



HANDLEIDING

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegionline.eu voor meer informatie.

BESTURING

MUIS EN TOETSENBORDBEDIENING (STANDAARD)

Voertuig besturen	 ← /  →
Rijder besturen (Rider Reflex)	 <i>Beweeg de muis in de richting van de reflex. Opmerking: Reflex wordt opnieuw gecentreerd nadat een bepaalde afstand is afgelegd</i>
Gas	
Remmen	
Koppeling	
Trick Modifier	<i>vasthouden</i>  / 
Achteruit	 of 
Voertuig resetten (alleen MX-compound en Free Ride)	
Eigen resetmarkering plaatsen (alleen MX-compound en Free Ride)	
Voertuig resetten op markering (alleen MX-compound en Free Ride)	
Camerauweergave wisselen	 <i>Wisselen</i>
Camera's, Quick-view (links, rechts en achterom kijken)	 /  / 

ALLEEN TOETSENBOORDBEDIENING

Voertuig besturen	 ← /  →
Rijder besturen (Rider Reflex)	   
Gas	 <i>Ingedrukt houden om gas te geven</i>
Remmen	 <i>Ingedrukt houden om te remmen</i>
Koppeling	
Trick Modifier	<i>ingedrukt houden</i>   /   
Achteruit	 of 
Voertuig resetten (alleen MX-compound en Free Ride)	
Eigen resetmarkering plaatsen (alleen MX-compound en Free Ride)	
Voertuig resetten op markering (alleen MX-compound en Free Ride)	
Camera-weergave wisselen	 <i>Wisselen</i>
Camera's, Quick-view (links, rechts en achterom kijken)	 / 

RIDER REFLEX

Met Rider Reflex kun je het gewicht en de plaatsing van het lichaam van je rijder besturen, zodat je kunt profiteren van extra voertuigcontrole in combinatie met traditionele besturing. Dit stelt je in staat hogere snelheden te halen, scherper te draaien en dichter langs de grond te scheren, terwijl je de juiste cadans kunt volgen van elke sprong, stoot en draai.

CRASH VOORKOMEN

Het Wreck Avoidance-systeem stelt je in staat een kostbare crash te voorkomen door je instincten en Rider Reflex te verscherpen. Als je een MX of ATV bestuurt, let dan op de reacties van de rijder en op de Wreck Avoidance-indicators op het scherm (zie het gedeelte Spelscherm op pagina 9). Deze indicators geven aan in welke richting je de reflexbesturing moet duwen om een crash te voorkomen. Pas op: sommige crashes kun je niet meer voorkomen! Om een crash te voorkomen beweeg je de  /     snel in de richting die de Wreck Avoidance-indicator aangeeft voordat deze uitgaat, anders ga je crashen.

TRICK-BESTURING (MX LITE, MX, ATV)

OPMERKING: De onderstaande Trick-besturing wordt getoond aan de hand van de standaard Preset 1-controllerconfiguratie. Als je jouw controller anders instelt dan de standaardbesturing, is de Trick Modifier-toets mogelijk ook verplaatst.

Houd de Trick Modifier  ingedrukt en beweeg of draai de  /     om de tricks uit te voeren in **MX vs ATV Reflex**. Als je nog meer tricks wilt uitvoeren dan de tricks die hieronder staan beschreven, raadpleeg je het gedeelte Reflex-tricks of bekijk je de Trick-bibliotheek in je MotoCard.

Achterwaartse salto

Rij zo snel mogelijk naar een sprong met behulp van . Houd vlak voordat je springt de Trick Modifier  ingedrukt en beweeg de  / . Blijf de  /  ingedrukt houden, net zolang als je de move wilt aanhouden. Gebruik je gewicht, gas en remmen om te besturen hoe snel je salto is.

360 graden

Race naar een sprong toe en houd net voordat je springt de Trick Modifier (Trick wijzigen)  ingedrukt, waarna je de  /  naar  of  beweegt en vervolgens snel naar  om de draaiing te starten.

Whips

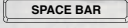
Spring af na een sprong en beweeg in de lucht de  /  of  en/of de  of  om een whip uit te voeren. Experimenteer met de timing om je eigen stijl te ontwikkelen.

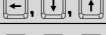
Scrubs

Beweeg op de grond de  /  of . Pas je hoek aan ten opzichte van het horizontale vlak met behulp van de Scrub om je voertuig naar links of naar rechts te kantelen. Als je een scrub wilt uitvoeren tijdens een sprong, duw je de  /  of  voor of tijdens de sprong. Je kunt ook de  /  toevoegen als je dat wilt. Hierdoor blijf je laag hangen!

