PRÉCAUTIONS

• Ce disque contient un logiciel destiné au système PlayStation®3. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®3 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®3. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®3 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans le système PlayStation®3, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

AVERTISSEMENT SUR LA SANTÉ

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT DE SANTÉ CONCERNANT LA 3D

Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film 3D ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublée, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes.

En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®3 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes pour chaque heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film 3D ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin.

La vision des jeunes enfants (particulièrement avant 6 ans) est encore en développement. Avant de permettre à un jeune enfant de regarder un film 3D ou de jouer à un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, veuillez consulter un pédiatre ou un oculiste. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

MISES À JOUR DU LOGICIEL DU SYSTÈME

Pour en savoir plus sur les mises à jour du logiciel du système pour le système PlayStation®3, consultez le site eu.playstation.com ou le document Aide-mémoire du système PS3™.

Les numéros des services clientèle sont indiqués au verso de ce manuel.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 3 17.01.2014 10:26:40

SYSTÈME DE CLASSIFICATION PAR L'ÂGE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Pour plus d'informations, visitez le site : **www.pegi.info**

Le système de classification PEGI se compose de trois éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé. Les catégories d'âge sont les suivantes :

Le deuxième élément de la classification consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Ces icônes de contenus sont les suivantes :

Le troisième élément est une icône indiquant si le jeu peut être joué en ligne. Cette icône ne peut être utilisée que par les fournisseurs de jeux en ligne qui se sont engagés à respecter certaines normes, comme la protection des mineurs dans les jeux en ligne :

Pour plus d'informations, visitez le site :
www.pegionline.eu

CONTRÔLE PARENTAL

Ce jeu dispose d'un niveau de contrôle parental prédéfini, établi en fonction de son contenu. Vous pouvez choisir dans les paramètres de votre système PS3™ un niveau de contrôle parental plus élevé que celui qui est prédéfini. Pour de plus amples informations, reportez-vous au mode d'emploi de votre système PS3™.

Ce jeu fait l'objet d'une classification PEGI. Consultez l'emballage du jeu pour connaître les indications de classification et de description du contenu PEGI (sauf dans le cas où la loi impose d'autres systèmes de classification). La correspondance entre le système de classification PEGI et le niveau de contrôle parental est la suivante :

NIVEAU DE CONTRÔLE PARENTAL	9	7	5	3	2
CATÉGORIE D'ÂGE DU SYSTÈME PEGI	18	16	12	7	3

En de rares occasions, le niveau de contrôle parental peut être plus élevé que la classification s'appliquant dans votre pays. Ceci est dû aux différences des systèmes de classification entre les pays dans lesquels ce produit est vendu. Vous pouvez être amené à réinitialiser le niveau de contrôle parental de votre système PS3™ pour pouvoir jouer.

BLES-00705

USAGE DOMESTIQUE EXCLUSIVEMENT : ce logiciel est licencié pour une utilisation sur systèmes PlayStation®3 agréés exclusivement. Tout accès, usage ou transfert illicite du produit, de son copyright ou de sa marque sous-jacents est interdit. Voir eu.playstation.com/terms pour obtenir l'intégralité du texte concernant les droits d'utilisation. Library programs ©1997-2014 Sony Computer Entertainment Inc. licencié en exclusivité à Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). REVENTE ET LOCATION INTERDITES SAUF AUTORISATION EXPRESSE DE SCEE. Licencié pour la vente en Europe, au Moyen-Orient, en Afrique, en Inde et en Océanie seulement.

"PlayStation", "PS3", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and " " are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Darksiders ©2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Virgil Games. Darksiders uses Havok™: © Copyright 2014. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Scaleform GFx © 2014 Scaleform Corporation. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Darksiders, Vigil Games and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Made in Austria. All rights reserved.

