

PC DVD
ROM

RED FACTION®

ARMAGEDDON™



volition inc



nordic games

MANUAL DE INSTRUCCIONES



IMPORTANT HEALTH WARNING ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Epilepsy warning

Some people may experience loss of consciousness or epileptic seizures when exposed to certain light effects or flashes of light. Certain graphics and effects in computer games may trigger an epileptic seizure or loss of consciousness in these people. Previously unknown predispositions for epilepsy may also be stimulated. If you or someone in your family has epilepsy, please consult your doctor before playing this game. If you experience symptoms such as dizziness, blurred vision, eye or muscle spasms, unconsciousness, disorientation, or any sort of involuntary motions or cramps while playing this game, turn the device off IMMEDIATELY and consult a doctor before playing again.

Epilepsie-Warnung

Es kann bei manchen Menschen zu Bewusstseinsstörungen oder epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtblitzen ausgesetzt sind. Bestimmte Grafiken und Effekte in Computerspielen können bei diesen Menschen einen epileptischen Anfall oder eine Bewusstseinsstörung auslösen. Auch können bisher unbekanntene Neigungen zur Epilepsie gefördert werden. Falls Sie Epileptiker sind oder jemand in Ihrer Familie Epileptiker ist, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie dieses Spiel benutzen. Sollten während des Spielens Symptome wie Schwindelgefühle, Wahrnehmungsstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Ohnmacht, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät SOFORT ab, und konsultieren Sie einen Arzt, bevor Sie wieder weiterspielen.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de connaissance à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en jouant à un jeu vidéo, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Avvertenze in caso di epilessia

Alcune persone possono subire crisi epilettiche o svenimenti in presenza di particolari effetti luminosi o fenomeni intermittenti. In queste persone, crisi epilettiche o svenimenti possono insorgere in presenza di determinati tipi di grafici o effetti prodotti dai videogame per computer. Anche persone che non hanno mai subito una crisi, possono correre questo rischio. Se al giocatore o a un membro della famiglia è stata diagnosticata una forma di epilessia, questi dovrebbe consultare il proprio medico prima di giocare. Se si dovessero avvertire sintomi quali vertigini, perdita di coscienza, contrazioni oculari o muscolari, svenimenti, senso di disorientamento o movimenti involontari e/o convulsioni, è necessario spegnere IMMEDIATAMENTE il computer e consultare il medico prima di riprendere a giocare.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Alguna personas pueden sufrir ataques epilépticos o confusión mental al exponerse a ciertas luces estroboscópicas o parpadeantes. Estas personas pueden padecer un ataque o perder la consciencia con ciertos gráficos y efectos de videojuegos. Asimismo, estos factores podrían fomentar tendencias epilépticas previas ya existentes. Si tú o alguien de tu familia tiene antecedentes de epilepsia, consulta a tu médico antes de utilizar este juego. Si experimentas mareos, alteraciones de la visión, espasmos musculares u oculares, desmayos, desorientación o cualquier tipo de movimiento involuntario o calambres mientras utilizas este videojuego, deja de jugar INMEDIATAMENTE y consulta con tu médico antes de continuar.

GARANTÍA DEL PRODUCTO

Nordic Games GmbH sustituirá cualquier disco sin coste alguno, ya se haya dañado accidentalmente o por defecto de fábrica, durante el primer año tras la compra. Para obtener un disco de reemplazo, envía el disco defectuoso con un cheque o giro bancario por valor de 8,00 EUR para cubrir el franqueo y los costes de envío.

