

The cover art for DarkSiders II features a central figure, a dark, armored horse with glowing green eyes, standing in a desolate, misty landscape. Behind the horse is a large, dark, skeletal figure with long, curved blades extending from its arms. The title "DARKSIDERS II" is prominently displayed at the top in a stylized font, with the "II" in purple.

DARKSIDERS® II

WIGIL
GAMES

SPIELANLEITUNG

THQ
nordic games

DARKSIDERS® II

INHALTSVERZEICHNIS

INSTALLATIONSANWEISUNGEN	2
SPIELSTEUERUNG	2
SPIELVORBEREITUNG	4
MENÜS.....	6
FÄHIGKEITEN UND AUSTRÜSTUNG	8
SPIELBILDSCHIRM.....	10
GEWÄHRLEISTUNG	11

nordic games



Powered by
Wwise
audio middleware

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. Darksiders, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU
Copyright (c) 1995-2013 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorisation of the copyright holder.

SIMD
Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES, LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS, OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

INSTALLATIONSANWEISUNGEN

Installation von Disc

Wenn Sie ein Exemplar von **Darksiders® II** im Laden gekauft haben, müssen Sie die Disc in Ihr DVD-ROM-Laufwerk einlegen. Wählen Sie Ihre Sprache aus und installieren Sie das Spiel. Während der Installation werden Sie aufgefordert, Steam zu installieren, sofern dies nicht bereits geschehen ist. Danach müssen Sie sich mit Ihrem Steam-Konto anmelden. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen. Während dieses anfänglichen Installationsvorgangs muss eine Verbindung zum Internet bestehen.

Wenn Sie aufgefordert werden, Ihren CD-Schlüssel bzw. Produktschlüssel einzugeben, so finden Sie diesen auf der Rückseite der Anleitung.

STEAM-INSTALLATION

Haben Sie **Darksiders® II** über den Online-Store von Steam erworben, dann erscheint das Spiel automatisch in Ihrer Spieleliste. Klicken Sie auf **Darksiders® II**, um die Spieleseite aufzurufen.

Klicken Sie auf die Installationsschaltfläche am oberen Rand der Seite, um die Installation zu starten.

Sie können auch ein im Laden gekauftes Exemplar Ihrem Steam-Konto hinzufügen. Im Spielemenü müssen Sie hierzu auf „Ein Produkt bei Steam aktivieren ...“ klicken und den Nutzungsbedingungen zustimmen. Geben Sie dann in der vorgegebenen Zeile den Produktschlüssel ein und klicken Sie auf „Weiter“. Anschließend können Sie **Darksiders® II** herunterladen und spielen, als wenn Sie es direkt bei Steam erworben hätten.

FEHLERBEHEBUNG

Bitte lesen Sie die Readme-Datei im Verzeichnis des installierten Spiels, um Informationen zur Fehlerbehebung und zum technischen Kundenservice zu erhalten.

SPIELSTEUERUNG

MENÜBEDIENTUNG

Spiel starten	SPACE BAR
Menüpunkt auswählen/wechseln	Pfeiltasten
Auswahl bestätigen/annehmen	EINGABE
Voriger Bildschirm	Rück-Taste
Wechsel zwischen Bildschirmen	Q oder W

