



DARKSIDERS

Handledning

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. **OPMERKING** dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegionline.eu voor meer informatie.

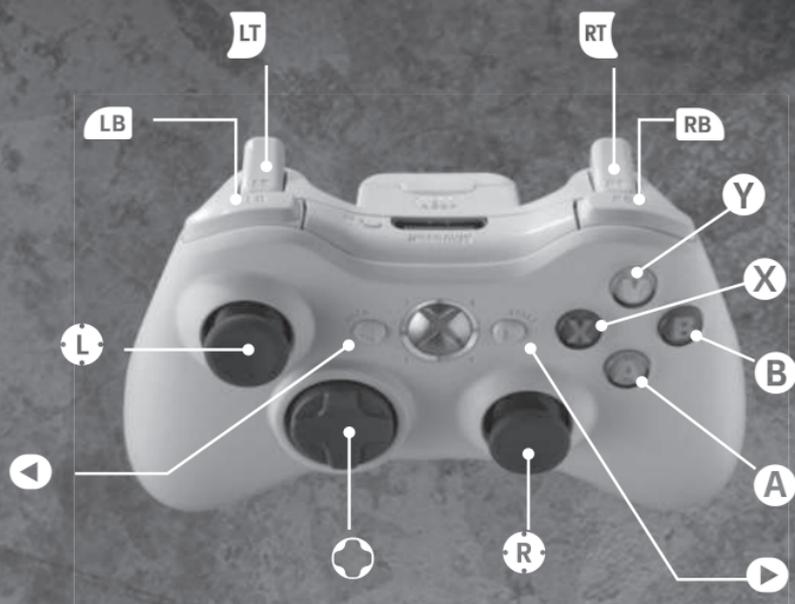
spelbesturing

Bewegen	W, A, S, D
Camera	Muis
Primaire aanval	Muis 1 (Links klikken)
Secundaire aanval	Muis 2 (Rechts klikken)
Uitrustingitem gebruiken	Muis 3 (Midden klikken)
Richtmodus	Q
Springen	Spatiebalk
Laten vallen	Ctrl links
Actie	E
Blokkeren	Alt-links
Sprint	Alt-links + richting (WASD)
Lopen wisselen	B
Focus op vijand	Shift (ingedrukt houden) / F (wisselen)
Wisselen naar secundair	Tab
Toornkrachtmodus	Caps Lock (ingedrukt houden)
Toornkracht 1 gebruiken	Caps Lock + 1
Toornkracht 2 gebruiken	Caps Lock + 2
Toornkracht 3 gebruiken	Caps Lock + 3
Toornkracht 4 gebruiken	Caps Lock + 4
Uitrusting 1 selecteren	1
Uitrusting 2 selecteren	2
Uitrusting 3 selecteren	3
Volgende/vorige vijand selecteren (concentreren)	Muiswiel omhoog / omlaag
Bewaker aanroepen	~
Kroniek / Kaart	O
Pauze / Inventaris	I of Esc
Ruin aanroepen	C
Chaosvorm	V
Verplaatsbare voorwerpen wisselen	R

Zie Leesmij-bestand voor aanvullende besturing.

spelbesturing

Xbox 360®-Controller



War bewegen	Linker stick
Camera bewegen	Rechter stick
Richtmodus	Klik met de rechter stick
Springen	A
Actie/interactie	B
Zwaardaanval	X
Secundaire aanval	Y
Focus op vijand	LT (vasthouden)
Uitrustingitem gebruiken	RT

