

 XBOX 360

DARKSIDERS[®] II

INSTRUKCJA

VIGIL
GAMES

THQ
nordic games

! OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

GWARANCJA & WSPARCIE TECHNICZNE

Nordic Games GmbH chętnie wymieni w pierwszym roku po dokonaniu zakupu każdy uszkodzony dysk, bez względu na to, czy uszkodzenie jest wynikiem wypadku, czy wady produkcyjnej. Aby otrzymać nową płytę, prosimy zwrócić wadliwy dysk wraz z czekiem lub przekazem pieniężnym w wysokości 8,00 EUR na pokrycie kosztów obsługi oraz przesyłki.

Prosimy załączyć następujące informacje:

- imię i nazwisko,
- adres (miasto, kod pocztowy, kraj),
- numer telefonu,
- adres e-mail (jeśli jest dostępny),
- nazwę produktu(-ów),
- krótki opis problemu.

Prosimy wysłać powyższe informacje na adres:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Wiedeń
Austria

WSPARCIE TECHNICZNE

W przypadku problemów technicznych z tym oprogramowaniem mogą Państwo po zapoznaniu się z treścią niniejszej instrukcji obsługi otrzymać dalsze wsparcie na kilka sposobów:

Prosimy odwiedzić dział wsparcia technicznego na naszej stronie internetowej, gdzie zamieściliśmy rozwiązania najczęściej pojawiających się problemów:

Wsparcie w Internecie: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Kontakt przez Skype: support.quantica.lab

Wsparcie przez telefon: +1 (206) 395-3545

Telefon: +40 (0) 364 405 777

Uwaga: wsparcie techniczne nie udziela wskazówek dotyczących rozgrywki.

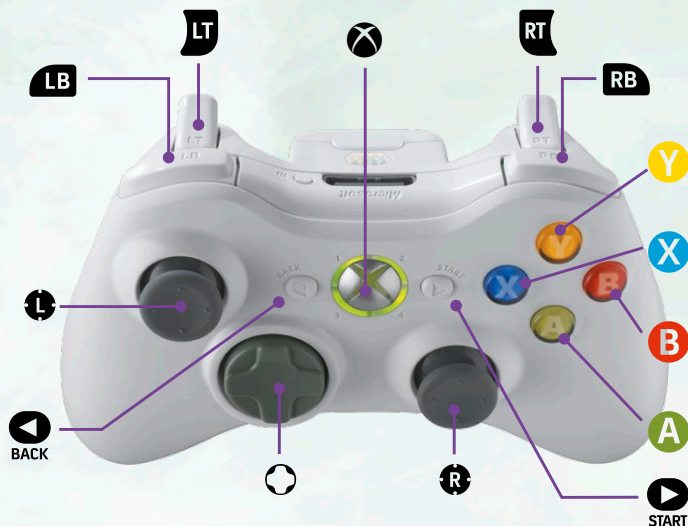
Począwszy od dnia zakupu, Nordic Games GmbH udziela 90-dniowej gwarancji na działanie oprogramowania zgodnie z dołączonymi materiałami drukowanymi. Całkowita odpowiedzialność Nordic Games GmbH i maksymalne żądania ze strony użytkownika, wedle uznania Nordic Games GmbH, mogą dotyczyć zwrotu ceny zakupu lub naprawy oprogramowania, które nie jest zgodne z ograniczoną gwarancją udzieloną przez Nordic Games GmbH. Oprogramowanie takie należy zwrócić do Nordic Games GmbH wraz z kopią rachunku. Niniejsza ograniczona gwarancja jest nieważna jeśli niedziałanie oprogramowania wynika z wypadku, błędnego użytkowania lub nieodpowiedniego zastosowania.

