#### **STARTING UP**

#### AUTOSAVE NOTIFICATION

This game supports an autosave feature. Do not turn off your Wii U console when you see the autosave icon

#### TITLE SCREEN

Pressing the A Button or the + Button opens the Load Game menu. Select a slot to start a new game or continue an existing save. When starting a new game, you are presented with the following options:

#### • Subtitles - Toggle subtitles on or off.

- Difficulty Choose between Easy, Normal, and Apocalyptic difficulties.
  Gamma & GamePad Gamma Adjust the gamma level so that the outer runes of the image are faintly visible, but not entirely black. • Display mode - Toogle displays on or off. \*Toggle both on to use the Wii U™ GamePad Live Menu feature and
- play without pausing the game!

Once a save is created or selected, you are taken to the Main Menu:

- · Continue Resume where you left off
- Options Change the game settings. Credits – This selection displays a list of the fine people who made Darksiders® II.
   Choose Campaign – Select the Main campaign or Expansion pack campaign

#### ACCESSING THE ONLINE MANUAI

The instruction manual for this game is conveniently located on the online product website Simply go to http://manuals.nordicgames.at to access it. This way, the online manual will always be there, quick and easy to get the answers you need, and it will never get worn, torn, or lost. This is just one more step in Nordic Games com mitment to going green

## **AREA MAP**



DEATH MASK - TAPPING THIS ICON IS USED TO TOGGLE BETWEEN THE INVENTORY PAGE & THE ÅREA MAP PAGE. AREA TAB – THE DESIGNATION OF DEATH'S CURRENT

LOCATION. AREA MAP - A 2D DISPLAY OF THE AREA SURROUNDING DEATH. THIS MAP CAN BE PANNED AROUND BY TOUCH-DRAGGING THE DISPLAY. DEATH ICON - DEATH'S CURRENT POSITION IN THE

**ENVIRONMENT** 

DUNGEON. WORLD MAP - TAPPING THIS ICON WILL BRING UP THE WORLD MAP.

TO GET ITS DESCRIPTION.

AREA MAP.

ACTIVE QUESTS - TAPPING THIS TAB WILL PULL UP

ALL CURRENTLY AVAILABLE OBJECTIVES. TAPPING & HOLDING A QUEST WILL UPDATE THE BEACON ON THE

CENTER RETICLE – PLACE THE RETICLE OVER AN ITEM

FLOOR SELECTOR – THIS ICON IS USED TO CYCLE THROUGH THE AVAILABLE FLOOR OF THE CURRENT

#### GAME CONTROLS

AENU CONTROLS		
Start game	A Button or + Button	ġ
Select/Change menu item	L Stick	
Confirm/Accept selection	AButton	
Previous screen	B Button	
Transition between screens		
The Chronicle & Pause Menu	L Button + R Button	
GamePad Live Menu	Death Mask Icon	
Select/update mission objectives		
The Chronicle & Pause Menu	Y Button	
GamePad Live Menu	Touch and hold to select	

#### **ON FOOT CONTROLS**

Move Death	L Stick
Move the camera around Death	R Stick
Jump	B Button
Interact/Drop down	AButton
Scythe Attack	Y Button
Secondary Weapon Attack	XButton
Dodge	R Button + L Stick or Jolt the GamePad
Bring up the aiming reticle	Press the R Stick
Use Gear	ZR Button
Reaper Form	L Button + ZR Button
Use Wrath Ability	(Radial Menu) L Stick + B Button or Use the touch screen
Summon Despair (Note: Despair may not always be available)	L Button + R Button
Center camera or target enemy	ZL Button
Switch targets (while targeting enemies)	(While pressing the ZL Button) R Stick
Access Map/Objectives/Inventory/Skill Trees	- Button or GamePad Live Menu
Pause Menu	+ Button
Access Radial Menu	L Button or Down on the +Control Pad
Assign ability/gear to Hotkey (in Radial Menu)	L Stick + X/Y/A/B Buttons or GamePad touch & drag
Summon Dust (Note: Dust may not always be available)	Press the L Stick
Skip Cinematics	B Button

HORSE Move Despair Scythe Attack Bring up the a reticle Recenter car target enemi Fire Strife's g Make Despa Make Despai Banish Desp UNDEF

Swim in a dir

Speed burst Swim up Swim down

GAME

INVEN'