No te olvides de incluir los siguientes datos:

Please be sure to include the following:

- Nombre completo
- Dirección, ciudad, estado/provincia, código postal, país
- Número de teléfono
- Dirección de e-mail (si existe)
- Nombre del producto
- Nota breve describiendo el problema

Envíalo a:

Nordic Games GmbH

Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18

A-1030 Vienna

Austria

ATENCIÓN TÉCNICA

Si está experimentando problemas técnicos con este software y has seguido con atención las instrucciones de este manual, puedes recibir asistencia de las siguientes formas:

Por favor, visita la sección de atención técnica de nuestra página web, donde hemos publicado problemas frecuentes y soluciones que pueden ayudarte:

Atención online: <<http://www.nordicgames.at/index.php/contact>>

Contacto por Skype: support.quanticalab

Atención telefónica: +1 (206) 395-3545

Teléfono: +40 (0) 364 405 777

Atención: No ofrecemos pistas a través del servicio de atención técnica.

GARANTÍA LIMITADA

Nordic Games GmbH garantiza que este software únicamente funcionará de acuerdo a los materiales impresos que lo acompañan durante un periodo de 90 días desde la fecha de compra. La responsabilidad completa de Nordic Games GmbH y tu única reclamación consisten, a elección de Nordic Games GmbH, en el reembolso del precio pagado por la compra, o en la reparación o sustitución del producto de software, el cual no se encuentra dentro de la garantía limitada de Nordic Games GmbH desde el momento en que es devuelto a Nordic Games GmbH con una copia de la factura. Esta garantía limitada no se aplicará si el fallo del software es debido a un accidente, un mal uso o una utilización incorrecta.

EL SOFTWARE SE SUMINISTRA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGUNA CLASE, EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITACIÓN, GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, APTITUD PARA UN FIN PARTICULAR Y NO INFRACCIÓN DE DERECHOS. EN NINGÚN CASO SE CONSIDERARÁ RESPONSABLES A LOS AUTORES O PROPIETARIOS DEL COPYRIGHT DE CUALQUIER RECLAMACIÓN, DAÑOS U OTRAS RESPONSABILIDADES, YA SEA POR ACCIÓN DE CONTRATO, DE RESPONSABILIDAD CIVIL O DE OTRO TIPO, DERIVADOS DE O EN CONEXIÓN CON EL SOFTWARE, SU USO U OTROS ASUNTOS RELATIVOS AL SOFTWARE. Todas las demás marcas, nombres de productos y logotipos son marcas comerciales o registradas de sus respectivos dueños. Todos los derechos reservados. Queda prohibida la copia, alquiler, préstamo o reproducción total o parcial sin autorización.

ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL (EULA)

Para leer el acuerdo de licencia de usuario final (EULA) de Nordic Games, visita:

<http://eula.nordicgames.at>

CONTROL	ACCIÓN
W	Avazar
S	Retroceder
A	Ir a la izquierda
D	Ir a la derecha
BARRA ESPACIADORA (detenido o avanzando).....	Saltar
BARRA ESPACIADORA (yendo hacia un lado o retrocediendo).....	Dodge
Mayús ↑	Esprintar
R	Recargar
E	Interactuar
Ctrl	Agacharse
Ratón 2	Zoom
Ratón 1	Atacar
F	Cuerpo a cuerpo
Tab	GPS
Ratón 3	Reparar
Q	Usar habilidad Impacto de la nanoforja
Z	Usar habilidad Onda expansiva de la nanoforja
X	Usar habilidad Coraza de la nanoforja
C	Usar habilidad Frenético de la nanoforja
Rueda del ratón arriba	Arma anterior
Rueda del ratón abajo	Arma siguiente
1	Equipar arma 1
2	Equipar arma 2
3	Equipar arma 3
4	Equipar arma 4
T	Cuadro de chat
V	Pulsa para hablar

Yo sé lo mío sobre la guerra. Mi tataratío luchó en la Rebelión de Parker. Prácticamente le pusieron el nombre a la guerra por mi abuelo, Alec. Y mi regimiento de la Red Faction estaba allí cuando estalló el terraformador y sumió todo Marte bajo tierra.

Pero esto no es una guerra. Esto es el Armagedón.

No sabemos de dónde proceden estas cosas. No sabemos lo que quieren. No sabemos ni qué diablos son. Irrumpieron desde las profundidades como una epidemia con vida, masacrando todo con lo que se topaban sus garras.