STEUERUNG ZU FUSS

Tod bewegen	W , S , A , D
Kamera um Tod herum bewegen (nicht während des Zielens)	Maus
Springen	SPACE BAR
Interagieren/fallen lassen	E
Sensenangriff	Maus 1 (Linksklick)
Angriff mit Zweitwaffe	Maus 2 (Rechtsklick)
Ausweichen	Linke Alt-Taste + W , S , A , D
Gehmodus	B
Zielkreuz aufrufen	Q
Ausrüstung nutzen	Maus 3 (Mittelklick)
Ziel und verfügbare Fähigkeiten/Ausrüstung anzeigen	Feststelltaste
Reaper-Gestalt	V
Zornfähigkeit nutzen	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 0
Verzweiflung rufen (Hinweis: Verzweiflung ist nicht immer verfügbar)	C
Kamera wieder zentrieren oder Feind anvisieren	Shift + (gedrückt halten) / F (umschalten)
Ziel wechseln (während des Zielens auf Feinde)	Mausrad hoch / runter
Karte, Ziele, Gepäck und Fähigkeiten anzeigen	O
Pausemenü	I
Radialmenü aufrufen	Tab
Fähigkeit/Ausrüstung einem Hotkey zuweisen (im Radialmenü)	Auswahl mit Maus + 1 / 2 / 3 / 4
Asche rufen (Hinweis: Asche ist nicht immer verfügbar)	Y
Filmsequenz überspringen	Esc-Taste, SPACE BAR , EINGABE

STEUERUNG BEIM REITEN

Verzweiflung bewegen	W , S , A , D
Sensenangriff	Maus 1 (Left Click)
Zielkreuz aufrufen	Q
Kamera wieder zentrieren oder Feinde anvisieren	Shift + (halten) / F (umschalten)
Streits Pistole „Erlösung“ abfeuern	Maus 3 (Mittelklick)
Verzweiflung galoppieren lassen	Linke Alt-Taste + W , S , A , D
Aufgeladener Angriff	Linke Alt-Taste + W , S , A , D
Verzweiflung springen lassen	SPACE BAR
Verzweiflung wegschicken	C

KREATIONEN-STEUERUNG

Kreation bewegen	W , S , A , D
Kamera wieder zentrieren oder Feinde anvisieren	Shift ↑ (halten) / F (umschalten)
Angriff mit Kreation	Maus 1 (Linksklick)
Schwerer Angriff mit Kreation	Maus 2 (Rechtsklick)
Zielkreuz aufrufen	Q
Kreationsfaust abfeuern	Maus 3 (Mittelklick)
Kreationsfaust von einem Greifpunkt lösen	Maus 3 (Mittelklick)
Von der Kreation abspringen oder auf eine verlängerte Kette springen	E

STEUERUNG IM WASSER

In eine Richtung schwimmen/tauchen	W , S , A , D
Temposchub	Linke Alt-Taste
Nach oben tauchen	SPACE BAR
Nach unten tauchen	Maus 2 (Rechtsklick)

FLUGSTEUERUNG

Kamerasteuerung	Maus
-----------------	------

SPIELVORBEREITUNG

THQ-ANMELDUNG

Wenn Sie *Darksiders® II* zum ersten Mal starten, während Sie online verbunden sind, werden Sie gebeten, sich anzumelden oder ein Konto in der THQ-Community zu erstellen, um auf die speziellen Online-Funktionen zugreifen zu können.

HINWEIS ZUM AUTOMATISCHEN SPEICHERN

Dieses Spiel speichert automatisch. Bitte schalten Sie Ihren Computer nicht aus, wenn Sie das Speichern-Symbol sehen.

TITELBILDSCHIRM

Durch Drücken von **SPACE BAR** wird der Ladebildschirm geöffnet. Wählen Sie einen Speicherplatz aus, um ein neues Spiel zu beginnen oder setzen Sie einen vorhandenen Spielstand fort. Wenn Sie ein neues Spiel starten, werden Ihnen die folgenden Optionen angeboten:

Untertitel – Untertitel ein-/ ausschalten.

Schwierigkeit – Entscheiden Sie sich für Einfach, Normal oder Apokalyptisch.

Gamma – Stellen Sie den Gamma-Wert so ein, dass die äußeren Runen des Bildes kaum zu sehen aber nicht völlig schwarz sind.

Sobald eine Speicherdatei für *Darksiders® II* erstellt und ausgewählt wurde, gelangen Sie zum Hauptmenü:

Fortfahren – Hiermit setzen Sie das Spiel genau dort fort, wo Sie zuletzt aufgehört haben.