EQUIP/UN UPG

DE

BACK	CONTROLS	CONSTRUCT	CONTROLS
	L Stick	Move the Construct	L Stick or Tilt the GamePad Forward Backward Left &
:	Y Button	Move the Construct	Right (TV Mode and Dual Mode)
iming	Press the R Stick	Recenter camera or target enemies	ZL Button
era or	ZL Button	Construct attack	Y Button
		Construct heavy attack	X Button
un,	ZR button	Bring up the aiming reticle	Press the R Stick
gallop	R Button or Jolt the GamePad (Dual Mode)	Fire Construct Fist	ZR Button
jump	B Button	Detach the Construct Fist from a grab point	ZR Button
ir	L Button + R Button	Jump off the Construct or	AButton
WATE	L Stick or Tilt the GamePad Lef	Camera Controls	RStick
ection	L Stick or Tilt the GamePad Let & Right	Camera Controls	R Stick
	R Button or Jolt the GamePad		
	B Button or Tilt the GamePad Upward		
	X Button or Tilt the GamePad Downward		
		_	
PAD	LIVE MENU		
ORY			
TH MASK	INVENTORY CATEG	RIES GILT	
	$\times$		
PROP Deg System in the second se			
	Print Damage Calculation-up	HALCY HEALEY	Available Inventory
	T		
	- Wiite .	) · 🛛 🍥 🗕	

SELECTED ITEM STATS

DEATH MASK – Tapping this icon is used to toggle between the Inventory page & the Area Map page. EQUIP/UNEQUIP - Tap this icon to equip or remove UPGRADE - Rare possessed weapons can be upgraded by tapping the Upgrade icon. DROP - Drop the currently selected item. INVENTORY CATEGORIES - Tapping the icons will ntly selected category.

AVAILABLE INVENTORY – Displays all available SELECTED ITEM STATS - Displays any related stats GILT - Currently available amount of Gilt. BOATMAN COINS - Currently available amount of CHARACTER LEVEL - Death's current Level.

> Wii U SOFTWARE QUICK GUIDE DE RAPIDE POUR LOGICIEL WII U DARKSIDERS® II

MAA-WUP-AD2P-EUR

# DARKSIDERSII



#### nordic games

Nordic Games GmbH, Landstr. Hauptstr. 1/Top 18, A-1030 Vienna, AT



Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation lifes (the "Software"), to deal in the Software without rest to use, copy, modify, merge, public, distribute, and/or and copies of the Software, and to permit persons to whom the Software without here also copying appear in all copies of the Software and that to the above copying introlegia and the permission nois appear is appendixed. THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR INPLEED, INCLUDING BUT NOT LIMITED. PURPOSE AND NONINFRINCEMENT OF THIRD PARTY ROTENTS IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLERO BH ADLERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIARLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL IND-RECTOR CONSEQUENTIL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOLVER RESULTING FRAUL LOSS OF USE, DATACH PROFITS, WHETHER N ANACTION OF CONTRACT, NEELIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARSING OUT OF OR N. ODMAGES OF REFORMANCE OF THIS SOTTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising of otherwise to promote the sale, use of other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

SIMD

Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Salto, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redatibutions of source code must retain the above copyright notice, its list of conditions and the following disclaimer.
 Redatibutions is brany form must reproduce the above copyright notice, its list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
 Neither the name of the Hinshima University on the names of a contributions angle used to endow or provide product derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS 'AS IS' AND ANY EXPRESS OR IMPLED WARRANTES, INCLUDING, BUT NOT LINITED TO, THE IMPLIED WARRANTES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, NODRETT, NODRETT, NODRETT, NODRETT, NODRETT, NODRETT, SUBJECT, RECONSTRUCTORS FOR A SERVICES. LOS OF USE, DATA, OR ROPETTS, OR BUSINESS IN TERRIPTION HOWEVER CUSED WAD DO MAYT THEORY OF LIABLITY, WE THER IN CONTRACT, STRICT LIABLITY, OR TORT (INCLUDING REGUEENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN HOWSED OF THE POSSIBILITY OF USED THANGED.

#### DÉMARRAGE

#### SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Ce jeu dispose d'une fonction de sauvegarde automatique. N'éteignez pas votre console Wii U lorsque l'icône de sauvegarde est affichée.

