate. Questo selettore compare solamente nella fase di cambio dell'arma.



Accedi alle stazioni di potenziamento, sparse all'interno del gioco, per investire le risorse trovate e ottenere nuove abilità. Scorri tutti i centri di aggiornamento per leggere le descrizioni delle abilità, quindi seleziona un potenziamento per acquistarlo. Progredendo nel corso del gioco, sbloccherai nuovi livelli di aggiornamento.

I potenziamenti acquistati valgono in tutte le modalità di gioco, sia online sia offline.

I depositi armi ti consentono di cambiare le armi. Evidenzia l'arma che vuoi equipaggiare e se la selezioni per assegnarla a un tasto direzionale.

Tutte le nuove armi che trovi in modalità Giocatore singolo vengono aggiunte al deposito armi.



MENU DI PAUSA

Salva partita – Salva lo stato della partita all'ultimo checkpoint che hai raggiunto. La quantità di risorse viene salvata soltanto con l'autosalvataggio e non durante i salvataggi manuali.

Carica partita – Carica una partita salvata.

Carica checkpoint – Carica l'ultimo checkpoint superato.

Opzioni – Personalizza le impostazioni. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione Opzioni a pagina 11.

Extra – Visualizza le statistiche e ascolta gli audiolog.

Esci – Torna al menu principale. I progressi non salvati andranno persi.



INFESTAZIONE

Prova a sopravvivere a infinite ondate di alieni mentre porti a termine gli obiettivi di missione in questa modalità di gioco.

Online – Unisciti ad amici di tutto il mondo per sopravvivere insieme all'invasione.

Partita LAN – Alleati con amici connessi tramite rete locale.

Modalità Offline – Affronta da solo le orde dei nemici.



MENU SALA D'ATTESA INFESTAZIONE

Sceita missione – Scegli da un elenco di missioni e affronta la minaccia marziana.

Difficoltà – Imposta la difficoltà della missione, scegliendo fra Facile, Normale, Difficile o Folle.

Avvio ondata – Decidi da dove deve avere inizio la missione. Puoi scegliere fino all'ultima ondata completata.

Potenziamenti – Accedi al menu degli aggiornamenti e usa le risorse che hai accumulato per acquistare dei potenziamenti. Ogni potenziamento che acquisti è disponibile anche in modalità Giocatore singolo.

Personalizzazione – Imposta le preferenze del tuo personaggio, oppure scegli e personalizza un'icona che ti rappresenti nel mondo di gioco online.

Opzioni – Accedi al menu delle opzioni di gioco. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione Opzioni, a pagina 11.

Invita amici – Invita degli amici nella sala d'attesa. Quest'opzione non è disponibile in partita LAN.

MODALITÀ ROVINA

Ottieni punti distruggendo strutture e oggetti creati dall'uomo. Gioca in diverse mappe e cerca di raggiungere la prima posizione in classifica.

Scegli mappa – Scegli la mappa da utilizzare in modalità Rovina. Hai a tua disposizione cinque mappe: Crocevia, Frontiera, Sfratto, Abbandono e Desolazione.

Modalità – Scegli fra le modalità Sfida o Partita libera.

Vedi classifiche – Esamina i migliori giocatori nelle cinque mappe della modalità Rovina, oppure visualizza la classifica dei tuoi amici.

Avvia – Inizia la partita con le opzioni selezionate.



OGGETTI

RISORSE

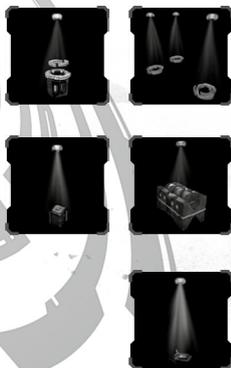
Raccogliendo risorse potrai acquistare potenziamenti per il tuo personaggio. Le risorse si ottengono distruggendo edifici e altre strutture, oppure all'interno dei contenitori cilindrici sparsi ovunque su Marte.

CASSE DI MUNIZIONI

Le casse di munizioni possono essere grandi o piccole. Non lasciarti sfuggire queste casse blu: raccogliendole, non correrai mai il rischio di restare senza munizioni.

