



MANUALE DI ISTRUZIONI

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.

La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

CONTROLLI

CONTROLLI MOUSE E TASTIERA (PREDEFINITI)

Sterzata veicolo	
Controllo pilota (Riflessi pilota)	 <p><i>Sposta il mouse in direzione Riflessi.</i> Nota bene: i Riflessi si ricentrano dopo aver percorso una distanza</p>
Acceleratore	
Freno	
Frizione	
Modificatore acrobazia	<p><i>Tieni premuta</i></p>  / 
Indietro	 O 
Azzera veicolo (solo zona MX e gara libera)	
Usa Indicatore azzera personalizzazione (solo zona MX e gara libera)	
Azzera veicolo a indicatore (solo zona MX e gara libera)	
Visualizzazione telecamera su veicolo	 <i>Attiva/Disattiva</i>
Telecamere, Visualizzazione veloce (guarda a sinistra, a destra e dietro)	 /  / 

SOLO CONTROLLI TASTIERA

Sterzata veicolo	 ← /  →
Controllo pilota (Riflessi pilota)	   
Acceleratore	 <i>Tieni premuto per fare accelerare il veicolo</i>
Freno	 <i>Tieni premuto per frenare il veicolo</i>
Frizione	
Modificatore acrobazia	<i>Tieni premuta</i>  /    
Indietro	 O 
Azzerà veicolo (solo zona MX e gara libera)	
Usa Indicatore azzera personalizzazione (solo zona MX e gara libera)	
Azzerà veicolo a indicatore (solo zona MX e gara libera)	
Visualizzazione telecamera su veicolo	 <i>Attiva/Disattiva</i>
Telecamere, Visualizzazione veloce (guarda a sinistra, a destra e dietro)	 / 

RIFLESSI PILOTA

I Riflessi pilota ti permettono di controllare il peso e il posizionamento del corpo del tuo pilota, in modo da sfruttare al meglio l'ulteriore controllo del veicolo, oltre al tradizionale sterzo. Ciò ti permette di mantenere alta la velocità, di fare le curve in maniera più precisa, fino a sfiorare il terreno, sempre seguendo il ritmo di ciascun salto, dosso o curva.

ANTISCHIANTO

Se sfrutterai i tuoi istinti e i tuoi Riflessi pilota, il sistema Antischianto ti consentirà di evitare scontri costosi. Quando sarai alla guida di un MX o di un ATV, osserva le reazioni del tuo pilota e stai all'erta quando vedrai gli indicatori che ti serviranno a evitare gli schianti (vedi la sezione Schermo di gioco a pagina 9). Tali indicatori ti consentiranno di sapere in quale direzione indirizzare il Controllo riflessi per evitare lo schianto. Ma fai attenzione! Alcuni schianti non possono essere evitati! Per scamparla da uno scontro, muoviti velocemente  /     nella direzione indicata per evitare lo schianto prima che l'indicatore scompaia, oppure rovinerai a terra.

CONTROLLI ACROBAZIA (MX LITE, MX, ATV)

NOTA: i controlli acrobazia vengono mostrati usando la configurazione controller Predefinito 1. Se modifichi i comandi predefiniti del controller, potresti anche spostare il Modificatore acrobazia.

Tieni premuto il Modificatore acrobazia , poi muoviti o ruota  /     per creare l'acrobazia in **MX vs ATV Reflex**. Per acrobazie aggiuntive, oltre a quelle elencate qui sotto, fai riferimento alla sezione Acrobazie riflesso oppure dai un'occhiata all'Elenco acrobazie nella MotoCard.

Backflip

Accelera e poi salta usando . Prima di prendere il volo, tieni premuto il Modificatore acrobazia  e muoviti  / . Continua a usare  /  per tutta la durata della mossa. Usa il tuo peso, l'acceleratore e i freni per controllare la velocità del salto.

360

Accelera poi salta e appena prima di prendere il volo, tieni premuto il Modificatore acrobazia  e muoviti  / , poi velocemente  per cominciare la rotazione.

Whip

Lanciati in un salto e mentre sei per aria, muoviti  /  o  e/o  o  per eseguire un Whip. Fai delle prove con tempistiche diverse per trovare il tuo stile.

