DARKSIDERSI



HANDLEIDING



DARKSIDERS

INHOUDSOPGAVE

INSTALLATIEINSTRUCTIES	2
SPELBESTURING	2
OPSTARTEN	4
MENU'S	6
VAARDIGHEDEN EN SPULLEN	8
GAMESCHERM	10
BEPERKTE GARANTIE	11
KLANTENSERVICE	



© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by ABO Game Tools. Inc. Wwise © 2005-2013 Audiokinetic Inc. Carlsiders, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are properly of their respective owners.

Copyright (c) 1995-2013 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this coflware and associated documentation files (bin "Software"). To deal in the Software without entricificant including without in limitation the rights to use, copy, motify, more, public, distributing, and/or set orgins of the Software, and to germit persons to volume the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and the software appear in all copies of the Software appear i

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorisation of the copyright holder.

SIMD Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written
permission.

parmission. This Sortwale IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LABLE FOR ANY DRECT, INDERET, INCLUENTA, SPECIAL EXEMPLAYING RO CONSCIDUENTIAL DAMAGES INJULIONE, BUT NOT LIMITED TO, PROCUEMENTOF S WESTITUTE ANY DRECT, INDERET, INCLUENTA, SPECIAL EXEMPLAYING RO CONSCIDUENTIAL DAMAGES INJULIONE, BUT NOT LIMITED TO, PROCUEMENTOF S WESTITUTE DISCLOBED ON SPECIAL DEVELOPMENT, OR BUSINESS INTERRIPTIONI HOWEVER CALIED AND IN ANY THEORY OF LIABILITY. WITHETH TO FOR CONTRACT STRICT LABILITY, OR TORT INCLUDING BUSINESS DATA, OR PROFIS, OR BUSINESS INTERRIPTIONI HOWEVER CALIED AND IN ANY THEORY OF LIABILITY. WITHET TO ANAGES INTERRIPTIONE TO THE WISCH AND IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THE SOFTWARE, EVEN THE ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUBSTITUTES AND ANAGES

INSTALLATIEINSTRUCTIES

Installatie van fysiek exemplaar

Als je een fysiek exemplaar hebt gekocht van **Darksiders** II (in een verpakking), plaats je de dvdrom in je dvd-speler. Selecteer je taal en installeer vervolgens de game. Tijdens de installatie wordt je gevraagd om Steam te installeren als je dat nog niet hebt gedaan. Vervolgens wordt je gevraagd om je aan te melden bij je Steam-account. Volg de instructies in beeld om de installatie te voltooien. Je moet verbonden zijn met internet tijdens het initiële installatieproces.

Als je wordt gevraagd om de productcode, kun je die vinden op de achterkant van de handleiding.

INSTALLATIE VAN STEAM

Als je *Darksiders*® *II* hebt aangeschaft vanuit Steam's online winkel, verschijnt de game automatisch in je gameslijst. Klik op de titel *Darksiders*® *II* om de gamepagina op te roepen.

Klik op de installatieknop boven in de pagina om te beginnen met de installatie.

Je kunt er ook voor kiezen om je fysieke exemplaar van *Darksiders*® *II* dat je gekocht hebt in een winkel toe te voegen aan je Steam-account. Klik in het gamesmenu op "Een product activeren in Steam..." en ga akkoord met de servicevoorwaarden. Voer je productcode in op de daarvoor bestemde regel en klik op 'Volgende'. Je kunt nu je exemplaar van *Darksiders*® *II* downloaden en spelen alsof je het rechtstreeks vanuit Steam had gekocht.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Raadpleeg het Leesmij-bestand in de installatiemap van de game voor de laatste info over het oplossen van problemen en technische ondersteuning.