AUDILOG

All'interno del mondo di gioco troverai delle registrazioni audio antecedenti all'Armageddon. Questi documenti ti offriranno una panoramica sulla situazione prima e dopo la distruzione del Terraformatore.



OPZIONI

COMANDI

Visuale asse Y – Scegli se utilizzare un asse Y Normale o Invertito.

Sensibilità asse X – Imposta la sensibilità quando muovi la visuale a sinistra e a destra.

Sensibilità asse Y – Imposta la sensibilità quando muovi la visuale su e giù.

Configurazione dei comandi – Scegli lo schema dei comandi che preferisci.

Abbassati – Imposta il comando per abbassarti, in modo che sia da tenere premuto, o alterna la funzione.

Scatta – Imposta il comando per scattare, in modo che sia da tenere premuto, o alterna la funzione.

Zoom – Imposta il comando dello zoom, in modo che sia da tenere premuto, o alterna la funzione.

Vibrazione – Attiva o disattiva la vibrazione del controller.

GIOCO

Cambia obiettivo velocemente – Attiva o disattiva la funzione di mira assistita.

Suggerimenti – Scegli se attivare o disattivare i suggerimenti durante il gioco.

Ripristina risorse e potenziamenti – Quest'opzione ripristina tutte le risorse e i potenziamenti sbloccati nelle modalità Giocatore singolo e Multi giocatore.

AUDIO

Globale – Imposta il livello globale del volume nel gioco.

Musica – Imposta il volume della musica.

Voce – Imposta il volume delle voci dei personaggi.

Effetti – Imposta il volume degli effetti sonori.

Sottotitoli – Attiva o disattiva i sottotitoli nel gioco.

VIDEO

Gamma – Imposta il livello gamma globale nel gioco.

Luminosità – Imposta il livello di luminosità. Segui le istruzioni sullo schermo per determinare l'impostazione ottimale per il tuo monitor.

Contrasto – Imposta il livello di contrasto.

Statistiche giocatori – Rivedi le statistiche dei giocatori, relative a numero di uccisioni per tipo di nemico, utilizzo di armi e nano-proiettore, veicoli guidati e obiettivi.

Filmati – Riguarda i filmati che hai sbloccato.

Audiolog – Riascolta gli audiolog recuperati nella campagna Giocatore singolo.

Riconoscimenti – Visualizza i riconoscimenti del gioco.

PERSONAGGI PRINCIPALI

DARIUS

Nel bene e nel male, i Mason sono la "famiglia più importante nella storia di Marte". Racchiudono in loro i tratti di Washington, Jefferson e Adams, il tutto con l'aggiunta dello spirito combattivo dei Minutemen. Darius ne è l'ultimo erede, anche se avrebbe fatto volentieri a meno di questa responsabilità. Avrebbe voluto vivere una vita tranquilla, non certo quella che Marte sembra avergli riservato.

E dire che, se non fosse stato per Adam Hale e il suo culto dell'apocalisse, forse sarebbe riuscito a sfuggire al "destino dei Mason". Mentre prestava servizio per la colonia, però, Darius non è riuscito a impedire ad Hale di distruggere il Terraformatore. L'atmosfera marziana si è deteriorata rapidamente, fino al punto da costringere tutti a cercare scampo nelle caverne e nei recessi del pianeta. Anche se i coloni non danno a Darius la colpa dell'accaduto, lui è meno tenero con se stesso e si trova costantemente a disagio.

Il senso di colpa di Darius lo ha spinto a trascorrere molto tempo da solo, accettando missioni che lo allontanassero dalla vita dell'insediamento. Ha imparato a sopravvivere riciclando risorse, a mimetizzarsi fra gli altri e a combattere. L'unica cosa che non è riuscito a fare è... scordare ciò che gli è stato fatto. E perdonare.

S. A. M.

Lo Strumento di Analisi Militare, un'intelligenza artificiale meglio nota come S.A.M., è stato realizzato da Samanya Mason come sistema di sicurezza per il nano-proiettore. La sua CPU, basata su potenti scanner e super-processori, è di dimensioni limitate, e trova, solitamente, posto all'interno di un alloggiamento situato sul polso di Darius Mason. S.A.M. aiuta Mason fornendo consigli, calcolando le probabilità di riuscita e monitorando costantemente la sicurezza di Mason e, di conseguenza, del nano-proiettore.