Arrasaron Bastion en cuestión de horas. Ninguno de los demás asentamientos consiguió aguantar mucho más. Hemos aniquilado a miles de estas malditas cosas, pero siguen llegando de sus túneles.

Algunos dicen que es culpa mía, y puede que tengan razón. Pero mortificarse por el pasado no nos ayudará a sobrevivir. Tengo herramientas para transformar este mundo que se desmorona en un arma, algo que usar contra la horda de alienígenas. Ese es mi plan, vaya. Si sobrevivo a todo esto, será cuestión de suerte, supongo.

Espero que este mensaje llegue a la humanidad... si aún queda alguien para recibirlo.

- Darius Mason
- November 1, 2175

MENÚ PRINCIPAL

Continuar: reanuda la partida para un jugador desde el último punto de control guardado.

Nueva partida: comienza una nueva partida para un jugador.

Cargar partida: continúa una partida guardada anteriormente.

Descarga de contenido: accede a la descarga de contenido (cuando esté disponible).

Epidemia: sobrevive a oleadas de enemigos mientras completas una serie de objetivos en este modo de juego con y sin conexión.

Modo Ruina: destrúyelo todo y consigue la puntuación más alta.

Opciones: personaliza los controles, el juego y las opciones de vídeo y sonido como más te gusten.

Extras: comprueba las estadísticas del jugador, las escenas de vídeo, los registros de audio y los créditos.

Salir al escritorio: sal al escritorio.



- (1) **Salud:** muestra tu salud actual. La salud se recarga lentamente cuando no estás en combate.
- (2) **Munición:** muestra la munición disponible para el arma equipada.
- (3) **Brújula:** la flecha amarilla indica la dirección de tu objetivo actual. Los enemigos aparecen como puntos rojos.
- (4) **Objetivo actual:** tu objetivo actual aparecerá en la esquina superior derecha de la pantalla. Si activas el GPS, también hará que se vuelva a mostrar el objetivo actual.
- (5) **Energía de la nanoforja:** muestra la cantidad de energía disponible para la nanoforja. La energía se recarga lentamente con el paso del tiempo.
- (6) **Indicador de cargador:** muestra la cantidad de munición que queda en el cargador del arma equipada.
- (7) **Radial de arma:** muestra la carga actual de tu arma. Solo se mostrará cuando cambies el arma equipada.



Accede a las estaciones de mejora del juego para invertir tu valiosa chatarra en nuevas habilidades. Recorre los nodos de mejora para ver las descripciones de las habilidades y seleccionar la mejora que quieras adquirir. A medida que progresas en el juego, desbloquearás nuevos niveles de mejora. Las mejoras adquiridas aparecen en todos los modos de juego, tanto con conexión como sin conexión.



Los armarios de armas te permiten cambiar tus armas equipadas. Resalta el arma que quieras equipar y selecciona una ranura de arma a la que asignarla. Pasa el ratón por la ranura que quieras asignar al arma y haz clic para asignarla. La ranura superior representa la ranura de arma 1, la ranura de arma 2 corresponde con la ranura a la derecha, etc. También puedes pulsar las teclas vinculadas a las ranuras de arma (las teclas predeterminadas son 1, 2, 3 y 4) para asignar armas. Las armas nuevas que encuentres en la partida para un jugador se añaden de forma automática al armario de armas.

Guardar partida: guarda tu partida en el punto de control más reciente. La chatarra recogida solo se guarda cuando se guarda automáticamente, no cuando guardas manualmente.

Cargar partida: para cargar cualquier partida existente.

Cargar punto de control: para cargar el último punto de control.

Opciones: para personalizar tu configuración. Para obtener más información, consulta la sección Opciones en la página 7.

Extras: para consultar las estadísticas del jugador y escuchar los registros de audio.



EPIDEMIA

Intenta sobrevivir contra las imparable oleadas de alienígenas mientras completas los objetivos de la misión en este modo de juego.