© 2013 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer – 3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and Thomson. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

SIMD Oriented Fast Mersenne Twister Copyright © 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
* Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Aladdin MD5 Copyright © 1999 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Zlib Copyright © 1995-2005 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

démarrage

INSTALLATION

Installer le système PlayStation®3 conformément au mode d'emploi.
Au démarrage, l'indicateur d'alimentation s'allume en rouge pour indiquer que le système PlayStation®3 est en mode Veille.
Appuyer sur le bouton d'alimentation. L'indicateur d'alimentation devient vert.

Insérer le disque de Darksiders dans la fente pour disque, face imprimée sur le dessus.
Sélectionner l'icône dans le menu Home (accueil). Une image du logiciel apparaît.
Appuyer sur la touche ⊗ pour lancer le chargement. Ne pas brancher ou débrancher d'accessoires lorsque la console est sous tension.

REMARQUE : les informations contenues dans ce manuel étaient à jour lors de sa mise sous presse mais de petites modifications peuvent avoir été apportées au jeu lors des dernières phases de développement. Les captures d'écran sont issues de la version anglaise du jeu.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 6 17.01.2014 10:26:41

démarrage

Système PlayStation®3

Commencer une partie : avant utilisation, lire attentivement les instructions fournies avec votre système PlayStation®3. La documentation contient des informations sur l'installation et l'utilisation de votre système, ainsi que des informations relatives à la sécurité.

Vérifier que l'interrupteur d'alimentation principal MAIN POWER (situé à l'arrière du système) est allumé. Insérer le disque de Darksiders face imprimée vers le haut dans la fente pour disque. Sélectionner l'icône du logiciel sous dans le menu d'accueil du système, puis appuyer sur la touche ⊗. Se reporter à ce manuel pour plus d'informations sur l'utilisation du logiciel.

Quitter le jeu : en cours de partie, maintenez la touche PS de la manette sans fil enfoncée pendant au moins 2 secondes. Sélectionnez ensuite « Quitter le jeu » sur l'écran qui s'affiche.

Astuce : pour retirer un disque, appuyez sur la touche d'éjection après avoir quitté le jeu.

Ce titre dispose d'une fonction d'autosauvegarde. Il est conseillé de ne pas éteindre le système pendant que l'indicateur d'accès disque dur clignote.

Données sauvegardées

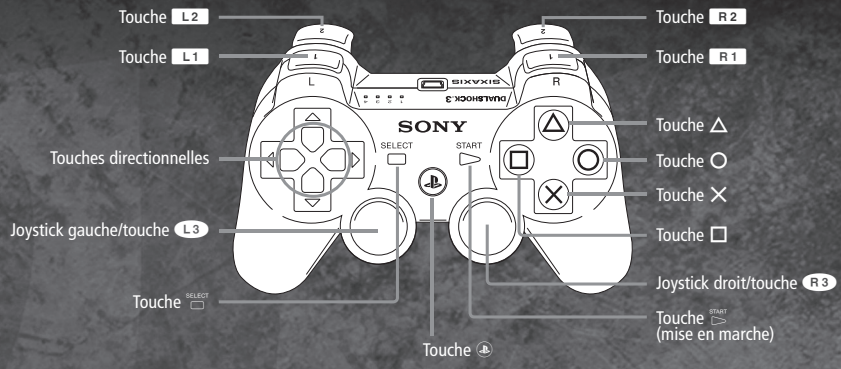
Les données sauvegardées sont enregistrées sur le disque dur du système.

Elles sont affichées dans « Utilitaire des données sauvegardées » du menu Jeu.

Ce titre est disponible dans plusieurs langues : l'anglais, le français, l'italien, l'allemand et l'espagnol. Nous vous recommandons de sélectionner la langue de votre choix dans le menu d'accueil du système avant de commencer à jouer.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 7 17.01.2014 10:26:41

commandes



Déplacer War	Joystick gauche
Déplacer caméra	Joystick droit
Mode visée	R3
Sauter	✕
Action/Interagir	○
Attaque à l'épée	□
Attaque secondaire	△
Se concentrer sur l'ennemi	L2 (Maintenir)
Utiliser le matériel	R2

