



# DARKSIDERS® II

**WIGIL**  
GAMES

MANUALE  
DI ISTRUZIONI

**THQ**  
nordic games

# DARKSIDERS<sup>®</sup> II

## SOMMARIO

ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE .....	2
COMANDI DI GIOCO.....	2
AVVIO.....	4
MENU.....	6
ABILITÀ ED EQUIPAGGIAMENTO.....	8
SCHERMATA DI GIOCO .....	10
LICENZA D'USO DEL PRODOTTO .....	11



© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. Darksiders, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU  
Copyright (c) 1995-2013 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorisation of the copyright holder.

SIMD  
Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES, LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS, OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE

### Installazione copia pacchettizzata

Se hai acquistato una copia pacchettizzata di *Darksiders® II*, inserisci il DVD-ROM nel lettore. Seleziona la lingua, quindi installa il gioco. Durante l'installazione, se non hai già installato Steam, ti verrà chiesto di farlo e poi di accedere al tuo account Steam. Segui le istruzioni a schermo per completare l'installazione. Durante questo processo iniziale di installazione, è necessario essere connessi a Internet.

Se ti viene richiesto il codice prodotto, puoi trovarlo sul retro del manuale.

### INSTALLAZIONE STEAM

Se hai acquistato *Darksiders® II* dal negozio online di Steam, apparirà automaticamente nella tua lista giochi. Fai clic sul titolo *Darksiders® II* per aprire la relativa pagina.

Fai clic sul pulsante Installa, nella parte alta della pagina, per avviare l'installazione.

Puoi anche aggiungere al tuo account Steam una copia pacchettizzata di *Darksiders® II* acquistata in negozio. Dal menu Giochi, fai clic su "Attiva un prodotto su Steam..." e acconsenti ai Termini di servizio. Inserisci il codice prodotto nell'apposito spazio e fai clic su Avanti. Ora puoi scaricare la tua copia di *Darksiders® II* e giocare come se l'avessi comprata direttamente dall'interno di Steam.

### RISOLUZIONE PROBLEMI

Per le ultime informazioni su risoluzione problemi e supporto tecnico, fai riferimento al file Readme (Leggimi) nella cartella di installazione del gioco.

## COMANDI DI GIOCO

### COMANDI MENU

Avvia il gioco	
Seleziona/cambia oggetto menu	Tasti freccia
Conferma/accetta selezione	ENTER
Schermata precedente	Backspace
Transizione tra schermate	 o 

### COMANDI A PIEDI

Muovi Morte	   
Muovi la visuale attorno a Morte (quando non stai mirando)	mouse
Salta	
Interagisci/lasciati cadere	
Attacco con la Falce	mouse 1 (clic con pulsante sinistro)
Attacco con arma secondaria	mouse 2 (clic con pulsante destro)
Schiva	Alt di sinistra +    
Attiva/disattiva camminata	
Richiama il reticolo di mira	
Usa equipaggiamento	mouse 3 (clic con pulsante centrale)
Mostra obiettivo e abilità Collera/equipaggiamento disponibile	BLOC MAIUSC
Forma Mietitore	
Usa l'abilità Collera	         
Evoca Disperazione (attenzione: Disperazione potrebbe non essere sempre disponibile)	
Centra visuale o mira nemico	 (tieni premuto) /  (alterna)
Cambia bersaglio (mentre stai mirando i nemici)	rotellina mouse su / giù
Accedi a mappa/obiettivi/all'inventario/all'albero delle abilità	
Menu di pausa	
Accedi al menu radiale	
Assegna abilità/equipaggiamento a pulsante azione (dal menu radiale)	Evidenzia con il mouse +    
Evoca Polvere (Nota: Polvere potrebbe non essere sempre disponibile)	
Salta i filmati	ESC,  , ENTER

