



**SPIELANLEITUNG**

## **⚠ Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen**

### **Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

### **Was ist das PEGI-System?**

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. **BITTE BEACHTEN** Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:



Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# STEUERUNG

## MAUS- UND TASTATURBELEGUNG (STANDARD)

<b>Fahrzeuglenkung</b>	 ← /  →
<b>Fahrersteuerung</b> (Fahrer-Reflex)	 <i>Maus in Reflex-Richtung bewegen.</i> <b>Hinweis:</b> Nach einer gewissen Strecke zentriert sich der Reflex wieder
<b>Gas geben</b>	
<b>Bremsen</b>	
<b>Kupplung</b>	
<b>Trick-Modifikator</b>	<i>halten</i>  / 
<b>Rückwärts</b>	 oder 
<b>Fahrzeug zurücksetzen</b> (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	
<b>Benutzerdefinierte Rücksetzmarkierung platzieren</b> (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	
<b>Fahrzeug auf Markierung zurücksetzen</b> (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	
<b>Kameraperspektive ändern</b>	 <i>Umschalten</i>
<b>Kameras, kurzer Blick</b> (nach links, rechts und hinten schauen)	 /  / 

## NUR TASTATURSTEUERUNG

<b>Fahrzeuglenkung</b>	 ← /  →
<b>Fahrersteuerung</b> (Fahrer-Reflex)	   
<b>Gas geben</b>	 gedrückt halten zum Gasgeben
<b>Bremsen</b>	 gedrückt halten zum Bremsen
<b>Kupplung</b>	
<b>Trick-Modifikator</b>	gedrückt halten  /    
<b>Rückwärts</b>	 oder 
<b>Fahrzeug zurücksetzen</b> (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	
<b>Benutzerdefinierte Rücksetzmarkierung platzieren</b> (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	
<b>Fahrzeug auf Markierung zurücksetzen</b> (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	
<b>Kameraperspektive ändern</b>	 Umschalten
<b>Kameras, kurzer Blick</b> (nach links, rechts und hinten schauen)	 / 

## FAHRER-REFLEX

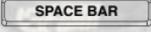
Der Fahrer-Reflex gibt Ihnen die Möglichkeit, Gewicht und Position Ihres Fahrers zu verlagern und damit die Steuerung des Fahrzeugs zusätzlich zu beeinflussen. Dadurch können Sie höhere Geschwindigkeiten erreichen, engere Kurven fahren und angepasst an Bodenunebenheiten fahren, ohne aus dem Fluss zu kommen.

## UNFALLVERMEIDUNG

Durch das Unfallvermeidungssystem können Sie einen teuren Unfall umgehen, indem Sie Ihre Instinkte und den Fahrer-Reflex nutzen. Fahren Sie einen MX oder ATV, müssen Sie auf die Reaktionen Ihres Fahrers achten und nach den Anzeigen des Unfallvermeidungssystems Ausschau halten (siehe Abschnitt „Der Spielbildschirm“ auf Seite 9). Diese Anzeigen lassen Sie wissen, in welche Richtung Sie die Reflex-Steuerung anwenden müssen, um einen Unfall zu vermeiden. Bewegen Sie hierzu  /     in Richtung der Anzeige, bevor diese wieder verschwindet. Doch Vorsicht: manche Unfälle lassen sich nicht vermeiden!

## TRICK-STEUERUNG (MX LITE, MX, ATV)

**HINWEIS:** Die unten aufgeführte Tricksteuerung bezieht sich auf CONTROLLER-BELEGUNG Voreinstellung 1. Wenn Sie die CONTROLLER-BELEGUNG verändern, kann es sein, dass auch die Taste für den Trick-Modifikator anders zugewiesen wird.

Halten Sie die Taste für den Trickmodifikator gedrückt  und bewegen oder drehen Sie dann die  /    , um die Tricks zu machen. Es gibt noch weitere Tricks zu den unten aufgeführten. Lesen Sie hierzu den Abschnitt „Reflex-Tricks“ oder schauen Sie in die Trick-Datenbank in Ihrer Moto-Karte.