Menu capacité	L1 (Maintenir)
Bloquer	R1
Mouvement Ruée	R1 + joystick gauche
Choisir le matériel	↑ / ← / →
Activer arme secondaire	↓
Chronique / Carte	SELECT
Invoquer le Gueteur	SELECT (Maintenir)
Pause / Inventaire	START

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 8 17.01.2014 10:26:41

introduction

Vous incarnez WAR, le premier des QUATRE CAVALIERS DE L'APOCALYPSE. Trompé par les forces du mal qui vous ont poussé à détruire le monde des humains avant l'heure, vous avez l'opportunité de laver votre honneur et de punir les coupables. Battez-vous dans les villes en ruines et les régions désolées de la Terre, armé de l'Absorbeur de Chaos, une épée semant la destruction et la mort. Chevauchez RUIN, le fougueux coursier de War, et affrontez des hordes venues des Enfers, des légions d'anges vengeurs et des démons, dans une quête épique où la vengeance prédomine.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 9 17.01.2014 10:26:42

menu principal

Continuer

Jouez à la dernière partie sauvegardée.

Nouvelle partie

Commencez une nouvelle partie.

Charger partie

Chargez une partie sauvegardée.

Options

Réglez les paramètres audio et vidéo, ainsi que les commandes.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 10 17.01.2014 10:26:42

options

Vous pouvez modifier les options par défaut en choisissant OPTIONS dans le menu principal, ou en appuyant sur la touche START pendant une partie et en sélectionnant OPTIONS dans le menu pause. Utilisez le joystick gauche pour choisir une option, puis appuyez sur la touche ✕ pour modifier l'option sélectionnée. Appuyez sur la touche ○ pour revenir à l'écran précédent.

Options audio

MUSIQUE
Réglez le volume de la musique.

SON
Réglez le volume des effets sonores.

VOIX
Réglez le volume des dialogues et des voix.

VIDÉO
Réglez le volume des vidéos.

PAR DÉFAUT
Rétablissez les options audio par défaut.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 11 17.01.2014 10:26:42

Options (suite)

Options vidéo

GAMMA

Réglez le niveau gamma ou la luminosité. Il est recommandé de régler ce paramètre avant de commencer une partie.

PAR DÉFAUT

Rétablissez les options vidéo par défaut.

Sensibilité visée

AXE X

Réglez la sensibilité de la visée sur l'axe X.

AXE Y

Réglez la sensibilité de la visée sur l'axe Y.

Options du jeu

AFFICHER COMMANDES

Affiche la manette et la configuration des touches.

INVERSER AXE X

Inversez l'axe X sur le joystick droit pour le contrôle de la caméra.

VIBRATION

Activez ou désactivez la fonction de vibration.

SOUS-TITRES

Activez ou désactivez l'affichage des sous-titres.

INVERSER AXE Y

Inversez l'axe Y sur le joystick droit pour le contrôle de la caméra.

Données

Darksiders sauvegardera automatiquement votre progression, mais vous pouvez également choisir de sauvegarder lorsque vous le désirez. Pour ce faire, choisissez DONNÉES dans le menu PAUSE. Vous pouvez également charger une autre partie, ou gérer vos sauvegardes.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 12 17.01.2014 10:26:43

écran de jeu

1 SANTÉ
Consultez ici la santé de War.

2 PIERRE DE VIE
Chaque pierre de vie redonne de la santé à War lorsqu'il vient à en manquer.

3 CHAOS
Cette jauge se remplit au fur et à mesure que War se bat. Lorsqu'elle est pleine, War peut déclencher la forme Chaos.

4 NOYAUX DE COURROUX
Le nombre de noyaux de Courroux que vous possédez s'affiche ici. Lorsque War en possède suffisamment, il peut réaliser différentes capacités de Courroux.

5 ÂMES
Consultez ici le nombre d'âmes de War. Ces dernières servent de monnaie d'échange et peuvent être utilisées pour acquérir diverses améliorations et du matériel auprès du démon Vulgrim.