Scrub

Quando ti trovi a terra, muoviti  /  o . Regola l'angolazione relativa al piano orizzontale usando lo Scrub per inclinare il veicolo a sinistra o a destra. Se vuoi effettuare uno Scrub su un salto, muoviti  /  o  prima del salto vero e proprio. Se preferisci, puoi anche aggiungere  / . Così potrai volare più basso!

ACROBAZIE RIFLESSI (MX LITE, MX, ATV)

Usa i Riflessi pilota mentre salti, così creerai acrobazie incredibili! Tieni premuta  (Modificatore acrobazia) e muovi o ruota  /   in tre direzioni per eseguire l'acrobazia. Se vuoi che questa continui, tieni  /     rivolti verso l'ultima direzione necessaria per completarla; altrimenti ricorda di rilasciare  /   e farla tornare al centro, così riuscirai ad atterrare senza farti male! Se effettuata correttamente, nell'angolo in basso a sinistra dello schermo apparirà il nome dell'acrobazia mentre viene eseguita. Non tutte le acrobazie possono essere mantenute.

Nella tabella seguente troverai l'elenco dei movimenti o delle rotazioni per ciascuna acrobazia disponibile. Impara queste mosse: così aumenterai il tuo repertorio di Acrobazie riflessi e stupirai i giudici con mosse sempre diverse. Nota: le acrobazie possono essere eseguite solo in aria. Usa  per accelerare durante i salti e restare in aria il più possibile! Tieni premuto il Modificatore acrobazia  per eseguire la mossa di completamento dell'acrobazia stessa.

TRICK NAME	INPUT	TRICK NAME	INPUT
No Hander	  	9 O'Clock Indian Air	  
Heelclicker	  	9 O'Clock Nac	  
Windmill	  	Cordova	  
Rodeo	  	Hartattack	  
Taunt	  	Flatliner	  
Barhop	  	Kiss of Death	  
Shaolin	  	Ruler	  
Superman	  	Deadbody	  
Double Grab	  	Body Varial	  
Lazyboy	  	Tsunami	  
Upcan	  	Solo Cliffhanger	  
Switch Blade	  	Rigor Mortis	  
Superman Seat Grab	  	Rock Solid	  
Supercan	  	Twister	  
Indian Air	  	Fullpress	  
Nac Nac	  	Buzzsaw	  
Ninja Nac	  	Bizzare	  
Body Flip	  	Kiss of Death Indian Air	  

MENU PRINCIPALE



NOTA: affinché venga attivato il salvataggio automatico, **MX vs ATV Reflex** richiede che venga attivata la MotoCard. Se giochi senza una MotoCard perderai i progressi, i trofei, le preferenze o le modifiche effettuate prima della fine della sessione di gioco.

ARCADE

Con la modalità Arcade potrai vivere esperienze di gioco veloci e dirette con **MX vs ATV Reflex**. In modalità Arcade potrai provare una parte dell'azione diretta di **MX vs ATV Reflex** se userai un pilota professionista o il tuo personaggio MotoCarriera in una serie di luoghi evento.

Se vincerai gli eventi di MotoCarriera potrai espandere e sbloccare la modalità Arcade, così da affrontare gare sempre più difficili e di vivere esperienze fatte su misura per te.

MOTOCARRIERA

Per vincere il titolo di Ironman ci vogliono abilità e determinazione. Dovrai saper usare ciascun veicolo alla perfezione fino a diventare il campione dei campioni: dovrai affrontare una serie di 19 eventi estremi, tra cui anche la prova più difficile, Omnicross. Ti farai strada prendendo il controllo di tutte queste uniche bestie off-road: moto MX, ATV, UTV, Sport Buggy, Sport Truck e Sport 2 Truck.

Le vittorie ti offriranno la possibilità di personalizzare e di migliorare i tuoi veicoli; elabora, modifica e personalizzali finché non diventeranno adatti a un campione.

MULTIGIOCATORE

MX vs ATV Reflex offre un sacco di opzioni perfette per giocare con gli amici. Come in modalità Arcade, ogni giocatore può usare il suo veicolo anche in modalità Multigiocatore per gareggiare contro gli altri che prendono parte ai diversi tipi di eventi e ai minigiochi.