SPELBESTURING

BESTURING IN DE MENU'S

Game starten	SPACE BAR
Menuonderdeel selecteren/wijzigen	Pijltjestoetsen
Keuze bevestigen/accepteren	ENTER
Vorig scherm	Backspace

BESTURING TE VOET

Death verplaatsen	W, S, A, D
De camera om Death heen bewegen (als je niet ergens op richt)	Muis
Springen	SPACE BAR
Interactiviteit/laten vallen	E
Zeisaanval	Muis 1 (linkermuisknop)
Aanval met secundair wapen	Muis 2 (rechtermuisknop)
Ontwijken	Alt-toets links + (W), (S), (A), (D)
Lopen/rennen	B
Richtkruis weergeven	٩
Uitrusting gebruiken	Muis 3 (muiswieltje)
Doel en beschikbare woedevaardigheden/ uitrusting tonen	Caps Lock
Magere Hein	
Woedevaardigheid gebruiken	1/2/3/4/5/6/7/8/9/0
Despair oproepen (Let op: Despair is mogelijk niet altijd beschikbaar)	C
Camera opnieuw centreren of op vijand richten	[Shift] (ingedrukt) / [F] (bladeren)
Ander doelwit (terwijl je op vijanden richt)	Muiswieltje omhoog/omlaag
Toegang tot de kaart/doelen/inventaris/ vaardighedenoverzichten	
Pauzemenu	
Naar cirkelmenu	
Vaardigheid/uitrusting toewijzen aan sneltoets (in cirkelmenu)	Selecteren met de muis + 1 / 2 / 3 / 4
Dust oproepen (let op: Dust is mogelijk niet altijd beschikbaar)	Z

BESTURING OP PAARD

Despair verplaatsen	W, S, A, D
Zeisaanval	Muis 1 (linkermuisknop)
Richtkruis weergeven	٩
Camera opnieuw centreren of richten op vijanden	[Shift] (ingedrukt) / [F] (bladeren)
Verlossing, het pistool van Strife afschieten	Muis 3 (muiswieltje)
Despair laten galloperen	Linker Alt-toets + 💓, S, A, D
Unieke aanval	Linker Alt-toets + 💓, S, A, D
Despair laten springen	SPACE BAR

BESTURING CONSTRUCTIE

De constructie verplaatsen	W, S, A, D
Camera opnieuw centreren of op vijand richten	[Shift] (ingedrukt) / [F] (bladeren)
Aanvallen met constructie	Muis 1 (linkermuisknop)
Zware aanval met constructie	Muis 2 (rechtermuisknop)
Het richtkruis weergeven	٩
Vuist van constructie afvuren	Muis 3 (muiswieltje)
Vuist van de constructie losmaken van grijppunt	Muis 3 (muiswieltje)
Van de constructie afspringen of op een verlengde ketting	E

BESTURING ONDER WATER

In een richting zwemmen	W, S, A, D
Sprintje	Linker Alt-toets
Omhoog zwemmen	SPACE BAR

BESTURING TIJDENS VLIEGEN

Camerabesturing	Muis
-----------------	------

OPSTARTEN

MELDING AUTOMATISCH OPSLAAN

Deze game ondersteunt automatisch opslaan. Zet je computer niet uit als je dit automatisch opslaan-icoontje ziet.

TITELSCHERM

Druk op ______ om het laadmenu te openen. Kies een vakje om een nieuwe game te starten of door te gaan met een bestaande opgeslagen game. Als je een nieuwe game start, krijg je de volgende opties te zien:

Ondertiteling - Zet ondertiteling aan of uit.

Niveau - Kies uit Makkelijk, Normaal of Apocalyptisch.

Gamma – Pas het gammaniveau aan zodat de buitenste runen vaag zichtbaar zijn, maar niet helemaal zwart.

Als je eenmaal een opgeslagen game van **Darksiders® II** hebt gekozen of aangemaakt, ga je naar het hoofdmenu:

Doorgaan – Hiermee ga je verder waar je bent gebleven.

Opties – Hier wijzig je de game-instellingen.

Credits - Hier zie je een lijst van de mensen die Darksiders® II hebben gemaakt.

Downloadbare content - Hier kun je nieuwe downloadbare content bekijken en kopen. Je kunt ook je smeltkroespas of promotiecodes inlossen. Als je geen smeltkroespas hebt, kun je er een kopen in dit menu.