6 MINI-CARTE
Consultez la mini-carte pour obtenir des informations sur les objets importants et les quêtes.

7 MATÉRIEL ACTUEL
Montre le matériel sélectionné.

8 ARME SECONDAIRE ACTUELLE
Montre l'arme secondaire sélectionnée.

9 ICÔNE RUIN
Elle luit lorsque le cheval fantôme de War, Ruin, peut être appelé. Lorsque vous chevauchez ce dernier, la jauge vous indique quand vous pouvez utiliser l'amélioration de vitesse de Ruin.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 13 17.01.2014 10:26:43

chronique

Appuyez sur la touche SELECT pour accéder à la Chronique. C'est là que vous pouvez étudier la carte du monde afin d'en savoir plus sur votre position, vos objectifs, et autres éléments importants.

1. **OBJETS DE L'EMPLACEMENT**
   Objets de j'emplacement possédés.
2. **CARTE LOCALE**
   Affiche une carte indiquant la position actuelle de War.
3. **CARTE DU MONDE**
   Affiche la position de War sur la carte du monde.
4. **STATS**
   Permet de suivre la progression du jeu.
5. **ASTUCES**
   Permet de stocker les conseils de jeu.
6. **ÉTAGES**
   Affiche l'étage visible. Utilisez les touches directionnelles haut et bas pour passer d'un étage à l'autre.
7. **LÉGENDE**
   Appuyez pour activer ou désactiver la légende.
8. **RETOURNER**
   Sélectionnez pour revenir à l'écran de jeu.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 14 17.01.2014 10:26:43

menu des Personnages

Appuyez sur la touche START pour accéder aux menus de l'inventaire. Ici, vous pourrez vous équiper de matériel et de capacités de Courroux, améliorer vos armes, voir les artefacts que vous avez acquis, sauvegarder et charger vos parties, ainsi que régler les options de jeu.

Le menu Personnage affiche le statut des armes principale et secondaire de War, notamment leur niveau, leur niveau avant la prochaine amélioration, ainsi que les améliorations actuellement utilisées. Sélectionnez une arme et appuyez sur la touche △ pour obtenir sa description détaillée et pour accéder à une liste de combos d'attaque actuellement disponibles pour cette arme.

Ce menu vous permet également de sauvegarder et de charger des parties à l'aide de l'icône Données, de régler les paramètres sous l'icône Options, ou de quitter la partie grâce à l'icône Quitter.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 15 17.01.2014 10:26:44

matériel et courroux

Dans ce menu, vous pouvez attribuer le matériel que vous possédez aux touches directionnelles gauche, haut ou droite. Les capacités du Courroux, tout comme le matériel, peuvent être associées à des touches afin que vous y accédiez en maintenant la touche L1 enfoncée, puis en appuyant sur la touche directionnelle de votre choix.

1 CAPACITÉS PASSIVES
Répertorie toutes les capacités passives disponibles.

2 CAPACITÉS DU COURROUX
Répertorie toutes les capacités du Courroux disponibles.

3 MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT
Répertorie le matériel et l'équipement disponibles.

4 OBJETS
Répertorie toutes les denrées disponibles.

5 INFO
Sélectionnez les éléments et appuyez sur la touche △ pour obtenir des informations.

6 ATTRIBUER
Sélectionnez Capacités du Courroux, Matériel et équipement ou Denrées, puis appuyez sur la touche ✕ pour les associer à la manette afin d'y accéder rapidement pendant la partie.

7 RETOURNER
Sélectionnez pour revenir à l'écran de jeu.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 16 17.01.2014 10:26:44

Forge d'armes

Dans la Forge d'armes, vous pouvez vous équiper de l'Absorbeur de Chaos ou d'une arme secondaire améliorée. Chaque arme peut bénéficier d'une amélioration, que vous pouvez trouver en explorant l'environnement ou en faisant affaire avec certains êtres malhonnêtes. Sélectionnez une amélioration et appuyez sur la touche △ pour obtenir des informations. Appuyez sur la touche ✕ pour associer une amélioration à l'une de vos armes.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 17 17.01.2014 10:26:44