Vaardigheidsmenu	LB (vasthouden)
Blokkeren	RB
Sprintbeweging	RB + linker stick
Uitrusting selecteren	⬅ + (Omhoog) / (Links) / (Rechts)
Secundaire wapen wisselen	⬅ (Omlaag)
Kroniek/Kaart	⬅ BACK
Bewaker aanroepen	⬅ BACK (Vasthouden)
Pauze/Inventaris	⬅ START

inleiding

Jij bent WAR, de eerste van de VIER RUITERS VAN DE APOCALYPS. Misleid door het Kwaad is eerder dan was voorbestemd het einde van de mensheid ingezet, en jij krijgt één kans om je eer te redden en de schuldigen te straffen. Vecht je een weg door afbrokkelende steden en verwoeste landschappen op Aarde, bewapend met ChaosEater: een zwaard van pure razernij en wreedheid. Berijd RUIN, de woeste hengst van War, in de strijd tegen de horden van de hel, legioenen wraakzuchtige engelen en aartsdemonen in een epische zoektocht naar wraak.

hoofdmenu



Continue (Doorgaan)

Doorgaan met het meest recent opgeslagen spel.

New Game (Nieuw spel)

Een nieuw spel starten

Load Game (Spel laden)

Een eerder opgeslagen spel laden.

Options (Opties)

De geluids-, video- en besturingsinstellingen aanpassen.

Show Credits (Credits weergeven)

De gamecredits weergeven.

Quit (Stoppen)

Stoppen met het spel.

opties

Je kunt de standaardopties voor het spel wijzigen door Options (Opties) te kiezen in het beginscherm of door op de *ESC*-toets of de -knop van de controller te drukken en Options (Opties) te kiezen in dat menu.



Audio Options (Geluidsopties)

MUSIC (MUZIEK)

Het volumeniveau van de muziek aanpassen.

SOUND (GELUID)

Het volumeniveau van de geluidseffecten aanpassen.

VOICE (SPRAAK)

Het volumeniveau van spraak en stemmen aanpassen.

VIDEO

Het volumeniveau van afgespeelde videobeelden aanpassen.

DEFAULTS (STANDAARDINSTELLINGEN)

Alle geluidsopties opnieuw instellen op de standaardwaarden.

opties (vervolg)

Video Options (Video-opties)

BRIGHTNESS (HELDERHEID)

Het gammaniveau of de helderheid aanpassen. Het is raadzaam dat je deze instelling aan jouw voorkeuren aanpast voordat je het spel begint te spelen.

DEFAULTS

(STANDAARDINSTELLINGEN)

Alle video-opties opnieuw instellen op de standaardwaarden.

Aim Sensitivity (Richtgevoeligheid)

AIM X (RICHTEN X)

De richtgevoeligheid van de X-as aanpassen.

AIM Y (RICHTEN Y)

De richtgevoeligheid van de Y-as aanpassen.

Game Options (Spelopties)

DISPLAY CONTROLS (BESTURING WEERGEVEN)

Het besturingsschema en de knoppenindeling weergeven.

VIBRATION (TRILLING)

De functie Vibration (Trilling) in- of uitschakelen.

INVERT X-AXIS (X-AS OMKEREN)

De X-as op de rechter stick omkeren voor camerabesturing.

ADVANCED OPTIONS

(GEAVANCEERDE OPTIES)

De instellingen van de videokaart aanpassen voor optimale prestaties.

KEYS MAPPING (TOETSENFUNCTIES)

Het besturingsschema weergeven en aanpassen bij gebruik van een toetsenbord en muis.

INVERT Y-AXIS (Y-AS OMKEREN)

De Y-as op de rechter stick omkeren voor camerabesturing.

SUBTITLES (ONDERTITELING)

De weergave van ondertiteling in- of uitschakelen.

Data

In Darksiders wordt je voortgang in het spel automatisch opgeslagen, maar je kunt ook zelf bepalen wanneer je wilt opslaan. Hiervoor kies je DATA in het menu PAUSE (PAUZE). Je kunt ook een andere spel laden of je opgeslagen spellen beheren.

spelscherm



1 GEZONDHEID

Hier kun je de actuele gezondheid van War beoordelen.

2 LEVENSSSTEEN

Met elke Levenssteen vul je de gezondheid van War aan als deze bijna is uitgeput.

3 CHAOS

Naarmate War vecht, wordt deze meter langzaam opgevuld. Als de meter vol is, kan War zijn verwoestende Chaosvorm ontketenen.