Optionen – Ändern Sie hier die Spieleinstellungen.

Mitwirkende – Lassen Sie sich eine Liste aller fleißigen Leute anzeigen, die *Darksiders® II* geschaffen haben.

Inhalte zum Herunterladen – Mit dieser Option können Sie sich Inhalte zum Herunterladen ansehen und diese erwerben. Außerdem können Sie hier ihren Online-Pass-Code oder PR-Code einlösen. Wenn Sie keinen Online-Pass besitzen, können Sie einen in diesem Menü erwerben.

VERZWEIFLUNG

Verzweiflung ist Tods edles Ross. Tod kann auf ihm reiten, um große Strecken schnell zurückzulegen. Drücken Sie **C** während das Pferde-Symbol auf dem Bildschirm zu sehen ist, um Verzweiflung herbeizurufen.

ASCHE

Neben seinem getreuen Ross wird Tod auch von einer geheimnisvollen Krähe namens Asche begleitet. Drücken und halten Sie **Y**, damit Tod von Asche den Weg zum nächsten Ziel gezeigt bekommt. Beachten Sie, dass Asche nicht in allen Situationen verfügbar ist.

BEUTE

Bei *Darksiders® II* kann Tod Ausrüstungen einsammeln, verwenden und verkaufen, die er überall in der Welt bei toten Feinden oder in Schatzkisten gefunden hat. Durch Ausrüstungen kann Tod noch mächtiger werden und sein Aussehen verändern.

HAUPT- UND ZWEITWAFFEN

Tod ist ein Meister aller Vernichtungswerkzeuge. Er bevorzugt jedoch seine Sense. Die Sense hat er immer als seine Hauptwaffe parat. Als Zweitwaffen kann er jedoch auch Gfelen, Hämmer, Keulen, Äxte sowie „Handwaffen“ wie Armklingen, Klauen, Faustschilde und Handschuhe verwenden. Wegen ihrer Größe sind die größeren Waffen natürlich langsamer zu schwingen, verursachen allerdings massiveren Schaden, während die Handwaffen weniger Schaden ausrichten, dafür aber viel schneller einzusetzen sind. Halten Sie nach besessenen Waffen Ausschau, denn sie sind die mächtigsten verfügbaren Waffen. Sie können angepasst und verbessert werden, indem andere Waffen und Rüstungen an sie „verfüttert“ werden.

REAPER-GESTALT

Genau wie Krieg von der Vernichtung zehrt, die er über seine Feinde bringt, zehrt Tod vom Ableben seiner Feinde. Sobald er genug Energie gesammelt hat, kann Tod die furchterregende Reaper-Gestalt annehmen, die nahezu immun gegen jeglichen Schaden und die erbarmungslosen Angriffe jener ist, die es wagen, sich ihm zu stellen. Tod kann die Reaper-Gestalt erst annehmen, wenn er Stufe 6 erreicht hat.

FOLIANTEN

Tod kann überall in den Reichen auf eine ganze Reihe von Folianten zugreifen. Diese Folianten ermöglichen es Ihnen, Ausrüstungsgegenstände über einen Offline-Posteingang oder einen Online-Posteingang zu senden und zu empfangen. Im Offline-Posteingang werden Ausrüstungsgegenstände von Inhalten zum Herunterladen sowie von NSCs empfangen – zum Beispiel Tarotkarten und legendäre Ausrüstungsgegenstände. Der Online-Posteingang wird verwendet, um Nachrichten, Waffen und Rüstungen online mit Freunden auszutauschen, die ebenfalls *Darksiders® II* spielen.

Der Inhalt zum Herunterladen „Feuerproben-Pass“ muss installiert werden, damit auf die Folianten im Online-Posteingang zugegriffen werden kann.

PAUSEMENÜ

Wird während des Spiels **[P]** gedrückt, so erscheint das Pausemenü.

