

AVVIO

NOTIFICA DI AUTOSALVATAGGIO

Questo gioco supporta una funzione di autosalvataggio. Non spegnere la console Wii U fino a quando sullo schermo è visibile l'icona di salvataggio.

SCHEMATA DEL TITOLO

Premi il pulsante A o il pulsante + per aprire il menu di caricamento del gioco. Seleziona uno slot per avviare una nuova partita o per continuarne una precedentemente salvata. All'avvio di una nuova partita, avrai la possibilità di modificare le seguenti opzioni:

- Sottotitoli – Attiva/disattiva la visualizzazione dei sottotitoli.
- Difficoltà – Scegli tra Facile, Normale e Apocalittica.
- Gamma e Gamma del GamePad – Regola il valore gamma in modo che le rune più esterne appaiano appena visibili ma non interamente nere.
- Modalità di visualizzazione – Attiva/disattiva gli schermi. *Attiva entrambi gli schermi per poter usare il menu Wii U™ GamePad Live senza dover mettere in pausa il gioco!

Dopo aver creato un nuovo salvataggio o averne selezionato uno esistente, verrai portato al menu principale:

- Continua – Riprendi il gioco da dove ti eri interrotto.
- Opzioni – Modifica le impostazioni di gioco.
- Riconoscimenti – Seleziona questa opzione per vedere i nomi di coloro che hanno lavorato a Darksiders® II.
- Scegli Campagna – Seleziona la campagna principale o quella inclusa nel pacchetto espansione.

MANUALE DI ISTRUZIONI ONLINE

Il manuale di istruzioni per questo gioco è pubblicato online sul sito del prodotto. Visita la pagina <http://manuals.nordicgames.at> per consultarlo. In questo modo, lo avrai sempre a disposizione per cercare tutte le informazioni di cui hai bisogno, senza alcun rischio di danneggiarlo o smarrirlo. Questa iniziativa contribuisce all'impegno di Nordic Games nella salvaguardia dell'ambiente.

COMANDI DI GIOCO

COMANDI MENU

Avvia il gioco	Pulsante A o pulsante +
Seleziona/cambia oggetto menu	Stick L
Conferma/accetta selezione	Pulsante A
Schermata precedente	Pulsante B
Transizione tra schermate	
Diario e menu di pausa	Pulsante L e pulsante R
Menu GamePad Live	Icona Maschera di Morte
Seleziona/aggiorna gli obiettivi della missione	
Diario e menu di pausa	Pulsante Y
Menu GamePad Live	Tocca e mantieni il dito sullo schermo per selezionare

COMANDI A PIEDI

Muovi Morte	Stick L
Muovi la visuale attorno a Morte	Stick R
Salta	Pulsante B
Interagisci/lasciati cadere	Pulsante A
Attacco con la Falce	Pulsante Y
Attacco con arma secondaria	Pulsante X
Schiva	Pulsante R + Stick L oppure scuoti il GamePad
Richiama il reticolo di mira	Premi lo stick R
Usa equipaggiamento	Pulsante ZR
Forma Mietitore	Pulsante L + pulsante ZR
Usa l'abilità Collera	(Menu radiale) stick L + pulsante B oppure usa il touch screen
Evoca Disperazione (attenzione: Disperazione potrebbe non essere sempre disponibile)	Pulsante L + pulsante R
Centra visuale o punta nemico	Pulsante ZL
Cambia bersaglio (mentre prendi di mira i nemici)	Stick R (tenendo premuto il pulsante ZL.)
Accedi a mappa/obiettivi/all'inventario/all'albero delle abilità	Pulsante - o menu GamePad Live
Menu di pausa	Pulsante +
Accedi al menu radiale	Pulsante L o "giù" sulla pulsantiera +
Assegna abilità/equipaggiamento a pulsante azione (dal menu radiale)	Stick L + pulsanti X/Y/A/B o tocca e trascina sul GamePad
Evoca Polvere (attenzione: Polvere potrebbe non essere sempre disponibile)	Premi lo stick L
Salta filmati	Pulsante B