Partida de Internet: únete a amigos de todo el mundo y sobrevivid a la epidemia juntos.

Partida LAN: únete a amigos conectados a través de una red de área local.

Sin conexión: enfréntate a hordas de enemigos tú solo.

Charla de voz: las opciones se pueden ajustar en el menú de opciones de sonido. La tecla que se pulsa para hablar es **[V]** por defecto. Esta tecla se puede asignar en Controles comunes, en el menú Controles. Podrás silenciar a los jugadores en el menú Punto de encuentro.



MENÚ PUNTO DE ENCUENTRO DE EPIDEMIA

Selección de misión: elige en una lista de misiones y combate la amenaza marciana.

Dificultad: establece la dificultad de la misión como Fácil, Normal, Difícil o Extrema.

Oleada inicial: establece el punto de partida para la misión. Solo puedes seleccionar hasta la última oleada completada.

Mejoras: accede al menú de mejoras y usa la chatarra que hayas adquirido para comprar más mejoras. Las mejoras adquiridas permanecen en la partida para un jugador.

Personalización: elige el personaje que prefieras o selecciona y personaliza un icono que represente tu estilo en el mundo online.

Opciones: accede al menú de opciones del juego. Para obtener más información, consulta la sección Opciones de la página 7.

Iniciar juego: comienza la partida con la configuración actual.



Gana puntos destruyendo estructuras y objetos creados por el hombre. Juega en una variedad de mapas para competir por la puntuación más alta en los marcadores.

Selección de mapa: selecciona un mapa para jugar en el modo Ruina. Hay cinco mapas para elegir o desbloquear: Intersección, Frontera, Desalojo, Abandonado y Desolación. Los últimos cuatro deben ser desbloqueados para poder jugar.

Modo: elige Desafío o Juego libre.

Ver marcadores: consulta los mejores jugadores u ordena por amigos para los cinco mapas del modo Ruina.

Iniciar juego: comienza el juego con las opciones que hayas elegido.

OBJETOS

CHATARRA

Reúne chatarra para adquirir mejoras para tu personaje. Puedes conseguir chatarra destruyendo edificios y demás estructuras, o buscando en contenedores cilíndricos repartidos por todo Marte.



CAJAS DE MUNICIÓN

Las cajas de munición pueden ser de tamaño grande o pequeño. Estate atento a las cajas azules y recógelas para asegurarte de que siempre tienes suficiente munición.



REGISTROS DE AUDIO

Encontrarás grabaciones de audio repartidas por todo el mundo que se hicieron cuando comenzó el Armagedón. Estas grabaciones dan una visión de cómo era la vida tanto antes como después de la destrucción del terraformador.



CONTROLES

Eje Y de cámara de ratón: elige Normal o Invertido.

Sensibilidad del ratón: ajusta la sensibilidad del ratón cuando lo muevas.

Controles a pie: asigna los controles cuando vas a pie.

Controles de exoesqueleto: asigna los controles cuando manejes un exoesqueleto.

Controles de andador: asigna los controles cuando manejes un andador.

Controles de vuelo: asigna los controles cuando manejes un volador.

Configuración del mando: asigna los controles cuando se conecte un mando compatible.

EL JUEGO

Ayuda al apuntar: activa o desactiva la función de ayuda al apuntar.

Mensajes de ayuda: decide si los activas o no durante el juego.

Restablecer Chatarra y Mejoras: esta opción restablecerá toda la chatarra y las mejoras desbloqueadas en todas las partidas guardadas para un jugador y multijugador.

AUDIO

General: establece el nivel del volumen general para el juego.

Música: ajusta el volumen de la música.

Voces: establece el volumen de las voces de los personajes.

Efectos: ajusta el volumen de los efectos de sonido.

Subtítulos: activa o desactiva los subtítulos del juego.

VIDEO

Brillo: ajusta los niveles de brillo. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para determinar el ajuste de brillo óptimo para tu monitor.

Contraste: ajusta el nivel de contraste.