### Backflip

Beschleunigen Sie vor einem Sprung mit . Kurz vor dem Absprung halten Sie den Trickmodifikator  gedrückt und bewegen Sie die  / . Halten die  /  während des ganzen Tricks. Nutzen Sie Ihr Gewicht, das Gas und die Bremsen, um zu beeinflussen, wie schnell der Trick ausgeführt wird.

### 360

Fahren Sie auf einen Sprung zu und halten Sie kurz vor dem Absprung den Trick-Modifikator  gedrückt. Bewegen Sie dann die  nach  oder  und dann schnell , um die Drehung zu beginnen.

### Whip

Springen Sie ab, und sobald Sie in der Luft sind, bewegen Sie die  nach  oder  und/oder drücken  oder , um einen Whip zu machen. Experimentieren Sie mit dem Timing, um Ihren eigenen Stil zu finden.

### Scrub

Während Sie auf dem Boden sind, bewegen Sie die  nach  oder . Stellen Sie Ihren Winkel relativ zur Horizontalebene ein, indem Sie den Scrub nutzen, um das Fahrzeug nach links oder rechts zu neigen. Wenn Sie bei einem Sprung einen Scrub machen möchten, müssen Sie die  unmittelbar vor dem Absprung nach  oder  bewegen. Sie können auch die Tasten  /  hinzunehmen, wenn Sie möchten. Das hilft, wenn Sie flach fliegen möchten!

## REFLEX-TRICKS (MX LITE, MX, ATV)

Benutzen Sie den Fahrer-Reflex bei einem Sprung, um irre Tricks zu machen! Halten Sie  (Trick-Modifikator) gedrückt, und bewegen oder drehen Sie die  /     in drei Richtungen, um einen Stunt auszuführen. Wenn Sie den Trick halten möchten, müssen Sie die  /     in der letzten Position halten; ansonsten lassen Sie die  /     los, um die Steuerung wieder zu zentrieren und sicher zu landen! Wenn Sie das korrekt gemacht haben, wird der Name des Tricks in der linken unteren Ecke des Bildschirms eingeblendet. Nicht alle Tricks können gehalten werden.

In der folgenden Tabelle sind die Bewegungen und Drehungen für die verfügbaren Tricks aufgelistet. Prägen Sie sich diese Tabelle gut ein, um Ihr Repertoire an Tricks zu erweitern und die Jury mit einer Vielzahl davon zu beeindrucken. Beachten Sie, dass alle Tricks nur in der Luft ausgeführt werden können. Drücken Sie , um vor einem Sprung zu beschleunigen und möglichst viel Airtime herauszuholen! Halten Sie den Trick-Modifikator  gedrückt und führen Sie die Eingaben aus, um den Trick abzuschließen.

TRICKNAME	EINGABEN	TRICKNAME	EINGABEN
No Hander	  	9 O'Clock Indian Air	  
Heelclicker	  	9 O'Clock Nac	  
Windmill	  	Cordova	  
Rodeo	  	Heart Attack	  
Taunt	  	Flatliner	  
Barhop	  	Kiss of Death	  
Shaolin	  	Ruler	  
Superman	  	Deadbody	  
Double Grab	  	Body Varial	  
Lazyboy	  	Tsunami	  
Upcan	  	Solo Cliffhanger	  
Switchblade	  	Rigor Mortis	  
Superman Seat Grab	  	Rock Solid	  
Supercan	  	Twister	  
Indian Air	  	Fullpress	  
Nac Nac	  	Buzzsaw	  
Ninja Nac	  	Bizzare	  
Body Flip	  	Kiss of Death Indian Air	  

# HAUPTMENÜ



**HINWEIS:** Zum Speichern wird bei **MX vs ATV Reflex** eine Moto-Karte benötigt. Das Spielen ohne Moto-Karte führt zum Verlust des Spielfortschritts, der Spielrophäen, Gegenstände, Voreinstellungen und Änderungen, die Sie während des Spiels machen.

## ARCADE

Der Arcade-Modus ist bei **MX vs ATV Reflex** zum schnellen Einstieg ins Spiel da. Hier können Sie einen Teil der Action sofort mit einem Profi-Fahrer oder Ihrem eigenen Moto-Karriere-Charakter an einer Vielzahl von Orten erleben.