DESPAIR

Despair is Deaths edele strijdros. Met zijn metgezel kan Death snel grote afstanden overbruggen. Om Despair op te roepen, druk je op 💽 als het paardenicoontje op het scherm staat.

DUST

Naast zijn trouwe strijdros vergezelt een mysterieuze kraai, Dust genaamd, Death op zijn queeste. Hou 2 ingedrukt om te zorgen dat Dust de weg naar het volgende doel laat zien. Let op: Dust is mogelijk niet in elke situatie beschikbaar.

BUIT

In *Darksiders*® *II* kan Death uitrusting verzamelen, gebruiken en verkopen die hij vindt bij dode vijanden en in schatkisten verspreid over de wereld. Uitrusting kan Death sterker maken en zijn uiterlijk veranderen.

PRIMAIRE EN SECUNDAIRE WAPENS

Death is heer en meester van alle verwoestingswerktuigen, maar gebruikt het liefst zijn zeisen. De zeisen heeft hij altijd bij de hand als zijn primaire wapen. Death kan echter ook secundaire wapens gebruiken zoals slagzwaarden, hamers, knotsen en bijlen. Ook met "handwapens" als armzwaarden, klauwen, beukelaars en kaphandschoenen kan hij overweg. Door hun grootte zwaai je langzamer met grote wapens, maar ze richten wel enorme schade aan, terwijl handwapens minder schade aanrichten, maar sneller zijn. Let ook goed op of je Bezeten wapens ziet, de krachtigste wapens die verkrijgbaar zijn. Die kun je upgraden en aanpassen door ze andere wapens en pantser te voeren.

MAGERE HEIN-GEDAANTE

Zoals War zich voedde door de verwoesting die hij aanrichtte, voedt Death zich met de energie van verslagen vijanden. Als hij genoeg energie heeft verzameld, kan hij veranderen in een afschrikwekkende Magere Hein die vrijwel onkwetsbaar is en zonder enig mededogen iedereen afmaakt die hem weerstand durft te bieden. De Magere Hein-gedaante is beschikbaar vanaf niveau 6.

BOEKDELEN

Overal in het rijk kan Death toegang krijgen tot een serie boekdelen. Hiermee kun je voorwerpen versturen en ontvangen via een offline en een online inbox. In de offline inbox ontvang je DLC-uitrusting en voorwerpen die NPC's naar Death sturen, zoals tarotkaarten en legendarische uitrusting. Met de online inbox kun je berichten, wapens en bepantsering sturen naar en ontvangen van online vrienden die *Darksiders*® *II* spelen.

De Smeltkroes-DLC moet geïnstalleerd zijn om de Online inbox van de boekdelen te kunnen gebruiken.

MENU'S

PAUZEMENU

Tijdens het spelen ga je met toets 🛄 naar het Pauzemenu.

Verder - Het pauzemenu verlaten verdergaan met de game.

Opslaan – Slaat je huidige voortgang op.

Opties – Met dit menu kun je de game-instellingen wijzigen. Het is gelijk aan het Opties-menu van het titelscherm.

Spel stoppen – Beëindig de game en ga terug naar het titelscherm. Niet-opgeslagen voortgang gaat verloren.

PERSONAGEMENU

Druk tijdens het spelen op 🙆 om naar het PERSONAGEMENU te gaan.

PERSONAGE

Op dit scherm zie je de vaardigheden en uitrusting die Death tot zijn beschikking heeft. Ook staan hier Deaths statistieken:

Niveau – Dit geeft aan welk niveau Death heeft. Met elk behaald niveau krijg je een vaardigheidspunt waarmee je vaardigheden kunt kopen of verbeteren.

Ervaring – Dit geeft aan hoe veel ervaring Death heeft verzameld en hoeveel hij nodig heeft om naar het volgende niveau te gaan.

Gezondheid - Dit geeft de huidige en totale hoeveelheid gezondheid van Death aan.