Anche se S.A.M. non è "senziente" ed emotivo in senso stretto, Mason è pronto a giurare che aggiunge sempre un tocco di sarcasmo alle sue comunicazioni. L'intelligenza artificiale, in realtà, è programmata per mantenersi calma e razionale anche durante i combattimenti.



KARA

Nata fra i Marauder, Kara è una contrabbandiera senza peli sulla lingua, che conosce il mondo della strada e quello della scienza. Kara non ha mai sopportato le gerarchie dei Marauder, tanto che è fuggita quando era ancora giovane. In seguito si è messa a contrabbandare merci fra Marte e la Terra, per sfidare apertamente il sistema e mettere qualche soldo in tasca. Ha incontrato Darius durante un'operazione nel sottosuolo marziano.

Kara e Darius in comune hanno solamente il pianeta natale. Darius lavora sodo e giudica gli altri in base all'apparenza; Kara è una ribelle riservata e sarcastica, che si fida di pochi. Darius vuole vivere in pace, senza problemi con le autorità; Kara è sempre pronta a combattere. Una necessità li accomuna, adesso: quella di nascondersi. E proprio da questo è nata la loro amicizia.



FRANK WINTERS

Winters presta servizio nella Red Faction, dove si è guadagnato il grado di sergente: non esiste nessuno più duro di lui, sulla faccia del pianeta. Winters preferisce combattere sul campo, insieme ai suoi uomini, senza restarsene al sicuro in un bunker. I soldati lo considerano quasi invincibile... Sono molte le storie su Winters che si lancia all'assalto in prima linea, per uscire dallo scontro senza neppure un graffio.

Winters ha un fisico imponente e non è il tipo che ama le perdite di tempo. Pensa soltanto al suo lavoro: se in qualche modo metti a rischio una sua missione, beh, sei nei guai.



ADAM HALE

Il padre di Adam Hale, un capitano dell'EDF, è stato ucciso da Alec Mason durante la rivoluzione del 2125. Hale è stato cresciuto da alcuni superstiti dell'EDF, abbandonati su Marte. Nel 2150, la White Faction di Hale ha dato inizio a una nuova guerra contro i coloni. Le forze della Red Faction, guidate da Alec Mason e suo figlio Jake, sono però riuscite a sconfiggerlo.

Hale è sparito dopo la battaglia di Bakhuyzen Trench. Anni dopo, è riapparso in una banda di violenti separatisti Marauder, vestendo i panni del messia. I Discepoli di Hale sostengono che sia il punto d'unione fra il mistico passato di Marte e un glorioso futuro. Altri lo vedono semplicemente come un folle pronto tutto pur di dominare il pianeta.



NEMICI

PERSECUTORE

REGISTRO SPEDIZIONE ULTOR - 10.221.589

Per molti questa era una spedizione insensata. Oggi, però, dopo essere discesi per più di un chilometro sotto la superficie di Marte, abbiamo fatto una scoperta straordinaria.

Le analisi preliminari indicano che la creatura non ha alcun legame con la flora batterica che si trova all'interno del gelido terreno del pianeta, tratta di un alieno, evidentemente non originario di Marte, giunto da altrove. Come noi.

Questi passaggi si addentrano ancora più in profondità. Dobbiamo seguirli.

- Axel Capek



Si

DEVASTATORE

REGISTRO SPEDIZIONE ULTOR - 10.588.025

Le creature sono state rinvenute in fase di stasi, con tutte le funzioni vitali sospese. Oggi siamo riusciti a risvegliarne una.

Abbiamo verificato la conduttività elettrica del suo carapace: assorbe senza problemi qualsiasi amperaggio. La rianimazione dell'esemplare è stata piuttosto rapida, quasi si fosse "nutrito" dell'elettricità. Di sicuro si è nutrito di uno dei miei scienziati. Un incidente di percorso.