REFLEX-TRICKS (MX LITE, MX, ATV)

Gebruik Rider Reflex als je een sprong maakt om waanzinnige tricks uit te voeren! Houd  (Trick Modifier) ingedrukt en beweeg of draai de  /  in drie richtingen om de stunt uit te voeren. Als je de trick wilt aanhouden, houd je de  /  ingedrukt in de richting van de laatste beweging die nodig is voor de trick; vergeet daarna niet om de  /  weer los te laten om veilig neer te komen! Als je dat goed doet, verschijnt de naam van de trick in de linker benedenhoek van het scherm terwijl de trick wordt uitgevoerd. Niet alle tricks kun je aanhouden.

De volgende tabel geeft een overzicht van de bewegingen of draaiingen voor elke beschikbare trick. Bestudeer deze tabel om je Reflex Trick-repertoire beter te leren kennen en indruk te maken op de juryleden met een groot aantal verschillende moves. Let op dat elke trick alleen maar in de lucht kan worden uitgevoerd. Gebruik  om zo snel mogelijk een sprong te nemen, waardoor je zo lang mogelijk in de lucht blijft! Houd de Trick Modifier  ingedrukt en maak de bewegingen om de trick uit te voeren.

NAAM TRICK	INVOER	NAAM TRICK	INVOER
No Hander		9 O'Clock Indian Air	
Heelclicker		9 O'Clock Nac	
Windmill		Cordova	
Rodeo		Hartattack	
Taunt		Flatliner	
Barhop		Kiss of Death	
Shaolin		Liniaal	
Superman		Deadbody	
Double Grab		Body Varial	
Lazyboy		Tsunami	
Upcan		Solo Cliffhanger	
Switch Blade		Rigor Mortis	
Superman Seat Grab		Rock Solid	
Supercan		Twister	
Indian Air		Fullpress	
Nac Nac		Buzzsaw	
Ninja Nac		Bizzare	
Body Flip		Kiss of Death Indian Air	

HOOFDMENU



OPMERKING: *MX vs ATV Reflex* vereist een MotoCard om automatisch opslaan te kunnen activeren. Als je zonder een MotoCard speelt, zullen je voortgang, speltroufeën, items, voorkeuren of wijzigingen die je hebt gemaakt voor het einde van je spelsessie verloren gaan.

ARCADE

Arcade biedt in **MX vs ATV Reflex** snelle pick-ups en spelervaringen. In Arcade kun je zelf een stukje **MX vs ATV Reflex**-actie ondervinden met een Pro Rider of met je eigen MotoCareer-personage in een groot aantal evenementlocaties.

Arcade breidt zich uit en er komen nieuwe elementen bij naarmate je evenementen wint in MotoCareer (Motorcarrière), zodat je met flink opgevoerde voertuigen deel kunt nemen aan zoveel aangepaste ervaringen als je maar wilt.

MOTOCAREER (MOTORCARRIÈRE)

Als je de titel van Ironman wilt verdienen, moet je beschikken over vaardigheden en doorzettingsvermogen. Je moet elk voertuig onder de knie zien te krijgen en opklimmen als de kampioen der kampioenen in een serie van 19 slopende evenementen, inclusief de ultieme beproeving: Omnicross. Je moet je omhoogwerken door het besturen van alle unieke off-road-beesten: MX-motoren, ATV's, UTV's, Sportbuggy's, Sporttrucks en Sport 2-trucks.

Na elke overwinning kun je je voertuigen aanpassen en verbeteren: je kunt ze opvoeren, tunen en customizen, zodat ze geschikt zijn voor een kampioen.

MULTIPLAYER

MX vs ATV Reflex biedt een heleboel opties voor het spelen met vrienden. Net als in Arcade kan in Multiplayer elke speler zijn voertuig inzetten tegen andere spelers in alle eventmenttypen en minigames van het spel.

MOTOCARD

Je kunt de je spelvoortgang bijhouden in MotoCard. Bekijk details zoals LEADERBOARDS, ACHIEVEMENTS, de TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK) of wijzig je JERSEY NAME (JERSEYNAAM) & NUMBER (-NUMMER).

Wanneer je **MX vs ATV Reflex** voor het eerst speelt, word je gevraagd om je MotoCard in te stellen. Geef je naam op, kies je berijder en selecteer je voertuig om te beginnen.