Woede – Dit geeft de huidige en totale hoeveelheid woede van Death aan. Woede wordt verbruikt als Death een van zijn ontgrendelde spreuken gebruikt.

Kracht – Dit geeft aan hoe krachtig Deaths aanvallen met de zeisen en secundaire wapens zijn.

Verdediging - Dit geeft aan hoe goed Death bestand is tegen fysieke aanvallen.

Mystiek – Dit geeft aan hoe krachtig Deaths woedevaardigheden en elementaire effecten zijn.

Weerstand – Dit geeft aan hoe goed Death bestand is tegen fysieke of elementaire aanvallen.

Primair wapen - Dit is de hoeveelheid schade die Death toebrengt met zijn zeisen.

Secundair wapen – Dit is de hoeveelheid schade die Death toebrengt met zijn gehanteerde secundaire wapen.

INVENTARIS

Dit scherm geeft de statistieken van Death weer en met welke wapens en bepantsering hij is uitgerust. Druk op S om extra statistieken te zien en druk op C of R om door je inventaris te bladeren. Voor sommige buit moet Death een bepaald niveau hebben om het te kunnen gebruiken.

Zeisen – Het karakteristieke wapen van Death is er in vele varianten. Bekijk statistieken en kies de beste zeis voor je huidige taak.

Secundaire wapens - Rust je uit met verkregen secundaire wapens.

Schouders – Bekijk en rust je uit met schouderbepantsering die je tijdens Deaths reis vindt.

Pantser – De belangrijkste bron van verdediging voor Death. Bekijk en rust je uit met lichaamsbepantsering in dit menu.

Handschoenen – Blader door gevonden handschoenen en draag ze om de verdediging van Death te verbeteren.

Laarzen – Zorg dat Death het tempo erin kan houden door hem goede laarzen aan te trekken. Gevonden laarzen vind je hier.

Talismans – Bekijk en rust je uit met verkregen talismans. Meestal leveren ze geen extra bepantsering op, maar ze kunnen Death wel op andere manieren sterker maken.

Queeste-voorwerpen – Death kan veel verschillende voorwerpen tegenkomen die gerelateerd zijn aan specifieke queesten, waaronder verzamelbare voorwerpen. Bekijk ze hier.

VAARDIGHEDEN

In dit scherm zie je de verschillende woedevaardigheden die je kunt ontgrendelen of upgraden met de vaardigheidspunten die verdiend zijn door niveaus omhoog te gaan. Veel van de woedevaardigheden kunnen pas bij een bepaald niveau ontgrendeld worden. Er zijn twee vaardigheidstakken die verschillende speelstijlen bieden.

VOORBODE

Telepoortslag – Death maakt een razendsnelle sprong en dient een slag toe aan zijn vijanden die enorme schade toebrengt en een deel van Deaths gezondheid herstelt.

Oogst – Death zwaait zijn zeisen rond zich en verwondt vijanden die door de dodelijke messen worden geraakt.

Ontoombaar – Deaths kracht zwelt aan, zodat zijn fysieke aanvallen nog dodelijker worden.

Storm van Magere Hein – De vorm van Death ontpopt zich tot een tornado van puin en stukken oud bot en de maalstroom maakt gehakt van alles wat op zijn pad komt.

DODENBEZWEERDER

Opgraving - Death roept geesten op om gedurende korte tijd voor hem te vechten.

Aegis-beschermer – Deaths verdediging en weerstand worden verhoogd, zodat hij meer schade kan verdragen.

Moord – Death roept een moordzwerm kraaien op die zich over het slagveld verspreiden en schade toebrengen.

Razernij – Death kanaliseert zijn woede-reserves om zijn vijanden aan te vallen. Razernij neemt in kracht toe, afhankelijk van de hoeveelheid beschikbare woede.

QUEESTE

Dit scherm toont een kaart met je huidige locatie en geeft gedetailleerde informatie over Deaths omgeving. Met de S-toets kun je een lijst met queesten die Death heeft geaccepteerd, aan- of uitzetten. Om een queeste te volgen en een doelmarkering op de mini-kaart te laten zien, markeer je een queeste op de lijst en druk je op A.