Der Arcade-Modus wird umfangreicher, indem Sie in Ihrer Moto-Karriere weitere Events freischalten. Dadurch können Sie Ihre bis zum Äußersten getunten Fahrzeuge überall dort einsetzen, wo es Ihnen gefällt.

## MOTO-KARRIERE

Um sich den Titel 'Ironman' zu erkämpfen brauchen Sie Geschick und Entschlossenheit. Sie müssen jedes Fahrzeug beherrschen und sich in 19 aufreibenden Event-Serien, einschließlich des ultimativen Omnicross, als Champion der Champions hervortun. Sie müssen sich Ihren Weg erarbeiten, indem Sie die Kontrolle über alle Offroad-Bestien erringen: MX Motorräder, ATVs, UTVs, Sport Buggies, Sport Trucks und Sport 2 Trucks.

Jeder Sieg gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Fahrzeuge zu verändern und zu verbessern, bis sie für einen wahren Champion geeignet sind.

## MEHRSPIELER

**MX vs ATV Reflex** bietet eine Vielzahl an Optionen, wenn man mit Freunden spielen möchte. Ähnlich wie beim Arcade-Modus ist jeder Spieler in der Lage sein Fahrzeug mitzunehmen und gegen die anderen Spieler in allen Events oder Minispielen anzutreten.

## MOTO-KARTE

Mit der Moto-Karte können Sie Ihren Fortschritt im Spiel verfolgen. Schauen Sie sich Details an, wie die BESTENLISTEN, TROPHÄEN und die TRICK-DATENBANK. Außerdem können Sie Name und Nummer auf Ihrem Trikot verändern. Wenn Sie **MX vs ATV Reflex** zum ersten Mal spielen, werden Sie gebeten, Ihre Moto-Karte einzurichten. Geben Sie Ihren Namen ein, wählen Sie Fahrer und Fahrzeug aus – und schon kann es losgehen.

## FÄHIGKEITEN-LEKTIONEN

Erlernen und üben Sie in diesem schnellen, interaktiven Tutorial Techniken wie den Fahrer-Reflex, Unfallvermeidung und Reflex-Tricks.

## OPTIONEN

**HINWEIS:** Das Optionsmenü kann im Hauptmenü aufgerufen werden.

### ANZEIGENEINSTELLUNGEN

Stellen Sie verschiedenste Optionen bezüglich der Anzeige ein, zum Beispiel Fahrerkamera, Helligkeit, Gamma, Anzeigen-Sichtbarkeit und Maßsystem.

### AUDIO-EINSTELLUNGEN

Stellen Sie Lautstärke von Effekten, Musik und Motoren ein.

### SPIELEINSTELLUNGEN

Stellen Sie die Moto-Karriere-Schwierigkeit ein und ändern Sie die Controller-Belegung.

### CONTROLLER-BELEGUNG

Wählen Sie eine von mehreren Voreinstellungen aus und stellen Sie die Händigkeit des Wireless Controllers ein.

### VERSCHIEDENES

Schauen Sie sich eine Liste der Mitwirkenden an, geben Sie einen Cheatcode ein, um Gegenstände im Spiel freizuschalten, oder wählen Sie ein Speichergerät.

## PAUSEMENÜ

Drücken Sie die Eingabetaste, um während des Spiels das Pausemenü aufzurufen. Hier können Sie die Optionen WEITER, NEU STARTEN, TRICK-DATENBANK, OPTIONEN und BEENDEN auswählen, indem Sie     drücken und die Auswahl mit der Eingabetaste bestätigen.

### WEITER

Setzt das aktuelle Event fort. In der Freien Fahrt der Moto-Karriere kann der Spieler sich eine Karte der Gegend ansehen sowie den Status und die Orte der Herausforderungen in der Freien Fahrt überschauen.

### NEU STARTEN

Beginnen Sie das Event ganz von vorne. Bedenken Sie jedoch, dass diese Option nicht in allen Modi zur Verfügung steht.

### TRICK-DATENBANK

Zeigt eine Liste aller Tricks, die Sie ausführen können.

### BEENDEN

Beendet das aktuelle Event. Der Fortschritt in diesem Event geht dabei verloren.



## OPTIONEN

### ANZEIGENEINSTELLUNGEN

Stellen Sie die Standard-Fahrerkamera, die Anzeigen-Sichtbarkeit und die Anzeige ein.

