



MODE D'EMPLOI

⚠ A lire avant toute utilisation d'un jeu video par vous-meme ou par votre enfant

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

DÉMARRAGE

1. Veuillez insérer le disque 1 dans votre lecteur DVD. Si l'exécution automatique est désactivée sur votre ordinateur, lancez Setup.exe sur le disque 1.
2. Sélectionnez la langue de votre choix.
3. Veuillez lire et accepter le Contrat de licence. Cliquez sur Installer pour continuer.
4. On vous proposera d'installer Steam si celui-ci n'est pas encore installé.
5. Choisissez si vous voulez ajouter l'application au menu Démarrer et à la barre de lancement rapide.
6. Sélectionnez « Suivant → » pour commencer l'installation du contenu de jeu.
7. Sélectionnez « Terminer » pour lancer Steam. Sélectionnez « Jouer » pour lancer le jeu.

COMMANDES

COMMANDES SOURIS ET CLAVIER (PAR DÉFAUT)

Direction du véhicule	 ← /  →
Commandes du pilote (Réflexe de pilote)	 Déplacer la souris dans la direction réflexe. Remarque : le réflexe se re-centrera après une certaine distance parcourue.
Accélérer	
Freiner	
Embrayage	
Modification figure	Maintenir  / 
Marche arrière	 ou 
Redémarrer véhicule (MX Compound et Free Ride uniquement)	
Placer la marque personnalisée Redémarrer (MX Compound et Free Ride uniquement)	
Redémarrer le véhicule à la marque (MX Compound et Free Ride uniquement)	
Basculer entre les caméras	 <i>Basculer</i>
Caméras, vue rapide (regarder à gauche, à droite, à l'arrière)	 /  / 

COMMANDES CLAVIER UNIQUEMENT

Direction du véhicule	← / →
Commandes du pilote (Réflexe de pilote)	
Accélérer	Maintenir enfoncé pour accélérer
Freiner	Maintenir enfoncé pour freiner
Embrayage	
Modification figure	Maintenir /
Marche arrière	ou
Redémarrer véhicule (MX Compound et Free Ride uniquement)	
Placer la marque personnalisée Redémarrer (MX Compound et Free Ride uniquement)	
Redémarrer le véhicule à la marque (MX Compound et Free Ride uniquement)	
Basculer entre les caméras	<i>Basculer</i>
Caméras, vue rapide (regarder à gauche, à droite, à l'arrière)	/

RÉFLEXE DE PILOTE

Le réflexe de pilote vous permet de contrôler le poids et la position du corps de votre pilote et de mieux diriger votre véhicule, tout en maîtrisant le pilotage traditionnel. Cela vous permet de maintenir une vitesse élevée, de faire des virages plus serrés et de flirter avec le sol, tout en restant synchronisé avec le rythme de chaque saut, bosse et virage.

ÉVITER UN CARAMBOLAGE

Le système Éviter un carambolage vous permet d'échapper à une collision sévère grâce à votre instinct et au réflexe de pilote. Lorsque vous pilotez un MX ou un ATV, surveillez les réactions de votre pilote et gardez l'œil sur les indicateurs de l'écran Anticollision (voir la section Écran de jeu page 9). Ces indicateurs vous permettent de déterminer la direction dans laquelle vous devez pousser votre réflexe de pilote pour éviter une collision. Attention : certaines collisions ne peuvent pas être évitées ! Pour éviter une collision, déplacez rapidement  /     dans la direction indiquée par l'indicateur Anticollision avant qu'il ne disparaisse. Autrement, vous subirez la collision.

COMMANDES FIGURES (MX LITE, MX, ATV)

REMARQUE : Les commandes de figures ci-dessous sont présentes avec le réglage 1 de la configuration de manette. Si vous modifiez la configuration de votre manette définie par défaut, la touche Modification figure peut également changer de place.

Maintenez enfoncée la touche Modification figure  , puis déplacez ou faites pivoter  /     pour réaliser des figures dans *MX vs ATV Reflex*. Pour accéder à plus de figures, reportez-vous à la section Réflexes figures ou à la base de figures qui se trouve dans votre Carte de moto.