4 TOORNSEGMENTEN

Het actuele aantal Toornsegmenten wordt hier weergegeven. Zodra War over voldoende Toornsegmenten beschikt, kan hij een aantal Toornacties uitvoeren.

5 ZIELEN

De actuele zielen van War worden hier weergegeven. Zielen zijn een vorm van valuta, waarmee je bij

de demon Vulgrim verschillende upgrades en items kunt kopen.

6 MINIKAART

Raadpleeg de minikaart voor belangrijke items en informatie over de zoektocht.

7 GEACTIVEERDE UITRUSTINGITEM

Toont het momenteel geselecteerde uitrustingitem.

8 GEACTIVEERDE SECUNDAIRE WAPEN

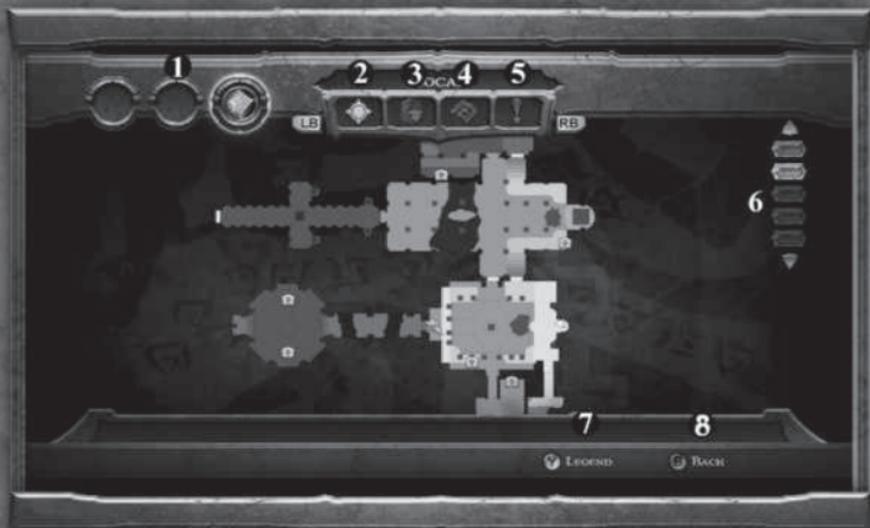
Toont het momenteel geselecteerde secundaire wapen.

9 RUIN-PICTOGRAM

Gaat branden wanneer het spookpaard van War, Ruin, kan worden opgeroepen. Te paard geeft de meter aan wanneer de boostsnelheid van Ruin kan worden gebruikt.

kroniek

Druk op de toets "O" of op de -knop van de controller om de Kroniek te openen. Hier kun je de wereldkaart bestuderen en je huidige locatie, je doelen en andere belangrijke objecten van dichtbij bekijken.



1 LOCATIE-ITEMS

Verworven locatie-items.

2 LOKALE KAART

Geeft een lokale kaart weer van de huidige locatie van War.

3 WERELDKAART

Geeft de locatie weer van War met betrekking tot de spelwereld.

4 STATISTIEKEN

Hier worden de spelgegevens bijgehouden.

5 TIPS

Hier worden de speltips bewaard.

6 ETAGES

Toont de momenteel zichtbare etage. Gebruik omhoog en omlaag op het navigatiepad om een andere etage weer te geven.

7 LEGEND (LEGENDA)

Druk hierop om de legenda in of uit te schakelen.

8 BACK (TERUG)

Druk hierop om terug te keren naar het spelscherm.

menu Character (Personage)

Druk op de *ESC*-toets of de -knop van de controller om de inventarismenu's te openen. Hier kun je uitrustingsitems en toernacties activeren, slotverbeteringen aan je wapens toevoegen, verzamelde voorwerpen bekijken, spellen opslaan en laden, en de spelopties aanpassen.