MOTOSKILLS TUTORIALS (MOTOSKILLS-TRAINING)

Leer en oefen technieken als Rider Reflex, Wreck Avoidance en Reflex Tricks in deze snelle, interactieve trainingssessies.

OPTIONS (OPTIES)

OPMERKING: Je kunt het optiemenu openen door het te selecteren in het hoofdmenu.

DISPLAY SETTINGS (WEERGAVE-INSTELLINGEN)

Hier kun je een aantal opties aanpassen met betrekking tot de weergave, zoals de camera tijdens het rijden, de helderheid, het gamma, de HUD-weergave en de maateenheden.

AUDIO SETTINGS (AUDIO-INSTELLINGEN)

Hier kun je het volumeniveau aanpassen van de effecten, muziek en motoren.

GAME SETTINGS (SPELINSTELLINGEN)

Hier kun je de moeilijkheidsgraad van het spel aanpassen in MotoCareer (Motorcarrière) en de besturingsinstellingen wijzigen.

CONTROL SETTINGS (BESTURINGSINSTELLINGEN)

Selecteer een van de preset-indelingen en stel de controller in op links- of rechtshandig.

MISC (OVERIGE)

Hier kun je de lijst van medewerkers bekijken, een cheatcode invoeren om items in het spel vrij te spelen of een opslagapparaat selecteren.

PAUZEMENU

Druk op Enter om het pauzemenue te openen tijdens het spelen. Hier kun je de volgende opties kiezen: RESUME (HERVATTEN), RESTART (OPNIEUW STARTEN), TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK), OPTIONS (OPTIES) en QUIT (AFSLUITEN). Als je een van de vijf opties wilt activeren, selecteer je de keuze met de     en druk je op Enter om je selectie te bevestigen.

RESUME (HERVATTEN)

Hervat het huidige evenement. In de motorcarrière Free Ride kan de speler een kaart van het gebied weergeven, alsmede de status en locaties van de Free Ride-uitdagingen.

RESTART (OPNIEUW STARTEN)

Start het evenement helemaal opnieuw bij het begin. Let op, deze optie is niet in alle modi beschikbaar.

TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK)

Geeft een lijst weer van alle tricks die je kunt uitvoeren.

QUIT (AFSLUITEN)

Sluit het huidige evenement af. Alle voortgang in het evenement gaat verloren.



OPTIONS (OPTIES)

DISPLAY SETTINGS (WEERGAVE-INSTELLINGEN)

Pas de standaard camera tijdens het rijden, de HUD-weergave en de weergave aan.

AUDIO SETTINGS (AUDIO-INSTELLINGEN)

Hier kun je het volumeniveau aanpassen van de Sound Effects (Geluidseffecten), de Music (Muziek) en Engine Volumes (Motorgeluiden).



HET SPELSCHERM



OPMERKING: Niet alle informatie in het bovenstaande scherm wordt in elk evenement weergegeven. Alleen de informatie die van belang is voor het evenement dat je wilt spelen wordt weergegeven.

1. RACEPOSITIE

Jouw positie ten opzichte van alle andere racers in het evenement.

2. RONDE-INDICATOR

Geeft aan in welke ronde je momenteel zit.

3. RONDETIJD INDICATOR

Dit is je huidige rondetijd.

4. BESTE RONDE INDICATOR

Je beste rondetijd voor de huidige race.

5. VOOR/ACHTER DE SNELSTE TIJD INDICATOR

Geeft de tijd aan die voor- of achterligt op de andere rijders in het evenement. Je tijd voor de rest van het veld wordt groen weergegeven en de tijd achter de koploper wordt rood weergegeven.

6. TRICK-WEERGAVE

Tijdens het uitvoeren van tricks, wordt de actieve naam van de trick in de linker benedenhoek van het scherm weergegeven.

7. WRECK AVOIDANCE-INDICATORS

Aangeduid door gele pijlen. Dit zijn de vier aangeduide invoerrichtingen waarmee je een crash kunt voorkomen met behulp van de Rider Reflex-besturing.

8. KOMPAS

De richting waarin het voertuig zich beweegt (alleen tijdens bepaalde evenementen). Het kompas geeft tevens de locatie van uitdagingen en andere spelers aan als dat mogelijk is.