- Axel Capek



BERSERKER

REGISTRO SPEDIZIONE ULTOR - 11.113.498

Non sappiamo quante creature siano ibernatae sotto la superficie. Riteniamo però che non siano del tutto autonome: gli esami autoptici cerebrali indicano un nodo che sembra essere una sorta di trasmettente organica.

Il resto della squadra si è addentrato nei tunnel. Solo Hawkins ha fatto ritorno, gravemente ferito. Poco dopo è morto, urlando di paura per... qualcosa. Devo tornare in superficie, da solo...

Ho ordinato di sigillare il condotto, che la sua posizione venisse celata. Questa piaga potrebbe devastare Marte, sarebbe un'Armageddon, solo un pazzo potrebbe scatenarla.

- Axel Capek



NANO-PROIETTORE

Il nano-proiettore è un dispositivo utilizzato per ricostruire pareti semi-demolite, passerelle, eccetera. Utilizzando un reattore a fissione in miniatura e una I.A. inserita in un alloggiamento del macchinario, è in grado di ristrutturare le superfici più semplici, grazie a una serie di "lenti" magnetiche in miniatura. Il nucleo energetico del nano-proiettore ha una durata utile di diverse migliaia di anni, anche se è soggetto al surriscaldamento.

Quando progredisci nel gioco, puoi utilizzare le risorse presso le stazioni di potenziamento per sbloccare nuovi potenziamenti del nano-proiettore. Quando i livelli di una stazione di aggiornamento vengono sbloccati, puoi acquistare nuovi miglioramenti per ogni abilità del nano-proiettore, sempre investendo risorse.



Impatto

Il nano-proiettore genera una potente forza cinetica capace di distruggere tutto ciò che incontra.



Onda d'urto

Il nano-proiettore rilascia una scarica energetica in grado di stordire e ferire i nemici vicini.



Furia

Il nano-proiettore ti fornisce energia, aumentando temporaneamente velocità d'attacco e danni inflitti.



Guscio

Il nano-proiettore crea una sfera di energia difensiva che arresta il fuoco nemico. I nemici situati all'interno del Guscio vengono assaliti da naniti.

ARMI



Maglio

Un potente martello da lavoro che può polverizzare cemento armato, acciaio e altri materiali con un solo colpo.



Pistola magnetica

Dispositivo di recupero a due fasi. Utilizzato da mani esperte, può diventare un'arma formidabile.



Pistole

Doppia pistola a proiettili. Molto precisa.



Fucile a pompa

Fucile a pompa standard. Letale a distanza ravvicinata.



Fucile d'assalto

Fucile automatico a canna tripla. Rappresenta l'armamento d'ordinanza dei soldati della Red Faction.



Banshee

Doppia pistola ad alto potenziale e fuoco lento. L'arma preferita da contrabbandieri e spazzini.



Rail Driver

Potente fucile equipaggiato con un avanzato mirino biometrico in grado di identificare le forze nemiche.



Nanofucile

Fucile di creazione Marauder, spara raffiche di naniti. Può disintegrare buona parte dei materiali conosciuti.



Lancia cariche

Lancia una carica a distanza in grado di aderire a qualsiasi materiale. La detonazione avviene su comando manuale.



Lanciarazzi

Lancia esplosivi a velocità elevata, efficaci contro bersagli pesantemente corazzati.



Granata a impulso

Esplosivo a tempo. Distrugge i materiali organici infliggendo danni minimi alle strutture.



Cannone al plasma

Lancia una carica di plasma che penetra negli oggetti con grande forza distruttiva.



Raggio al plasma

Emette un raggio concentrato di plasma, in grado di fondere quasi tutti i materiali conosciuti.



Cannone gravitazionale

Emette un buco nero che assorbe tutto ciò che rientra nella sua portata, prima di detonare.

GARANZIA

Nordic Games GmbH sostituirà gratuitamente qualsiasi disco, danneggiato accidentalmente o con difetti di fabbrica, entro un anno dall'acquisto. Basta inviare il disco difettoso/danneggiato con un assegno o un vaglia di 8,00 € per coprire le spese di imballaggio e spedizione.