COMANDI A CAVALLO

Muovi Disperazione	Stick L
Attacco con la Falce	Pulsante Y
Richiama il reticolo di mira	Premi lo stick R
Centra visuale o mira nemici	Pulsante ZL
Spara con Redenzione, la pistola di Conflitto	Pulsante ZR
Fai galoppare Disperazione	Pulsante R oppure scuoti il GamePad (Modalità Duale)
Fai saltare Disperazione	Pulsante B
Allontana Disperazione	Pulsante L + pulsante R

COMANDI COSTRUTTO

Muovi il costruito	Stick L oppure inclina il GamePad in avanti, all'indietro, a sinistra e a destra (Modalità TV e Modalità Duale)
Centra visuale o mira nemici	Pulsante ZL
Attacco Costrutto	Pulsante Y
Attacco potente Costrutto	Pulsante X
Richiama il reticolo di mira	Premi lo stick R
Spara pugno Costrutto	Pulsante ZR
Sgancia il pugno del Costrutto da un punto di agancio	Pulsante ZR
Salta giù dal Costrutto o su una catena tesa	Pulsante A

COMANDI SUBACQUEI

Nuota in una direzione	Stick L o inclina a sinistra/destra il GamePad
Scatto	Pulsante R o scuoti il GamePad
Nuota in su	Pulsante B oppure inclina il GamePad verso l'alto
Nuota in giù	Pulsante X oppure inclina il GamePad verso il basso

COMANDI DI VOLO

Comandi visuale	Stick R
-----------------	---------

MENU GAMEPAD LIVE

INVENTARIO



MASCHERA DI MORTE – Tocca questa icona per passare dalla pagina dell'Inventario a quella della Mappa dell'area (e viceversa).

EQUIPAGGIA/RIMUOVI – Tocca questa icona per equipaggiare o rimuovere dal tuo equipaggiamento l'oggetto correntemente selezionato.

POTENZIA – Tocca questa icona per potenziare le rare Armi possedute.

LASCIA – Abbandona l'oggetto correntemente selezionato.

CATEGORIE DELL'INVENTARIO – Tocca le icone per visualizzare il contenuto della categoria di inventario correntemente selezionata.

INVENTARIO DISPONIBILE – Mostra tutti gli oggetti disponibili per la categoria selezionata.

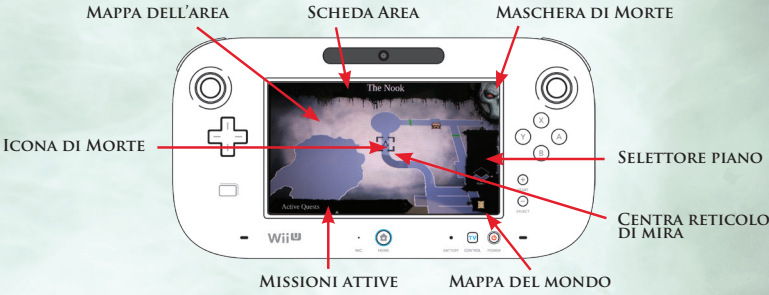
STATISTICHE OGGETTO SELEZIONATO – Mostra le statistiche relative all'oggetto correntemente selezionato.

ORO – Quantità di Oro disponibile.

MONETE DEL TRAGHETTATORE – Quantità di Monete del Traghetttore disponibili.

LIVELLO DEL PERSONAGGIO – Livello attuale di Morte.

MAPPA DELL'AREA



MASCHERA DI MORTE – TOCCA QUESTA ICONA PER PASSARE DALLA PAGINA DELL'INVENTARIO A QUELLA DELLA MAPPA DELL'AREA (E VICEVERSA).

SCHEDA AREA – MOSTRA IL NOME DELLA LOCALITÀ IN CUI SI TROVA AL MOMENTO MORTE.

MAPPA DELL'AREA – UNA RIPRODUZIONE BIDIMENSIONALE DELL'AREA CHE CIRCONDA MORTE. PUÒ ESSERE ESPLORATA TOCCANDO E TRASCINANDO IL DISPLAY.

ICONA DI MORTE – MOSTRA LA POSIZIONE CORRENTE DI MORTE.