Fortsetzen – Pausemenü beenden und zum Spiel zurückkehren.

Speichern – Speichert den aktuellen Fortschritt.

Optionen – Dieses Menü ermöglicht es Ihnen, die Spieleinstellungen zu ändern und ist mit dem Optionenmenü im Titelbildschirm identisch.

Spiel beenden – Spiel verlassen und zum Titelbildschirm zurückkehren. Alle nicht gespeicherten Fortschritte gehen dabei verloren.

CHARAKTERMENÜ

Wird während des Spiels die **[C]**-Taste gedrückt, wird das Charaktermenü aufgerufen.

CHARAKTER

Auf diesem Bildschirm sind die Fähigkeiten und Ausrüstungsgegenstände zu sehen, die Tod zur Verfügung stehen. Außerdem können dort seine Statistiken nachgelesen werden.

Stufe – Zeigt Tods aktuelle Stufe an. Mit jeder Stufe erhält er einen Fähigkeitenpunkt, den er verwenden kann, um Fähigkeiten zu verbessern oder freizuschalten.

Erfahrung – Zeigt an, wie viel Erfahrung Tod angesammelt hat und wie viel Erfahrung er noch benötigt, um die nächste Stufe zu erreichen.

Gesundheit – Tods aktuelle und maximale Gesundheit.

Zorn – Tods aktueller und maximaler Zornwert. Zorn wird verbraucht, wenn Tod seine freigeschalteten Fähigkeiten nutzt.

Kraft – Zeigt an, wie stark Tods physische Angriffe sind – also, wenn er seine Sense oder Zweitwaffe benutzt.

Verteidigung – Dieser Wert stellt Tods Widerstand gegen physische Angriffe dar.

Magie – Zeigt an, wie stark Tods Zornfähigkeiten und Elementareffekte sind.

Widerstand – Tods Widerstand gegen physische und elementare Angriffe.

Hauptwaffe – Das Ausmaß des Schadens, den Tod mit seiner Sense verursacht.

Zweitwaffe – Das Ausmaß des Schadens, den Tod mit seiner Zweitwaffe verursacht.

GEPÄCK

In diesem Bildschirm sind Tods Statistiken sowie seine Waffen und Rüstungen zu sehen, die er derzeit verwendet. Drücken Sie **[S]**, um weitere Werte zu sehen oder drücken Sie **[E]** und **[R]**, um das Gepäck durchzusehen. Bei einigen Beutestücken muss Tod erst eine bestimmte Stufe erreicht haben, um sie verwenden zu können.

Sensen – Tods Hauptwaffe gibt es in zahlreichen Variationen. Schauen Sie sich die Werte an und wählen Sie die Sense aus, die sich für die bevorstehende Aufgabe am besten eignet.

Zweitwaffen – Wählen Sie eine beliebige Zweitwaffe, die Sie verwenden möchten.

Schultern – Schauen Sie sich Schulterstücke an, die Tod auf seinen Reisen gefunden hat und legen Sie sie an.

Rüstung – Bietet Tod den größten Schutz! In diesem Menü können Sie Rüstungen betrachten und anlegen.

Handschuhe – Schauen Sie sich die verschiedenen Handschuhe an, die Tod gefunden hat, und ziehen Sie sie an, um seine Verteidigung zu stärken.

Stiefel – Geben Sie Tod einen festen Stand, indem Sie ihm ein ordentliches Paar Stiefel anziehen. Alle Stiefel, die Tod erhalten hat, finden sich hier.

Talismane – Schauen Sie sich die erhaltenen Talismane an und legen Sie sie an. Obgleich sie normalerweise keinen zusätzlichen Rüstungsschutz bieten, können Talismane Tod auf andere Weise stärken.

Aufgabegenstände – Tod kann viele Gegenstände finden, die irgendwie mit Aufgaben zusammenhängen, einschließlich Sammelobjekte. Hier kann man sich diese Gegenstände ansehen.