### AUDIO-EINSTELLUNGEN

Stellen Sie die Lautstärken von Effekten, Musik und Motoren ein.



# DER SPIELBILDSCHIRM



**HINWEIS:** Nicht alle der oben zu sehenden Bildschirminfos werden bei jedem Event angezeigt. Es werden nur Informationen zu dem Event angezeigt, das Sie auswählen.

## 1. RENNPOSITION

Ihre Position unter allen Fahrern bei diesem Event.

## 2. RUNDENANZEIGE

Hier können Sie ablesen, in welcher Runde Sie sich derzeit befinden.

## 3. RUNDENZEIT

Dies ist Ihre aktuelle Rundenzeit.

## 4. BESTE RUNDE

Ihre beste Rundenzeit für das aktuelle Rennen.

## 5. ZEITABSTAND

Gibt die Zeit an, die Sie gegenüber Ihren Konkurrenten vor- oder zurückliegen. Ein Vorsprung wird in grün angezeigt, während eine rote Zeit anzeigt, dass Sie hinter der Führungsposition hinterher fahren.

## 6. TRICKANZEIGE

Während Sie einen Trick ausführen, wird dessen Name in der linken unteren Ecke des Bildschirms angezeigt.

## 7. UNFALLVERMEIDUNGSANZEIGEN

Die gelben Pfeile zeigen die Richtungen an, in die Sie Eingaben machen müssen, um einen Unfall mit dem Fahrer-Reflex zu vermeiden.

## 8. KOMPASS

Zeigt die Richtung an, in die sich das Fahrzeug bewegt (nur bei bestimmten Events). Der Kompass zeigt in bestimmten Fällen auch die Richtung von Herausforderungen und anderen Spielern an.

## 9. JURYANZEIGE

Die Juryanzeige stellt den Eindruck aller Juroren beim Freistil dar, basierend auf den Einzelnoten: Schwierigkeit (gelb), Ausführung (grün), Fluss (blau) und Variantenreichtum (rot). Achten Sie darauf, welchen Juror Sie nicht genug beeindrucken, damit Sie Ihre Leistung in diesem Bereich verbessern können.

# ARCADE

Wählen Sie ARCADE, um sich schnell ins Rennen und in frenetische Action stürzen zu können. Eine ganze Reihe von Arcade-Events steht zur Auswahl. Legen Sie auch Fahrer, Fahrzeug und Strecke fest. Alle Strecken, die in der Moto-Karriere freigeschaltet wurden, sind auch im Arcade-Modus verfügbar.

## FREIE FAHRT

In dieser Serie können Sie Ihre Fähigkeiten in großen, unerforschten Gegenden trainieren.

## NATIONALS

Nationals sind rundenbasierte Rennen auf Außenstrecken, die in wunderbar detaillierten Umgebungen stattfinden. In diesen Rennen kommt es weniger auf Technik an, es gibt jedoch große Sprünge und signifikante Rhythmusabschnitte. Es gibt außerdem zusätzliche Umgebungsherausforderungen wie wechselnde Bodenhaftung, lockere Oberflächen und organische Streckenverläufe.

## SUPERCROSS

Der Supercross ist ein rundenbasiertes Rennen im Stadion. Dies sind die schwierigsten Rennen überhaupt beim Offroad. Jede von Menschen geschaffene Strecke steckt voller unterschiedlicher Linien, variabler Sprünge (einzelne, doppelte, dreifache), Step Ups, Table Tops und Whoop-Abschnitte (kleine, sich wiederholende Bodenwellen).

## OMNICROSS

Omnicross ist das Schlachtfeld der Trucks, Buggies und der vollen Bandbreite der wildesten Offroad-Fahrzeuge. Nehmen Sie an Rennen teil, in denen die Lackierung ausgetauscht wird, der Dreck fliegt und die Äste krachen. Das Gelände ist bis zum Ziel natürlich, zerklüftet und voller Hindernisse.

## FREISTIL

In diesem Modus kann jeder Wettbewerber eine perfektionierte Fahrt voll mit den verrücktesten Tricks in der Freistil-Arena präsentieren. Nutzen Sie jede Rampe, jeden Sprung und jedes Element bis zum Äußersten. Um zu gewinnen, müssen Sie die Jury beeindrucken und die höchstmögliche Punktzahl holen.