Inserire le seguenti informazioni:

- Nome e cognome
- Indirizzo, città, provincia, CAP, paese
- Numero di telefono
- Indirizzo e-mail (se ne possiedi uno)
- Nome del(i) prodotto(i)
- Breve descrizione del problema

Inviare a:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

SUPPORTO TECNICO

In caso di problemi tecnici, leggi attentamente il manuale e segui le istruzioni riportate al suo interno. Qualora avessi bisogno di ulteriore supporto, puoi ricevere assistenza nei seguenti modi:

Visita la sezione Supporto tecnico sul nostro sito web, dove abbiamo pubblicato i problemi più comuni e le relative soluzioni.

Supporto online: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Contatto Skype: support.quantilab

Supporto telefonico: +1 (206) 395-3545

Telefono: +40 (0) 364 405 777

Nota bene: il servizio di supporto tecnico non fornirà consigli sul gioco.

GARANZIA LIMITATA

Nordic Games GmbH garantisce per un periodo di 90 giorni, a partire dalla data dell'acquisto, che il software funzionerà essenzialmente come indicato sul materiale stampato a esso allegato. La responsabilità complessiva di Nordic Games GmbH e i rimedi esclusivi del cliente saranno, a discrezione di Nordic Games GmbH, il rimborso del prezzo di acquisto, la riparazione o la sostituzione del software che non rispetti i termini della garanzia limitata di Nordic Games, purché esso sia restituito a Nordic Games GmbH insieme a un documento comprovante l'acquisto. Questa garanzia limitata non è valida se il malfunzionamento del software è dovuto a incidenti, cattivo uso o applicazioni scorrette.

IL SOFTWARE È FORNITO "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPlicita o IMPLICITa, INCLUSA MA NON LIMITATA ALLE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ A UN PARTICOLARE UTILIZZO E NON VIOLAZIONE DELLE CONDIZIONI. IN NESSUN CASO, GLI AUTORI O I DETENTORI DEI DIRITTI D'AUTORE SARANNO CONSIDERATI RESPONSABILI DI RECLAMI, DANNI O ALTRO, IN AZIONI CONTRATTUALI, ILLECITI CIVILI O ALTRO IN CONNESSIONE CON IL SOFTWARE O IL SUO UTILIZZO O CON ALTRE CONDOTTE A ESSO LEGATE.

Tutti i marchi, i nomi e i loghi dei prodotti sono marchi di fabbrica o marchi registrati appartenenti ai rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati. È illegale copiare, noleggiare, prestare o riprodurre tali contenuti completamente o parzialmente.

ACCORDO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE (EULA)

Per leggere l'accordo di licenza con l'utente finale di Nordic Games (EULA) visita: <http://eula.nordicgames.at>

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate	Nederland	0495 574 817 interlokale kosten
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten	New Zealand	09 415 2447 National Rate 0900 97669 Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Česká republika	0225341407	Norge	820 68 322 Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Danmark	90 13 70 13 Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30	Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute
Deutschland	01805 766 977 0,14 Euro/Minute	Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	902 102 102 Tarifa nacional	Россия	+ 7 (495) 981-2372
Ελλάδα	801 11 92000	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	Suomi	0600 411 911 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
ישראל – ישראל – ישראל	09-9560957 פקס 09-9711710 טלפון תמיכה או בקרו באתר www.isfar.co.il	Sverige	0900-20 33 075 Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate	UK	0844 736 0595 National rate
Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto		
Malta	234 36 000 Local rate		

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Uno di questi simboli, presenti su prodotti elettronici, relative confezioni o batterie, indica che il prodotto elettronico o le batterie non devono essere smaltiti come un normale rifiuto domestico in Europa. Per garantire il trattamento corretto del prodotto e delle batterie, smaltirli secondo le leggi in vigore a livello locale oppure secondo le indicazioni per lo smaltimento di apparecchi elettrici e batterie. In questo modo, è possibile preservare le risorse naturali e migliorare gli standard di protezione dell'ambiente per quanto riguarda il trattamento e lo smaltimento di rifiuti elettrici.



È possibile che le batterie riportino questo simbolo insieme ad altri simboli chimici. I simboli chimici del mercurio (Hg) o del piombo (Pb) saranno riportati se la batteria contiene mercurio in percentuale superiore allo 0,0005% o piombo in percentuale superiore allo 0,004%.