FÄHIGKEITEN

Dieser Bildschirm zeigt die verschiedenen Zornfähigkeiten, die freigeschaltet oder verbessert werden können, indem man die Fähigkeitenpunkte ausgibt, die man durch das Erreichen höherer Stufen erhalten hat. Viele Zornfähigkeiten können erst freigeschaltet werden, wenn Tod eine bestimmte Stufe erreicht hat. Es gibt zwei verschiedene Sorten an Fähigkeiten, die unterschiedliche Spielstile ermöglichen.

TODESBOTE

Teleportschlag – Tod prescht mit unglaublicher Geschwindigkeit vor, um seine Feinde anzugreifen und massiven Schaden zu verursachen. Gleichzeitig wird ein Teil seiner eigenen Gesundheit wiederhergestellt.

Ernte – Tods wahre Inkarnation erscheint und entfesselt einen Wirbelangriff mit der Sense, der alle Feinde im Umkreis vernichtet, die von den tödlichen Klingen getroffen werden.

Unauffhaltsam – Tods Kraft vergrößert sich und macht all seine physischen Angriffe noch tödlicher.

Reaper-Sturm – Tods Gestalt zerbricht in einen Tornado aus Schutt und Bruchstücken von uralten Knochen. Der Untergang für all jene, die in diesem Mahlstrom gefangen sind.

NEKROMANT

Exhumieren – Tod ruft Ghule herbei, die für eine kurze Weile für ihn kämpfen.

Aegis – Tods Verteidigung und Widerstand werden verbessert, sodass er mehr Schaden aushalten kann.

Krähenschmaus – Tod ruft eine Schar Krähen, die über das Schlachtfeld fliegen und dabei Schaden verursachen.

Raserei – Tod kanalisiert seine Zornreserven, um seine Feinde damit anzugreifen. Raserei ist umso stärker, je mehr Zornkraft verfügbar ist.

AUFGABE

In diesem Bildschirm ist eine Karte des aktuellen Gebiets zu sehen. Außerdem sind hier Informationen über Tods Umgebung zu finden. Eine Liste der Aufgaben, die Tod angenommen hat, kann mit der **[E]**-Taste ein- und ausgeblendet werden. Um aktiv eine Aufgabe zu verfolgen und einen Wegpunkt auf der Minikarte anzeigen zu lassen, müssen Sie eine Aufgabe in der Liste auswählen und die **[A]**-Taste drücken.

Tod – Der Dolch auf der Karte stellt Tod dar, sowie die Richtung, in die er blickt.

Asche – Das lila Punktsymbol zeigt Asches aktuelle Position an.

Hauptaufgabe (gold) – Stellt die Aufgabe des Hauptspielverlaufs dar.

Nebenaufgabe (grau) – Stellt die anderen Aufgaben in der Gegend dar, die Tod angenommen hat.

Offene Tür – Die meisten Türen, die Tod findet, sind offen und mit einem grünen Band markiert.

Verschlossene Türen – Manche Türen sind verschlossen. Diese sind mit einem roten Band markiert.

Skelettschlüsseltür – Alle Türen, die mit einem roten Schloss und einem Schädel darüber markiert sind, erfordern einen speziellen Schlüssel zum Öffnen.

Skelettschlüssel – Für verschlossene Skelettschlüsseltüren wird ein Skelettschlüssel zum aufschließen benötigt. Sobald Tod diesen gefunden hat, können Sie an der verschlossenen Tür die **[E]**-Taste drücken, um sie zu öffnen.

Truhe – Überall in den Reichen sind Truhen zu finden und können geöffnet werden. Darin können sich Geld oder wertvolle Ausrüstungen finden.