Oprogramowanie to dostarczone jest w stanie, w jakim jest, bez żadnych gwarancji, zarówno wyraźnych, jak i domniemanych, w tym między innymi gwarancji zgodności z przeznaczeniem lub przydatności do określonego celu czy nienaruszalności. Autorzy oraz posiadacze praw autorskich nie ponoszą żadnej odpowiedzialności w zakresie jakichkolwiek roszczeń, szkód oraz wszelkim innym zakresie, niezależnie od tego, czy podstawą jest prawo umów, prawo deliktów czy też inna gałąź prawa, wynikającym z oprogramowania lub związanym z tym oprogramowaniem, jego użytkowaniem lub innymi odnoszącymi się do niego czynnościami.

Wszystkie pozostałe marki, nazwy produktów i logo są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi swoich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieupoważnione kopiowanie, dzierżawa, wypożyczanie lub reprodukcja części lub całości są zabronione.

UMOWA LICENCYJNA UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO (EULA)

Jeśli chcą Państwo przeczytać umowę licencyjną użytkownika końcowego (EULA) Nordic Games, prosimy odwiedzić: <http://eula.nordicgames.at>



STEROWANIE W MENU

Rozpocznij grę	Przycisk START
Wybierz/zmień element menu	⏏
Potwierdź/Akceptuj wybór	A
Poprzedni ekran	B
Zmiana ekranu	LB / RB

STEROWANIE PIESZO

Poruszanie Śmiercią	⏏
Przesuwanie kamery wokół Śmierci (gdy nie celujesz)	⏏
Skok	A
Interakcja/Zeskok niżej	B
Atak kosą	X
Atak bronią dodatkową	Y
Unik	RB
Użyj wybranego ekwipunku	RT
Pokaż dostępne umiejętności Gniewu/ekwipunek	LB
Wyświetl zadanie	(przytrzymaj) Przycisk BACK
Postać Żniwiarza	LB + RT
Użyj zdolności Gniewu	LB + A/B/X/Y
Użyj mikstury Zdrowia/Gniewu	⬅ / ➡
Wezwij Rozpacz (Uwaga: Rozpacz może nie być zawsze dostępna)	LB + RB
Wyśrodkuj kamerę lub namierzaj cel	LT
Wyświetl celownik (tryb dokładnego celowania)	Wciśnij ⏏
Zmień cel (w trakcie namierzania wrogów)	Przesuń ⏏
Wyświetl mapę, cele, menu bohatera i drzewko umiejętności	Przycisk BACK
Menu pauzy	Przycisk START
Wyświetl okrągłe menu	⬅ ➡
Przypisz umiejętność/ekwipunek do przycisku (w okrągłym menu)	LB + A/B/X/Y
Przywołaj Procha (Uwaga: Proch może nie być dostępny w każdym momencie)	Wciśnij i przytrzymaj ⏏

STEROWANIE KONNO

Poruszanie Rozpaczą	
Atak kosą	
Wyświetl celownik (tryb dokładnego celowania)	Wciśnij
Wyśrodkuj kamerę lub namierzaj wrogów	
Strzał z pistoletu Waśni, Odkupienia.	
Galop Rozpacz	+
Atak wzmocniony	+
Skok Rozpacz	
Odeślij Rozpacz	+

STEROWANIE KONSTRUKTEM

Poruszanie Konstruktem	
Wyśrodkuj kamerę lub namierzaj wrogów	
Atak Konstrukta	
Mocny atak Konstrukta	
Wyświetl celownik (tryb dokładnego celowania)	Wciśnij
Wystrel pięść Konstrukta	
Odlącz pięść Konstrukta od punktu zaczepienia	
Wyskocz z Konstrukta lub na rozwinięty łańcuch	

STEROWANIE POD WODĄ

Płyn w danym kierunku	
Przyspieszenie	
Płyn do góry	
Płyn w dół	

STEROWANIE W LOCIE

Sterowanie kamerą	
-------------------	--

ROZPOCZĘCIE

LOGOWANIE THQ

W trakcie pierwszego uruchomienia **Darksiders® II** (gdy jesteś zalogowany do Xbox LIVE) zostaniesz poproszony o zalogowanie się lub stworzenie konta społeczności THQ, aby uzyskać dostęp do specjalnych opcji sieciowych.