MISSIONI ATTIVE – TOCCA QUESTA SCEDA PER RICHIAMARE UN ELENCO DI TUTTI GLI OBIETTIVI DISPONIBILI. TOCCA UNA MISSIONE E MANTIENI IL DITO SULLO SCHERMO PER AGGIORNARE IL SEGNALE SULLA MAPPA DELL'AREA.

CENTRA RETICOLO DI MIRA – POSIZIONA IL RETICOLO SU UN OGGETTO PER RICHIAMARNE LA DESCRIZIONE.

SELETTORE PIANO – TOCCA QUESTA ICONA PER SCORRERE TRA I VARI LIVELLI DISPONIBILI DELLA SEGRETA IN CUI TI TROVI.

MAPPA DEL MONDO – TOCCA QUESTA ICONA PER RICHIAMARE LA MAPPA DEL MONDO.

nordic games

Nordic Games GmbH, Landstr. Hauptstr. 1/Top 18, A-1030 Vienna, AT



© 2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Developed by Vigil Games. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Uses Wwise © 2006-2014 Audokinetic Inc. All rights reserved. Darksiders, Vigil Games, Nordic Games, TNG and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden and/or its affiliates. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

SMD

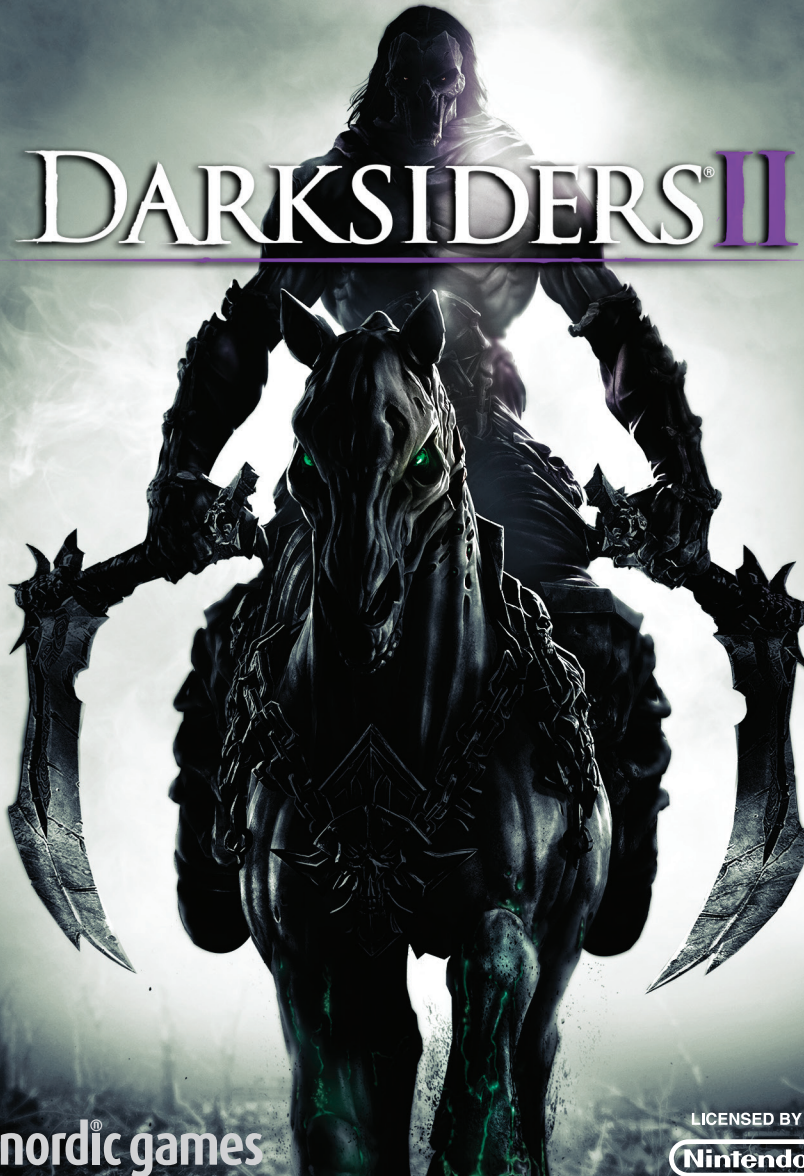
Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MAA-WUP-AD2P-EUZ
GUIDA RAPIDA AL SOFTWARE PER Wii U
GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMAS DE Wii U
DARKSIDERS® II



CÓMO EMPEZAR

NOTIFICACIÓN DE GUARDADO AUTOMÁTICO

Este juego posee una función de guardado automático. No apagues tu consola Wii U cuando veas el icono de guardado automático.