Death - De dolk op de kaart geeft Death weer en de richting waarin hij kijkt.

Dust – De paarse stip geeft de huidige locatie van Dust aan.

Primaire queeste (Goud) - Geeft het doel aan van de hoofdqueeste in het verhaal.

Secundaire queeste (Grijs) – Geeft de andere geaccepteerde queestedoelen aan in het gebied.

Open deur - De meeste deuren die je vindt, zijn open en gemarkeerd met een groene rand.

Gesloten deuren – Sommige deuren zijn op slot en gemarkeerd met een rode rand.

Skeletsleuteldeur – Voor deuren waarboven een rood sloticoontje staat, heb je een speciale sleutel nodig.

Skeletsleutel – Voor skeletsleuteldeuren heb je een skeletsleutel nodig om ze te openen. Als je hem hebt gevonden, druk je op 🗉 om de deur te openen met de skeletsleutel.

Kist – Overal in het rijk kun je kisten vinden en openen. Ze kunnen goud en waardevolle uitrusting bevatten!

Snel reizen – Snel reizen is beschikbaar nadat Death belangrijke locaties in de wereld heeft vrijgespeeld. Om snel te reizen, open je het Queestescherm en druk je op 2 om de kaart van de bovenwereld te openen. Verplaats de cursor naar een eerder ontdekt Snelreispunt en dubbelklik op de bestemming. Death kan zowel in de open wereld als binnen kerkers snel reizen. Snel reizen is niet beschikbaar als er vijanden in de buurt zijn.

STATISTIEKEN

Bekijk verschillende statistieken die worden bijgehouden tijdens het spelen, zoals totaal vergoten bloed en aantal kills in Magere Hein-gedaante. Als je de Smeltkroespas hebt geïnstalleerd en ingelogd bent, kun je de klassementen zien en je statistieken vergelijken met je vrienden en de rest van de *Darksiders*® *II*-community.

LIJST MET MOVES

Bekijk snel de verschillende combo-aanvallen van Death. Wissel tussen aanvalsmethoden met de toetsen \mathbb{E} en \mathbb{R} .

VAARDIGHEDEN EN SPULLEN

VAARDIGHEDEN EN SPULLEN VAN DEATH

Tijdens Deaths reizen door het rijk ontwikkelt hij nieuwe vaardigheden die hem helpen bij zijn queeste om zijn broers onschuld te bewijzen.

VERLOSSING

Al in het begin van zijn zoektocht verwerft Death Verlossing. Met dit afschrikwekkende wapen kan Death zijn vijanden van veraf raken. Hou Shift ingedrukt om op vijanden vast te zetten en druk op muis 3 om het pistool af te vuren.

DODENGRIP

De dodengrip is een kortstondig aanwezige klauw die je kunt gebruiken om schijnbaar te brede kloven over te steken, kleine vijanden naar Death toe te halen of Death naar grote vijanden toe te trekken. Rust je uit met de dodengrip in het cirkelmenu en activeer hem door op muis 3 te klikken. Tijdens bepaalde delen van de verplaatsing kan je gevraagd worden het te gebruiken zonder dat je hoeft te richten of op een doelwit hoeft vast te zetten.

BELET-STEEN

Uiteindelijk krijgt Death de mogelijkheid om de dodenheren op te roepen en over ze te heersen. Deze krachtige geesten kunnen worden opgeroepen in speciale oproepkringen in het rijk. Ze kunnen worden bevolen om drukplaten te activeren of hun huidige actie af te breken en terug te keren. Druk op () om te richten en druk op muis 3 om te bevelen, of druk opnieuw op muis 3 om een bevel te annuleren. Richt op het voorwerp waar de dodenheer is en druk nogmaals op muis 3 om hem terug te roepen. De dodenheren kunnen ook tegen vijanden helpen vechten.