#### **ÉCRAN TITRE**

Appuyez sur le bouton A ou le bouton + pour ouvrir le menu de chargement de partie. Choisissez un emplacement pour démarrer une nouvelle partie ou continuer une partie existante. Lors du démarrage d'une nouvelle partie, les options suivantes apparaissent :

- Sous-titres Activez ou désactivez les sous-titres.
- Difficulté Choisissez entre les niveaux de difficulté Facile, Normal et Apocalyptique.
  Gamma et Gamma du GamePad Modifiez le niveau de gamma pour que les runes qui se trouvent sur les côtés de l'image soient à peine visibles.
- Mode d'affichage Activez ou désactivez les affichages. \*Activez les deux affichages pour utiliser la fonctionnalité du menu Wii U™ GamePad Live et jouer sans mettre la partie en pause !
- Après la sélection ou la création d'une partie, vous arrivez au menu principal :
- Continuer Reprendre votre partie là où vous l'avez laissée.
- · Options Changer les paramètres du jeu. • Crédits - Afficher la liste des personnes talentueuses qui ont créé Darksiders® II.
- Choix de la Campagne Sélectionner la campagne principale ou la campagne du pack d'extension.

#### ACCEDER AU MANUEL EN LIGNE

Le manuel d'instructions de ce jeu est aisément accessible sur le site Internet du produit. Il suffit d'aller sur http://manuals.nordicgames.at pour l'obtenir. De cette façon, le manuel en ligne sera toujours disponible rapidement et facilement pour te donner les réponses dont tu as besoin. Il ne sera jamais perdu, déchiré ou abîmé. Il s'agit de l'un des engagements écologiques de Nordic Games.

### CARTE



MASQUE DE DEATH – TOUCHEZ RAPIDEMENT CETTE ICÔNE POUR PASSER DE L'INVENTAIRE À LA CARTE, ET INVERSEMENT.

**ONGLET ZONE – DÉSIGNATION DE L'EMPLACEMENT** ACTUEL DE DEATH.

CARTE - AFFICHAGE EN 2D DES ALENTOURS DE DEATH. VOUS POUVEZ VISUALISER UN PANORAMA DE CETTE CARTE EN TOUCHANT L'ÉCRAN TACTILE. ICÔNE DE DEATH - INDIQUE LA POSITION DE DEATH

DANS L'ENVIRONNEMENT.

QUÊTES ACTIVES - TOUCHEZ RAPIDEMENT CET ONGLET POUR AFFICHER TOUS LES OBJECTIFS DISPONIBLES, TOUCHEZ ET MAINTENEZ UNE QUÊTE POUR METTRE À JOUR LA BALISE CORRESPONDANTE SUR LA CARTE.

**CENTRER LE RÉTICULE –** POSITIONNEZ LE RÉTICULE AU-DESSUS D'UN OBJET POUR EN OBTENIR LA DESCRIPTION.

SÉLECTION DE NIVEAU - CETTE ICÔNE VOUS PERMET DE PARCOURIR LES DIFFÉRENTS NIVEAUX DISPONIBLES

DANS LE DONJON ACTUEL. CARTE DU MONDE - TOUCHEZ RAPIDEMENT CETTE ICÔNE POUR AFFICHER LA CARTE DU MONDE.

### COMMANDES DU JEU

COMMANDES DES MENUS		
Commencer la partie	bouton A ou bouton +	
Sélectionner/Changer un objet du menu	stick gauche	10
Confirmer/Accepter la sélection	bouton A	
Écran précédent	bouton B	
Transition entre les écrans		
La Chronique & menu Pause	bouton L & bouton R	
Menu GamePad Live	Icône Masque de Death	
Sélectionner/mettre à jour les objectifs de mission		
La Chronique & menu Pause	bouton Y	
Menu GamePad Live	Toucher et maintenir pour sélectionner	

#### COMMANDES À PIED

Déplacer Death	stick gauche
Déplacer la caméra autour de Death	stick droit
Sauter	bouton B
Interagir/Lâcher	bouton A
Attaquer avec la faux	bouton Y
Attaquer avec l'arme secondaire	bouton X
Esquiver	bouton R + stick gauche ou secouer le GamePad
Utiliser le réticule de visée	Appuyer sur le stick droit
S'équiper	bouton ZR
Forme de Cavalier	bouton L + bouton ZR
Utiliser une compétence de Courroux	(menu radial) stick gauche + bouton B ou utiliser l'écran tactile
Invoquer Despair (remarque : Despair n'est pas toujours disponible)	bouton L + bouton R
Centrer la caméra ou verrouiller un ennemi	bouton ZL
Changer de cible (lorsque l'ennemi est verrouillé)	stick droit (en appuyant sur le bouton ZL)
Afficher carte/objectifs/inventaire/arbre de compétences	bouton - ou menu GamePad Live
Menu Pause	bouton +
Afficher le menu radial	bouton L ou bas sur la manette +
Associer une compétence/un équipement à une touche d'action (dans le menu radial)	stick gauche + bouton X/bouton Y/bouton A/ bouton B ou toucher le GamePad
Invoquer Dust (remarque : Dust n'est pas toujours disponible)	Appuyer sur le stick gauche
Sauter les cinématiques	bouton B

