



## PRECAUZIONI

- Questo disco contiene software per il sistema PlayStation®3. Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi.
- Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche del sistema PlayStation®3 per il mercato PAL. Non può essere utilizzato con altre versioni del sistema PlayStation®3.
- Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PlayStation®3 per un utilizzo corretto del prodotto.
- Inserire il disco nel sistema PlayStation®3 con il lato inciso rivolto verso il basso.
- Quando si maneggia il disco, evitare di toccarne la superficie.
- Mantenere il disco pulito ed evitare di graffiarlo. Se la superficie si sporca, pulirla con un panno morbido e asciutto.
- Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità.
- Non utilizzare dischi di forma irregolare, incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.

## AVVERTENZE PER LA SALUTE

Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si viene colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

## 3D - AVVERTENZE PER LA SALUTE

Utilizzando un televisore 3D per la visione di immagini e/o l'uso di giochi stereoscopici in 3D, alcuni individui potrebbero manifestare diversi disturbi (come affaticamento e irritazione degli occhi, o nausea). Al manifestarsi di tali sintomi, si prega di sospendere l'utilizzo fino allo scomparire dei disturbi.

In genere consigliamo di evitare l'uso prolungato del sistema PlayStation®3 e di fare 15 minuti di pausa per ogni ora di gioco. Tuttavia per la visione di video 3D e l'uso di giochi stereoscopici in 3D la durata e la frequenza di queste interruzioni varia da persona a persona. Si consiglia di fare delle pause abbastanza lunghe in modo da far scomparire ogni fastidio. Se il sintomo persiste, consultare un medico.

La visione da parte di bambini piccoli (soprattutto se sotto i sei anni) non è ancora sicura. Consultare il pediatra o l'oculista prima di consentire ai bambini piccoli la visione di immagini 3D o l'uso di giochi stereoscopici in 3D. Durante tali attività inoltre un adulto deve sempre essere presente e assicurare che le raccomandazioni di cui sopra siano seguite dai più giovani.

## PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori, gli sviluppatori, gli editori e i rivenditori autorizzati. Se si sospetta che questo gioco sia una copia non autorizzata o si hanno altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando ai numeri riportati sul retro di questo manuale.

## AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Per dettagli relativi all'aggiornamento del software del sistema PlayStation®3, visitare il sito web [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) oppure fare riferimento alla Guida di riferimento rapido del sistema PS3™.



I numeri dell'Assistenza clienti telefonica si trovano sul retro di questo manuale.



## SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE IN BASE ALL'ETÀ PEGI (PAN-EUROPEAN GAME INFORMATION — INFORMAZIONI PANEUROPEE SUI GIOCHI)

Il sistema di classificazione in base all'età PEGI è volto a proteggere i minorenni da videogiochi non adatti alla loro fascia d'età. Questa classificazione NON È UNA GUIDA sui livelli di difficoltà dei videogiochi. Per ulteriori informazioni visita il sito [www.pegi.info](http://www.pegi.info).

Diviso in tre parti, il PEGI consente ai genitori e ai consumatori di ottenere informazioni affidabili sull'adeguatezza del contenuto del gioco in base all'età del giocatore. La prima parte è la classificazione dell'età:



La seconda parte consiste in una serie di descrittori che indicano il contenuto del gioco. A seconda del gioco ci può essere un numero diverso di descrittori combinati insieme. La classificazione dell'età riflette l'intensità del contenuto. Questi descrittori sono:



La terza parte consiste in un'etichetta per indicare giochi online. Quest'etichetta può essere utilizzata solamente da fornitori di servizi di gioco che si sono impegnati a garantire misure orientate alla protezione dei minorenni durante l'esperienza di gioco online:



Per ulteriori informazioni visita il sito [www.pegionline.eu](http://www.pegionline.eu)

## LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo prodotto ha un livello di controllo genitori predefinito che dipende dal suo contenuto. È possibile impostare il livello di controllo genitori sul sistema PlayStation®3 per stabilire restrizioni alla riproduzione di un prodotto secondo un livello di controllo genitori superiore rispetto a quello predefinito sul sistema PS3™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PS3™.