ZIELESPLITTER

In sommige situaties is er meer dan één Death nodig! De zielesplitter helpt Death uitdagingen te overwinnen door zijn ziel in tweeën te splitsen. Als de zielesplitter is geactiveerd, wordt Deaths lichaam een Magere Hein-standbeeld en neem je de controle over een van de twee pas vrijgelaten zielen. Als een ziel binnen bereik van het standbeeld is, kun je de ziel naar het beeld trekken met de dodengrip.

Terwijl de zielen gesplitst zijn, kun je wisselen tussen de twee zielen door **E** vast te houden. Om beide zielen naar Deaths lichaam terug te sturen, activeer je de zielesplitter een tweede keer. Maar wees voorzichtig - als een ziel te ver van Deaths lichaam dwaalt, zal Death zijn gesplitste vorm verlaten. Zielen kunnen beschadigd worden door vijanden.

LEEGTELOPER

Met dit magische relikwie kan Death tussen twee punten reizen via een portaal in de ruimte. Net als andere afstandsvaardigheden, kan de leegteloper worden gericht met de O-toets en afgevuurd door op muis 3 te klikken. Om een geladen portaal te maken, waaruit Death snel wordt weggestuwd, hou je muis 3 ingedrukt. Om een portaal te annuleren, richt je op het open punt dat je wilt sluiten en druk je op Shift. Let op: alleen bepaalde gebieden in de omgeving kunnen fungeren als reispunten tussen de portalen.

SPLITSLOPER

Als de leegteloper is geüpgraded naar de splitsloper, kan Death niet alleen door de ruimte reizen, maar ook door de tijd. Met deze upgrade kan Death naar het verre verleden reizen om de wereld van het heden te veranderen.

GAMESCHERM



1. MAGERE HEIN-METER

Dit geeft aan dat Death kan veranderen in zijn Magere Hein-gedaante.

2. GEZONDHEIDSBALK

Dit geeft aan hoe veel schadepunten Death heeft.

3. WOEDEMETER

Dit geeft aan hoe veel woede Death heeft.

4. ERVARINGSBALK

Hier zie je hoe veel ervaring Death heeft verzameld en hoeveel er nodig is om een niveau omhoog te gaan. Als de balk helemaal vol is, gaat Death een niveau omhoog.

5. GEBRUIKTE UITRUSTING

Hier zie je met welke spullen Death momenteel is uitgerust. Druk op Muis 3 om het te gebruiken.

6. DESPAIR OPROEPEN/ UITHOUDINGSVERMOGEN DESPAIR

Als het paardensymbool pulseert, kan Despair worden opgeroepen om op te rijden door op C te drukken. Als je aan het rijden bent, wordt hier Despairs uithoudingsvermogen getoond. Uithoudingsvermogen wordt verbruikt als Despair galoppeert.

7. KAART

Hier zie je Deaths huidige locatie in de omgeving.

8. GOUD/SCHIPPERSMUNTEN

In dit gedeelte zie je de hoeveelheid goud en schippersmunten van Death.

9. VAARDIGHEID-/UITRUSTINGKEUZE

Deze bovenlaag geeft weer welke woedevaardigheden en uitrusting Death aan de sneltoetsvakjes heeft toegewezen. Druk op de juiste cijfertoets om de toegewezen commando's te gebruiken.

LIMITED WARRANTY/SUPPORT

PRODUCT WARRANTY

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to: Nordic Games GmbH Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18 A-1030 Vienna Austria

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: http://www.nordicgames.at/index.php/contact Skype contact: support.guantic.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545 Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

LIMITED WARRANTY

Nordic Games GmbH warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials. The complete liability of Nordic Games GmbH and your only claim consists, at the option of Nordic Games GmbH, of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with Nordic Games GmbH's limited warranty, insofar as it is returned to Nordic Games GmbH together with a copy of the invoice. This limited warranty will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN O EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit: http://eula.nordicgames.at

DARKSIDERS[®]



Nordic Games GmbH, Landstr. Hauptstr. 1/Top 18 A-1030 Vienna, AT