MOTOCARD

Con MotoCard puoi tenere traccia dei tuoi progressi nel corso del gioco. Visualizza dettagli quali: CLASSIFICHE, TROFEI, l'ELENCO ACROBAZIE, oppure modifica il NOME e il NUMERO MAGLIETTA. Quando accedi a **MX vs ATV Reflex** per la prima volta, ti verrà richiesto di impostare la tua MotoCard. Inserisci il tuo nome, scegli il pilota e seleziona il veicolo. Ora sei pronto per cominciare!

TUTORIAL MOTOSKILLS

Apprendi ed esercitati con tecniche quali: Riflessi pilota, Antischianto e Acrobazie riflesso in questi tutorial veloci e interattivi.

OPZIONI

NOTA: puoi avere accesso al menu Opzioni selezionandolo dal menu principale.

IMPOSTAZIONI SCHERMO

Regola una serie di opzioni relative allo schermo, quali la Telecamera guida predefinita, la Luminosità, la Gamma, la Visibilità HUD e il Sistema di misura.

IMPOSTAZIONI AUDIO

Regola il livello degli Effetti sonori, della Musica e i volumi del Motore.

IMPOSTAZIONI DI GIOCO

Regola la difficoltà dell'IA del gioco in MotoCarriera e modifica le Impostazioni comandi.

IMPOSTAZIONI COMANDI

Seleziona tra una delle diverse configurazioni predefinite, regola la dominanza mano del controller.

VARIE

Visualizza i Riconoscimenti, Inserisci codice trucco per sbloccare gli oggetti del gioco, oppure Seleziona

MENU DI PAUSA

Premi Invio per accedere al menu di Pausa durante la partita. Da qui potrai scegliere tra RIPRENDI, RIAVVIA, ELENCO ACROBAZIE, OPZIONI, ed ESCI. Per accedere a una delle cinque opzioni, seleziona la tua scelta con     e premi Invio per confermare la tua selezione.

RIPRENDI

Riprende l'evento corrente. In Sfida gara libera della MotoCarriera il giocatore può visualizzare una mappa della zona oltre allo stato e al luogo delle sfide gara libera.

RIAVVIA

Ricomincia l'evento dall'inizio. Ricorda che questa opzione non è disponibile in tutte le modalità.

ELENCO ACROBAZIE

Visualizza un elenco di tutte le acrobazie che puoi eseguire.

ESCI

Termina l'evento corrente. Tutti i progressi ad esso relativi andranno persi.



OPZIONI

IMPOSTAZIONI SCHERMO

Regola la Telecamera guida predefinita, la Visibilità HUD e la visualizzazione.

IMPOSTAZIONI AUDIO

Regola il livello degli Effetti sonori, della Musica e i volumi del Motore.



SCHERMO DI GIOCO



NOTA: non tutte le informazioni a schermo qui sopra verranno visualizzate in tutti gli eventi; al contrario verranno mostrate solo quelle relative all'evento da te scelto.

1. POSIZIONE GARA

La tua posizione rispetto agli altri piloti che partecipano all'evento.

2. INDICATORE GIRO

Indica quale giro stai effettuando.

3. INDICATORE TEMPO GIRO

Questa è la durata del tuo giro corrente.

4. INDICATORE MIGLIOR GIRO

Il tempo del miglior giro per la gara che stai effettuando.

5. INDICATORE TEMPO IN TESTA/INDIETRO

Indica il lasso di tempo che ti permette di stare in testa oppure che ti ha fatto rimanere indietro in questa gara dell'evento. Il primo verrà visualizzato in verde, mentre il secondo sarà rosso.

6. VISUALIZZAZIONE ACROBAZIA

Quando eseguirai un'acrobazia, il suo nome apparirà nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.

7. INDICATORI ANTISCHIANTI

Vengono visualizzati da frecce gialle. Queste sono le quattro direzioni che verranno indicate e ti faranno evitare uno schianto usando i Riflessi pilota.

8. BUSSOLA

La direzioni in cui il veicolo è diretto (disponibile solo in eventi particolari). Ove possibile, la bussola indica anche dove si trovano le sfide e gli altri giocatori.

9. INDICATORE DI GIUDIZIO

L'indicatore di giudizio riporta l'impressione dei giudici di freestyle della tua performance, sulla base della loro specializzazione: Difficoltà (giallo), Esecuzione (verde), Flusso (blu) e Varietà (rosso). Cerca di fare attenzione ai giudici sui quali non stai facendo una buona impressione, così potrai adattare la tua prestazione e puntare al massimo del punteggio totale.