Schnelle Reise – Das schnelle Reisen steht Tod zur Verfügung, sobald er in der Welt bestimmte Orte freigeschaltet hat. Zum Benutzen der schnellen Reise muss der Aufgabenbildschirm geöffnet, und die **[Y]**-Taste gedrückt werden, um die Karte der Oberwelt anzuzeigen. Bewegen Sie den Cursor zu einem zuvor entdeckten Schnelle-Reise-Punkt und machen Sie einen Doppelklick auf das Ziel. Die schnelle Reise kann Tod durch die offene Welt aber auch in Verliese führen. Die schnelle Reise ist in der Nähe von Gegnern nicht verfügbar.

STATISTIKEN

Schauen Sie sich die verschiedenen Statistiken an, die während des Spiels erfasst werden, zum Beispiel „Vergossenes Blut insgesamt“ und „Reaper-Kills“. Wenn Sie den Feuerproben-Pass installiert haben und online angemeldet sind, können Sie sich auch die Bestenlisten ansehen und Ihre Statistiken mit denen Ihrer Freunde und dem Rest der *Darksiders® II* Community vergleichen.

MOVES-LISTE

Hier können Sie sich einen schnellen Überblick über Tods verschiedene Kombi-Angriffe verschaffen. Wechseln Sie die Angriffsmethode, indem Sie die Taste **[E]** oder **[R]** drücken.

FÄHIGKEITEN UND AUSTRÜSTUNG

TODS FÄHIGKEITEN UND AUSTRÜSTUNG

Während Tod durch die Reiche reist, erwirbt er neue Fähigkeiten, die ihm bei seiner Suche nach der Unschuld seines Bruders helfen.

ERLÖSUNG

Bereits recht früh bei seiner Suche erhält Tod Erlösung. Diese schreckliche Waffe kann verwendet werden, um Tods Feinde aus der Ferne anzugreifen. Halten Sie die Umschalt-Taste gedrückt, um Feinde als Ziel zu erfassen, und drücken Sie Maus 3, um die Waffe abzufeuern.

TODESGRIFF

Der Todesgriff ist eine temporäre Klaue, die genutzt werden kann, um scheinbar unüberwindbare Abgründe zu überqueren, um kleine Feinde zu Tod heranzuziehen oder Tod zu großen Feinden heranzuziehen. Wählen Sie den Todesgriff im Radialmenü aus und aktivieren Sie ihn, indem Sie Maus 3 drücken. Während bestimmter Abschnitte der Überquerung werden Sie eventuell aufgefordert, den Todesgriff zu benutzen, ohne zu zielen oder ein Ziel zu erfassen.

INTERDIKTION

Später im Spiel erwirbt Tod die Fähigkeit, die Fürsten der Toten zu rufen und zu befehligen. Diese mächtigen Geister können an speziellen Stellen, die sich überall im Reich befinden, gerufen werden. Man kann ihnen den Befehl geben, Druckplatten auszulösen oder ihre aktuelle Handlung zu unterbrechen und zurückzukehren. Drücken Sie **[Q]** zum Zielen und Maus 3, um einen Befehl zu geben, oder drücken Sie Maus 3 erneut, um einen Befehl abzubrechen. Zielen Sie auf das Objekt, bei dem sich der Fürst der Toten befindet und drücken Sie Maus 3 erneut, um ihn zurückzurufen. Die Fürsten der Toten helfen auch dabei, Feinde abzuwehren.

SEELENTLEILER

Manche Situationen erfordern mehr als einen Tod! Der Seelenteiler hilft Tod dabei, Herausforderungen zu überwinden, indem er seine Seele zerteilt. Sobald der Seelenteiler aktiviert wurde, wird Tods Körper zu einer Reaper-Statue und Sie können die Kontrolle über eine der gerade freigelassenen Seelen übernehmen. Befindet sich eine Seele in Reichweite der Statue, dann kann der Todesgriff verwendet werden, um die Seele dorthin zu ziehen.