### COMANDI A CAVALLO

Muovi Disperazione	   
Attacco con la Falce	mouse 1 (clic con pulsante sinistro)
Richiama il reticolo di mira	
Centra visuale o mira nemici	 (tieni premuto) /  (alterna)
Spara con Redenzione, il fucile di Conflitto	mouse 3 (clic con pulsante centrale)
Manda Disperazione al galoppo	Alt di sinistra +    
Carica attacco	Alt di sinistra +    
Fai saltare Disperazione	

## COMANDI COSTRUTTO

Muovi il costruito	<b>W</b> , <b>S</b> , <b>A</b> , <b>D</b>
Centra visuale o mira nemici	<b>Shift</b> (tieni premuto) / <b>F</b> (alterna)
Attacco costruito	mouse 1 (clic con pulsante sinistro)
Attacco potente costruito	mouse 2 (clic con pulsante destro)
Richiama il reticolo di mira	<b>Q</b>
Spara pugno costruito	mouse 3 (clic con pulsante centrale)
Sgancia il pugno costruito da un punto di aggancio	mouse 3 (clic con pulsante centrale)

## COMANDI SUBACQUEI

Nuota in una direzione	<b>W</b> , <b>S</b> , <b>A</b> , <b>D</b>
Scatto	Alt di sinistra
Nuota in su	<b>SPACE BAR</b>

## COMANDI DI VOLO

Comandi visuale	mouse
-----------------	-------

## AVVIO

### ACCESSO A THQ

Se sei connesso a Internet, al primo avvio di *Darksiders® II* ti verrà chiesto di accedere al tuo account della comunità THQ (o di crearne uno se non sei ancora registrato) per poter usufruire di speciali funzionalità online.

### NOTIFICA DI AUTOSALVATAGGIO

Questo gioco supporta una funzione di autosalvataggio. Non spegnere il computer fino a quando sullo schermo è visibile l'icona di salvataggio.

### SCHERMATA DEL TITOLO

Premi **SPACE BAR** per aprire il menu di caricamento del gioco. Seleziona uno slot per avviare una nuova partita o per continuarne una precedentemente salvata. All'avvio di una nuova partita, avrai la possibilità di modificare le seguenti opzioni:

**Sottotitoli** – Attiva/disattiva la visualizzazione dei sottotitoli.

**Difficoltà** – Scegli tra Facile, Normale e Apocalittica.

**Gamma** – Regola il valore gamma in modo che le rune più esterne appaiano appena visibili ma non interamente nere.

Dopo aver creato un nuovo salvataggio di *Darksiders® II* o averne selezionato uno esistente, verrai portato al menu principale:

**Continua** – Ti permette di riprendere il gioco da dove ti eri interrotto.

**Opzioni** – Ti permette di modificare le impostazioni di gioco.

**Riconoscimenti** – Seleziona questa opzione per vedere i nomi di coloro che hanno lavorato a *Darksiders® II*.

**Contenuto scaricabile** – Seleziona questa opzione per visualizzare e acquistare nuovo contenuto scaricabile o per riscattare il Permesso per la Prova del Fuoco o i Codici promozionali. Se non hai un Permesso per la Prova del Fuoco, puoi acquistarlo tramite questo menu.

## DISPERAZIONE

In sella a Disperazione, il suo nobile destriero, Morte può coprire rapidamente grandi distanze. Per evocare Disperazione, premi il tasto **C** quando sullo schermo è visualizzata l'icona del cavallo.

## POLVERE

Durante il suo destriero, Morte è accompagnato, oltre che dalla sua fida cavalcatura, anche da un misterioso corvo noto come Polvere. Tieni premuto il tasto **Z** e Polvere mostrerà a Morte la direzione del suo prossimo obiettivo. Nota che Polvere potrebbe non essere disponibile in ogni situazione.

## BOTTINO

In *Darksiders® II*, Morte può raccogliere, utilizzare e vendere oggetti trovati sui nemici uccisi e nei forzieri disseminati nel mondo di gioco. Alcuni oggetti, una volta equipaggiati, rendono Morte più potente; altri ne modificano l'aspetto.