In het menu Character (Personage) wordt de status van primaire en secundaire wapens van War getoond, inclusief hun niveau, voortgang tot aan de volgende upgrade en de momenteel toegevoegde verbeteringen. Selecteer een wapen en druk op "Q" op het toetsenbord of op de -knop van de controller voor een gedetailleerde omschrijving. Druk op "R" op het toetsenbord of op de -knop van de controller voor een lijst van momenteel beschikbare aanvalscombo's voor het desbetreffende wapen.

In dit menu kun je ook spellen opslaan of laden met behulp van het pictogram Data, de instellingen aanpassen met het pictogram Options (Opties) of het spel verlaten met het pictogram Quit (Stoppen).



uitrusting en toorn

In dit menu kun je uitrustingsitems die je momenteel in je bezit hebt, koppelen aan 1, 2 en 3 op het toetsenbord of links, omhoog of rechts op je navigatiepad. Je kunt Toornacties net als items koppelen aan "1", "2", "3" en "4" op het toetsenbord of knoppen van de controller en activeren in het spel door Caps Lock ingedrukt te houden en de bijbehorende toets op het toetsenbord te gebruiken of door **LB** ingedrukt te houden, waarna je de desbetreffende knop indrukt.



1 PASSIVE ABILITIES (PASSIEVE VAARDIGHEDEN)

Een overzicht van alle beschikbare passieve vaardigheden.

2 WRATH ABILITIES (TOORNACTIES)

Een overzicht van alle beschikbare toornacties.

3 GEAR & EQUIPMENT (UITRUSTING & MATERIAAL)

Een overzicht van alle beschikbare uitrusting en materiaal.

4 ITEMS (ARTIKELEN)

Een overzicht van alle beschikbare verbruiksartikelen.

5 INFO

Selecteer items en druk op "Q" op het toetsenbord of de **Y**-knop op de controller voor een gedetailleerde omschrijving.

6 ASSIGN (TOEWIJZEN)

SELECTEER UITRUSTINGEN, Wrath Abilities (Toornacties) of Items (Artikelen) en druk op *Enter* of de muis om het te selecteren. Druk op de toets die je aan het artikel wilt koppelen en druk daarna op *Enter* om het toe te wijzen. Je kunt ook op de **A**-knop drukken om ze toe te wijzen aan de controller, zodat je ze tijdens het spel snel kunt oproepen.

7 BACK (TERUG)

Druk op *ESC* op het toetsenbord of op de **B**-knop van de controller om terug te keren naar het spelscherm.

weapon forge (wapensmidse)

In de Weapon Forge (Wapensmidse) kun je de Chouseater of een secundair wapen uitrusten met verbeteringen. Elk wapen kan worden uitgerust met slechts één verbetering, die je tijdens je zoektocht of door handel te drijven met een aantal snode wezens kunt vinden. Selecteer een verbetering en druk op "Q" op het toetsenbord of op de Y-knop van de controller voor een gedetailleerde beschrijving. Druk of *Enter* of klik met de muis om een verbetering te selecteren, markeer dan het wapen waarop je de verbetering wilt toepassen en druk op *Enter* om de verbetering op je wapen toe te passen. Druk op de A-knop op de controller of klik met de muis om een verbetering toe te wijzen aan een van je wapens.



wapensmidse (vervolg)

Wapenverbeteringen



BANE (VERDERF)

Slotbonus:

- Laat op natuurlijke wijze toorn los over tijd



CARNAGE (SLACHTING)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer chaos door het Chaoseater-zwaard
- Chaos kan nu met elk wapen worden uitgedeeld



HELLFIRE (HELLEVUUR)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer schade bij het gebruik van een wapen
- Brengt extra vuurschade toe over tijd



BLOODTHIRST (BLOEDDORSTIGHEID)

Slotbonus:

- Zet wapenschade om in gezondheid



RAVAGER (VERWOESTER)

Passieve bonus:

- De schade die wordt toegebracht met omgevingswapens wordt drastisch vergroot
- Hiermee wordt de kans op het verzamelen van zielen uit vernietigde objecten enorm vergroot