INFORMACJA O AUTOZAPISIE

Gra wykorzystuje opcję autozapisu. Gdy wyświetla się ikona autozapisu, nie wyłączaj konsoli Xbox 360.

EKRAN TYTUŁOWY

Po wciśnięciu START otwiera się menu czytania gry. Wybierz pole, na którym chcesz rozpocząć nową grę lub kontynuuj grę z istniejącego pola. Gdy rozpoczniesz nową grę, pojawiają się następujące opcje:

Napisy - włącz/wyłącz napisy.

Trudność - wybierz pomiędzy niskim, średnim lub apokaliptycznym poziomem trudności.

Gamma - dostosuj poziom gamma tak, aby zewnętrzne runy były ledwo widoczne, ale nie całkiem ciemne.

Po stworzeniu i wybraniu pola zapisu **Darksiders® II**, nastąpi przeniesienie do menu głównego:

Kontynuuj - ta opcja wznowi grę w miejscu jej poprzedniego zakończenia.

Opcje - ten wybór pozwoli Ci zmienić ustawienia gry.

Twórcy gry - ten wybór wyświetla listę twórców **Darksiders® II**.

Zawartość do pobrania - tu możesz przejrzeć i zakupić nową zawartość do pobrania z rynku usług Xbox LIVE. Możesz też zrealizować przepustkę sieciową lub kody promocyjne. Jeśli nie posiadasz przepustki sieciowej, możesz ją kupić z tego menu.

ROZPACZ

Rozpacz to dumny rumak Śmierci. Śmierć może go ujeżdżać, by szybko pokonywać duże odległości. Aby wezwać Rozpacz, wciśnij i gdy ikona konia znajduje się na ekranie.

PROCH

Prócz zaufanej klaczy, Śmierci towarzyszy także tajemniczy gawron zwany Prochem. Wciśnij i przytrzymaj lewy drążek, by Proch wskazał Śmierci drogę do kolejnego celu. W niektórych sytuacjach Proch nie jest dostępny.

ZBIERANIE PRZEDMIOTÓW

W grze **Darksiders® II** Śmierć może zbierać, wykorzystywać i sprzedawać elementy ekwipunku znalezione przy poległych wrogach i w skrzyniach rozrzuconych po całym świecie. Dzięki ekwipunkowi Śmierć zyska dodatkową moc oraz zmieni wygląd.

BRONŃ PODSTAWOWA I DODATKOWA

Śmierć doskonale posługuje się wszelkimi narzędziami zniszczenia, ale najbardziej lubi swoje kosy. Kosy są zawsze dostępne jako broń podstawowa. Śmierć może jednak korzystać także z broni dodatkowej, takiej jak giewie, młoty, maczugi czy topory, oraz z broni podręcznej, takiej jak ostrza, szpony, puklerze czy rękawice. Zadanie ciosu dużą bronią wymaga czasu, ale też skutkuje potężnymi obrażeniami. Broń podręczna zadaje mniejsze obrażenia, ale można się nią posługiwać znacznie szybciej. Koniecznie szukaj najpotężniejszych dostępnych rodzajów broni, czyli broni opętanej. Można ją dostosowywać i ulepszać, karmiąc innymi rodzajami broni i pancerza.

POSTAĆ ŻNIWIARZA

Śmierć zyskuje energię powalonych wrogów. Po zebraniu dostatecznej ilości energii, Śmierć może zmienić się w budzącego grozę Żniwiarza, który jest odporny na niemal wszystkie ataki i bezwzględnie gromi tych, którzy odważą się mu przeciwstawić. Śmierć zyskuje dostęp do postaci Żniwiarza po osiągnięciu poziomu 6.