Backflip

Accélérez avec  en vous dirigeant vers un obstacle. Juste avant le décollage, maintenez enfoncée la touche Modification figure  et déplacez  / . Maintenez  /  pendant toute la durée de la figure. Utilisez votre poids, accélérez et freinez pour contrôler votre vitesse de rotation.

360

Roulez vers un obstacle. Juste avant de décoller, maintenez enfoncée la touche Modification figure  , puis déplacez  /  ou  et rapidement  pour commencer la rotation.

Whips

Décollez d'un obstacle. Lorsque vous êtes dans les airs, déplacez  /  ou  et/ou  ou  pour effectuer un whip. Maîtrisez le timing pour trouver votre propre style.

Scrubs

Lorsque vous êtes au sol, déplacez  /  ou . Utilisez le Scrub pour ajuster votre angle par rapport au plan horizontal et incliner votre véhicule à droite ou à gauche. Si vous voulez effectuer un scrub sur un obstacle, déplacez  /  ou  avant de décoller de l'obstacle. Vous pouvez également utiliser  / . Ainsi, vous volerez plus bas !

RÉFLEXES FIGURES (MX LITE, MX, ATV)

Utilisez les réflexes de pilote lorsque vous sautez pour exécuter des figures de malade ! Maintenez

SPACE BAR (Modification figure) et déplacez ou faites pivoter  /     dans trois directions pour réaliser la figure. Si vous souhaitez garder la figure, maintenez  /     vers la dernière direction requise pour la figure. Sinon, pensez à replacer  /     au centre pour atterrir en toute sécurité ! Si la figure a été réalisée correctement, son nom apparaît dans l'angle inférieur gauche de l'écran au cours de la figure. Les figures ne peuvent pas toutes être gardées.

Le tableau suivant répertorie les mouvements ou rotations pour chaque figure disponible. Reportez-vous à ce tableau pour augmenter votre répertoire de figures et impressionner les juges avec une grande variété de mouvements. Notez que chaque figure ne peut être effectuée que lorsque vous volez. Utilisez **Z** pour accélérer en sautant et avoir le plus de temps en l'air possible ! Maintenez enfoncée la touche Modification figure **SPACE BAR** et exécutez l'entrée pour terminer la figure.

NOM DE LA FIGURE	ENTRÉE	NOM DE LA FIGURE	ENTRÉE
No Hander	  	9 O'Clock Indian Air	  
Heelclicker	  	9 O'Clock Nac	  
Windmill	  	Cordova	  
Rodeo	  	Hartattack	  
Taunt	  	Flatliner	  
Barhop	  	Kiss of Death	  
Shaolin	  	Ruler	  
Superman	  	Deadbody	  
Double Grab	  	Body Varial	  
Lazyboy	  	Tsunami	  
Upcan	  	Solo Cliffhanger	  
Switch Blade	  	Rigor Mortis	  
Superman Seat Grab	  	Rock Solid	  
Supercan	  	Twister	  
Indian Air	  	Fullpress	  
Nac Nac	  	Buzzsaw	  
Ninja Nac	  	Bizarre	  
Body Flip	  	Kiss of Death Indian Air	  

MENU PRINCIPAL



REMARQUE : *MX vs ATV Reflex* requiert la présence d'une Carte de moto pour activer l'auto-sauvegarde. Si vous jouez sans Carte de moto, vous perdrez votre progression, les trophées, les objets, les préférences ou les modifications qui surviendront avant la fin de votre session de jeu.

ARCADÉ

L'arcade offre une expérience de jeu rapide et efficace de **MX vs ATV Reflex**. En mode Arcade, vous pouvez découvrir un aperçu de l'action de **MX vs ATV Reflex** : choisissez un pilote pro ou votre personnage de carrière et découvrez une multitude de lieux.

L'arcade se développe et se débloque à mesure que vous gagnez des épreuves en mode Carrière moto, vous permettant de tester vos engins personnalisés dans autant d'expériences que vous le souhaitez.

CARRIÈRE MOTO

Pour devenir le roi de la piste, il vous faudra des compétences et de la détermination. Vous devrez maîtriser chaque véhicule et devenir le champion des champions à travers 19 séries d'épreuves éreintantes, dont l'épreuve ultime, l'Omnicross. Vous devrez vous frayer un chemin vers la gloire en prenant le contrôle de chaque engin unique offroad : véhicules motos MX, ATV, UTV, Buggy sport, Trucks sport et Trucks sport 2.