REAPER (MAGERE HEIJN)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer zielen van vijanden & wezens
- Indien toegewezen aan de Zeis, zorgt het voor nog meer zielen



COMBAT LORE (STRIJDLEER)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer wapenervaring tijdens het vechten

Passieve bonus:

- Geeft een hoger wapenuitrustingsniveau



WEAPON MASTER (WAPENMEESTER)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer schade bij een wapenaanval

voorwerpen

Oude voorwerpen liggen overal in de wereld verborgen. De demon Vulgrim hunkert naar deze voorwerpen, net zoals hij smacht naar de zielen van de gevallenen. Zoek deze voorwerpen en keer terug naar Vulgrim om een deal te slaan. In het scherm Artifacts (Voorwerpen) worden de voorwerpen weergegeven die je hebt verzameld.



handelen met vulgrim

War moet handel drijven met snode personages als hij lang genoeg in leven wil blijven om zijn missie te voltooien. Vulgrim, een bekende demonische handelaar, is overal ter wereld te vinden en heeft altijd wel iets wat de moeite waard is. Zolang je beschikt over zielen om mee te handelen, zal hij zaken met je blijven doen.



ITEMS

Koop verbeteringen voor wapens, gezondheid, Wrath Shards (Flarden toorn) en Consumables (Verbruiksartikelen).

SWORD (ZWAARD)

Leer nieuwe bewegingen met de Chouseater.

WEAPONS (WAPENS)

Leer nieuwe bewegingen voor de Tremor Gauntlet (Bevingshandschoen) en Scythe (Zeis).

WRATH (TOORN)

Vergroot de vernietigende effecten van de Toornkrachten van War.

uitrustingitems

War kan overal in de wereld uitrustingitems vinden die hem helpen op zijn reis. Uitrustingitems zijn oude relikwieën die War nieuwe mogelijkheden verschaffen. Uitrustingitems kunnen worden ingezet in gevechten, of worden gebruikt om puzzels op te lossen en toegang te verschaffen tot nieuwe gebieden. Druk op *muis 3* (klik in het midden) of op de -knop van de controller om uitrustingitems in te zetten.



ABYSSAALKETTING

Vuurt een werpketting af die zich vasthaakt aan vijanden en andere objecten in de buurt.



WERPSTER

Een zorgvuldig samengestelde werpster waarmee je meerdere doelen kunt aanvallen.



AARDHOORN

Een meesterlijk gevormde hoorn waarmee je de oude poorten van de stad kunt aanroepen.



MASKER DER SCHADUWEN

Hiermee kan War zien in het schaduwenrijk en dingen onthullen die verborgen zijn voor de wereld der stervelingen.



BARMHARTIGHEID

Het vuurwapen van de ruiter Strife, een krachtig snelvurend handkanon dat beschikt over een oneindig aantal bovennatuurlijke kogels.



ACUÛMLOPER

De Vacuumloper is een instrument met mythische eigenschappen, dat de poorten opent tussen ons koninkrijk en dat van daar voorbij.

toornacties

Houd Caps Lock ingedrukt en druk op de bijbehorende toets ("1", "2", "3" of "4") op het toetsenbord om een toornaanval te ontketenen. Met een controller houd je de -knop ingedrukt om de toornacties van War weer te geven en druk vervolgens op de desbetreffende knop terwijl je de -knop ingedrukt houdt, om een toornactie uit te voeren. Telkens als een toornactie wordt gebruikt, verliest War een van zijn toornsegmenten. Je kunt gele zielen verzamelen, Rage (Woede) kopen van Vulgrim of kistjes vinden in de wereld waarmee je de toornsegmenten van War kunt aanvullen. Je kunt ook upgrades voor de Toornacties van War kopen van Vulgrim.



ONHEIL

Roep demonen en geesten op om hun vloek uit te spreken over je vijanden.