Relación de aspecto: elige entre 4:3, 16:9 y 16:10.

Resoluciones: ajusta tu resolución preferida.

Modo de visualización: cambia entre Pantalla completa y Ventana.

Sincronización vertical: activa o desactiva la sincronización vertical.

Suavizado de líneas: desactiva o ajusta el nivel de suavizado de líneas.

Modo de filtro: ajusta el filtrado de texturas.

Oclusión ambiental: desactiva o fija el nivel de oclusión ambiental.

Detalle de sombras: ajusta el nivel de detalle de sombras.

Detalle de texturas: ajusta el nivel de detalle de texturas.

Desenfoque de movimiento: activa o desactiva el desenfoque de movimiento.

Detalle de escenas: ajusta el nivel de detalle general para el juego. Una configuración baja mejorará el rendimiento.

Detalle de postprocesado: ajusta el nivel de los efectos de bloom o deformación.

Estadísticas de jugador: revisa las estadísticas del jugador, desde el número de muertes por tipo de enemigo, arma y uso de nanoforja, vehículos manejados y logros.

Escenas: vuelve a ver las escenas de la historia desbloqueadas.

Registros de audio: revisa los registros de audio recuperados durante la campaña para un jugador.

Créditos: echa un vistazo a los créditos.

PERSONAJES PRINCIPALES

DARIUS

Para bien o para mal, los Mason son "la primera familia de Marte": Washington, Jefferson y Adams, todos en uno, junto con el espíritu de lucha de los patriotas de la guerra civil. Darius es el vástago de este legado, aunque nunca pidió ni quiso esta responsabilidad. Él solo quería que lo dejaran en paz para vivir su propia vida, no la que Marte parecía exigirle.

Tal vez hubiera podido evitar el "destino de los Mason" si no hubiera sido por Adam Hale y su apocalíptica secta. Mientras cumplía con su ronda diaria por la colonia, Darius no fue capaz de evitar que Hale destruyera el terraformador. La atmósfera de Marte se deterioró rápidamente hasta tal punto que solo se podía vivir en las cuevas y los lugares profundos. Aunque los colonos no culpaban a Darius del desastre, la culpa puede con él y no se ha vuelto a sentir tan a gusto con ellos como solía estarlo.

La culpa de Darius le lleva a pasar más tiempo a solas, buscando misiones que lo alejen de la vida en la colonia. Ha aprendido a sobrevivir ganándose la chatarra para sobrevivir, a mezclarse entre la multitud y a luchar. Lo que no ha podido hacer es olvidar ni perdonar lo que le han hecho.



M.C.S.

El módulo de conciencia situacional, una inteligencia artificial conocida como M.C.S., fue diseñado y construido por Samanya Mason como un monitor a prueba de fallos para la nanoforja. Aunque utiliza escáneres y un superprocesador, su CPU cabe en la palma de la mano, aunque Darius lo lleva en su muñeca, en una estructura diseñada por él. El M.C.S. ayuda a Mason proporcionándole consejos, calculando las probabilidades de supervivencia y como "segundo cerebro" que cuida de la seguridad de Mason y, por tanto, de la nanoforja.

Aunque no sea estrictamente "sensible" ni emotivo, Mason asegura que las inexpresivas exposiciones de los hechos se producen con sarcasmo. Sin embargo, la inteligencia artificial fue diseñada con la idea de mantener un proceso mental racional y tranquilo durante el combate.

KARA

Nacida marauder, Kara es una dura contrabandista que sabe tanto de la calle como del mundo de la ciencia. Kara huyó de la estricta jerarquía de los marauders a una temprana edad. Pasar bienes de contrabando por Marte y por la Tierra parecía el procedimiento natural, tanto como acto de rebeldía como una manera sencilla de conseguir dinero. Fue ejerciendo en el submundo de Marte cuando conoció a Darius.