9. JURYMETER

De Jurymeter geeft de indruk weer van elk lid van de freestyle jury voor jouw prestatie op basis van hun vakgebied; moeilijkheid (geel), uitvoering (groen), flow (blauw) en variatie (rood). Let op welk jurylid niet onder de indruk is, zodat je je prestaties kunt aanpassen voor een maximale algemene score.

ARCADE

Selecteer ARCADE om snel een race te starten voor vlugge en doldwaze actie. Kies een van de vele Arcade-evenementen en kies vervolgens je rijder, je voertuig en de baan die je wilt rijden. Alle banen die zijn vrijgespeeld in MotoCareer (Motorcarrière) zijn beschikbaar in Arcade.

FREE RIDE

In de Free Ride-serie kun je je vaardigheden trainen in veelal verlaten locaties.

NATIONALS

Nationals zijn buitenbanen die in uitermate gedetailleerde omgevingen zijn gesitueerd. Deze races zijn meestal minder technisch, maar bevatten vaak enorme sprongen en belangrijke ritmesecties. Er zijn ook extra uitdagingen in verschillende omgevingen, zoals wisselende tractie, losse ondergronden en organische trackindelingen.

SUPERCROSS

Supercross-races zijn stadionraces met de allerhoogste moeilijkheidsgraad in een volledige off-road raceomgeving. Elke zelfgemaakte baan bevat meerdere lijnen en variabele sprongen met singles, doubles, triples, step ups, table tops en whoop-secties (kort achter elkaar geplaatste hobbels).

OMNICROSS

Omnicross is de strijdarena voor trucks, buggy's en een volledig scala aan de vreemdste off-road voertuigen. Doe mee aan een verfspattende, takkenbrekende, modderwerpende, all-out race naar de finishlijn in een natuurlijk onherbergzaam terrein, vol met obstakels.

FREESTYLE

In Freestyle kan elke deelnemer in de Freestyle-arena een geoefende run uitvoeren met de meest dwaze tricks die je maar kunt bedenken. Maak maximaal gebruik van elke schans, sprong, fun box of wat dan ook. Om te winnen, moet je indruk maken op de jury en de allerhoogste score verdienen.

CHAMPION SPORT TRACK

Champion Sport Track-races zijn buitenraces in een afgesloten circuit met buggy- en truckvoertuigen. De banen hebben kleine oneffenheden, waardoor hoge snelheden mogelijk zijn in ruimte bochten en snelle rechte stukken.

WAYPOINT

Van punt naar punt racen in een open omgeving; spelers moeten zich achter elkaar een weg banen door de verschillende markeringspunten om zo met succes de finishlijn te halen. Het terrein is helemaal open en jij moet bepalen wat de beste en snelste manier is om bij het volgende markeringspunt te komen.

MOTOCAREER [MOTORCARRIÈRE]

Tijd om je vaardigheden op de proef te stellen. Doe mee met de MotoCareer (Motorcarrière) en neem het op tegen de allergrootsten van de sport om naar nieuwe hoogten te stijgen en zodoende nieuwe en spannende functies vrij te spelen. Ga de strijd aan in een aantal MotoCareer-evenementen waarbij je je carrière verbetert en gaandeweg nieuwe circuits en voertuigen vrijspeelt.

De Garage geeft toegang tot het profiel van de rijder en de voertuigklassen voor je MotoCard, die je langzaam opbouwt naarmate je aan meer evenementen meedoet en overwinningen behaalt. Voor deelname aan een evenement, heb je toegang tot je Garage en kun je je voertuig selecteren. Naarmate je meer evenementen wint, komen er meer voertuigen beschikbaar. Zodra je een evenement hebt geselecteerd, druk je op Enter en gebruik je de     om door de circuits te bladeren en selecteer je YES (JA) om te bevestigen. Druk nogmaals op Enter om alles te bevestigen.

FREE RIDE-SERIE

In de Free Ride-serie kun je je vaardigheden testen in voornamelijk onherbergzame gebieden en meedoen aan afzonderlijke wedstrijden waarmee je je bankrekening kunt aanvullen. Verspreid in elke Free Ride-locatie liggen afzonderlijke Free Ride Challenge-evenementen waarin je aandacht kunt besteden aan een groot aantal verschillende vaardigheden.

ONTDEKKINGSPUNTEN

Verken de Free Ride-omgeving en probeer alle ontdekkingspunten te vinden die overal zijn verstopt.

HILL CLIMB

Neem een gevaarlijke helling en probeer zo hoog mogelijk te komen.