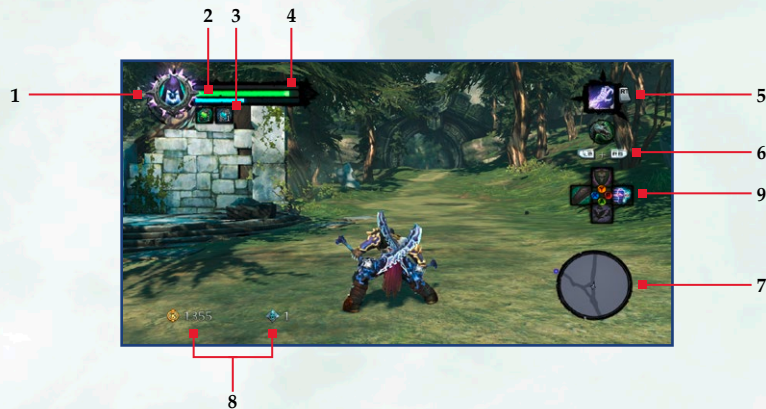
Solange Tod geteilt ist, können Sie die **[E]**-Taste gedrückt halten, um die Kontrolle zwischen den zwei Seelen zu wechseln. Um mit beiden Seelen in Tods Körper zurückzukehren, müssen Sie den Seelenteiler ein zweites Mal aktivieren. Seien Sie jedoch vorsichtig – wenn eine Seele sich zu weit von Tods Körper entfernt, verlässt Tod die geteilte Gestalt. Seelen können außerdem durch Feinde verletzt werden.

LEERELÄUFER

Dieses magische Relikt ermöglicht es Tod, auf der Stelle von einem Ort zum anderen zu reisen, indem er eine Abkürzung durch die Leere nimmt. Wie andere Fähigkeiten, die aus der Ferne eingesetzt werden können, kann man mit dem Leereläufer zielen, indem man **[Q]** drückt, und ihn abfeuern, indem man Maus 3 drückt. Tod kann auch eine aufgeladene Abkürzung erzeugen, aus der er mit erhöhter Geschwindigkeit austritt. Drücken und halten Sie hierzu Maus 3. Zum Abbrechen einer Abkürzung müssen Sie auf den offenen Punkt zielen, den Sie schließen möchten und die Umschalttaste drücken. Beachten Sie, dass nur bestimmte Stellen in der Umgebung für die Passage genutzt werden können.

PHASENLÄUFER

Wird der Leereläufer zum Phasenläufer aufgewertet, kann Tod seine Abkürzungen nicht nur durch die Leere nehmen, sondern auch durch die Zeit. Mit dieser Verbesserung kann Tod in die ferne Vergangenheit reisen, um Änderungen an der gegenwärtigen Welt vorzunehmen.



1. REAPER-ANZEIGE

Zeigt an, ob Tod sich in seine Reaper-Gestalt verwandeln kann.

2. GESUNDHEITSBALKEN

Hier ist abzulesen, wie viele Trefferpunkte Tod noch besitzt.

3. ZORN-ANZEIGE

Zeigt an, wie viel Zornkraft Tod besitzt.

4. ERFAHRUNGSBALKEN

Hier können Sie sehen, wie viel Erfahrung Tod angesammelt hat und wie viel mehr Erfahrung er benötigt, um eine Stufe aufzusteigen. Sobald der Balken vollständig gefüllt ist, steigt Tod eine Stufe auf.

5. VERWENDETE AUSRÜSTUNG

Zeigt, welchen Gegenstand Tod derzeit bereithält. Drücken Sie Maus 3, um ihn zu verwenden.

6. VERZWEIFLUNG RUFEN/ VERZWEIFLUNGS AUSDAUER

Wenn das Pferde-Symbol pulsiert, kann Verzweiflung zu einem Ritt gerufen werden, indem man die [C]-Taste drückt. Sobald Tod aufgestiegen ist, wird Verzweiflungsdauer angezeigt, wenn Verzweiflung galoppiert.