Aparte de compartir lugar de nacimiento, Kara y Darius no podían ser más distintos. Darius es muy trabajador y acepta a la gente tal cual; Kara es una rebelde astuta y sarcástica que confía en muy poca gente. Darius quiere vivir su vida y evita la autoridad; Kara siempre está buscando guerra. Tienen una cosa en común: los dos quieren permanecer ocultos, y por este motivo, ha nacido una amistad natural entre ellos.



FRANK WINTERS

Sargento del ejército de la Red Faction, Winters llegó donde está ahora siendo el hijo de puta más grande del planeta. Winters prefiere estar en el campo de batalla con sus hombres en vez de estar sentado en un búnker. Ha adquirido una cualidad casi mística entre sus soldados... Es habitual escuchar historias sobre Winters liderando a sus tropas en la batalla y saliendo ileso de esta.

Winters impone físicamente, y su actitud es seria y sensata. Winters no se anda con rodeos, y si quieres sabotear su misión de alguna forma, habrá graves consecuencias.



ADAM HALE

El padre de Adam Hale fue un capitán del EDF asesinado por Alec Mason durante la Revolución de 2125. A Hale lo criaron los supervivientes del EDF abandonados en Marte. En 2150 la White Faction de Hale lanzó una nueva guerra contra los colonos. Las fuerzas de la Red Faction, lideradas por Alec Mason y su hijo Jake, derrotaron a Hale.

Hale desapareció tras la Batalla de Bakhuyzen Trench. Años más tarde, volvió como el mesías de una banda de violentos marauders separatistas. Los cultistas de Hale reivindican que se una al pasado místico de Marte por un futuro glorioso. Otros lo ven como un loco que destruiría el planeta con tal de gobernarlo.



TREPADOR

REGISTRO DE LA EXPEDICIÓN ULTOR - 10.221.589

Muchos consideraron esta expedición una empresa descabellada. Pero hoy en día, tras descender más de un kilómetro bajo la superficie de Marte, hemos hecho un descubrimiento monumental.

Los análisis preliminares indican que la criatura no está relacionada con ninguna de las bacterias simples que siguen poblando la superficie helada del planeta. Es tan alienígena como hermosa, es evidente que no es originaria de Marte, como nosotros lo fuimos en su día.

Estos pasadizos llevan a las profundidades. Debemos hacer lo mismo.

- Axel Capek



DEVASTADOR

REGISTRO DE LA EXPEDICIÓN ULTOR - 10.588.025

Estas criaturas fueron halladas en su día en estancamiento, con todos los órganos vitales en hibernación. Hoy hemos conseguido despertar a uno.

Estábamos probando el caparazón por su conductividad eléctrica, y absorbió todos los amperios. La reanimación del espécimen fue bastante rápida: se podría decir que se "alimentó" de la electricidad.

Y también de uno de mis científicos. Un contratiempo menor.

- Axel Capek



BERSERKER

REGISTRO DE LA EXPEDICIÓN ULTOR - 11.113.498

Se desconoce el número de criaturas hibernando bajo la superficie. Pero tal vez no sean completamente autónomas: las disecciones cerebrales revelan un nódulo que parece ser una especie de repetidor orgánico...

El resto del equipo se fue a investigar los túneles más a fondo. Solo regresó Hawkins, malherido. Murió gritando sobre... algo. Debo volver a la superficie, solo...

He ordenado que sellen el pozo y que se oculte su ubicación. Se trata de una epidemia que podría asolar Marte, un Armagedón que solo un loco podría desatar.

- Axel Capek



La nanoforja es un dispositivo utilizado para reconstruir muros, pasarelas, etc., que hayan sido semiderrribados. Empleando un reactor de fisión en miniatura y una inteligencia artificial instalada en la carcasa de la máquina, una serie de "lentes" magnéticas en miniatura pueden reestructurar las superficies más simples. El núcleo de energía de la nanoforja tiene una vida media de varios miles de años, aunque tiende a sobrecalentarse.