PANTALLA DE JUEGO

Pulsa el botón A o el botón + para abrir el menú Cargar partida. Selecciona un espacio para iniciar una partida nueva o continuar con una partida ya existente. Al empezar una partida nueva, tendrás las siguientes opciones:

- Subtítulos: Activa o desactiva los subtítulos.
- Dificultad: Elige entre fácil, normal y apocalíptico.
- Gamma y Gamma del GamePad: Ajusta el nivel Gamma para que las runas exteriores sean débilmente visibles pero no negras.
- Modo presentación: Pueden mostrarse u ocultarse. *Muéstralos para usar la función del menú Wii U™ GamePad Live sin poner el juego en pausa.

Cuando creas o seleccionas una partida guardada, irás al menú principal:

- Continuar: Reanuda la partida donde la dejaste.
- Opciones: Cambia los ajustes del juego.
- Créditos: Muestra una lista de la gente fantástica que ha hecho Darksiders® II.
- Elegir campaña: Selecciona la campaña principal o la campaña del pack de expansión.

ACCESO AL MANUAL ONLINE

El manual de instrucciones de este juego está ubicado en el sitio web del producto en Internet. Visita <http://manuals.nordicgames.at> para acceder a él. Así lo tendrás siempre disponible para obtener rápida y fácilmente las respuestas que necesites, sin que se pierda o se rompa. Este es un ejemplo más del compromiso de Nordic Games con el medio ambiente.

CONTROLES DEL JUEGO

CONTROLES DEL MENÚ

Iniciar partida	Botón A o botón +
Seleccionar/Cambiar objeto del menú	Palanca izquierda
Confirmar/Aceptar seleccón	Botón A
Pantalla anterior	Botón B
Transición entre pantallas	
Las Crónicas y menú de pausa	Botón L y botón R
Menú GamePad Live	Icono de máscara de Muerte
Seleccionar/actualizar objetivos de la misión	
Las Crónicas y menú de pausa	Botón Y
Menú GamePad Live	Toca y mantén el contacto con la pantalla

CONTROLES A PIE

Mover a Muerte	Palanca izquierda
Mover la cámara alrededor de Muerte	Palanca derecha
Saltar	Botón B
Interactuar/Soltar	Botón A
Ataque de guadaña	Botón Y
Ataque con arma secundaria	Botón X
Esquivar	Botón R + palanca izquierda o agitar el GamePad
Mostrar retículo para apuntar	Pulsar la palanca derecha
Usar equipo	Botón ZR
Forma de Segador	Botón L + Botón ZR
Usar habilidad de ira	(Menú radial) Palanca izquierda + botón B o usar la pantalla táctil
Invocar a Desesperación (Nota: Puede que Desesperación no esté siempre disponible)	Botón L + botón R
Centrar cámara o apuntar a enemigos	Botón ZL
Cambiar de objetivo (mientras se apunta a enemigos)	(Mientras pulsas el botón ZL.) Palanca derecha
Acceder al mapa/a los objetivos/al inventario/al árbol de habilidades	Botón - o menú GamePad Live
Menú de pausa	Botón +
Acceder al menú radial	Botón L o abajo en la cruz de control
Asignar habilidad/equipo a acceso directo (en el menú radial)	Palanca izquierda + botones X/Y/A/B o tocar y arrastrar en el GamePad
Invocar a Polvo (Nota: Polvo no siempre estará disponible)	Pulsar la palanca izquierda
Omitir secuencia	Botón B

CONTROLES A CABALLO

Mover a Desesperación	Palanca izquierda
Ataque de guadaña	Botón Y
Mostrar retículo para apuntar	Pulsar la palanca derecha
Centrar cámara o apuntar a enemigos	Botón ZL
Disparar pistola de Disputa, Redención	Botón ZR
Hacer galopar a Desesperación	Botón R o agitar el GamePad (modo dual)
Hacer saltar a Desesperación	Botón B
Echar a Desesperación	Botón L + botón R