Il presente prodotto è classificato secondo il sistema di classificazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età e per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto tra il sistema di classificazione PEGI e il livello di controllo genitori è il seguente:

LIVELLO DEL CONTROLLO DEI GENITORI	9	7	5	3	2
GRUPPO ETÀ — CLASSIFICAZIONE PEGI	18	16	12	7	3

In alcuni casi il livello del filtro contenuti di questo prodotto potrebbe essere superiore a quello richiesto nel tuo paese. Ciò è dovuto alle differenze nella valutazione per fasce d'età nei vari paesi in cui il prodotto viene venduto. Potresti dover aggiornare il livello del filtro contenuti sul tuo sistema PS3™ per poter giocare.

### BLES-00705

**ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO** Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PlayStation3 autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare [eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms) per i diritti di utilizzo completi. Library programs © 1997-2014 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa, India ed Oceania.

„B.“, „PlayStation“, „PS3“, „△×□“, „SIXAXIS“ and „PS“ are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. „PS3“ is a trademark of the same company. „Blu-ray Disc“ and „BD“ are trademarks. Darksiders ©2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Darksiders uses Havok™. © Copyright 2014. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See [www.havok.com](http://www.havok.com) for details. Uses Scaleform GFx © 2014 Scaleform Corporation. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Made in Austria. All rights reserved.



© 2013 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer – 3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and Thomson. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

SIMD Oriented Fast Mersenne Twister Copyright © 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS, OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Aladdin MDS Copyright © 1999 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided "as-is", without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Zlib Copyright © 1995-2005 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

This software is provided "as-is", without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.





# preparazione

## PREPARAZIONE

Predisponi il tuo sistema digitale di intrattenimento PlayStation®3 seguendo la procedura riportata nel manuale di istruzioni. All'avvio, la spia di accensione sarà di colore rosso a indicare che il sistema PlayStation®3 è in modalità stand-by. Premi il tasto di accensione e la spia di accensione diventerà verde.

Inserisci il disco di Darksiders nel vano disco, con l'etichetta rivolta verso l'alto.

Seleziona l'icona  dal menu Home. Apparirà un'immagine del software.

Premi il tasto  per avviare il caricamento. Si raccomanda di non collegare o rimuovere accessori quando la console è accesa.

**NOTA:** le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del prodotto.





## operazioni preliminari

### SISTEMA PlayStation®3

Avviare una partita: prima di cominciare, leggere attentamente le istruzioni fornite con il sistema digitale di intrattenimento PlayStation®3. La documentazione include informazioni sull'installazione e sull'uso del sistema, oltre a importanti informazioni sulla sicurezza.

Verificare che l'interruttore MAIN POWER (accensione), situato sul lato posteriore del sistema, sia acceso. Inserire il disco di Darksiders nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto. Selezionare l'icona del titolo sotto  all'interno del menu Home del sistema PS3™ e premere il tasto . Consultare il presente manuale per ulteriori informazioni sull'utilizzo del software.

**Interrompere una partita:** durante il gioco, tenere premuto il tasto PS sul controller wireless per almeno due secondi; quindi selezionare "Esci dal gioco" nella schermata visualizzata.

**Suggerimento** Per rimuovere un disco, premere il tasto di espulsione dopo aver terminato la partita.



**Trofei:** conquista, confronta e condividi i trofei che puoi guadagnare raggiungendo specifici obiettivi di gioco. Per l'accesso ai trofei è necessario un account di PlayStation®Network.

### DATI SALVATI

I dati salvati vengono memorizzati sul disco fisso del sistema.

I dati vengono visualizzati alla voce "Utilità dei dati salvati" del menu Partita.

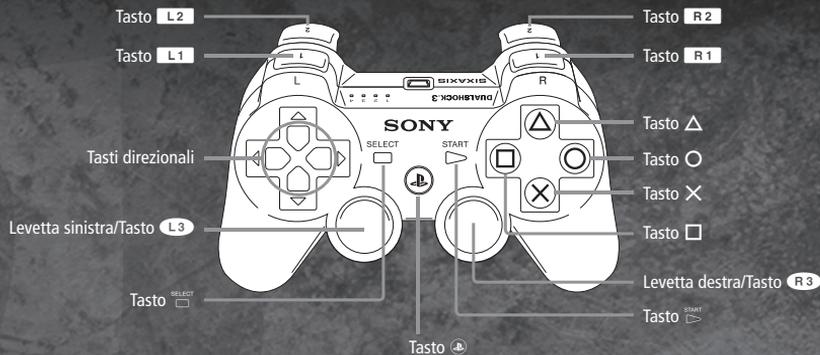
Ce jeu charge les données automatiquement au démarrage et sauvegarde votre progression automatiquement. N'éteignez pas votre système lorsque l'indicateur d'accès disque dur clignote.