Améliorations d'arme

FLÉAU
Bonus inséré :
- Génère du Courroux naturellement au fil du temps

FEU DES ENFERS
Bonus inséré :
- Augmente les dégâts des armes
- Inflige des dégâts par le feu supplémentaires au fil du temps

CARNAGE
Bonus inséré :
- Augmente le Chaos gagné par l'Absorbeur de Chaos
- Permet à toutes les armes de générer du Chaos

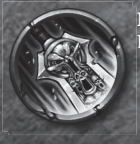
SOIF DE SANG
Bonus inséré :
- Absorbe les dégâts et les reconvertit en énergie

DÉVASTATEUR
Bonus passif :
- Augmente considérablement les dégâts par armes improvisées
- Augmente considérablement les chances de gagner des âmes en détruisant des objets

FAUCHEUR
Bonus inséré :
- Augmente le nombre d'âmes obtenues sur des ennemis
- Rapporte des âmes supplémentaires si assigné à la Faux

ART DU COMBAT
Bonus inséré :
- Augmente l'expérience des armes gagnée au combat

Bonus passif :
- Améliore l'armure de War



MAÎTRE D'ARME
Bonus inséré :
- Augmente les dégâts infligés par une attaque avec arme

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 18 17.01.2014 10:26:45

Artefacts

D'anciens artefacts sont cachés à travers le monde. Le démon Vulgrim les convoite presque autant que les âmes des perdus. Recherchez ces artefacts et retournez voir Vulgrim pour lui proposer un échange. L'écran Artefacts affiche les artefacts que vous avez récupérés.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 19 17.01.2014 10:26:46

Échanges avec Vulgrim

War doit apprendre à passer des accords avec des personnages peu recommandables s'il veut rester vivant assez longtemps pour mener à bien sa mission. Vous trouverez Vulgrim, un célèbre marchand démon, partout dans le monde. Il dispose toujours de quelque chose à troquer. Si vous avez les âmes nécessaires au négoce, il sera toujours prêt à faire commerce.

OBJETS

Achetez des améliorations d'arme, de la santé, des éclats de Courroux et des denrées.

ÉPÉE

Apprenez de nouveaux coups avec l'Absorbeur de Chaos.

ARMES

Apprenez de nouveaux coups pour le gantelet Secousse et la Faux.

COURROUX

Augmentez les effets dévastateurs des pouvoirs du Courroux de War.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 20 17.01.2014 10:26:46

matériel

War peut trouver du matériel partout dans le monde pour l'aider dans son aventure. Il s'agit d'anciennes reliques qui offrent à War de nouvelles capacités. Le matériel peut être utilisé au cours des combats ou pour résoudre des énigmes et accéder à de nouvelles zones. Utilisez la touche R2 pour utiliser du matériel.

CHAÎNE ABYSSALE

Envoie une chaîne qui s'agrippe aux ennemis ou à des objets de l'environnement.

LAME BOOMERANG

Une lame de lancer finement forgée pouvant atteindre des cibles multiples.

CRIEUR DE TERRE

Une corne aux gravures de maître dont l'appel réveille les portes antiques de la ville.

MASQUE DES OMBRES

Permet à War de lire dans le Royaume des Ombres pour y découvrir des choses cachées aux mortels.

PITIÉ

L'arme à feu du cavalier Discorde, un canon à main ultra-rapide possédant des munitions surnaturelles illimitées.

COULOIR DU NÉANT

Arme aux proportions légendaires, le Couloir du Néant ouvre des portails entre notre royaume et l'au-delà.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 21 17.01.2014 10:26:46

capacités du courroux

Les capacités du Courroux sont des coups dévastateurs que War peut utiliser dans la bataille. Utilisez les capacités du Courroux associées aux attaques rapprochées et à distance pour faire de gros dégâts chez vos ennemis. Maintenez la touche L1 enfoncée pour voir les capacités du Courroux de War, puis appuyez sur la touche correspondante tout en maintenant L1 pour utiliser une capacité du Courroux. À chaque fois que vous en utilisez une, War perd un de ses noyaux de Courroux. Achetez de la rage auprès de Vulgrim ou trouvez des coffrets dans l'environnement pour remplir les noyaux de Courroux de War. Vous pouvez également acheter des améliorations pour les capacités du Courroux de War auprès de Vulgrim.