A medida que avances en el juego, podrás gastar chatarra en las estaciones de mejora para desbloquear mejoras adicionales para la nanoforja. Conforme se vayan desbloqueando los niveles de las estaciones de mejora, se podrá adquirir nuevas mejoras para la habilidad de la nanoforja con chatarra.



Impacto

La nanoforja genera una gran fuerza cinética que destruye todo a su paso.



Onda expansiva

La nanoforja libera un estallido de energía que aturde a los enemigos cercanos y les inflige daños.



Frenético

La nanoforja te infunde energía y aumenta temporalmente tu velocidad de ataque y daño.



Coraza

La nanoforja crea una esfera de energía protectora que detiene el fuego de armas entrante. Los enemigos dentro de la coraza son atacados por nanorobots.

ARMAS



Martillo pesado

Un martillo motorizado que puede pulverizar hormigón, acero y mucho más de un solo golpe.



Pistola magnética

Dispositivo de recolección de chatarra de dos fases que, en manos expertas, puede ser un arma formidable.



Pistolas

Pistolas de balas de manejo ambidiestro con una gran precisión.

Escopeta

Una escopeta de corredera estándar. Mortal a corta distancia.

Rifle de asalto

Rifle de triple cañón totalmente automático de dotación oficial para todos los soldados de la Red Faction.

Banshees

Pistolas de disparo lento, daño elevado y manejo ambidiestro. Las favoritas de contrabandistas y carroñeros.

Arma electromagnética

Potente rifle equipado con una mira biométrica de última generación para identificar fuerzas hostiles.

Nanorifle

Rifle de origen marauder que dispara una ráfaga de nanorobots, capaz de desintegrar la mayoría de los materiales.

Lanzador de cargas

Dispara una carga a distancia que puede pegarse a cualquier material y que se debe detonar manualmente.

Lanzacohetes

Dispara un explosivo de alta velocidad. Muy útil para objetivos blindados.

Granada de energía

Explosivo programado que destruye la materia orgánica y reduce al mínimo los daños a estructuras.

Cañón de plasma

Dispara un rayo de plasma que penetra en los objetos con una fuerza destructiva.

Rayo de plasma

Libera un rayo de plasma concentrado capaz quemar la mayoría de los materiales.

Cañón de singularidad

Explosivo programado que destruye la materia orgánica y reduce al mínimo los daños a estructuras.

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Instalación de la copia del juego

Si has adquirido una copia de RED FACTION: ARMAGEDDON, introduce el DVD-ROM en la unidad de DVD. Selecciona el idioma y después instala el juego. Durante la instalación, se te pedirá que instales Steam si no lo tienes instalado, y después te solicitará que inicies sesión en tu cuenta Steam. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación. Durante este primer proceso de instalación debes tener conexión a Internet.

Si se te solicita la clave del producto, ten en cuenta que se encuentra en la parte trasera de la portada del manual.

Instalación de Steam

Para adquirir RED FACTION: ARMAGEDDON a través de la tienda online de Steam, el juego aparecerá automáticamente en tu lista de juegos. Haz clic en el título RED FACTION: ARMAGEDDON para mostrar la página del juego.

Haz clic en el botón de instalación en la parte superior de la página para comenzar la instalación.

También puedes añadir una copia de la compra de RED FACTION: ARMAGEDDON en una tienda a tu cuenta Steam. Desde el menú de juegos, haz clic en "Activar un producto en Steam..." y acepta los términos de servicio. Introduce tu clave de producto en la línea proporcionada y haz clic en Siguiente. Ya puedes descargar y jugar a tu copia de RED FACTION: ARMAGEDDON como si la hubieras comprado directamente en Steam.

SE NECESITA DIRECTX 9

Debes tener la versión 9.0c de DirectX (incluida en el disco de instalación) o una superior para jugar a RED FACTION: ARMAGEDDON.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulta el archivo Léeme del directorio del juego para obtener la información más actualizada sobre resolución de problemas y servicio técnico.



© 2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Volition, Inc. THQ, Volition, Inc., Red Faction: Armageddon and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos, and copyrights are property of their respective owners.