7. KARTE

Zeigt Tods aktuelle Position in der Umgebung.

8. GELD/FÄHRMANNSMÜNZEN

Hier ist abzulesen, wie viel Geld und wie viele Fährmannsmünzen Tod derzeit besitzt.

9. AUSWAHL VON FÄHIGKEITEN/ AUSRÜSTUNG

Zeigt die Fähigkeiten und Ausrüstungen, die den Hotkeys zugewiesen sind. Drücken Sie die entsprechende Zifferntaste, um den zugewiesenen Befehl auszuführen.

KUNDENDIENST

Innerhalb des ersten Jahres nach dem Kauf ersetzt Nordic Games GmbH problemlos und kostenlos jede Disc, ganz gleich, ob diese versehentlich beschädigt wurde oder es sich um einen Herstellungsfehler handelt. Um eine Ersatz-Disc zu erhalten, sende bitte die fehlerhafte Disc mit einem Scheck oder einer Zahlungsanweisung über 8,00 EUR zur Deckung des Portos und der Bearbeitungsgebühren zurück.

Stelle bitte sicher, dass folgende Informationen enthalten sind:

- Vollständiger Name
- Anschrift, Stadt, Staat/Bundesland, Postleitzahl/Postfach, Land
- Telefonnummer
- E-Mail-Adresse (falls verfügbar)
- Produktbezeichnung(en)
- Kurze Beschreibung des Problems

Bitte senden an:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Wien, Österreich

TECHNISCHER SUPPORT

Wenn du technische Probleme mit dieser Software hast und du die Anleitungen in dieser Anleitung sorgfältig beachtet hast, findest du unter folgenden Adressen weitere Unterstützung: Besuche bitte den Abschnitt "Technischer Support" auf unserer Webseite, wo wir Lösungen zu häufig auftretenden Problemen veröffentlicht haben:

Online-Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

Hinweis: Anfragen, die sich auf Tipps zum Spiel beziehen, können vom technischen Kundendienst nicht beantwortet werden.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Nordic Games GmbH haftet 90 Tage lang ab Kaufdatum dafür, dass diese Software grundsätzlich gemäß der mit ihr gelieferten gedruckten Unterlagen funktioniert. Die vollständige Haftung von Nordic Games GmbH und somit Ihre möglichen Forderungen, so Nordic Games GmbH diese Lösungen anbietet und in Ihrem Falle auswählt, beschränken sich auf eine Erstattung des Kaufpreises, eine Reparatur oder einen Ersatz des Softwareprodukts, das unter die Richtlinien von Nordic Games' beschränkter Haftung fällt, insofern es zusammen mit einer Kopie des Kaufbelegs eingereicht wird. Keine Haftung besteht im Falle von Funktionsstörungen oder -ausfällen durch Unfälle, unsachgemäße oder fehlerhafte Anwendung.

DIESE SOFTWARE WIRD IN VORLIEGENDER FORM ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, OHNE JEDE AUSDRÜCKLICHE ODER IMPLIZIERTE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIESSLICH EINER GEWÄHRLEISTUNG DER VERMARKTBARKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER RECHTSKONFORMITÄT. DIE URHEBER UND URHEBERRECHTSINHABER ÜBERNEHMEN KEINERLEI HAFTUNG FÜR SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG ODER SONSTIGEN VERWENDUNG DER SOFTWARE ODER IN VERBINDUNG MIT DIESER ERGEBEN.

Alle sonstigen Marken, Produktnamen und Logos sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten. Nicht genehmigter Verleih, Vermietung oder Vervielfältigung, ob ganz oder in Teilen, ist verboten.

ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG

Das Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) finden Sie unter:

<http://eula.nordicgames.at>

DARKSIDERS® II



THQ
nordic games

Nordic Games GmbH, Landstr. Hauptstr. 1/Top 18
A-1030 Vienna, AT