DOELZOEKEN

Probeer zoveel mogelijk doelen te verzamelen die overal in de omgeving verspreid liggen. Je beschikt over een bepaalde tijd waarbinnen je er zoveel mogelijk moet zien te vinden.

TRAILBLAZER

Rijders krijgen een startpunt en een eindpunt. Geen enkele route is fout, maar sommige routes zijn korter dan andere. Race tegen de klok en baan je eigen weg naar de finishlijn, waarbij je gebruik mag maken van alle paden of velden die je maar tegenkomt.

WAYPOINT-SERIE (1, 2 & 3)

In plaats van pylonen en paaltjes langs de route, vind je hier alleen maar het open landschap en belangrijke waypoint-poortjes die de weg naar de finish aangeven. Elke opeenvolgende serie bevat steeds moeilijkere circuitindelingen.

NATIONAL-SERIE (1, 2 & 3)

Elke overwinning in de afzonderlijke exhibitieraces van serie 1 & 2 brengen je dichterbij het competitiecircuit van de series 3 motorraces. Je moet zo hoog mogelijk zien te eindigen in al deze back-to-back motorraces. Waar je eindigt in elke Moto bepaalt hoeveel punten je verdient en wie de meeste punten behaalt, is de algehele winnaar.

FREESTYLE-SERIE (1, 2 & 3)

Maak indruk op de juryleden met gigantische sprongen en waanzinnige tricks voor een perfecte score! Maar pas op, je verliest net zo gemakkelijk punten voor crashes en saaie prestaties. Voer zoveel mogelijk tricks uit voordat met de rode vlag het einde van je run wordt aangeduid.

SUPERCROSS-SERIE (1, 2 & 3)

Wag je in de enorme Supercross-stadions en hou je staande tussen de allerbeste off-road-coureurs.

OMNICROSS-SERIE (1, 2 & 3)

Bind de strijd aan tegen de elementen in dit ruige, afgelegen terrein, wat bekend staat als Omnicross. Hier worden zelfs de meest doorgewinterde veteranen op de proef gesteld in onherbergzaam terrein.

CHAMPION SPORT TRACK-SERIE (1, 2 & 3)

Breek los uit de meute of riskeer een gigantische verfspattende, alles verkreukelende botsing bij het uitkomen van de eerste bocht. Elke ronde in Champion Sport Track is een gevecht tot aan de finish, of je nu het veld aanvoert of langzaam opklimt naar voren. Hou het gas open tot je de geblokte finishvlag ziet zwaaien.

EVENEMENTINDELINGEN IN MOTORCARIÈRE

Evenementindelingen bieden unieke sets van regels die op de algemene structuur van alle races worden toegepast. Sommige indelingen bieden meer details dan de standaard evenementregels, terwijl andere nieuwe regels introduceren, waarmee de manier waarop basisevenementen worden gespeeld kan worden gewijzigd.

EXHIBITIE

Standaard raceregels gelden en er is geen kwalificatie vereist. Dit is het hoofdevenement.

HEAT

Deze zijn beschikbaar in serie 3 van de Supercross-serie. Rij het circuit zo snel mogelijk om aan het hoofdevenement te mogen deelnemen. Als je achterop raakt, moet je je misschien bewijzen in de Last Chance Qualifier (LCQ), de allerlaatste kwalificatieronde. Eindig als laatste en je bent voorgoed uit de race. De 5 beste rijders van elke Heat gaan door naar het hoofdevenement, terwijl rijders 6-12 van elke Heat deelnemen aan de LCQ. De LCQ is de laatste Heat van de race en alleen de beste 2 rijders mogen door naar het hoofdevenement. Het hoofdevenement is de laatste race in de sessie, waar de 3 beste rijders de winnaars zijn.

MOTO

Deze zijn beschikbaar in serie 3 van de National-serie. National-races die binnen een "Moto"-indeling worden gereden, volgen een patroon van 3 stadia; een kwalificatie-, Moto 1- en Moto 2-race. De uitkomst van de laatste race wordt bepaald door de algehele positiepunten die in elke Moto zijn behaald.

KWALIFICATIE

Zet de snelste tijd neer tijdens een van de drie kwalificatieronden voor een goede startpositie. Aan het begin van de race kan een goede startpositie je voordeel geven bij het ingaan van de eerste bocht.

RACE-UITDAGINGEN IN MOTORCARRIÈRE

Terwijl je opklimt in je MotoCareer (Motorcarrière), zullen er een aantal race-uitdagingen worden vrijgespeeld. Dit zijn gewijzigde evenementindelingen met unieke regels die je moet voltooien om te kunnen winnen.