#### Déplacer Despair stick gauche Attaquer avec la faux bouton Y Afficher le réticule Appuver sur le stick droit Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi bouton ZL ttaque de l'Automate Tirer avec le Pistolet de Strife, utiliser Rédemption Attaque lourde de l'Automate uton ZR Afficher le réticule bouton R ou secouer le GamePad le visé Faire galoper Despai ode duel) Tirer le poing de Faire sauter Despair bouton B Détacher le poing de l'Automate d'un point d'accroche Bannir Despair bouton L + bouton R Sauter de l'Automate ou sur une longue chaîne COMMANDES SOUS L'EAU stick gauche ou incliner le GamePad vers la gauche et la droite Nager dans une direction COMMANDES EN VOL Accélération bouton R ou secouer le GamePad andes de la bouton B ou incliner le GamePad Nager vers le haut vers le ha bouton X ou incliner le GamePad vers le bas Nager vers le bas



ÉQUIPER/RETIRER - Touchez rapidement cette icône AMÉLIORER - Vous pouvez améliorer les armes s en touchant l'icône « Améliorer ». LÂCHER - Cette option vous permet de lâcher l'objet INVENTAIRE PAR CATÉGORIES - Touchez les

STATS DE L'OBJET SÉLECTIONNÉ - Affichez les OR - Affichez la somme d'or actuellement disponible. PIÈCES DE PASSEUR – Affichez le nombre de pièces NIVEAU DU PERSONNAGE - Affichez le niveau actuel de Dea

Quitter le logiciel

#### Electro

ress the $$ HOME Button while this software is running, then select $$ to view the	
ectronic manual. Please read this manual thoroughly to ensure maximum enjoyment	
f your new software.	

For support, please consult the electronic manual for this software or the Wii U Operations Manual

### LIMITED WARRANTY

Product warrangy Nordic Games GmH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.
Please be sure to include the following: +Full Name + Address, City, StateProv, Zip Code/Postal Code, Country +Telephone Number + Email Address (if applicable) + Product Name(s) + Brief note describing the problem
Mail to: Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienna, Austria
Technical Support If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:
Disease vieit the Technical Support section of our Wahelia where we have noted common problems and solutions that may halo you at-

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact> Skype contact: support.quantic.lab Phone Support: +1 (206) 395-3545 (holi charges may apply when calling from abroad) Phone: +40 (0) 364 405 777 (holi charges may apply when calling from abroad) Please note: We do not provide hints via technical support.

Limited warrant

Limited warrang Nordic Games GmH warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials. The complete lability of Nordic Games GmHH and your only claim consists, at the option of Nordic Games GmHH, of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with Nordic Games GmHH in the warranty, insoftware is it returned to Nordic Games GmHH together with a copy of the invoice. This limited warrant will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY GLAM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFT

inds, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit <a href="http://eula.nordicgames.at">http://eula.nordicgames.at</a>

© 2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Developed by Vigil Games. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Uses Wwise © 2006-2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Darksidens, Vigil Games, Nordic Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden and/or its affliates. All rights reserved. Joher trademarks, logos and copyrights are properly of their respective venemes.

PORTANT: Please carefully read the Important Health and Safety Information in the Operations Manual included with your Wii U<sup>m</sup> console or the Health and



# Mode d'emploi électronique

Appuyez sur le bouton HOME 💿 pendant l'utilisation de ce logiciel et sélectionnez 🛜 Passandition Res manufactor pour afficher son mode d'emploi électronique. Assurez-vous de le lire attentivement afin de profiter au mieux de votre nouveau logicie

Pour des instructions détaillées, consultez le mode d'emploi électronique du logiciel ou le mode d'emploi de la console.