## ARMI PRIMARIE E SECONDARIE

Morte padroneggia ogni tipo di strumento di distruzione, ma predilige le Falci. Oltre a quest'arma primaria, Morte può utilizzare armi secondarie come falcioni, martelli, mazze e asce, e "armi da pugno" come lame da braccio, artigli, brocchieri e manopole. Le armi lunghe, a causa del loro ingombro, richiedono più tempo per sferrare il colpo, ma infliggono danni molto ingenti, mentre le armi da pugno causano meno danni ma consentono di attaccare più rapidamente. Non lasciarti sfuggire le armi possedute: sono le più potenti tra le armi disponibili e possono essere personalizzate e potenziate "nutrendole" con altre armi e corazze.

## FORMA MIETITORE

Morte assorbe energia dai nemici uccisi. Quando ne avrà accumulata una quantità sufficiente, potrà trasformarsi nel temibile Mietitore, una spietata creatura praticamente invincibile che massacrà chiunque osi contrastarla. Morte può accedere alla forma Mietitore una volta raggiunto il livello 6.

## TOMI

Esplorando i vari Regni, ti imbatteai in diversi Tomi che ti consentiranno di inviare e ricevere oggetti tramite due caselle di posta, una offline e l'altra online. Nella casella di posta offline riceverai gli oggetti inclusi nel contenuto scaricabile e quelli inviati a Morte dai personaggi del gioco, come carte dei tarocchi ed equipaggiamento leggendario. La casella di posta online ti permetterà di scambiare messaggi, armi e corazze con gli amici online che giocano a *Darksiders® II*.

Per poter accedere alla casella di posta online dei Tomi, devi aver installato il contenuto scaricabile Prova del Fuoco.

## MENU DI PAUSA

Premi il tasto **[P]** durante il gioco per richiamare il menu di pausa.

**Riprendi** – Esci dal menu di pausa e torna al gioco.

**Salva** – Salva i tuoi progressi.

**Opzioni** – Questo menu ti consente di modificare le impostazioni di gioco. È identico al menu Opzioni accessibile dalla schermata del titolo.

**Esci dal gioco** – Esci dal gioco e torna alla schermata del titolo. Tutti i progressi non salvati andranno persi.

## MENU DEL PERSONAGGIO

Premi il tasto **[O]** durante il gioco per richiamare il menu del personaggio.

## PERSONAGGIO

Questa schermata mostra le Abilità e gli Oggetti disponibili e le statistiche di Morte:

**Livello** – Indica il livello raggiunto da Morte. Ogni volta che sale di livello, Morte guadagna un punto che potrai utilizzare per acquistare una nuova abilità o potenziarne una esistente.

**Esperienza** – Indica l'esperienza accumulata da Morte e quella necessaria per avanzare al livello successivo.

**Energia** – Indica la quantità di Energia corrente e quella complessivamente accumulabile.

**Collera** – Indica la quantità di Collera corrente e quella complessivamente accumulabile. Morte utilizza la Collera ogni volta che lancia uno degli incantesimi sbloccati.

**Forza** – Determina la potenza degli attacchi sferrati da Morte usando le sue Falci o le armi secondarie.

**Difesa** – Determina la resistenza di Morte agli attacchi fisici.

**Arcano** – Determina la potenza delle abilità Collera di Morte.

**Resistenza** – Determina la resistenza di Morte agli attacchi fisici o elementali.

**Arma primaria** – La quantità di danni che Morte infligge con le Falci.

**Arma secondaria** – La quantità di danni che Morte infligge con l'arma secondaria equipaggiata.

## INVENTARIO

Questa schermata mostra le statistiche di Morte e le armi e corazze correntemente equipaggiate. Premi il tasto **[S]** per visualizzare altre statistiche e premi i tasti **[E]** o **[R]** per scorrere gli oggetti nell'inventario.

**Falci** – Dell'arma simbolo di Morte esistono molte varianti. Visualizza le statistiche di ciascuna ed equipaggia quella più adatta alla missione.