Chaque victoire vous offre la possibilité de personnaliser et d'améliorer vos engins : tunez, arrangez et personnalisez vos véhicules jusqu'à ce qu'ils soient dignes d'un champion.

MULTIJOUEUR

MX vs ATV Reflex vous offre de nombreuses possibilités pour jouer avec vos amis. Tout comme en mode Arcade, chaque joueur peut faire la course en mode Multijoueur et se battre contre les autres joueurs dans toutes les épreuves et mini-jeux du jeu.

CARTE DE MOTO

Suivez votre progression au cours du jeu grâce à votre Carte de moto. Accédez au CLASSEMENT, aux SUCCÈS, à la BASE DE FIGURES ou modifiez vos NOM et NUMÉRO DE MAILLOT. Lorsque vous jouerez à **MX vs ATV Reflex** pour la première fois, vous serez invité à configurer votre Carte de moto. Entrez votre nom, choisissez votre pilote et sélectionnez votre engin pour commencer.

TUTORIELS TECHNIQUES

Apprenez et maîtrisez des techniques telles que Réflexe de pilote, Anticollision et Réflexes figures dans ces tutoriels rapides et interactifs.

OPTIONS

REMARQUE : pour accéder au menu Options, sélectionnez-le dans le menu principal.

PARAMÈTRES GRAPHIQUES

Ajustez un certain nombre d'options liées aux graphismes, tels que la Caméra pilotage, la luminosité, le gamma, la Visibilité ATH et le Système de mesure.

PARAMÈTRES AUDIO

Ajustez le volume des bruitages, de la musique et du moteur.

PARAMÈTRES DE JEU

Ajustez la difficulté de l'IA en mode Carrière Moto et modifiez les Paramètres commandes.

PARAMÈTRES COMMANDES

Faites votre choix parmi un ensemble de configurations prédéfinies et ajustez la sensibilité de la manette.

DIVERS

Affichez les crédits, saisissez un code de triche pour débloquer des éléments dans le jeu ou sélectionnez un périphérique de stockage.

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche Entrée pour accéder au menu Pause au cours de la partie. Vous accéderez ainsi aux options suivantes : REPRENDRE, RECOMMENCER, BASE DE FIGURES, OPTIONS et QUITTER. Sélectionnez l'option de votre choix avec  et appuyez sur la touche Entrée pour confirmer votre sélection.



REPRENDRE

Reprend l'épreuve en cours. En mode Freeride carrière, le joueur peut afficher une carte de la zone ainsi que le statut et les emplacements des défis Freeride.

RECOMMENCER

Recommencez l'épreuve au tout début. Souvenez-vous que cette option n'est disponible que dans certains modes.

BASE DE FIGURES

Affiche la liste de toutes les figures que vous pouvez exécuter.

QUITTER

Termine l'épreuve en cours. Toute la progression de l'épreuve sera perdue.

OPTIONS

PARAMÈTRES GRAPHIQUES

Ajustez la Caméra pilotage, la Visibilité ATH et l'affichage du nom du joueur.

PARAMÈTRES AUDIO

Ajustez le volume des bruitages, de la musique et du moteur.



ÉCRAN DE JEU



REMARQUE : Tous les informations ci-dessus ne s'affichent pas dans chaque épreuve. Seules les informations associées à l'épreuve que vous choisissez s'afficheront.

1. POSITION

Votre position parmi tous les pilotes de l'épreuve.

2. INDICATEUR DU TOUR

Indique le tour que vous êtes en train d'effectuer.

3. INDICATEUR DE LA DURÉE DU TOUR

Il s'agit de votre temps pour le tour actuel.

4. INDICATEUR DU MEILLEUR TOUR

Votre meilleur temps de tour pour la course actuelle.

5. INDICATEUR DU TEMPS EN TÊTE/À L'ARRIÈRE

Indique le temps où vous êtes en tête ou à l'arrière au cours de l'épreuve. Le temps où vous êtes en tête de la compétition s'affiche en vert tandis que le temps où vous êtes à l'arrière s'affiche en rouge.

6. AFFICHAGE FIGURE

Durant l'exécution des figures, le nom de votre figure active s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran.