### GARANTIE LIMITÉE

Nordic Games GmbH remplacera grabultement tout disque endommagé suite à un accident ou comportant un défaut de fabrication dans l'année suivant la date d'achat. Pour obtenir un disque de remplacement, veuillez renvoyer le disque défectueux avec un chèque ou un mandat de 8,00 € pour couvrir les frais d'envoi et de traitement.	
Noubliez pas de fournir les informations suivantes :	
Nom et prénom      • Nom et prénom      • Namése, ville, état ou province., code postal, pays     • Numéro de téléphone      • Adresse e-mail (le cas échéant)      • Nom(s) du (ou des) produit(s)      • Brève note décrivant le problème	
Enroyez votre demande à : Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienne , Autriche	
Support technique Si vous rencontrez des difficultés techniques liées à l'utilisation de ce logiciel après avoir attentivement suivi les instructions fournies dans ce manuel, vous pouvez obtenir de l'alde comme ceci :	
Consultez la section «Technical Support» (Support technique) de notre site Web, où nous avons publié des informations concernant différents problèmes et solutions à l'adresse suivante :	
Assistance en ligne : < <ntp: index.phpicontact="" www.nordicgames.at="">&gt; Contact Skyne : support quantic lab</ntp:>	
Assistance téléphonique : +1 (206) 395-3545 (des frais de douane peuvent s'appliquer lors d'un appel depuis l'étranger) Téléphone : +40 (0) 364 405 777 (des frais de douane peuvent s'appliquer lors d'un appel depuis l'étranger)	
Attention : notre support technique ne fournit aucune astuce concernant le jeu.	
Garantie limitée	
Nord: Games GmbH granntit que ce progiciel fonctionnere conformément aux instructions incluses pendant une période de 90 jours. En cas de défaul, Mord: Games GmbH 3 rengage, au choix de Nordic Games GmbH, à rembourser le prix d'achat, réparer ou remplacer le progiciel qui ne répondrait pas aux critères de la garantie limitée de Nordic Games, GmbH 3 rengage, au choix le produit à Nordic Games GmbH, à accompagné d'un double de votre facture. Cette garantie limitée he pioura pas si le produit à été enformange par néglegore. Qacient ou usage abust.	
CE LOGICIEL EST FOURNI « EN LÉTAT », SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, ET NOTAMMENT SANS AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUA- TION À UN USAGE PARTICULIER OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS OU LES DÉTENTEURS DES DORTS D'AUTEUR NE POURRONT EN AUCUN CAS ÉTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT(E) RÉCLAMATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, DANS LE CADRE D'UNE ACTION EN RESPONSABILITÉ CONTRACTURELLE, EN RESPONSA BILITÉ DÉLITUTELLE OU AUTRE, RÉSULTANT DE OU LIÉE À CE LOGICEL, À SON UTILISATION OU À D'AITRES AGISSEMENTS DANS LE LOGICEL.	
Les autres marques, noms de produits et logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés. Toute forme de copie, location, prêt ou reproduction, en totalité ou en partie, est strictement interdite.	
CONTRAT-LICENCE UTILISATEUR FINAL (CLUF) Pour prendre connaissance du contrat-licence utilisateur final de (CLUF) de Nordic Games, veuillez consulter le site Web : << <th>&lt;</th>	<
© 2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Developed by Vigil Games. Lises Bink Video. Copyright © 1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Lises Winte © 2006-2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Darksders, Vigil Games, Nordic Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden and/or its affiliates. All rights reserved. Under trademarks, logos and copyrights are properly of their respective overes.	
AGERATING	
PEGI (Pan European Game Information)	
Age rating categories:	
Les categories de tranche d'age:	



Pour de plus amples informations concernant PEGI, consultez : http:// /www.pegi.info

IMPORTANT : avant d'utiliser la console Wii U<sup>TM</sup>, un logiciel ou un accessoire, lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité dans le mode d'emploi Wii U, ou le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu Wii U.

IMPORTANT : ce logiciel est protégé par les lois sur la propriété intellectuelle ! La copie de ce logiciel sans autorisation et/ou la distribution de ces copies sans La logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.
 Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. Les marques appartiennent à leurs propri Wii U est une marque de Nintendo. étaires respectifs

#### Safety Information application on the Wii U Menu before using your Wii U console, software or accessory. IMPORTANT: This game is protected by copyright! The unauthorised copying of this game and / or distribution of such copies may lead to criminal and / or civil liability. • The use of an unauthorised device or software that enables technical modification of the Wii U console or software may render this game unpla A system update may be required to play. • For use with the European / Australian version of the Wii U console only.



COMMANDES DE L'AUTOMATE			
		stick gauche ou incliner le CamePad vers l'avant l'arrière	
	Déplacer l'Automate	la gauche et la droite (mode TV et	
		mode duci)	
	Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi	button ZL	
	verroumer un eintein		

bouton X

outon ZR

outon ZR

bouton A

stick droi

Appuyer sur le stick droit