WOLUMINY

W trakcie podróży po różnych krainach Śmierć zyska dostęp do różnych woluminów. Dzięki nim możesz wysłać i otrzymywać ekwipunek poprzez skrzynkę wiadomości offline oraz skrzynkę wiadomości Xbox LIVE. W skrzynce wiadomości offline znajdziesz ekwipunek z DLC oraz przedmioty przesłane Śmierci przez postaci z gry - na przykład karty tarota lub ekwipunek legendarny. Poprzez skrzynkę wiadomości Xbox LIVE możesz wysłać i otrzymywać wiadomości, broń oraz zbroje przesłane Ci przez znajomych, którzy również grają w *Darksiders® II*.

Aby zyskać dostęp do wiadomości Xbox LIVE woluminów, musisz zainstalować DLC „Przepustka do Tygla”.

MENU

MENU PAUZY

Wciśnięcie START w trakcie gry wyświetla menu pauzy.

Wznów - opuść menu pauzy i wróć do gry.

Zapisz - zapisuje obecne postępy.

Opcje - to menu pozwala Ci zmienić ustawienie gry i jest dokładnie takie samo jak menu opcji na ekranie tytułowym.

Wyjdź z gry - opuść grę i wróć do ekranu tytułowego. Niezapisane postępy zostaną utracone.

EKRAK BOHATERA

Wciśnięcie BACK w trakcie gry wyświetla ekran bohatera.

POSTAĆ

Na tym ekranie wyświetlone są umiejętności oraz ekwipunek dostępny dla Śmierci. Znajdują się tu też statystyki śmierci:

Poziom - obecny poziom Śmierci. Po zdobyciu kolejnego poziomu Śmierć otrzymuje punkt umiejętności, który można zużyć do odblokowania lub ulepszenia zdolności Śmierci.

Doświadczenie - pokazuje, ile doświadczenia zdobył Śmierć i ile doświadczenia musi zyskać, by osiągnąć kolejny poziom.

Zdrowie - pokazuje obecną i całkowitą ilość zdrowia Śmierci.

Gniew - wskazuje obecną i całkowitą ilość Gniewu Śmierci. Gniew zostaje zużyty, gdy Śmierć korzysta z odblokowanych zaklęć.

Siła - pokazuje siłę fizycznych ataków Śmierci (zadawanych kosami lub bronią dodatkową).

Obrona - wskazuje odporność Śmierci na ataki fizyczne.

Magia - wskazuje, jak potężne są zdolności Gniewu oraz efekty żywiołów.

Odporność - wskazuje odporność Śmierci na ataki fizyczne i ataki żywiołów.

Broń podstawowa - ilość obrażeń, jakie zadaje Śmierć, atakując kosami.

Broń dodatkowa - ilość obrażeń, jakie zadaje Śmierć, atakując wybraną bronią dodatkową.

MENU BOHATERA

Na tym ekranie znajdują się statystyki Śmierci oraz obecnie wybrana przez niego broń i zbroja. Wciśnij , by wyświetlić dodatkowe statystyki, oraz wciśnij  lub , by przeglądać przedmioty. Aby skorzystać z niektórych przedmiotów, Śmierć musi zyskać odpowiedni poziom.

Kosy - legendarna broń Śmierci występuje w różnych odmianach. Wyświetl statystyki i wybierz najlepszą kosę do zadania, które na Ciebie czeka.

Broń dodatkowa - wybierz którąś ze zdobytych broni dodatkowych.

Ramiona - wyświetl i wybierz zbroję na ramionach, którą udało Ci się znaleźć w trakcie podróży Śmierci.

Pancerz - wyposażenie obronne Śmierci. W tym menu możesz wyświetlić i wybrać zbroję.

Rękawice - wybierz rękawice znalezione przez Śmierć i załóż je, by ulepszyć zdolności obronne.