7. INDICATEURS SANS ACCROCS !

Se présentent sous la forme de flèches jaunes. Ce sont les quatre directions d'entrée permettant d'éviter une collision, à l'aide des réflexes de pilote.

8. BOUSSOLE

Direction dans laquelle le véhicule se dirige (disponible uniquement dans certaines épreuves). La boussole indique également l'emplacement des défis et des autres joueurs, le cas échéant.

9. JAUGE DES JUGES

La jauge des juges présente l'impression de chaque juge de freestyle sur votre performance, en fonction de son domaine de jugement : Difficulté (jaune), Exécution (vert), Continuité (bleu) et Diversité (rouge). Regardez quel juge vous n'impressionnez pas pour adapter votre performance et maximiser votre score général.

ARCADE

Sélectionnez ARCADE pour prendre part à une course rapide et effrénée. Faites votre choix parmi plusieurs épreuves d'arcade et choisissez votre pilote, votre engin et la course que vous voulez faire. Toutes les courses qui ont été débloquées en mode Carrière Moto sont disponibles dans le mode Arcade.

FREE RIDE

La série Free Ride vous permet de vous exercer dans des lieux inexplorés.

MOTOCROSS

Les épreuves de motocross sont des courses outdoor par tour, qui se déroulent dans des environnements aux détails très recherchés. Ces courses sont généralement moins techniques mais vous y découvrirez de grands sauts et des sections rythmiques importantes. Il existe également d'autres défis d'environnement, tels que des frottements variables, des surfaces planes et des circuits naturels.

SUPERCROSS

Les courses Supercross sont des courses en stade en plusieurs tours. Elles offrent le plus haut niveau de difficulté de toutes les courses offroad. Chaque piste comporte plusieurs lignes droites et sauts simples, doubles, triples, step up, hauts de tableau et sections haletantes (petits sauts répétitifs).

OMNICROSS

L'omnicross est le champ de bataille des trucks, des buggys et d'un ensemble complet de véhicules offroad plus sauvages les uns que les autres. Participez à une course acharnée qui va repeindre votre véhicule, casser des branches et faire voler la boue sur le terrain naturel le plus accidenté et parsemé d'obstacles.

FREESTYLE

Le Freestyle permet à chaque participant d'effectuer un enchaînement parfait des figures les plus dingues possible dans l'arène Freestyle. Utilisez chaque rampe, chaque obstacle et chaque fun box au maximum. Pour gagner, vous devez impressionner les juges et recevoir le score total le plus élevé possible.

CIRCUIT EXTRÊME

Les courses de circuit extrême sont des courses sur circuit fermé outdoor qui font appel aux classes de véhicules Buggy et Truck. Les courses contiennent peu de sections rythmiques mais permettent de maintenir une haute vitesse grâce aux virages serrés et aux lignes droites.

WAYPOINT

Course d'un point à un autre dans des environnements ouverts. Les joueurs doivent passer à travers plusieurs marques waypoint d'affilée pour atteindre la ligne d'arrivée. L'environnement est entièrement ouvert. À vous de déterminer la route la plus rapide vers la marque waypoint suivante.

CARRIÈRE MOTO

C'est ici que vous allez repousser les limites de vos compétences. Entrez en mode Carrière Moto pour vous mesurer au meilleur du sport et gravissez les échelons pour débloquer de nouvelles fonctions excitantes. Battez-vous à travers une série d'épreuves Carrière Moto au cours de votre progression et débloquez de nouvelles courses, véhicules et pilotes.

Le garage vous permet d'accéder au profil du pilote et aux classes du véhicule pour votre Carte de moto, que vous complétez au fur et à mesure que vous gagnez des épreuves. Avant de sélectionner une épreuve, vous pouvez accéder à votre garage et sélectionner votre engin. Gagnez des épreuves pour débloquer plus de véhicules. Lorsque vous aurez sélectionné une épreuve, appuyez sur la touche Entrée et utilisez  pour faire défiler les pistes, puis sélectionnez OUI pour confirmer. Appuyez à nouveau sur la touche Entrée pour confirmer.

SÉRIES FREE RIDE

Les séries Free Ride vous permettent d'exercer vos compétences dans des lieux inexplorés et de participer à des défis individuels pour booster votre équilibre. Dans chaque lieu de Free Ride, vous trouverez des épreuves de défi Free Ride qui vous permettront de vous concentrer sur plusieurs compétences.