CONTROLES BAJO EL AGUA

Nadar en una dirección	Palanca izquierda o inclinar el GamePad hacia la izquierda o la derecha
Impulso de velocidad	Botón R o agitar el GamePad
Nadar hacia arriba	Botón B o inclinar el GamePad hacia arriba
Nadar hacia abajo	Botón X o inclinar el GamePad hacia abajo

CONTROLES DE CONSTRUCTO

Mover Constructo	Palanca izquierda o inclinar el GamePad hacia delante, hacia atrás, a la izquierda y a la derecha (modo TV y modo dual)
Centrar cámara o apuntar a enemigos	Botón ZL
Ataque de Constructo	Botón Y
Ataque pesado de Constructo	Botón X
Mostrar retículo para apuntar	Pulsar la palanca derecha
Lanzar puño de Constructo	Botón ZR
Soltar puño de Constructo de punto de agarre	Botón ZR
Hacer que el Constructo se suelte o se agarre a una cadena	Botón A

CONTROLES DE VUELO

Controles de la cámara	Palanca derecha
------------------------	-----------------

MENÚ GAMEPAD LIVE

INVENTARIO



MÁSCARA DE MUERTE: Toca este icono para alternar entre la página del inventario y la página del mapa del área.

EQUIPAR/RETIRAR: Toca este icono para equipar o quitar el objeto seleccionado.

MEJORAR: Las armas poseídas excepcionales se pueden mejorar tocando el icono Mejorar.

SOLTAR: Suelta el objeto seleccionado.

CATEGORÍAS DEL INVENTARIO: Al tocar los iconos, se muestra el contenido de la categoría seleccionada.

OBJETOS DE INVENTARIO DISPONIBLES: Muestra todos los objetos disponibles para la categoría seleccionada.

ESTADÍSTICAS DE OBJETO SELECCIONADO: Muestra cualquier estadística relacionada con el objeto seleccionado.

MONEDAS: Número de monedas disponibles actualmente.

MONEDAS DEL BARQUERO: Número de monedas del barquero disponibles actualmente.

NIVEL DEL PERSONAJE: Nivel actual de Muerte.

MAPA DEL ÁREA



MÁSCARA DE MUERTE: TOCA ESTE ICONO PARA ALTERNAR ENTRE LA PÁGINA DEL INVENTARIO Y LA PÁGINA DEL MAPA DEL ÁREA.

PESTAÑA DEL ÁREA: INDICA LA DENOMINACIÓN DE LA POSICIÓN ACTUAL DE MUERTE.

MAPA DEL ÁREA: PRESENTACIÓN EN 2D DEL ÁREA QUE RODEA A MUERTE. PUEDES TENER UNA VISTA PANORÁMICA DE ESTE MAPA TOCANDO Y ARRASTRANDO LA IMAGEN.

ICONO DE MUERTE: MUESTRA LA POSICIÓN ACTUAL DE MUERTE EN EL ENTORNO.

MISIONES EN CURSO: TOCA ESTA PESTAÑA PARA VER TODOS LOS OBJETIVOS ACTUALES DISPONIBLES. TOCA UNA MISIÓN Y MANTÉN EL CONTACTO CON LA PANTALLA PARA ACTUALIZAR LA SEÑAL EN EL MAPA DEL ÁREA.

CENTRAR RETÍCULO: COLOCA EL RETÍCULO SOBRE UN OBJETO PARA VER SU DESCRIPCIÓN.

SECTOR DE NIVEL: ESTE ICONO SIRVE PARA ALTERNAR EL NIVEL DISPONIBLE DE LA MAZMORRA ACTUAL.

MAPA DEL MUNDO: AL TOCAR ESTE ICONO, APARECERÁ EL MAPA DEL MUNDO.

Manual electrónico

Pulsa el botón HOME (⌘) mientras el programa esté abierto y selecciona (P) para ver el manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente este programa.