Avant de jouer, sélectionnez la langue souhaitée dans le menu Paramètres système.

Questo gioco supporta le seguenti lingue: inglese, francese, italiano, tedesco e spagnolo. Prima di cominciare a giocare selezionare la lingua desiderata dal menu Home del sistema.



## comandi di gioco



Sposta Guerra	Levetta sinistra
Muovi la telecamera	Levetta destra
Modalità mira	<b>R3</b>
Salta	<b>×</b>
Azione / Interazione	<b>○</b>
Attacco di spada	<b>□</b>
Attacco secondario	<b>Δ</b>
Concentrati sul nemico	<b>L2</b> (tieni premuto)
Usa accessorio	<b>R2</b>

Menu abilità	<b>L1</b> (tieni premuto)
Para	<b>R1</b>
Tecnica di scatto	<b>R1</b> + levetta sinistra
Selezione accessorio	<b>↑ / ← / →</b>
Alterna arma secondaria	<b>↓</b>
Cronache / Mappa	<b>SELECT</b>
Evoca Sentinella	<b>SELECT</b> (tieni premuto)
Pausa / Inventario	<b>START</b>





## introduzione

Tu sei GUERRA, il primo dei QUATTRO CAVALIERI DELL'APOCALISSE. Dopo essere stato ingannato dalle forze del male e aver causato lo sterminio dell'umanità prima del tempo, ti viene data un'ultima opportunità per salvare il tuo onore e punire i colpevoli. Tra città distrutte e ciò che rimane di una Terra devastata, dovrai combattere impugnando Divoracaos, la tua spada, emblema di ira e ferocia. A cavallo di ROVINA, il destriero infuocato di Guerra, affronterai le Orde dell'Inferno, le vendicative Legioni degli Angeli e gli Arcidemoni in un'epica lotta di vendetta.



## menu principale



### Continua

Riprendi l'ultima partita salvata.

### Nuova partita

Inizia una nuova partita.

### Carica partita

Carica una partita salvata.

### Opzioni

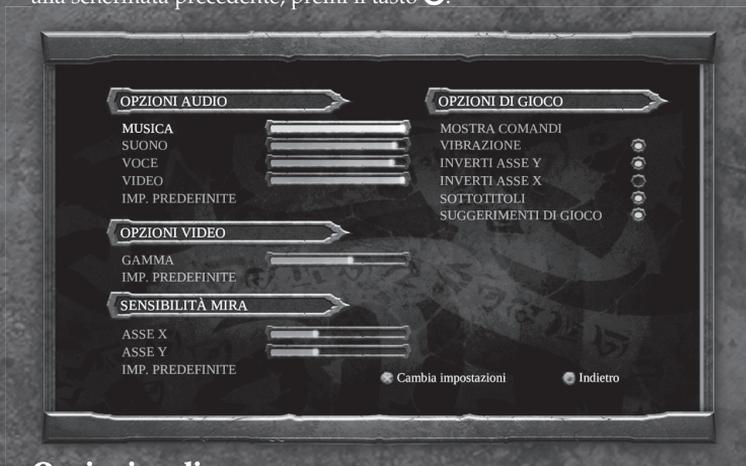
Imposta le opzioni audio, video e i comandi di gioco.





## opzioni

Per modificare le opzioni di gioco predefinite, scegli OPZIONI dal menu principale, oppure premi il tasto  durante il gioco e seleziona OPZIONI dal menu di pausa. Usa la levetta sinistra per selezionare un'opzione, quindi premi il tasto  per modificare l'opzione evidenziata. Per tornare alla schermata precedente, premi il tasto .



### Opzioni audio

#### MUSICA

Regola il volume della musica.

#### SUONO

Regola il volume degli effetti sonori.

#### VOCE

Regola il volume dei dialoghi e delle voci.

#### VIDEO

Regola il volume delle sequenze filmate.

#### IMPOSTAZIONI PREDEFINITE

Reimposta tutte le opzioni audio ai livelli predefiniti.





## opzioni (cont.)

### Opzioni video

#### GAMMA

Regola il livello gamma, ovvero la luminosità. È consigliabile regolare questa impostazione prima di iniziare a giocare.