POINTS DE DÉCOUVERTE

Explorez le Free Ride et essayez de trouver tous les points de découverte sur le terrain.

HILL CLIMB

Essayez de gravir aussi haut que possible une côte périlleuse.

CIBLES

Collectez les cibles du circuit. Vous disposez d'un temps limité pour en collecter le plus possible.

TRAILBLAZER

Les pilotes reçoivent un point de départ et d'arrivée. Aucun trajet n'est mauvais... mais certains sont plus courts que d'autres ! Faites une course contre la montre et déterminez votre propre trajet vers la ligne d'arrivée, en utilisant toutes les pistes ou terrains disponibles.

SÉRIES WAYPOINT (1, 2 et 3)

Ici, pas de plots ni de pieux pour délimiter une route spécifique : vous ne verrez que des outdoors étendus et des portes waypoint clés pour arriver à la ligne d'arrivée. Chaque série comprend des pistes de plus en plus difficiles.

SÉRIES MOTOCROSS (1, 2 et 3)

Chaque victoire dans les courses d'exhibition des séries 1 et 2 vous mène vers le circuit de la série 3. Vous devez terminer à la meilleure position possible dans chacune de ces sessions. Votre position d'arrivée vous attribue des points. Le nombre de points le plus élevé détermine le vainqueur.

SÉRIES FREESTYLE (1, 2 et 3)

Impressionnez les juges avec des figures aériennes et incroyables pour atteindre le score parfait ! Mais attention : vous pouvez perdre des points tout aussi rapidement si vous avez un accident ou si votre performance est ennuyeuse. Réalisez autant de figures que possible avant que le drapeau rouge ne s'affiche, marquant la fin de votre tour.

SÉRIES SUPERCROSS (1, 2 et 3)

Entrez dans les stades de gladiateurs du Supercross et survivez parmi les meilleurs pilotes de l'offroad.

SÉRIES OMNICROSS (1, 2 et 3)

Maîtrisez les éléments sur le terrain accidenté de l'Omnicross. Les pistes bourrées d'obstacles mettent le courage des vétérans tout terrain les plus aguerris à rude épreuve.

SÉRIES CIRCUIT EXTRÊME (1, 2 et 3)

Distancez le peloton ou, dès le premier tour, vous pourrez dire adieu à la peinture et à la carrosserie de votre véhicule. Chaque tour est un combat pour arriver en circuit extrême. Défendez votre première place ou frayez-vous un chemin parmi l'opposition. Ne lâchez pas l'accélérateur avant d'avoir vu le drapeau du gagnant s'agiter devant vous.

FORMATS D'ÉPREUVES EN CARRIÈRE MOTO

Les formats d'épreuves présentent un ensemble unique de règles qui s'appliquent aux structures d'épreuves générales de toutes les courses. Certains formats détaillent plus en profondeur les règles des épreuves standard, tandis que d'autres introduisent de nouvelles règles qui modifient le mode de jeu des épreuves les plus basiques.

EXHIBITION

Les règles de course standard s'appliquent et aucune qualification n'est requise. Il s'agit de la grande épreuve.

MANCHE

Les manches sont disponibles dans la série 3 de Supercross. Attaquez la piste aussi vite que possible pour atteindre la grande épreuve. Si vous êtes en retard, vous pourrez tenter de gagner votre place avec le barrage. En finissant dernier, vous serez tout bonnement éliminé. Les 5 premiers pilotes de chaque manche accèdent à la grande épreuve. Les pilotes 6 à 12 de chaque manche accèdent au barrage. Le barrage est la dernière manche de la course. Seuls les deux premiers pilotes accéderont à la grande épreuve. La grande épreuve est la course finale de la session. Les trois premiers pilotes gagnent.

MOTO

Le mode Moto est disponible dans la série 3 de Motocross. Les courses de motocross avec un format « Moto » suivent trois étapes : courses de qualification, Moto 1 et Moto 2. Les positions de la course finale sont déterminées par les points de position globaux gagnés dans chaque Moto.

QUALIFICATIONS

Faites votre meilleur temps au cours de l'un des trois tours de qualification et gagnez un ordre de sélection élevé pour votre position de départ. Au début de la course, c'est un sérieux avantage d'être en tête avant le premier virage.