For support, please consult the electronic manual for this software or the Wii U Operations Manual.

GARANZIA

Garantía del producto
Nordic Games GmbH sostituirà qualsiasi disco sin coste alguno, ya se haya dañado accidentalmente o por defecto de fábrica, durante el primer año tras la compra. Para obtener un disco de reemplazo, envía el disco defectuoso con un cheque o giro bancario por valor de 8.00 EUR para cubrir el franquco y los costes de envío.

No te olvides de incluir los siguientes datos:

Please be sure to include the following:
• Nombre completo • Dirección, ciudad, estado/provincia, código postal, país • Número de teléfono • Dirección de e-mail (si existe) • Nombre del producto • Nota breve describiendo el problema

Envíalo a:
Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienna, Austria

Atención técnica

Si estás experimentando problemas técnicos con este software y has seguido con atención las instrucciones de este manual, puedes recibir asistencia de las siguientes formas:

Por favor, visita la sección de atención técnica de nuestra página web, donde hemos publicado problemas frecuentes y soluciones que pueden ayudarte:

Atención online: <<http://www.nordicgames.at/index.php/contact>>
Contacto por Skype: support.quantica.lab
Atención telefónica: +1 (206) 395-3545 (se podrán aplicar cargos por llamadas desde el extranjero)
Teléfono: +40 (0) 364 405 777 (se podrán aplicar cargos por llamadas desde el extranjero)

Atención: No ofrecemos pistas a través del servicio de atención técnica.

Garantía limitada

Nordic Games GmbH garantiza que este software únicamente funcionará de acuerdo a los materiales impresos que lo acompañan durante un período de 90 días desde la fecha de compra. La responsabilidad completa de Nordic Games GmbH y la única reclamación consisten, a elección de Nordic Games GmbH, en el reembolso del precio pagado por la compra, o en la reparación o sustitución del producto de software, el cual no se encuentra dentro de la garantía limitada de Nordic Games GmbH desde el momento en que es devuelto a Nordic Games GmbH con una copia de la factura. Esta garantía limitada no se aplicará si el fallo del software es debido a un accidente, un mal uso o una utilización incorrecta.

EL SOFTWARE SE SUMINISTRA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGUNA CLASE, EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITACIÓN, GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, APTITUD PARA UN FIN PARTICULAR Y NO INFRACCIÓN DE DERECHOS. EN NINGÚN CASO SE CONSIDERARÁ RESPONSABLES A LOS AUTORES O PROPIETARIOS DEL COPYRIGHT DE CUALQUIER RECLAMACIÓN, DAÑOS U OTRAS RESPONSABILIDADES, YA SEA POR ACCIÓN DE CONTRATO, DE RESPONSABILIDAD CIVIL O DE OTRO TIPO, DERIVADOS DE O EN CONEXIÓN CON EL SOFTWARE, SU USO U OTROS ASUNTOS RELATIVOS AL SOFTWARE.

Todas las demás marcas, nombres de productos y logotipos son marcas comerciales o registradas de sus respectivos dueños. Todos los derechos reservados. Queda prohibida la copia, alquiler, préstamo o reproducción total o parcial sin autorización.

ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL (EULA)
Para leer el acuerdo de licencia de usuario final (EULA) de Nordic Games, visita:
<<http://eula.nordicgames.at>>

© 2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Developed by Vigil Games. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Uses Wwise © 2006-2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Darksiders, Vigil Games, Nordic Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden and/or its affiliates. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Manuale elettronico

Premi il pulsante HOME (⌘) mentre questo software è in esecuzione e seleziona (P) per visualizzare il manuale elettronico. Leggi attentamente questo manuale per poter trarre il massimo divertimento dal gioco.



Per ricevere assistenza, consulta il manuale elettronico di questo software o il manuale di istruzioni della console Wii U.

GARANZIA

Garanzia
Nordic Games GmbH sostituirà gratuitamente qualsiasi disco, danneggiato accidentalmente o con difetti di fabbrica, entro un anno dall'acquisto. Basta inviare il disco difettoso/danneggiato con un assegno o un vaglia di 8.00 € per coprire le spese di imballaggio e spedizione.