ELIMINATIE

Vecht om te overwinnen, ronde na ronde. Als je als laatste over de finish komt, lig je eruit! Blijf de meute voor om een plaats op het podium te verdienen.

FACE-OFF

Beschik jij over dat wat nodig is om het op te nemen tegen de allerbesten? Alleen winnen telt, en je hebt slechts twee ronden om de finish te halen!

OVERTHROW

Eindig als hoogste op het podium door op te klimmen door de meute. Je moet echter wachten op jouw beurt, omdat elke rijder eerder mag starten, voordat jij de baan op mag. Dit is een race waarbij je echt helemaal vanuit de achterhoede moet opklimmen om te kunnen winnen!

OUTRUNNER

Alleen jij tegen het circuit, waarbij je moet proberen de klok te verslaan. Haal elk checkpoint voordat de tijd om is, om in de race staande te blijven.

RIVAL

Vecht je een weg door een volledig veld van tegenstanders, allemaal voor een ander team dan het jouwe! Terwijl de standaard raceregels gelden, ben jij helemaal op jezelf aangewezen om de finish te halen.

SECTIERACE

Bind de strijd aan met je tegenstanders om elke gemarkeerde sectie van het circuit. Vind de snelste lijn om zoveel mogelijk secties te kunnen bemachtigen.

MULTIPLAYER

ONLINE

Er kunnen maximaal twaalf spelers tegelijk spelen.

PLAYLISTS

Stap de online off-road-wereld binnen met een groot aantal Playlists voor het spel. Er zijn een aantal Playlists samengesteld waarmee je snel kunt meedoen aan games met andere spelers, zonder eerst te hoeven zoeken naar en te wachten op alle deelnemers. Kies het evenementtype dat je wilt spelen en maak je klaar om te racen!

PRIVÉSESSIES SAMENSTELLEN

Als je een ervaring wilt aanpassen aan jouw voorkeuren, kun je met Create Private Session (Privésessie samenstellen) een evenement selecteren, de gewenste locaties definiëren en je vrienden uitnodigen om mee toe doen aan jouw eigen serie off-road-races.

OPMERKING: Als je een Privésessie speelt, worden in **MX vs ATV Reflex** geen prestaties bijgehouden die van invloed zijn op je algehele klassering.

ONLINE KLASSERING

MX vs ATV Reflex is ontworpen om spelers de kans te geven om vooruitgang te boeken via afzonderlijke spelklasseringen. Winst of verlies, als je blijft spelen zal je klassering groeien.

OPMERKING: Hoeveel evaring je kunt opdoen is rechtstreeks gekoppeld aan de spelers waartegen je het opneemt. Als je speelt tegen spelers die veel hoger zijn geklasseerd dan jij, doe je sneller meer ervaring op.

Als de spelers echter een veel lagere klassering hebben dan jij, doe je veel langzamer ervaring op.

STEUN VAN DE TOESCHOUWERS

Als je meedoet aan een spel waarbij het evenement al is gestart, ben je een toeschouwer. Als toeschouwer kun je de afzonderlijke rijders bekijken. Nadat het evenement is voltooid, keer je terug naar de MX-compound waar je een actieve rijder wordt voor het volgende evenement.

MOTOCARD

Je kunt de je spelvoortgang bijhouden in de MotoCard. Bekijk details zoals LEADERBOARDS, ACHIEVEMENTS, de TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK) of wijzig je JERSEY NAME (JERSEYNAAM) & NUMBER (-NUMMER).

MINI-GAMES

SNAKE

Versla je tegenstanders door ze vast te pinnen met jouw "snake trail", totdat jij als enige nog rijdt. Rijd onder of langs de "snake trails", of spring er overheen om niet te worden uitgeschakeld. Zelfs je eigen "snake trail" kan je de kop kosten!

TIKBAL

Dit is niet het normale schoolplein tikbal dat je gewend bent. Off-road-vaardigheden zijn essentieel als je wilt winnen door het oppikken en zo lang mogelijk vasthouden van de tikbal. Maar wees voorzichtig: je gaat niet alleen langzamer rijden met de bal, hij wordt ook automatisch doorgegeven aan je tegenstander als hij je tikt. De rijder die de bal één minuut lang weet vast te houden, is gewonnen!

Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Rainbow Studios. MX vs ATV, MX vs ATV Reflex and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.