Buty - zapewnij Śmierci pewny krok, wybierając solidną parę butów. Znajdują się tu wszystkie znalezione przez Śmierć buty.

Talizmany - wyświetl i załóż zdobyte talizmany. Choć zwykle nie są one dodatkową ochroną, mogą wzmocnić Śmierć na inne sposoby.

Przedmioty fabularne - Śmierć może natrafić na przedmioty (także niezwykle cenne), które są bezpośrednio związane z jego zadaniami. Możesz je obejrzeć tutaj.

UMIEJĘTNOŚCI

Na tym ekranie wyświetlone są różne zdolności Gniewu, które można odblokować lub ulepszyć przy pomocy punktów umiejętności, zdobywanych przy osiąganiu kolejnych poziomów. Wielu zdolności gniewu nie można odblokować do czasu osiągnięcia przez Śmierć odpowiedniego poziomu. Istnieją dwie gałęzie umiejętności, reprezentujące dwa różne style gry.

ZWIASTUN

Cięcie znikąd - Śmierć skacze z oszałamiającą prędkością, by zadać cios wrogom. Powoduje to potężne obrażenia i regeneruje część zdrowia Śmierci.

Żniwo - pojawia się prawdziwe wcielenie Śmierci i uruchamia obrotowy atak kosą, zadając obrażenia wszystkim wrogom w zasięgu zabójczych ostrzy.

Niezwyciężony - Śmierć rośnie w siłę, co powoduje, że jego ataki fizyczne są jeszcze bardziej zabójcze.

Nawałnica Żniwiarza - postać Śmierci rozsypuje się w tornado kawałków i fragmentów starożytnych kości. Każdy, kto stanie na drodze wiru, ginie.

NEKROMANTA

Ekshumacja - Śmierć przywołuje ghule, które wspierają go w walce przez krótki czas.

Egida - obrona i odporność Śmierci wzrasta, dzięki czemu może on odnosić więcej obrażeń.

Uczta dla wron - Śmierć przywołuje mordercze wrony, które przelatują nad polem bitwy, zadając liczne obrażenia wrogom.

Szał - Śmierć koncentruje zapasy Gniewu, by zaatakować wrogów. Szał jest tym silniejszy, im więcej Śmierć posiada Gniewu.

ZADANIE

Na tym ekranie znajduje się mapa okolicy oraz dokładne informacje na temat miejsca, w którym Śmierć się znajduje. Zaakceptowane przez Śmierć zadania można włączać lub wyłączać wciskając **Y**. Aby aktywnie śledzić dane zadanie i wyświetlić cel podróży na minimapie, podświetl zadanie na liście i wciśnij **X**.

Śmierć - sztylet na mapie oznacza Śmierć i kierunek, w którym jest on obecnie zwrócony.

Proch - fioletowa kropka to obecne położenie Procha.

Zadanie główne (złote) - oznacza cel głównego zadania fabularnego.

Zadanie poboczne (szare) - oznacza cele zadań pobocznych, przyjętych przez Śmierć.

Otwarte drzwi - większość odnalezionych i otwartych przez Ciebie drzwi jest oznaczona zieloną obwódką.

Zamknięte drzwi - niektóre drzwi są zamknięte i oznaczone czerwoną obwódką.

Drzwi szkieletowego klucza - drzwi oznaczone czerwoną ikoną zamka oraz czaszki wymagają specjalnego klucza.

Szkieletowy klucz - aby otworzyć drzwi szkieletowego klucza, trzeba go najpierw znaleźć. Jeśli go odnajdziesz, wciśnij **B** przy zamkniętych drzwiach, by je otworzyć, używając szkieletowego klucza.

Skrzynia - w trakcie podróży po różnych krainach Śmierć może odkryć i otworzyć liczne skrzynie. W skrzyniach znajdować się może złoto i cenny ekwipunek!