Inserire le seguenti informazioni:
• Nome e cognome • Indirizzo, città, provincia, CAP, paese • Numero di telefono • Indirizzo e-mail (se ne possiedi uno) • Nome dell(i) prodotto(i) • Breve descrizione del problema

Inviare a:
Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienna, Austria

Supporto tecnico

In caso di problemi tecnici, leggi attentamente il manuale e segui le istruzioni riportate al suo interno. Qualora avessi bisogno di ulteriore supporto, puoi ricevere assistenza per le seguenti modi:

Visita la sezione Supporto tecnico sul nostro sito web, dove abbiamo pubblicato i problemi più comuni e le relative soluzioni.

Supporto online: <<http://www.nordicgames.at/index.php/contact>>
Contatto Skype: support.quantica.lab
Supporto telefonico: +1 (206) 395-3545 (tariffe applicabili per le chiamate dall'estero)
Telefono: +40 (0) 364 405 777 (tariffe applicabili per le chiamate dall'estero)

Nota bene: Il servizio di supporto tecnico non fornirà consigli sul gioco.

Garanzia limitata

Nordic Games GmbH garantisce per un periodo di 90 giorni, a partire dalla data dell'acquisto, che il software funzionerà essenzialmente come indicato sul materiale stampato a esso allegato. La responsabilità complessiva di Nordic Games GmbH e i rimedi esclusivi del cliente saranno, a discrezione di Nordic Games GmbH, il rimborso del prezzo di acquisto, la riparazione o la sostituzione del software che non rispetti i termini della garanzia limitata di Nordic Games, purché esso sia restituito a Nordic Games GmbH insieme a un documento comprovante l'acquisto. Questa garanzia limitata non è valida se il malfunzionamento del software è dovuto a incidenti, cattivo uso o applicazioni scorrette.

IL SOFTWARE È FORNITO "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUSA MA NON LIMITATA ALLE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ A UN PARTICOLARE UTILIZZO E NON VIOLAZIONE DELLE CONDIZIONI. IN NESSUN CASO, GLI AUTORI O I DETENTORI DEI DIRITTI D'AUTORE SARANNO CONSIDERATI RESPONSABILI DI RECLAMI, DANNI O ALTRO, IN AZIONI CONTRATTUALI, ILLECITI CIVILI O ALTRO IN CONNESSIONE CON IL SOFTWARE O IL SUO UTILIZZO O CON ALTRE CONDOTTE A ESSO LEGATE.

Tutti i marchi, i nomi e i loghi dei prodotti sono marchi di fabbrica o marchi registrati appartenenti ai rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati. È illegale copiare, noleggiare, prestare o riprodurre tali contenuti completamente o parzialmente.

Accordo di licenza con l'utente finale (EULA)
Per leggere l'accordo di licenza con l'utente finale di Nordic Games (EULA) visita:
<<http://eula.nordicgames.at>>

© 2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Developed by Vigil Games. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Uses Wwise © 2006-2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Darksiders, Vigil Games, Nordic Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden and/or its affiliates. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

AGE RATING

PEGI (Pan European Game Information)

Age rating categories:



For more details about PEGI visit: <http://www.pegi.info>

IMPORTANTE: prima di usare la console Wii U™, software e accessori correlati, leggere attentamente la sezione Informazioni importanti per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni incluso nella confezione, nonché il contenuto dell'applicazione Informazioni per la salute e la sicurezza, alla quale puoi accedere dal menu Wii U.

IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia del software e/o la diffusione non autorizzata di tali copie potrebbero essere perseguite penalmente e/o civilmente. • L'uso di ogni dispositivo o software non autorizzato che apporti delle modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere quest'ultimo inutilizzabile. Per l'utilizzo, potrebbe essere necessario aggiornare la console. • Da usare unicamente con la versione europea o australiana della console Wii U.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

IMPORTANTE: Antes de utilizar la consola Wii U™, un programa o un accesorio, lee detenidamente la sección "Información importante sobre salud y seguridad" del manual de instrucciones de la consola Wii U y la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú de Wii U.

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. • El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U podría inutilizar este programa. Es posible que sea necesaria una actualización de la consola para ejecutarlo. • Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Wii U.