**Armi secondarie** – Equipaggia una delle armi secondarie che hai acquisito nel corso del gioco.

**Spalle** – Visualizza ed equipaggia le protezioni per le spalle che Morte ha trovato nel corso del suo viaggio.

**Corazza** – È la principale forma di difesa di Morte. Tramite questo menu potrai visualizzare ed equipaggiare i vari tipi di protezione per il corpo disponibili.

**Guanti** – Visualizza i guanti che Morte ha trovato ed equipaggiali per aumentare le sue difese.

**Stivali** – Mantieni Morte con i piedi per terra equipaggiando un buon paio di stivali. Sceglili tra quelli elencati qui.

**Talismani** – Visualizza ed equipaggia i Talismani che hai acquisito. In genere i Talismani non rafforzano l'armatura di Morte, ma gli conferiscono comunque altri utili poteri.

**Oggetti missione** – Morte troverà molti oggetti collegati alle missioni che sta svolgendo, inclusi oggetti da collezione. Qui potrai visualizzarne l'elenco.

## ABILITÀ

Questa schermata mostra i vari incantesimi Collera che possono essere sbloccati o potenziati utilizzando i punti guadagnati salendo di livello. Molte abilità Collera potranno essere sbloccate solo quando Morte avrà raggiunto un determinato livello. Per meglio adattarsi al tuo stile di gioco, le abilità sono suddivise in due gruppi distinti.

## ARALDO

**Fendente del Teletrasporto** – Morte si avventa rapidamente sui nemici, causando loro danni enormi e recuperando parte della propria energia.

**Raccolto** – Morte fa roteare intorno a sé le Falci, danneggiando tutti i nemici colpiti dalle loro affilatissime lame.

**Inarrestabile** – La Forza di Morte aumenta, rendendo ancora più letali tutti i suoi attacchi fisici.

**Tempesta del Mietitore** – La forma di Morte esplose in un tornado di detriti e frammenti di vecchie ossa, distruggendo i nemici intrappolati nel vortice.

## NECROMANTE

**Esumazione** – Morte evoca dei Mangia-cadaveri che combattono al suo fianco per un breve periodo di tempo.

**Guardia dell'Egida** – La Difesa e la Resistenza di Morte aumentano, consentendogli di incassare una quantità maggiore di danni.

**Stormo di Corvi** – Morte evoca uno stormo di corvi che sorvola il campo di battaglia infliggendo danni ai nemici.

**Frenesia** – Morte attinge alle proprie riserve di Collera per attaccare i nemici. La Frenesia aumenta di potenza tanto maggiore è la quantità di Collera disponibile.

## MISSIONE

Questa schermata mostra una mappa della località in cui ti trovi e fornisce informazioni dettagliate sui dintorni. Per richiamare un elenco delle missioni in corso, premi il tasto [S]. Per seguire attivamente una missione e visualizzare un Punto di ritorno sulla minimappa, seleziona una missione nell'elenco e premi il tasto [A].

**Morte** – Il pugnale sulla mappa rappresenta Morte e mostra la direzione in cui è rivolto.

**Polvere** – Il pallino viola indica la posizione corrente di Polvere.

**Missione primaria (Oro)** – Rappresenta l'obiettivo della missione storia principale.

**Missione secondaria (Grigio)** – Rappresenta gli altri obiettivi della missione in corso nell'area.

**Porta aperta** – La maggior parte delle porte nelle quali ti imbatteai sono aperte e contrassegnate da una fascia verde.

**Porte chiuse** – Alcune porte sono chiuse e contrassegnate da una fascia rossa.

**Porta Chiave dello Scheletro** – Le porte contrassegnate da un'icona rossa a forma di serratura possono essere aperte solo con una chiave speciale.

**Chiave dello Scheletro** – Le porte Chiave dello Scheletro chiuse possono essere aperte solo con una Chiave dello Scheletro. Dopo che l'avrai trovata, premi il tasto [E] di fronte alla porta chiusa per aprirla.