### Sensibilità mira

#### ASSE X

Regola la sensibilità della mira sull'asse X.

### Opzioni di gioco

#### MOSTRA COMANDI

Visualizza la configurazione di comandi e tasti.

#### VIBRAZIONE

Attiva o disattiva la funzione di vibrazione.

#### INVERTI ASSE Y

Inverte l'asse Y della levetta destra per il controllo della telecamera.

### Dati

Darksiders salva automaticamente i progressi di gioco, ma puoi anche effettuare salvataggi manualmente, in qualsiasi momento, selezionando DATI dal menu PAUSA. Puoi inoltre caricare un'altra partita oppure gestire quelle salvate.

#### IMPOSTAZIONI PREDEFINITE

Reimposta tutte le opzioni video ai livelli predefiniti.

#### ASSE Y

Regola la sensibilità della mira sull'asse Y.

#### INVERTI ASSE X

Inverte l'asse X della levetta destra per il controllo della telecamera.

#### SOTTOTITOLI

Attiva o disattiva la visualizzazione dei sottotitoli.



## schermata di gioco



### 1 SALUTE

La barra visualizza la salute attuale di Guerra.

### 2 PIETRA DELLA VITA

Ogni Pietra della Vita ripristina la salute di Guerra quando è esaurita.

### 3 CAOS

Quando Guerra combatte, questo indicatore si riempie gradualmente. Quando l'indicatore è pieno, Guerra può scatenare la sua devastante Forma caotica.

### 4 SFERE DELL'IRA

Qui viene visualizzato il numero di Sfere dell'Ira attualmente possedute. Quando Guerra possiede abbastanza Sfere, può eseguire diverse abilità Ira.

### 5 ANIME

Qui viene visualizzata la quantità di anime di cui dispone attualmente Guerra. Le anime sono un tipo di denaro e possono essere

utilizzate per contrattare potenziamenti e oggetti con il demone Vulgrim.

### 6 MINIMAPPA

Consulta la minimappa per ottenere importanti informazioni su oggetti e missioni.

### 7 ACCESSORIO ATTUALE

Mostra l'accessorio attualmente selezionato.

### 8 ARMA SECONDARIA ATTUALE

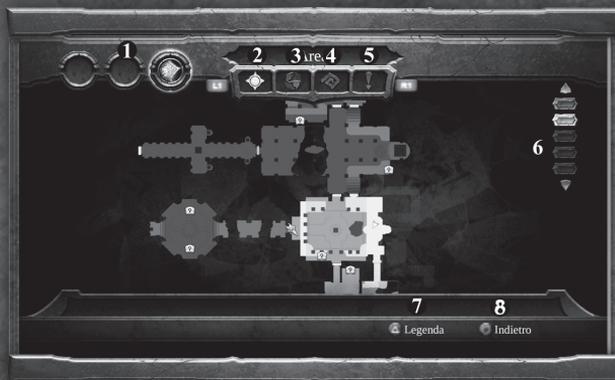
Mostra l'arma secondaria attualmente selezionata.

### 9 ICONA ROVINA

Si illumina quando Rovina, il cavallo fantasma di Guerra, può essere evocato. Mentre cavalchi, l'indicatore segnala quando è possibile utilizzare l'abilità di accelerata improvvisa di Rovina.

# cronache

Premi il tasto  per accedere alle Cronache. Qui puoi studiare la mappa del mondo e visualizzare informazioni dettagliate sul luogo in cui ti trovi, sugli obiettivi attuali e altro ancora.



- 1 OGGETTI AREA**  
Oggetti dell'area acquisiti.
- 2 MAPPA AREA**  
Visualizza una mappa dettagliata dell'area in cui si trova Guerra.
- 3 MAPPA MONDO**  
Visualizza la posizione di Guerra nel contesto del mondo del gioco.
- 4 STATISTICHE**  
Riporta le statistiche di gioco.
- 5 CONSIGLI**  
Fornisce consigli di gioco.
- 6 PIANI**  
Visualizza il piano visibile al momento. Usa i tasti direzionali su e giù per passare da un piano all'altro.
- 7 LEGENDA**  
Premi per attivare o disattivare la legenda.
- 8 INDIETRO**  
Premi per tornare alla schermata di gioco.



## menu personaggio

Premi il tasto  per accedere ai menu dell'inventario. Da qui potrai equipaggiare accessori e abilità, assegnare potenziamenti, visualizzare gli artefatti accumulati, salvare partite, caricarle e regolare le opzioni di gioco.