## MEISTERSTRECKE

Meisterstrecke-Rennen sind Rundenrennen auf Außenstrecken, die für Buggies und Trucks ausgelegt sind. Die Strecken haben kleine Rhythmusabschnitte, auf den Geraden und den geschwungenen Kurve können jedoch hohe Geschwindigkeiten gefahren werden.

## STRECKENPUNKT

Punkt-zu-Punkt-Rennen über offenes Gelände. Der Spieler muss verschiedene Streckenpunkte in Folge anfahren und erfolgreich bis zur Ziellinie gelangen. Die gesamte Umgebung ist offen und es liegt an Ihnen, die beste und schnellste Route zum nächsten Streckenpunkt zu finden.

# MOTO-KARRIERE

Es wird Zeit, dass Sie Ihre Fähigkeiten bis zum Letzten ausreizen. Starten Sie Ihre Moto-Karriere, um gegen die Besten des Sports anzutreten. Arbeiten Sie sich in der Rangliste nach oben und schalten Sie neue und spannende Funktionen frei. Nehmen Sie an zahlreichen Events der Moto-Karriere teil, während Sie dabei neue Strecken und Fahrzeuge freischalten.

In der Garage haben Sie Zugriff auf das Fahrerprofil sowie die Fahrzeugklasse für Ihre Moto-Karte, die Sie mit jedem gespielten und gewonnenen Event aufbauen. Bevor Sie ein Event auswählen, können Sie Ihre Garage aufrufen und darin Ihr Fahrzeug auswählen. Je mehr Events Sie gewonnen haben, desto mehr Fahrzeuge stehen zur Verfügung. Sobald ein Event ausgewählt ist, drücken Sie die Eingabetaste und benutzen , um durch die Strecken zu blättern. Wählen Sie JA aus und drücken Sie erneut die Eingabetaste, um die Auswahl zu bestätigen.

## **FREIE-FAHRT-SERIE**

Die Freie-Fahrt-Serie ermöglicht es Ihnen, Ihre Fähigkeiten in großen, unerforschten Gebieten zu erproben sowie an individuellen Herausforderungen teilzunehmen, um in der Rangliste aufzusteigen. Auf dem ganzen Gelände finden sich Herausforderungen, bei denen Sie sich auf eine Vielzahl an Fähigkeiten konzentrieren können.

### **ERKUNDUNG**

Erkunden Sie die Freie Fahrt und versuchen Sie alle Erkundungspunkte zu finden, die in der Landschaft versteckt sind.

### **BERGSTEIGER**

Versuchen Sie, eine gefährliche Steigung so weit wie möglich zu erklimmen.

### **ZIELÜBUNG**

Sammeln Sie Ziele, die in der ganzen Gegend zu finden sind. Es steht eine bestimmte Zeit zur Verfügung, um so viele wie möglich einzusammeln.

### **WEGBEREITER**

Die Fahrer erhalten eine Start- und eine Zielposition. Kein Weg dazwischen ist falsch, aber manche sind kürzer als andere. Fahren Sie gegen die Uhr und finden Sie Ihren eigenen Weg zur Ziellinie.

## **STRECKENPUNKT-SERIE (1, 2 & 3)**

Anstatt von Pylonen und Absperrungen, die eine Strecke abgrenzen, gibt es nur die große Weite und Streckenpunkte, die den Weg zum Ziel markieren. Die Schwierigkeit steigt in dieser Serie von Strecke zu Strecke an.

## **NATIONAL-SERIE (1, 2 & 3)**

Jeder Sieg im Einzelrennen und den Exhibition-Rennen von Serie 1 und 2 führt Sie weiter zu den schwierigen Moto-Rennen der Serie 3. Sie müssen sie mit der höchstmöglichen Position abschließen, um an diesen Moto-Rennen teilnehmen zu können. In den Moto-Rennen bekommen Sie aufgrund Ihrer Platzierung Punkte, die wiederum in der Summe den Gesamtsieger bestimmen.