ARCADE

Seleziona ARCADE ed entrerai subito nell'azione di una gara frenetica e a tutta velocità. Scegli tra una serie di Eventi Arcade, poi seleziona il tuo Pilota, il Veicolo e il Circuito su cui gareggiare. Tutti i circuiti sbloccati mediante MotoCarriera sono disponibili in Arcade.

GARA LIBERA

Le serie di Gare libere ti consentono di esercitarti in luoghi ancora inesplorati.

NATIONALS

I Nationals sono circuiti esterni con ambientazioni estremamente dettagliate. In genere, queste sono meno tecniche ma è molto più probabile trovare salti e sezioni in cui gareggiare a ritmo serrato. Ci sono anche ulteriori sfide ambientali come: frizione variabile, superfici sconnesse e piste dalle strutture più organiche.

SUPERCROSS

Le gare Supercross sono corse che si svolgono in circuiti all'interno degli stadi, in modo da avere una difficoltà maggiore anche rispetto alle gare off-road. In ciascuno di questi tracciati costruiti dall'uomo vi sono svariate corsie e salti di diverso tipo: singoli, doppi, tripli, step up, table top e sezioni whoop (dossi piccoli e frequenti).

OMNICROSS

L'Omnicross è il campo di battaglia di Truck, Buggy e di tutti gli altri sfrenati veicoli off-road. Gareggia e farai saltare un po' di vernice, portare via qualche ramo e farai mangiare la polvere agli altri: sono corse frenetiche dall'inizio alla fine, su terreni naturalmente accidentati e pieni di ostacoli.

FREESTYLE

Il Freestyle permette a tutti i concorrenti di eseguire in maniera perfetta le acrobazie più pazzesche nell'arena Freestyle. Usa al massimo le rampe, i salti, le combo di acrobazie e molto altro ancora. Per trionfare dovrai stupire i giudici e ricevere il punteggio totale maggiore.

CHAMPION SPORT TRACK

Le gare Champion Sport Track si svolgono all'esterno, in circuiti chiusi, costruiti appositamente per Buggy e Truck. In questi tracciati vi sono sezioni meno rapide, mentre potrai andare a tutta velocità sulle curve più ampie e sui rettilinei.

WAYPOINT

Gare in luoghi aperti in cui bisogna superare diversi punti: i giocatori devono attraversare degli indicatori in successione per riuscire a raggiungere la linea del traguardo. Tutta l'ambientazione è all'aperto e toccherà a te determinare la strada migliore e più veloce per arrivare all'indicatore successivo.

MOTOCARRIERA

È ora di spingere le tue abilità fino al limite. Accedi a MotoCarriera per competere con i migliori in questo sport e arrivare nelle posizioni più alte delle classifiche per sbloccare funzionalità nuove e divertentissime. Prendi parte a una serie di Eventi MotoCarriera man mano che avanzi e sblocchi nuovi circuiti, veicoli e nuovi piloti.

Tramite il Garage puoi accedere al profilo del pilota e alle classi dei veicoli per la tua MotoCard, che accumulerai man mano che affronterai e vincerai gli eventi. Prima di selezionarne uno, puoi accedere al Garage e selezionare il tuo veicolo. Vincendo un evento dopo l'altro, sempre più veicoli saranno disponibili. Quando selezioni un evento, premi Invio e usa  per scorrere i tracciati, poi seleziona Sì per confermare. Premi di nuovo Invio per confermare.

SERIE DI GARE LIBERE

La serie di Gare libere ti permette di allenarti in luoghi ancora inesplorati e prendere parte a sfide individuali per migliorare i tuoi crediti. Sparsi per i luoghi in cui si svolgono le Gare libere vi sono Eventi sfida Gare libere che ti permettono di concentrarti sulle diverse abilità.

ALLA SCOPERTA

Esplora le Gare libere e cerca di trovare tutti i Punti di scoperta nascosti.

SCALATA

Cerca di scalare una pericolosissima salita e di arrivare il più in alto possibile.

COLPISCI IL BERSAGLIO

Cerca di raccogliere il maggior numero di bersagli possibili attorno a te. Avrai un tempo limite per raccoglierne più che puoi.