**Forziere** – Esplorando i Regni troverai dei forzieri; aprili per trovare Oro e altri oggetti preziosi!

**Spostamento rapido** – Lo Spostamento rapido diventa accessibile una volta sbloccate alcune località chiave del mondo di gioco. Per usare lo Spostamento rapido, apri la schermata Missione e premi il tasto [Z] per richiamare la Mappa del Mondo di superficie. Posiziona il cursore su un punto Spostamento rapido precedentemente scoperto e fai doppio clic sulla destinazione. Morte può usare questa abilità sia all'aperto che all'interno dei sotterranei. Lo Spostamento rapido non è disponibile quando ci sono nemici nelle vicinanze.

## STATISTICHE

Qui troverai elencati diversi dati statistici raccolti nel corso del gioco, come la quantità totale di sangue versato o le uccisioni eseguite in forma di Mietitore. Se hai installato il Permesso per la Prova del Fuoco e sei connesso al tuo account online, potrai visualizzare le Classifiche e confrontare le tue statistiche con quelle dei tuoi amici e di altri membri della comunità di *Darksiders® II*.

## ELENCO MOSSE

Consulta questo elenco per ripassare rapidamente i vari attacchi combo di Morte. Passa da un metodo di attacco all'altro premendo i tasti [E] o [R].

## ABILITÀ ED EQUIPAGGIAMENTO

### ABILITÀ ED EQUIPAGGIAMENTO DI MORTE

Nel corso dei suoi viaggi attraverso i Regni, Morte acquisirà nuove abilità che lo aiuteranno a realizzare il proprio obiettivo: dimostrare l'innocenza del fratello.

### REDENZIONE

Poco dopo l'inizio della sua avventura, Morte entra in possesso di Redenzione, un'arma temibile che consente di attaccare i nemici da lontano. Tieni premuto il tasto MAIUSC per agganciare un bersaglio e premi mouse 3 per fare fuoco.

## MORSA LETALE

Morsa Letale è un artiglio effimero che consente a Morte di superare baratri altrimenti invalicabili, di attirare verso di sé nemici di piccole dimensioni o di avvicinarsi a quelli più grandi. Equipaggia la Morsa Letale nel menu radiale e attivala premendo mouse 3. In alcuni casi, ti sarà possibile utilizzarla senza dover prendere la mira o agganciare un bersaglio.

## PIETRA DELL'INTERDITTORE

Progredendo nel gioco, Morte acquisirà il potere di evocare e controllare i Signori dei Morti. Questi potenti spiriti possono essere evocati utilizzando delle speciali pedane che si trovano in vari punti del Regno, utilizzati per attivare delle piastre a pressione e quindi congedati. Premi il tasto [Q] per prendere la mira e mouse 3 per impartire un ordine; premi di nuovo mouse 3 per annullare l'ordine. Per richiamare un Signore dei Morti, mira all'oggetto sul quale si trova e premi di nuovo mouse 3. I Signori dei Morti possono anche aiutarti a combattere contro i nemici.

## SEPARATORE D'ANIMA

In alcune situazioni, un solo Morte non basta! Il Separatore d'anima aiuta Morte a superare le sfide più difficili dividendo in due la sua anima. Quando è attivato, il corpo di Morte diventa una statua del Mietitore e una delle sue anime passa sotto il tuo controllo. Se un'anima è nei pressi della statua, è possibile usare Morsa Letale per trascinarla verso di essa.