DÉFIS DE COURSE EN CARRIÈRE MOTO

Lorsque vous jouez en Carrière Moto, vous trouverez un certain nombre de défis de course à débloquent. Ce sont des formats d'épreuves modifiés qui présentent des règles uniques à respecter pour gagner.

ÉLIMINATION

Battez-vous pour survivre, tour après tour. Si vous finissez à la dernière place lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée, vous serez éliminé ! Distancez le peloton pour atteindre le podium de la victoire.

CONFRONTATION

Vous croyez pouvoir rivaliser dans un face-à-face avec le meilleur ? Le gagnant rafle tout et vous avez deux tours pour cela !

DÉPASSEMENT

Essayez de monter sur le podium après avoir affronté le peloton. Soyez patient, car chaque adversaire part avant vous. Vous allez devoir doubler tout le monde pour y arriver !

MISSION

Vous êtes seul contre le circuit, et contre la montre. Atteignez chaque point de contrôle avant la fin du temps pour survivre au tour.

RIVAL

Faites-vous une place au milieu d'adversaires avec des machines très différentes de la vôtre ! On applique les règles, mais vous êtes seul à lutter pour une place sur la ligne d'arrivée.

COURSE SECTION

Affrontez vos adversaires pour vous attribuer chacune des sections délimitées du circuit. Trouvez le meilleur chemin pour capturer le plus de sections.

MULTIJOUEURS

EN LIGNE

Jusqu'à douze personnes peuvent jouer simultanément.

LISTES DE LECTURE

Entrez dans le monde de l'offroad en ligne à travers un large choix de listes de lecture de jeux. Un ensemble de listes de lecture a été créé pour vous permettre de rejoindre rapidement des parties avec d'autres joueurs, sans devoir rechercher et attendre les autres joueurs. Choisissez le type d'épreuve auquel vous souhaitez participer et préparez-vous pour le départ !

CRÉER UNE SESSION PRIVÉE

Si vous souhaitez construire une expérience sur mesure, l'option Créer une session privée vous permet de sélectionner une épreuve, de définir vos lieux préférés et d'inviter vos amis à vous rejoindre dans votre propre série de courses offroad.

REMARQUE : si vous êtes dans une session privée, **MX vs ATV Reflex** n'enregistrera pas les récompenses qui pourraient affecter votre classement.

CLASSEMENT EN LIGNE

MX vs ATV Reflex a été conçu pour permettre aux joueurs de progresser grâce à des classements de joueur individuels. Que vous gagniez ou perdiez, continuez de jouer pour monter dans le classement.

REMARQUE : l'expérience que vous acquérez dépend directement des joueurs contre qui vous jouez. Si vous jouez contre des joueurs dont le classement est beaucoup plus élevé que le vôtre, vous gagnerez plus d'expérience.

Cependant, si ces joueurs sont d'un classement nettement inférieur au vôtre, vous gagnerez moins d'expérience.

SUPPORT SPECTATEUR

Si vous rejoignez une partie dans laquelle l'épreuve est déjà en cours, vous serez spectateur. En tant que spectateur, vous pouvez faire défiler les pilotes que vous voulez voir. Une fois l'épreuve terminée, vous retournez dans MX Compound et devenez un pilote actif pour l'épreuve suivante.

CARTE DE MOTO

Suivez votre progression au cours du jeu grâce à la Carte de moto. Accédez au CLASSEMENT, aux SUCCÈS, à la BASE DE FIGURES ou modifiez vos NOM et NUMÉRO DE MAILLOT.

MINI-JEUX

SERPENT

Battez vos adversaires en les bloquant avec votre « queue de serpent », jusqu'à ce que vous soyez le dernier à rouler encore. Évitez les « queues de serpent » pour ne pas être éliminé. Même votre propre « queue de serpent » n'est pas en sécurité !

CHAT

Attention, vous n'allez pas jouer au chat comme dans une cour d'école. La maîtrise de l'offroad est essentielle pour gagner en ramassant et en gardant la balle le plus longtemps possible. Mais attention : la balle vous ralentit et sera automatiquement passée à tout adversaire qui vous touchera. Le pilote qui a gardé la balle pendant une minute complète gagne !

Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Rainbow Studios. MX vs ATV, MX vs ATV Reflex and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.