Nel menu Personaggio sono visualizzati lo stato delle armi primarie e secondarie di Guerra (compreso il livello), i progressi necessari per il potenziamento successivo e i potenziamenti attualmente assegnati. Premendo il tasto  dopo aver evidenziato un'arma, potrai visualizzare una descrizione dettagliata e un elenco delle combo d'attacco disponibili per l'arma selezionata.

Questo menu consente inoltre di salvare o caricare partite usando l'icona Dati, regolare le impostazioni tramite l'icona Opzioni o uscire dal gioco utilizzando l'icona Esci.



## accessori e ira

Questo menu consente di assegnare gli accessori che possiedi ai tasti direzionali sinistra, su e destra. Così come per gli oggetti, puoi assegnare le abilità Ira ai tasti frontali. Per usarle durante il gioco, tieni premuto il tasto **L1** e premi i tasti frontali corrispondenti.



### 1 ABILITÀ PASSIVE

Visualizza un elenco di tutte le abilità passive disponibili.

### 2 ABILITÀ IRA

Visualizza un elenco di tutte le abilità Ira disponibili.

### 3 EQUIPAGGIAMENTO E ACCESSORI

Visualizza un elenco di tutto l'equipaggiamento e gli accessori disponibili.

### 4 OGGETTI

Visualizza un elenco di tutti gli oggetti disponibili.

### 5 INFO

Per informazioni dettagliate, evidenzia un oggetto e premi il tasto **△**.

### 6 ASSEGNA

Evidenzia un'abilità Ira, un accessorio, un pezzo di equipaggiamento o un oggetto, quindi premi il tasto **⊗** e assegna l'elemento selezionato al controller per l'accesso rapido durante il gioco.

### 7 INDIETRO

Premi per tornare alla schermata del gioco.





## Forgia

Nella forgia puoi assegnare potenziamenti a Divoracaos o a un'arma secondaria. A ogni arma puoi assegnare un solo potenziamento alla volta. Puoi acquisire potenziamenti esplorando o contrattando con alcuni esseri particolarmente nefasti. Per visualizzare informazioni dettagliate, evidenzia un potenziamento e premi il tasto **△**. Per assegnare un potenziamento a un'arma, premi il tasto **×**.



## forgia (cont.)

### Potenziamenti armi



#### SUPPLIZIO

Bonus assegnato:

- Genera Ira spontaneamente nel tempo



#### FUOCO INFERNALE

Bonus assegnato:

- Incrementa il danno dell'arma
- Infligge danno di fuoco aggiuntivo nel tempo



#### CARNEFICINA

Bonus assegnato:

- Incrementa il Caos ottenuto dalla spada Divoracaos
- Consente a tutte le armi di generare Caos



#### SETE DI SANGUE

Bonus assegnato:

- Sottrae danno all'arma e lo converte in salute



#### DEVASTATORE

Bonus passivo:

- Incrementa drasticamente il danno inflitto con armi ambientali
- Incrementa drasticamente la possibilità di acquisire anime dagli oggetti distrutti



#### REAPER

Bonus assegnato:

- Incrementa la quantità di anime acquisite dai nemici e dalle creature
- Quando è assegnato alla Falce fa ottenere anime aggiuntive



#### DOTTRINA DEL COMBATTIMENTO

Bonus assegnato:

- Incrementa l'esperienza ottenuta con l'arma in combattimento

Bonus passivo:

- Incrementa il livello dell'armatura di Guerra



#### MAESTRO D'ARMI

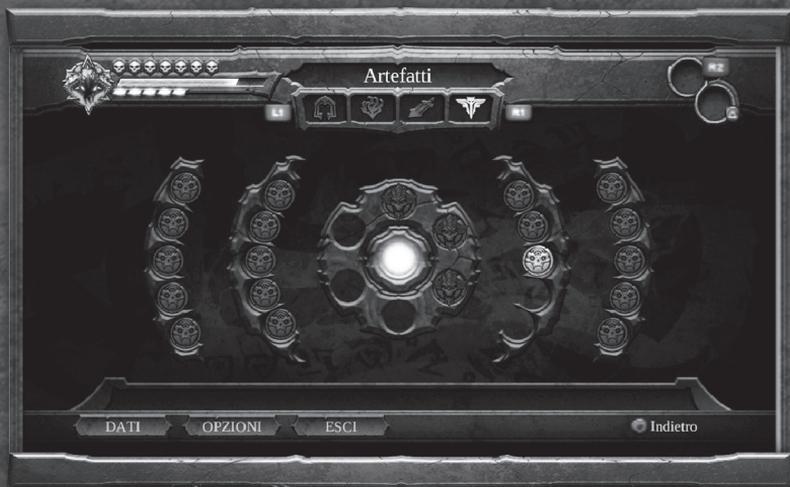
Bonus assegnato:

- Incrementa il danno inflitto dall'attacco di un'arma



## artefatti

Ovunque possono essere nascosti antichi artefatti. Il demone Vulgrim li brama quasi quanto le anime dei caduti. Per fare affari con Vulgrim, trova gli artefatti e portaglieli. Gli artefatti raccolti sono visualizzati nella schermata Artefatti.



## fare affari con vulgrim

Per restare in vita e portare a termine la sua missione, Guerra dovrà abbassarsi a contrattare con personaggi sgradevoli. Vulgrim, un famigerato demone mercante, sarà sempre e ovunque pronto a contrattare merce di valore con te. Se hai le anime necessarie, non si tirerà mai indietro.



### OGGETTI

Puoi comprare potenziamenti per le armi, salute e Frammenti d'Ira, oppure oggetti vari.

### SPADA

Apprendi nuove tecniche per Divoracaos.

### ARMI

Apprendi nuove tecniche per il Guanto sismico e la Falce.

### IRA

Aumenta gli effetti devastanti dei Poteri dell'Ira di Guerra.



## accessori

In tutto il mondo, Guerra può trovare accessori per facilitare il suo viaggio. Gli accessori sono antiche reliquie in grado di fornire nuove abilità a Guerra. Possono essere usati in combattimento, oppure per risolvere enigmi e accedere a nuove aree. Per usare gli accessori, premi il tasto **R2**.



### CATENA DEGLI ABISSI

Lancia un rampino che si attacca ai nemici e ad altri oggetti dello scenario.



### MISERICORDIA

L'arma del cavaliere Confitto: un cannonecino portatile dal ritmo di fuoco vertiginoso con una scorta infinita di proiettili soprannaturali.



### LAMA INCROCIATA

Un'arma da lancio finemente realizzata, in grado di attaccare bersagli multipli.



### SENTIERO ASTRALE

Una reliquia mitica in grado di aprire varchi che trascendono il nostro mondo.



### EVOCATORE DELLA TERRA

Un corno magnificamente scolpito il cui richiamo risveglia gli antichi cancelli della città.



### MASCHERA D'OMBRA

Consente a Guerra di scrutare nel Regno d'Ombra per scoprire cose invisibili nel mondo dei mortali.



## abilità ira

Le abilità Ira sono tecniche soprannaturali devastanti utilizzabili da Guerra durante i combattimenti. Usando le abilità Ira quando Guerra esegue attacchi ravvicinati o a distanza potrai infliggere un danno enorme ai nemici. Tieni premuto il tasto **L1** per visualizzare le abilità Ira di Guerra, quindi usane una premendo il tasto corrispondente mentre tieni premuto il tasto **L1**. Ogni volta che usa un'abilità Ira, Guerra perde una delle sue Sfere dell'Ira. Per accumulare nuovamente Sfere dell'Ira, acquista Rabbia da Vulgrim o trova gli scrigni sparsi per il mondo. Vulgrim, inoltre, vende anche potenziamenti per le abilità Ira di Guerra.



### TORMENTO

Evoca demoni e spiriti che tormenteranno e malediranno i tuoi nemici.



### IMMOLAZIONE

Guerra viene avvolto da una barriera di Fuoco infernale che brucia i nemici che entrano in contatto con il cavaliere.



### GETTO DI LAME

Controllando il potere di Divoracao, questo attacco genera un campo di lame mortali attorno a Guerra.



### PELLEDIPIETRA

La pelle di Guerra si indurisce, riducendo il danno nemico e incrementando l'efficacia degli attacchi di Guerra.



## abilità passive

Le abilità passive sono doni soprannaturali che supportano Guerra nel suo viaggio. Sono sempre attivate da Guerra e centrate su di lui e, al contrario delle abilità Ira, non consumano Sfere dell'Tra.