Szybkie podróżowanie - gdy Śmierć odblokuje kluczowe miejsca na świecie, udostępniona zostanie opcja szybkiego podróżowania. Aby z niej skorzystać, otwórz ekran zadań, przesunij kursor na uprzednio odkryty punkt szybkiego podróżowania i wciśnij **X**. Śmierć może szybko podróżować zarówno na otwartych przestrzeniach, jak i w lochach. Szybkie podróżowanie jest niedostępne, jeśli w pobliżu znajdują się wrogowie.

STATYSTYKI

W trakcie rozgrywki śledzone są różne statystyki, takie jak całkowita ilość przelanej krwi czy ilość wrogów zabitych w postaci Żniwiarza. Jeśli posiadasz zainstalowaną „Przepustkę do Tygła” oraz jesteś zalogowany do Xbox LIVE, możesz wyświetlić rankingi i porównać swoje statystyki ze znajomymi i resztą społeczności **Darksiders® II**.

LISTA RUCHÓW

Możesz tu szybko sprawdzić różne ataki kombinacyjne Śmierci. Zmieniaj rodzaje ataków, wciskając **LT** lub **RT**.

UMIĘTNOŚCI I EKWIPUNEK

UMIĘTNOŚCI I EKWIPUNEK ŚMIERCI

W trakcie podróży po różnych krainach Śmierć będzie zdobywał nowe umiejętności, które pomogą mu oczyścić dobre imię brata.

ODKUPIENIE

Na początku swej wyprawy Śmierć zdobywa Odkupienie. Ta budząca grozę broń może być wykorzystana przez Śmierć do atakowania wrogów z dystansu. Przytrzymaj **LT**, by namierzyć wroga i wciśnij **RT**, by strzelić.

UCHWYT ŚMIERCI

Uchwy Śmierci to efemeryczny szpon, za pomocą którego Śmierć może przebyć potężne rozpadliny. Może też przyciągnąć do siebie małych wrogów lub zbliżyć się do większych przeciwników. Wybierz Uchwy Śmierci w okrągłym menu i włącz go wciskając **RT**. W niektórych miejscach podróży może pojawić się wskazanie użycia Uchwytu Śmierci bez konieczności celowania lub namierzania celu.

KAMIEŃ NAKAZU

W końcu Śmierć zyska umiejętność wzywania Martwych Lordów i dowodzenia nimi. Te potężne duchy można wezwać za pomocą specjalnych kręgów przyzywania, które są rozsiane po całej krainie. Lordom można nakazać włączenie płyt naciskowych lub anulowanie czynności i powrót. Wciśnij prawy drążek, by wycelować, i wciśnij **RT**, by wydać rozkaz. Gdy Martwy Lord dotrze we wskazane miejsce, wyceluj w niego i wciśnij **RT**, by anulować rozkaz. Martwi Lordowie mogą też walczyć z Twoimi wrogami.

ROZDZIERACZ DUSZY

W niektórych momentach potrzebna jest więcej niż jedna Śmierć! Rozdzieracz Duszy pomaga Śmierci pokonać wyzwania poprzez rozdarcie jego duszy na dwoje. Po aktywacji Rozdzieracza Duszy ciało Śmierci staje się posągiem Żniwiarza, a Ty przejmujesz kontrolę nad jedną z ostatnio uwolnionych dusz. Gdy dusza jest w zasięgu posągu, możesz użyć Uchwytu Śmierci, by przyciągnąć duszę do posągu.