## **FREISTIL-SERIE (1, 2 & 3)**

Beeindrucken Sie die Jury mit hohen Sprüngen und irren Tricks und perfektionieren Sie Ihre Punktzahl! Seien Sie jedoch vorsichtig, denn Sie verlieren sehr schnell Punkte durch Unfälle und langweilige Darbietungen. Machen Sie so viele Tricks wie möglich, bevor die Zeit abläuft.

## **SUPERCROSS-SERIE (1, 2 & 3)**

Begeben Sie sich in die Gladiatorenstadion des Supercross und überleben Sie unter den besten Fahrern des Offroad-Sports.

### **OMNICROSS-SERIE (1, 2 & 3)**

Meistern Sie die Elemente im zerklüfteten Hinterland. Hier stellen Strecken voller Hindernisse die härtesten Offroad-Veteranen auf die Probe.

### **MEISTER-STRECKEN-SERIE (1, 2 & 3)**

Brechen Sie aus der Masse aus und riskieren Sie die schlimmsten Schäden schon in der ersten Kurve. Jede Runde ist ein Kampf bis zur Ziellinie – egal, ob man die Führung verteidigt oder sich einfach nur durch die Gegner kämpft. Geben Sie Gas, bis Sie die karierte Flagge sehen.

## **EVENT-FORMATE DER MOTO-KARRIERE**

Die Event-Formate stellen verschiedene Regelsätze dar, die auf die allgemeine Event-Struktur aller Rennen angewendet werden. Während manche Formate mehr Details in den Standardregeln bieten, gibt es auch neue Regeln, die den Ablauf der meisten Grund-Events beeinflussen.

### **EXHIBITION**

Es werden die Standardregeln angewandt und es wird keine Qualifikation benötigt. Dies ist das Haupt-Event.

### **HEAT**

Diese Rennen sind in Supercross-Serie 3 verfügbar. Fahren Sie so schnell es geht, um zum Haupt-Event zu gelangen. Fallen Sie zurück, so müssen Sie es ggf. über die Letzte-Chance-Qualifikation (LCQ) schaffen. Kommen Sie als Letzter an, scheiden Sie endgültig aus. Die besten 5 Fahrer jedes Heat-Rennens kommen zum Haupt-Event, während die Fahrer 6 – 12 an der LCQ teilnehmen. Die LCQ ist das letzte Heat-Rennen und nur die 2 besten Fahrer daraus kommen zum Haupt-Event. Das Haupt-Event selbst ist das letzte Rennen in dieser Reihe. Hier gewinnen die besten 3 Fahrer.

### **MOTO**

Diese Rennen sind in National-Serie 3 verfügbar. Hier gibt es drei Abschnitte: eine Qualifikation, Moto 1 und Moto 2. Der endgültige Stand der Rennen wird durch die Punkte für alle Positionen bestimmt, die man in den Motos bekommen hat.

### **QUALIFIKATION**

Fahren Sie in drei Qualifikationsrunden eine gute Zeit heraus, um bei der Startaufstellung eine gute Position zu erhalten. Zu Beginn des Rennens kann Ihnen die vorderste Position einen Vorteil beim Sprint in die erste Kurve bieten.

## RENNHERAUSFORDERUNGEN DER MOTO-KARRIERE

Während Sie die Moto-Karriere spielen, werden mehrere Rennherausforderungen freigeschaltet. Diese sind veränderte Event-Formate mit eigenen Regeln, die befolgt werden müssen, um zu gewinnen.

### **K.O.**

Kämpfen Sie jede Runde ums nackte Überleben, sonst riskieren Sie, aus dem Rennen zu fliegen! Bleiben Sie vor dem Rest des Rudels, um auf das Podium zu kommen.

### **DUELL**

Glauben Sie, dass Sie es draufhaben, sich mit den Besten anzulegen? Der Sieger bekommt alles und der Kampf geht über zwei Runden!

### **BEZWINGEN**

Kämpfen Sie sich durch eine Schar Gegner und erklimmen Sie das Podium. Sie müssen jedoch auf Ihre Chance warten, da alle anderen Fahrer vor Ihnen starten. In diesem Rennen müssen Sie das Feld von hinten aufrollen, um zu gewinnen!