IL TEMPO È TIRANNO

Ai piloti vengono assegnati un punto di partenza e uno di arrivo. Non c'è una strada sbagliata da seguire, ma alcune sono più brevi di altre. Corri contro il tempo e trova il tuo percorso per arrivare al traguardo usando qualsiasi strada tu riesca a trovarti davanti.

WAYPOINT SERIES (1, 2 e 3)

Invece dei soliti indicatori che segnalano il tracciato da seguire, qui c'è solo il campo aperto e il cancelletto dell'arrivo. Ciascuna serie successiva ha strutture di tracciato sempre più difficili.

NATIONAL SERIES (1, 2 e 3)

Tutte le vittorie delle singole gare Esibizione delle Serie 1 e 2 ti porteranno al circuito competitivo delle gare motociclistiche della Serie 3. Classificati nelle posizioni più alte in ognuna di queste gare motociclistiche "fianco a fianco". La posizione raggiunta determinerà i punti guadagnati e il pilota che alla fine avrà guadagnato più punti in totale sarà dichiarato vincitore.

FREESTYLE SERIES (1, 2 e 3)

Fai colpo sulla giuria! Esegui salti spettacolari e acrobazie mozzafiato per ottenere un punteggio perfetto! Ma fai attenzione, se ti schianterai o se la tua prestazione sarà un fiasco perderai rapidamente punti! Esegui il maggior numero di acrobazie possibili prima che sventoli la bandiera rossa, che farà terminare il tuo turno.

SUPERCROSS SERIES (1, 2 e 3)

Entra nell'arena dei gladiatori del Supercross e sopravvivi tra i migliori piloti off-road.

OMNICROSS SERIES (1, 2 e 3)

Domina gli elementi degli sperduti luoghi accidentati dell'Omnicross. Percorsi zeppi di ostacoli metteranno a dura prova anche il più esperto dei piloti off-road.

CHAMPION SPORT TRACK SERIES (1, 2 e 3)

Staccati dal branco o, già al primo turno, rischierai di finire nell'enorme bagno di sangue della sfida più estrema. In Champion Sport Track ogni giro sarà una battaglia dall'inizio alla fine, sia che dovrai difendere il primo posto o che dovrai farti strada tra gli avversari davanti a te. Tieni premuto l'acceleratore fino a quando non vedi sventolare la bandiera a sacchi.

FORMATI EVENTI MOTOCARRIERA

I formati eventi rispondono a una serie unica di regole applicate alle strutture dei normali eventi di tutte le gare. Alcuni formati rispettano maggiormente le regole standard degli eventi, mentre altri ne presentano di nuove: così, anche gli eventi più normali dovranno essere affrontati in maniera diversa.

ESIBIZIONE

Si applicano le regole standard delle gare e non è necessaria nessuna qualificazione. Questo è l'evento principale.

PROVA ELIMINATORIA

Sono disponibili nella Serie 3 della Supercross Series. Affronta il circuito il più velocemente possibile per qualificarti all'evento principale. Se rimani indietro potresti dover dare del tuo meglio nelle Qualificazioni Ultima Chance (QUC). Se arrivi ultimo, verrai eliminato dalla gara. I primi 5 piloti di ciascuna Prova eliminatoria passano all'Evento principale, mentre coloro che giungo dalla 6^o alla 12^o posizione prenderanno parte alle QUC. Le QUC sono le Prove eliminatorie della gara e solo i primi 2 piloti passeranno all'Evento principale. Quest'ultimo sarà la gara finale della sessione, in cui i primi 3 piloti sono i vincitori.

MOTO

Sono disponibili nella Serie 3 della National Series. Nelle gare National del formato "Moto" vi sono tre livelli: Qualificazione, Moto 1 e Moto 2. La qualificazione finale viene determinata dai punti totali di ciascuna posizione nell'ambito di ogni Moto.

QUALIFICAZIONE

Totalizza il tuo tempo più veloce durante uno dei tre giri di qualificazione per guadagnare un ottimo ordine di selezione per la griglia di partenza. All'inizio della gara, la posizione sul cancelletto potrà avvantaggiarti e permetterti di essere primo.