### VOLO DELL'OSCURITÀ

Queste ali soprannaturali permettono a Guerra di planare temporaneamente. Dopo un doppio salto, tieni premuto il tasto  per attivare Volo dell'Oscurità e planare. Plana nelle Correnti Oscure per librarti nell'aria.

### CRONOMANTE

Le Cronosfere percepiscono la presenza di Guerra. Attivale per rallentare momentaneamente il tempo.

### FORMA CAOTICA

Scatena temporaneamente la Forma belligerante di Guerra per decimare i nemici. Premi i tasti  e  per liberare la Forma caotica.

### ROVINA

Il destriero fantasma di Guerra può essere evocato ogni volta che l'icona Rovina è attiva. Premi i tasti  e  per evocare o congedare Rovina.

### CONTRATTACCO

Consente a Guerra di respingere proiettili e attacchi fisici. Premi il tasto  appena prima dell'impatto.

### VIAGGIO NEI VARCHI SERPENTINI

Consente a Guerra di usare le aree di Vulgrim come terminali di teletrasporto. Premi il tasto  vicino a Vulgrim per selezionare una destinazione.

# personaggi



## Guerra

A causa di un inganno, Guerra, il primo Cavaliere dell'Apocalisse, ha anticipato l'avvento del giorno del giudizio, annientando così l'umanità. Ingiustamente accusato, il cavaliere fa ritorno su una Terra infestata da demoni. Armato della sua epica spada Divoracaos, Guerra inizia a cercare le risposte che potranno consentirgli di ristabilire l'equilibrio tra Paradiso e Inferno. Per farlo, dovrà affrontare i potenti sopravvissuti dell'Armata del Paradiso e sarà costantemente inseguito da tormentate creature infernali. Ma niente potrà fermare Guerra e impedirgli di affrontare il Distruttore per compiere finalmente la sua vendetta.



## La Sentinella

Dopo aver privato Guerra dei suoi poteri, l'Arso Consiglio ha assegnato al cavaliere la Sentinella per assicurarsi che Guerra non si spinga troppo oltre. Se lo ritiene giusto, la Sentinella ha il potere di porre fine alla vita di Guerra. La sua presenza può essere un intralcio o una preziosa guida: in ogni caso, la Sentinella è parte di Guerra e il cavaliere dovrà imparare a convivere con essa.



## Samael

Un tempo, il grottesco Samael era un demone potente e molto temuto. Ora è imprigionato e aspetta solo l'occasione giusta per ribellarsi al Distruttore. Per affrontare la sua oscura nemesi, Guerra dovrà chiedere l'aiuto di Samael.



## Il Distruttore

L'identità e lo scopo del Distruttore sono avvolti da un velo di malvagità. Per riavere il suo onore e ripristinare l'equilibrio tra bene e male, Guerra dovrà affrontare il Distruttore proprio sulla cima della torre da cui regna.



## garanzia

Nordic Games GmbH sostituirà gratuitamente qualsiasi disco, danneggiato accidentalmente o con difetti di fabbrica, entro un anno dall'acquisto. Basta inviare il disco difettoso/danneggiato con un assegno o un vaglia di 8,00 € per coprire le spese di imballaggio e spedizione.

Inserire le seguenti informazioni:

- Nome e cognome
- Indirizzo, città, provincia, CAP, paese
- Numero di telefono
- Indirizzo e-mail (se ne possiedi uno)
- Nome del(i) prodotto(i)
- Breve descrizione del problema

Inviare a:

Nordic Games GmbH  
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18  
A-1030 Vienna  
Austria

### SUPPORTO TECNICO

In caso di problemi tecnici, leggi attentamente il manuale e segui le istruzioni riportate al suo interno. Qualora avessi bisogno di ulteriore supporto, puoi ricevere assistenza nei seguenti modi:

Visita la sezione Supporto tecnico sul nostro sito web, dove abbiamo pubblicato i problemi più comuni e le relative soluzioni.