ZWAARDFONTEIN

Met deze aanval wordt een veld van dodelijke zwaarden met de kracht van de Chaoeater opgeworpen rondom War.



OPOFFERING

War wordt omringd door smeulend Helle vuur, waarmee iedere vijand die de vurige ruiter aanraakt wordt verschroeid.



STENEN HUID

De huid van War verhardt, zodat de vijand bijna geen schade meer kan toebrengen en de aanvallen van War effectiever zijn.

passieve vaardigheden

Passieve vaardigheden zijn bovennatuurlijke gaven die War blijft behouden tijdens zijn reis. Passieve vaardigheden worden altijd geactiveerd vanuit War zelf, en verbruiken geen toornsegmenten zoals toornacties.

SCHADUWVLUCHT

Deze bovennatuurlijke vleugels stellen War in staat om tijdelijk te zweven. Houd na een dubbele sprong de *spatiebalk* of de **A**-knop van de controller ingedrukt om de schaduwvlucht te activeren en te zweven. Zweef in schaduwstromen om hoger in de lucht te kunnen vliegen.

CHRONOMANCER

Met de Chronomancervaardigheid reageren chronosferen op de aanwezigheid van War. Punt hun energie uit om de tijd even te vertragen.

CHAOSVORM

Roep tijdelijk de strijdvorm van War op om je vijanden een zware slag toe te brengen. Druk op "V" of druk tegelijkertijd op de **LB**- en **RT**-knop van de controller om de Chaosvorm te ontketenen.

RUIN

Het spookros van War kan wanneer het Ruin-pictogram actief is, te allen tijde worden aangeroepen. Druk op "C" of druk tegelijkertijd op de **LB**- en **RB**-knop van de controller om Ruin aan te roepen/weg te bannen.

BLOKTELLER

Hiermee kan War projectielen en fysieke aanvallen afweren. Druk net voor de inslag op *Alt-links* of op de **RB**-knop om ze te blokkeren.

SERPENT HOLENREIS

Stelt War in staat om de sokkels van Vulgrim te gebruiken als teleporteerpunt. Druk op *muis 2* (rechts klikken) of op de **Y**-knop nabij Vulgrim om een bestemming te selecteren.

personages

War



War is de eerste ruiter van de Apocalyps en heeft de schuld gekregen voor de voortijdige komst van Armageddon en de vernietiging van de mensheid. De vals beschuldigde ruiter keert terug in een door demonen overspoelde aarde met zijn epische zwaard, de Chaoeater, ter hand, op zoek naar een antwoord waarmee hij uiteindelijk de balans tussen hemel en aarde kan herstellen. War komt in deze zoektocht tegenover sterke overlevenden van het hemelse leger te staan en wordt eindeloos achternagezeten door gekwelde schepsels van de hel. War zal zich echter door niets laten stoppen om de Vernietiger te vinden en wraak te nemen.

De Bewaker



Nadat de verbeterde raad War zijn krachten had ontnomen, wezen zij de Bewaker aan om erop toe te zien dat War zijn grenzen nooit zou overschrijden. De Bewaker kreeg de bevoegdheid om het leven van War te beëindigen als dat nodig mocht zijn. De Bewaker, soms een kwelling en soms een leidend licht, vormt een onderdeel van War, dus je kunt maar beter leren met hem om te gaan.

Samael



De groteske Samael was ooit een machtige en alom gevreesde demon, maar leeft nu als gevangene na een mislukte opstand tegen de Vernietiger. War moet de hulp inroepen van Samael als hij kans wil maken om tegenover zijn duistere vijand te komen staan.

De Vernietiger



De identiteit en het doel van de Vernietiger is gehuld in een sluier van kwaadaardige bedoelingen. Als War inderdaad zijn eer kan redden en de balans tussen goed en kwaad kan herstellen, zal hij echter tegenover de Vernietiger, bovenop zijn gigantische monument van waaraf hij regeert, komen te staan.

Support

Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Darksiders and its logo is a trademark and/or registered trademark of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