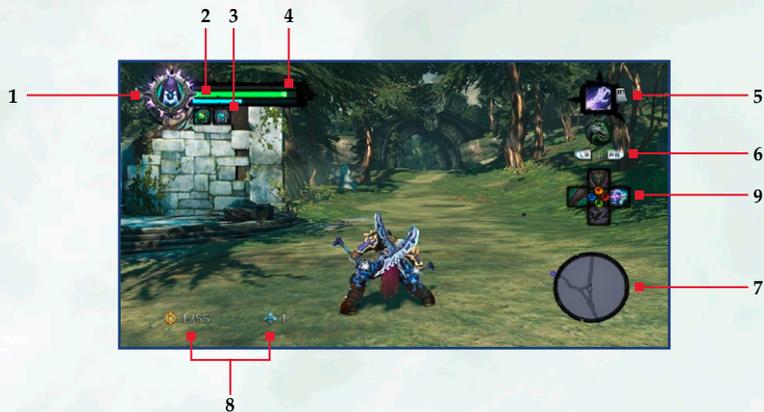
Mentre il Separatore d'anima è attivo, premi senza rilasciare il tasto [E] per passare da un'anima all'altra. Per riportare entrambe le anime nel corpo di Morte, attiva una seconda volta il Separatore d'anima. Ricorda, però, che se una delle anime si allontana troppo dal corpo, l'effetto del Separatore d'anima viene annullato. Inoltre, le anime possono subire danni dagli attacchi dei nemici.

## ACCESSO AL VUOTO

Questa reliquia magica consente a Morte di spostarsi istantaneamente tra due punti percorrendo una scorciatoia nello spazio. Come altre abilità utilizzabili a distanza, l'Accesso al vuoto si posiziona prendendo la mira con il tasto [Q] e si lancia premendo mouse 3. Per creare una scorciatoia carica, che consentirà a Morte di varcare l'uscita molto più rapidamente, premi senza rilasciare mouse 3. Per annullare una scorciatoia, mira all'apertura che vuoi chiudere e premi il tasto MAIUSC. Nota che gli ingressi e le uscite delle scorciatoie possono essere posizionati solo in specifiche aree dell'ambiente.

## ACCESSO AL TEMPO

Quando l'Accesso al vuoto viene potenziato e trasformato in Accesso al tempo, Morte può posizionare dei portali per spostarsi rapidamente non solo nello spazio ma anche nel tempo. Ciò gli consente di tornare nel passato per cambiare il presente.



## 1. INDICATORE FORMA MIETTITORE

Segnala quando Morte è in grado di trasformarsi nella sua forma Miettitore.

## 2. BARRA DELL'ENERGIA

Mostra la quantità di punti ferita di cui dispone Morte.

## 3. INDICATORE DELLA COLLERA

Mostra la quantità di Collera di cui dispone Morte.

## 4. BARRA DELL'ESPERIENZA

Mostra l'esperienza accumulata da Morte e quella necessaria per avanzare al livello successivo. Quando la barra è piena, Morte sale di livello.

## 5. EQUIPAGGIAMENTO

Mostra l'equipaggiamento corrente di Morte. Premi mouse 3 per utilizzarlo.

## 6. EVOCA DISPERAZIONE/RESISTENZA DI DISPERAZIONE

Quando il simbolo del cavallo lampeggia, puoi evocare Disperazione premendo il tasto [C]. Se sei già in sella, in quest'area viene visualizzata la Resistenza del tuo destriero. Ogni scatto di Disperazione consuma una certa quantità di Resistenza.

## 7. MAPPA

Mostra la posizione corrente di Morte.

## 8. ORO/MONETE DEL TRAGHETTATORE

Mostra la quantità di oro e di Monete del traghettatore in possesso di Morte.

## 9. SELEZIONE ABILITÀ/ EQUIPAGGIAMENTO

Questa sovrainpressione mostra le abilità Collera o gli oggetti assegnati agli slot di scelta rapida. Per utilizzarli, ti basterà premere il tasto numerico corrispondente allo slot.

## PRODUCT WARRANTY

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH  
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18  
A-1030 Vienna  
Austria

## TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

**Please note:** We do not provide hints via technical support.

## LIMITED WARRANTY

Nordic Games GmbH warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials. The complete liability of Nordic Games GmbH and your only claim consists, at the option of Nordic Games GmbH, of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with Nordic Games GmbH's limited warranty, insofar as it is returned to Nordic Games GmbH together with a copy of the invoice. This limited warranty will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

## END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:  
<http://eula.nordicgames.at>

# DARKSIDERS® II



**THQ**  
nordic games

Nordic Games GmbH, Landstr. Hauptstr. 1/Top 18  
A-1030 Vienna, AT