AFFLICTION

Invoquez des démons et des esprits pour lancer une malédiction sur vos ennemis.

IMMOLATION

War est entouré d'une barrière ardente de Feu des enfers qui consume les ennemis qui touchent le cavalier flamboyant.

GEYSER DE LAMES

En exploitant le pouvoir de l'Absorbeur de Chaos, cette attaque invoque un champ de lames mortelles autour de War.

PEAU DE PIERRE

La chair de War durcit, ce qui limite les dégâts subis tout en augmentant l'efficacité de ses attaques.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 22 17.01.2014 10:26:47

capacités passives

Les capacités passives sont des dons surnaturels que War conserve avec lui. Ces capacités sont toujours actives chez War et ne nécessitent pas de noyaux de Courroux contrairement aux capacités du Courroux.

VOL D'OMBRE

Ces ailes surnaturelles permettent à War de planer quelques instants. Après un double saut, maintenez ⊗ pour activer le Vol d'Ombre. Utilisez les courants d'Ombre pour prendre de l'altitude.

CHRONOMANCIER

Les chronosphères réagissent en présence de War. Activez-les pour ralentir le temps temporairement.

FORME CHAOS

Incite brièvement la forme Chaos de War à décimer vos ennemis. Appuyez sur L1 et R2 pour déchaîner la forme Chaos.

RUIN

Le coursier fantôme de War peut être invoqué à chaque fois que l'icône Ruin devient active. Appuyez sur L1 et R1 pour invoquer/bannir Ruin.

BLOCAGE

War peut repousser toute menace physique ou tout projectile. Appuyez sur R1 juste avant l'impact pour les contrer.

VOYAGE PAR L'ANTRE DES SERPENTS

Permet à War d'utiliser les passages de Vulgrim pour se déplacer entre des lieux. Appuyez sur △ près de Vulgrim pour choisir une destination.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 23 17.01.2014 10:26:47

personnages

War

Premier Cavalier de l'Apocalypse, War a été accusé à tort de l'arrivée prématurée d'Armageddon et de l'annihilation de la race humaine. Le Cavalier retourne sur une Terre infestée de démons avec l'Absorbeur de Chaos, son épée légendaire, en quête d'une réponse qui lui permettra enfin de rétablir l'équilibre entre les Cieux et les Enfers. Dans cette quête, War devra affronter les soldats restants de l'armée des Cieux et sera poursuivi par des êtres torturés tout droit sortis des Enfers. Toutefois, rien ne pourra empêcher le Cavalier de trouver le Destructeur et de se venger.

Le Guetteur

Après avoir privé War de ses pouvoirs, le Conseil Ardent a engagé le Guetteur afin de s'assurer que War n'enfreigne pas les règles. Le Guetteur a obtenu le droit de tuer War si nécessaire. Parfois pénible et d'autres fois utile, le Guetteur est indissociable de War. Il vaut mieux donc qu'il apprenne à vivre avec lui.

Samael

Autrefois puissant et redoutable, le grotesque démon Samael est aujourd'hui emprisonné après avoir tenté de s'insurger contre le Destructeur. War doit faire appel à lui s'il espère affronter un jour son pire ennemi.

Le Destructeur

L'identité et les intentions du Destructeur sont teintées de machiavélisme. Malheureusement, si War tient vraiment à se dédouaner et à rétablir l'équilibre entre le bien et le mal, il doit affronter le Destructeur au sommet de la tour où celui-ci règne.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 24 17.01.2014 10:26:48

garantie du produit

Nordic Games GmbH remplacera gratuitement tout disque endommagé suite à un accident ou comportant un défaut de fabrication dans l'année suivant la date d'achat. Pour obtenir un disque de remplacement, veuillez renvoyer le disque défectueux avec un chèque ou un mandat de 8,00 € pour couvrir les frais d'envoi et de traitement.