Supporto online: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Contatto Skype: support.quantica.lab

Supporto telefonico: +1 (206) 395-3545

Telefono: +40 (0) 364 405 777

**Nota bene:** il servizio di supporto tecnico non fornirà consigli sul gioco.





## garanzia limitata

Nordic Games GmbH garantisce per un periodo di 90 giorni, a partire dalla data dell'acquisto, che il software funzionerà essenzialmente come indicato sul materiale stampato a esso allegato. La responsabilità complessiva di Nordic Games GmbH e i rimedi esclusivi del cliente saranno, a discrezione di Nordic Games GmbH, il rimborso del prezzo di acquisto, la riparazione o la sostituzione del software che non rispetti i termini della garanzia limitata di Nordic Games, purché esso sia restituito a Nordic Games GmbH insieme a un documento comprovante l'acquisto. Questa garanzia limitata non è valida se il malfunzionamento del software è dovuto a incidenti, cattivo uso o applicazioni scorrette.

IL SOFTWARE È FORNITO "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUSA MA NON LIMITATA ALLE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ A UN PARTICOLARE UTILIZZO E NON VIOLAZIONE DELLE CONDIZIONI. IN NESSUN CASO, GLI AUTORI O I DETENTORI DEI DIRITTI D'AUTORE SARANNO CONSIDERATI RESPONSABILI DI RECLAMI, DANNI O ALTRO, IN AZIONI CONTRATTUALI, ILLECITI CIVILI O ALTRO IN CONNESSIONE CON IL SOFTWARE O IL SUO UTILIZZO O CON ALTRE CONDOTTE A ESSO LEGATE.

Tutti i marchi, i nomi e i loghi dei prodotti sono marchi di fabbrica o marchi registrati appartenenti ai rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati. È illegale copiare, noleggiare, prestare o riprodurre tali contenuti completamente o parzialmente.

### **ACCORDO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE (EULA)**

Per leggere l'accordo di licenza con l'utente finale di Nordic Games (EULA) visita:  
<http://eula.nordicgames.at>

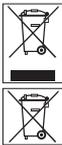




For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

<b>Australia</b>	<b>1300 365 911</b> Calls charged at local rate	<b>Nederland</b>	<b>0495 574 817</b> Interlokale kosten
<b>Belgique/België/Belgien</b>	<b>011 516 406</b> Tarif appel local/Lokale kosten	<b>New Zealand</b>	<b>09 415 2447</b> National Rate
<b>Česká republika</b>	<b>0225341407</b>		<b>0900 97669</b> Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
<b>Danmark</b>	<b>90 13 70 13</b> Pris: 6,-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30	<b>Norge</b>	<b>820 68 322</b> Pris: 6,50,-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
<b>Deutschland</b>	<b>01805 766 977</b> 0,14 Euro/Minute	<b>Österreich</b>	<b>0820 44 45 40</b> 0,116 Euro/Minute
<b>España</b>	<b>902 102 102</b> Tarifa nacional	<b>Portugal</b>	<b>707 23 23 10</b> Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
<b>Ελλάδα</b>	<b>801 11 92000</b>	<b>Россия</b>	<b>+ 7 (495) 981-2372</b>
<b>France</b>	<b>0820 31 32 33</b> prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	<b>Suisse/Schweiz/Svizzera</b>	<b>0848 84 00 85</b> Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
	<b>ישראל – ישפאר מוצרי צריכה</b> טלפון תמיכה 09-9711710 פקס 09-9560957 www.isfar.co.il בקרו באתר	<b>Suomi</b>	<b>0600 411 911</b> 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
<b>Ireland</b>	<b>0818 365065</b> All calls charged at national rate	<b>Sverige</b>	<b>0900-20 33 075</b> Pris 7,50,- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
<b>Italia</b>	<b>199 116 266</b> Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	<b>UK</b>	<b>0844 736 0595</b> National rate
<b>Malta</b>	<b>234 36 000</b> Local rate		

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Uno di questi simboli, presenti su prodotti elettronici, relative confezioni o batterie, indica che il prodotto elettronico o le batterie non devono essere smaltiti come un normale rifiuto domestico in Europa. Per garantire il trattamento corretto del prodotto e delle batterie, smaltirli secondo le leggi in vigore a livello locale oppure secondo le indicazioni per lo smaltimento di apparecchi elettrici e batterie. In questo modo, è possibile preservare le risorse naturali e migliorare gli standard di protezione dell'ambiente per quanto riguarda il trattamento e lo smaltimento di rifiuti elettrici.

È possibile che le batterie riportino questo simbolo insieme ad altri simboli chimici. I simboli chimici del mercurio (Hg) o del piombo (Pb) saranno riportati se la batteria contiene mercurio in percentuale superiore allo 0,0005% o piombo in percentuale superiore allo 0,004%.