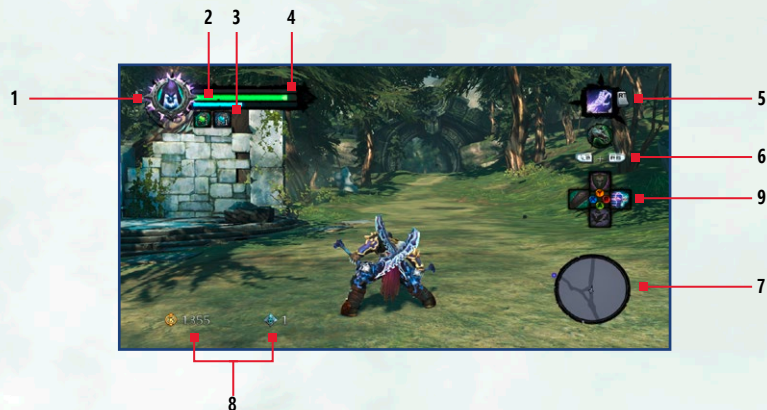
W trakcie rozdarcia możesz przytrzymać **B**, by przełączać kontrolę pomiędzy dwoma duszami. Aby obie dusze wróciły do ciała Śmierci, po raz drugi aktywuj Rozdzieracz Duszy. Ostrożnie jednak - jeśli dusza odejdzie za daleko od ciała Śmierci, rozdarcie zostanie zakończone. Dusze mogą też odnosić obrażenia od wrogów.

WŁADCA PUSTKI

Ten magiczny artefakt pozwala Śmierci podróżować pomiędzy dwoma punktami, korzystając z błyskawicznego skrótu w przestrzeni. Podobnie jak inne zdolności dystansowe Władcy Pustki można wycelować (wciskając prawy drążek) i wystrzelić (wciskając **RT**). Aby stworzyć ładowany skrót, który nada Śmierci przyspieszenie przy wyjściu, wciśnij i przytrzymaj **RT**. Aby anulować skrót, wciśnij **LT**. Punkty wejścia i wyjścia pomiędzy skrótami można utworzyć tylko w konkretnych miejscach.

WŁADCA CZASU

Gdy Władca Pustki zostanie ulepszony do Władcy Czasu, Śmierć może umieszczać skróty nie tylko w przestrzeni, ale również w czasie. Dzięki temu ulepszeniu Śmierć może podróżować w odległą przeszłość i dokonywać zmian w czasie obecnym.



1. WSKAŹNIK ŻNIWIARZA

Wskazuje, czy Śmierć może przybrać postać Żniwiarza.

2. PASEK ZDROWIA

Pokazuje, ile obrażeń może jeszcze odnieść Śmierć.

3. WSKAŹNIK GNIEWU

Pokazuje, ile Gniewu zgromadził Śmierć.

4. PASEK DOŚWIADCZENIA

Pokazuje, ile Śmierć zebrała doświadczenia i ile jest potrzebne do osiągnięcia kolejnego poziomu. Po wypełnieniu paska Śmierć zyskuje nowy poziom.

5. WYBRANY EKWIPUNEK

Pokazuje, z jakiego ekwipunku korzysta obecnie Śmierć. Wciśnij **RT**, by go użyć.

6. WEZWUJ ROZPACZ/WYTRZYMAŁOŚĆ ROZPACZY

Gdy pulsuje symbol **LB** + **RB**, możesz wezwać Rozpacz i jej dosiąść. W trakcie jazdy na Rozpaczy wyświetla się tu jej wytrzymałość. Wytrzymałość jest zużywana w czasie, gdy Rozpacz przyspiesza.

7. MAPA

Pokazuje obecne położenie Śmierci.

8. ZŁOTO/MONETY PRZEWOŹNIKA

Pokazuje ilość złota i monet przewoźnika posiadanych obecnie przez Śmierć.

9. WYBÓR UMIEJĘTNOŚCI/EKWIPUNKU

Pokazuje, jakie umiejętności lub ekwipunek został przypisany do skrótów. Przytrzymaj **LB**, by wyświetlić nakładkę i użyć wybranego elementu poprzez wciśnięcie odpowiedniego przycisku.

DARKSIDERS® II



nordic games

THQ



Powered by
Wwise
audio pipeline solution

© 2014 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Darksiders uses Havok™. © Copyright 2014. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Darksiders, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.