N'oubliez pas de fournir les informations suivantes :
• Nom et prénom
• Adresse, ville, état ou province., code postal, pays
• Numéro de téléphone
• Adresse e-mail (le cas échéant)
• Nom(s) du (ou des) produit(s)
• Brève note décrivant le problème

Envoyez votre demande à :
Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienne
Autriche

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des difficultés techniques liées à l'utilisation de ce logiciel après avoir attentivement suivi les instructions fournies dans ce manuel, vous pouvez obtenir de l'aide comme ceci :
Consultez la section «Technical Support» (Support technique) de notre site Web, où nous avons publié des informations concernant différents problèmes et solutions à l'adresse suivante :

Assistance en ligne : **http://www.nordicgames.at/index.php/contact**
Contact Skype : support.quantic.lab
Assistance téléphonique : +1 (206) 395-3545
Téléphone : +40 (0) 364 405 777

Attention : notre support technique ne fournit aucune astuce concernant le jeu.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 25 17.01.2014 10:26:49

garantie limitée

Nordic Games GmbH garantit que ce progiciel fonctionnera conformément aux instructions incluses pendant une période de 90 jours. En cas de défaut, Nordic Games GmbH s'engage, au choix de Nordic Games GmbH, à rembourser le prix d'achat, réparer ou remplacer le progiciel qui ne répondrait pas aux critères de la garantie limitée de Nordic Games, à condition que vous retourniez le produit à Nordic Games GmbH, accompagné d'un double de votre facture. Cette garantie limitée ne jouera pas si le produit a été endommagé par négligence, accident ou usage abusif.

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, ET NOTAMMENT SANS AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS OU LES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT(E) RÉCLAMATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, DANS LE CADRE D'UNE ACTION EN RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, EN RESPONSABILITÉ DÉLICTUELLE OU AUTRE, RÉSULTANT DE OU LIÉE À CE LOGICIEL, À SON UTILISATION OU À D'AUTRES AGISSEMENTS DANS LE LOGICIEL.

Les autres marques, noms de produits et logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés. Toute forme de copie, location, prêt ou reproduction, en totalité ou en partie, est strictement interdite.

CONTRAT-LICENCE UTILISATEUR FINAL (CLUF)
Pour prendre connaissance du contrat-licence utilisateur final de (CLUF) de Nordic Games, veuillez consulter le site Web :
http://eula.nordicgames.at

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 26 17.01.2014 10:26:49

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 27 17.01.2014 10:26:49

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**0225341407**
Danmark	**90 13 70 13** Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Deutschland	**01805 766 977** 0,14 Euro/Minute
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Ελλάδα	**801 11 92000**
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
ישראל – ישפאר מוצרי צריכה	טלפון תמיכה **09-9711710** פקס **09-9560957** או בקרו באתר www.isfar.co.il
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**234 36 000** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**820 68 322** Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
Россия	**+ 7 (495) 981-2372**
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Sverige	**0900-20 33 075** Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
UK	**0844 736 0595** National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

La présence de l'un de ces symboles sur nos emballages, produits électriques ou batteries indique que ces derniers ne doivent pas être mis au rebut comme déchets ménagers en Europe. Pour assurer le traitement correct du produit ou de la batterie mis au rebut, respectez la législation locale en vigueur ou les prescriptions en matière de mise au rebut des appareils électriques/batteries. Vous aiderez ainsi à préserver les ressources naturelles et à améliorer le niveau de protection de l'environnement par un traitement et une mise au rebut adaptés des déchets électriques.

Ce symbole chimique apparaît sur certaines batteries, à côté d'autres symboles. Les symboles chimiques du mercure (Hg) et du plomb (Pb) apparaissent sur les batteries qui contiennent plus de 0.0005 % de mercure ou plus de 0.004 % de plomb.

Darksiders_MGP_PS3_Manual_FR.indd 28 17.01.2014 10:26:50