### **ZEITLIMIT**

Nur Sie allein im Rennen gegen die Uhr. Erreichen Sie jeden Kontrollpunkt, bevor die Zeit abläuft, um die Runde zu überleben.

### **RIVALE**

Kämpfen Sie sich Ihren Weg durch eine Horde Gegner, bei der jeder Fahrer ein anderes Fahrzeug als Sie fährt! Es gelten zwar die normalen Rennregeln, aber auf Ihrem Weg zur Ziellinie sind Sie auf sich allein gestellt.

### **ETAPPENRENNEN**

Kämpfen Sie gegen Ihre Gegner um das Erringen aller markierten Etappen. Finden Sie den schnellsten Weg, um so viele Etappen wie möglich einzunehmen.

# MEHRSPIELER

## ONLINE

Bis zu zwölf Personen können gleichzeitig spielen.

### SPIELELISTEN

Betreten Sie die Welt des Offroad-Sports online durch eine Vielzahl an Spielereisten. Eine Auswahl an Spielereisten wurde bereits erstellt, damit Sie schnell mit anderen Spielern loslegen können, ohne lange suchen oder warten zu müssen. Wählen Sie den Event-Typ aus und machen Sie sich startklar!

### PRIVATE SITZUNG ERSTELLEN

Wenn Sie ein maßgeschneidertes Spielerlebnis haben möchten, können Sie eine private Sitzung erstellen. Dort können Sie ein Event auswählen, die Orte festlegen und Ihre Freunde einladen mit Ihnen zu fahren.

***HINWEIS:** In einer privaten Sitzung werden bei **MX vs ATV Reflex** keine Erfolge festgehalten, die sich auf die Ranglistenposition auswirken könnten.*

### ONLINE-RANGLISTEN

**MX vs ATV Reflex** wurde so entworfen, dass Spieler durch individuelle Spielerränge aufsteigen können. Egal, ob Sie gewinnen oder verlieren – fleißiges Spielen hilft, die Position zu verbessern.

***HINWEIS:** Die Erfahrung, die Sie sammeln, steht in direktem Zusammenhang mit den Spielern, gegen die Sie antreten. Sind es Spieler, die eine viel höhere Ranglistenposition haben als Sie, gewinnen Sie mehr Erfahrung.*

*Sind die Spieler auf einer geringeren Position, gewinnen Sie nur wenig Erfahrung hinzu.*

### ZUSCHAUERUNTERSTÜTZUNG

Wenn Sie bei einem Spiel mitmachen möchten, bei dem das Event bereits begonnen hat, sind Sie nur Zuschauer. Als Zuschauer können Sie sich die verschiedenen Fahrer ansehen. Sobald das Event beendet ist, gelangen Sie wieder zum MX-Gelände und können beim nächsten Event zum aktiven Fahrer werden.

### MOTO-KARTE

Lassen Sie Ihren Fortschritt als Fahrer während des Spiels in Ihrer Moto-Karte mitnotieren. Schauen Sie sich Details an, wie **BESTENLISTEN**, **ERFOLGE** und **TRICKDATENBANK** oder ändern Sie **TRIKOTNAME** und **TRIKOTNUMMER**.

# MINISPIELE

### SCHLANGE

Schalten Sie Ihre Gegner aus, indem Sie sie mit Ihrer „Schlangenspur“ umzäunen, bis nur noch Sie übrig sind. Fahren Sie unter „Schlangenspuren“ her, springen Sie über sie hinweg und vermeiden Sie es, eine Spur zu berühren. Nicht einmal ihre eigene „Schlangenspur“ ist sicher.

### KRIEGEN

Dies ist nicht das Schulhofspiel, das Sie von früher kennen. Die Beherrschung des Offroad-Geländes ist die Voraussetzung für den Sieg, indem Sie den Ball nehmen und so lange wie möglich behalten müssen. Seien Sie jedoch vorsichtig, der Ball bremst sie aus und geht automatisch zu einem Gegner über, wenn dieser Sie berührt. Der Fahrer, der den Ball eine ganze Minute halten kann, gewinnt.

### Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH  
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18  
A-1030 Vienna  
Austria

### Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

**Please note:** We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

### END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Rainbow Studios. MX vs ATV, MX vs ATV Reflex and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.