MOTOCARRIERA: SFIDE GARA

Mentre partecipi a MotoCarriera, verranno sbloccate una serie di Sfide gara. Questi sono formati eventi diversi, con regole particolari, che bisogna rispettare per vincere.

ELIMINAZIONE

Combatti per sopravvivere, giro dopo giro. Se sarai l'ultimo a superare la linea del traguardo, verrai eliminato! Rimani davanti a tutti per arrivare sul podio.

SCONTRIO DIRETTO

Pensi di avere quello che ti ci vuole per scontrarti in un testa a testa contro i migliori? Coloro che trionferanno, vinceranno tutto: hai solo due giri per arrivare al traguardo!

SORPASSO

Arriva sul gradino più alto del podio scontrandoti con il resto del gruppo. Tuttavia dovrai attendere il tuo turno, poiché tutti gli altri piloti cominceranno la gara davanti a te, prima che tu scenda in pista. Questa è l'unica gara in cui partire da ultimi è l'unico modo per cercare di vincere!

PROVA A TEMPO

Corri sul tracciato in una sfida contro il tempo. Se vuoi rimanere in gara, supera i checkpoint prima dello scadere del tempo!

RIVALE

Sfida una fila intera di avversari, ognuno dei quali guiderà un mezzo antagonista al tuo! In questo tipo di gara si applicano le regole standard, ma sarai completamente solo nella tua battaglia per raggiungere il traguardo.

GARA A SETTORI

Sfida i tuoi avversari per conquistare ogni settore del tracciato. Cerca il percorso più veloce per catturare quanti più settori possibili.

MULTIGIOCATORE

ONLINE

Possono competere un massimo di dodici giocatori alla volta.

LISTE PARTITE

Entra nel mondo delle gare off-road online con una serie di Liste partite, che sono state create per permetterti di accedere velocemente a partite a cui prendono parte altri giocatori, senza dover cercare e attendere gli altri partecipanti. Scegli il tipo di evento a cui ti piacerebbe partecipare e preparati a gareggiare!

CREA SESSIONE PRIVATA

Se desideri un'esperienza personalizzata, Crea sessione privata ti permette di selezionare un evento, scegliere il luogo che preferisci e invitare i tuoi amici a unirsi alla tua serie personale di gare off-road.

NOTA: se stai partecipando a una sessione privata, **MX vs ATV Reflex** non registrerà i risultati che potrebbero modificare la tua posizione in classifica.

CLASSIFICA ONLINE

MX vs ATV Reflex è stato pensato per permettere ai giocatori di migliorare le proprie posizioni individuali. Che si vinca o si perda, se si continua a giocare la posizione migliora.

NOTA: l'esperienza acquisita è direttamente proporzionale ai giocatori contro cui competi. Se gareggi contro giocatori le cui posizioni sono maggiori della tua, acquisirai esperienza molto più velocemente.

Al contrario, se le posizioni dei giocatori sono più basse, acquisirai esperienza più lentamente.

SUPPORTO SPETTATORI

Se ti unirai a una partita il cui evento è già in corso, sarai uno spettatore, quindi potrai osservare i piloti che gareggiano. Quando l'evento sarà terminato, tornerai nella zona MX dove diventerai un pilota attivo per l'evento successivo.

MOTOCARD

Con MotoCard puoi tenere traccia dei tuoi progressi nel corso del gioco. Visualizza dettagli quali: CLASSIFICHE, OBIETTIVI, L'ELENCO ACROBAZIE, oppure modifica il NOME e il NUMERO MAGLIETTA.

MINIGIOCHI

SERPENTE

Fai uscire di pista i tuoi avversari circondandoli con il tuo "serpente" fino a quando non rimani l'ultimo in pista. Passa sotto, intorno o salta sopra i "serpenti" per evitare di essere eliminato. Nemmeno il tuo "serpente" è un luogo sicuro.

CE L'HAI

Questo non è il gioco che si faceva a scuola... Essere degli ottimi piloti off-road è un prerequisito fondamentale per vincere: dovrai raccogliere e tenere la palla il più a lungo possibile. Tuttavia dovrai fare attenzione, perché questa palla ti rallenterà, ma andrà al tuo avversario se lui ti toccherà. Il pilota che riuscirà a tenere la palla per più di un minuto, vincerà!

Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Rainbow Studios. MX vs ATV, MX vs ATV Reflex and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.