



DARKSIDERS™

Manuale di istruzioni

⚠ Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenzi, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.

La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegi-online.eu

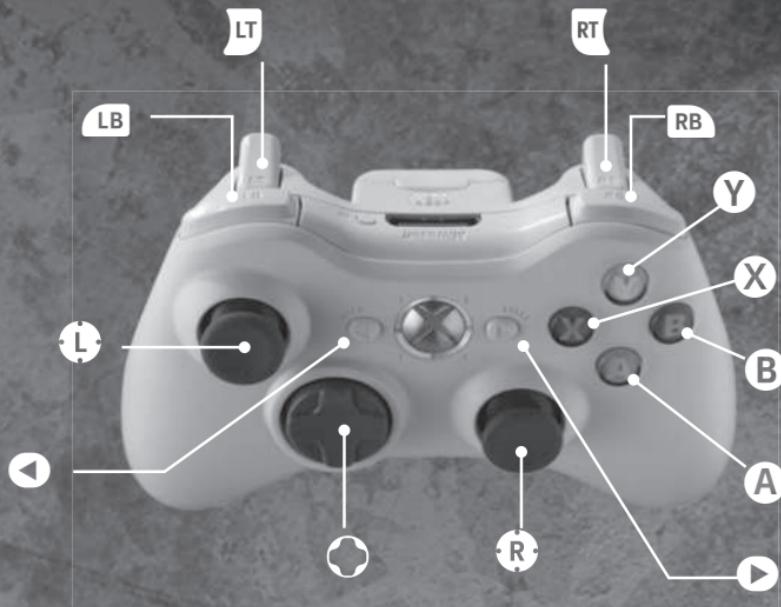
comandi di gioco

Muovi Guerra	W, A, S, D
Muovi la telecamera	Mouse
Attacco primario	Mouse 1 (tasto sinistro)
Attacco secondario	Mouse 2 (tasto destro)
Usa accessorio	Mouse 3 (tasto centrale)
Modalità mira	Q
Salta	Barra spaziatrice
Calati	CTRL di sinistra
Azione	E
Para	ALT di sinistra
Scatto	ALT di sinistra + direzione (WASD)
Altera camminata	B
Concentrati sul nemico	MAIUSC (tieni premuto) / F (alterna)
Cambia arma secondaria	TAB
Modalità Potere dell'Ira	BLOC MAIUSC (tieni premuto)
Usa Potere dell'Ira 1	BLOC MAIUSC + 1
Usa Potere dell'Ira 2	BLOC MAIUSC + 2
Usa Potere dell'Ira 3	BLOC MAIUSC + 3
Usa Potere dell'Ira 4	BLOC MAIUSC + 4
Seleziona accessorio 1	1
Seleziona accessorio 2	2
Seleziona accessorio 3	3
Seleziona nemico precedente / successivo (concentrazione)	Rotellina mouse su / giù
Evoca Sentinella	~
Cronache / Mappa	O
Pausa / Inventario	I o ESC
Evoca Rovina	C
Forma caotica	V
Altera oggetti mobili	R

Consulta il file Readme per ulteriori comandi.

comandi di gioco

Controller Xbox 360®



Sposta Guerra	Levetta sinistra
Muovi la telecamera	Levetta destra
Modalità mira	Premi la levetta destra
Salta	A
Azione / Interazione	B
Attacco di spada	X
Attacco secondario	Y
Concentrati sul nemico	LT (tieni premuto)
Usa accessorio	RT

Menu abilità	LB (tieni premuto)
Para	RB
Tecnica di scatto	RB + (levetta sinistra)
Seleziona accessorio	O + (su) / (sinistra) / (destra)
Altera arma secondaria	O (giù)
Cronache / Mappa	BACK
Evoca Sentinella	BACK (tieni premuto)
Pausa / Inventario	START

introduzione

Tu sei GUERRA, il primo dei QUATTRO CAVALIERI DELL'APOCALISSE. Dopo essere stato ingannato dalle forze del male e aver causato lo sterminio dell'umanità prima del tempo, ti viene data un'ultima opportunità per salvare il tuo onore e punire i colpevoli. Tra città distrutte e ciò che rimane di una Terra devastata, dovrai combattere impugnando Divoracaos, la tua spada, emblema di ira e ferocia. A cavallo di ROVINA, il destriero infuocato di Guerra, affronterai le Orde dell'Inferno, le vendicative Legioni degli Angeli e gli Arcidemoni in un'epica lotta di vendetta.

menu principale



Continua

Riprendi l'ultima partita salvata.

Nuova partita

Inizia una nuova partita.

Carica partita

Carica una partita salvata.

Opzioni

Imposta le opzioni audio, video e i comandi di gioco.

Mostra riconoscimenti

Visualizza i riconoscimenti del gioco.

Esci

Esci dal gioco.

opzioni

Per modificare le opzioni di gioco predefinite, scegli “Opzioni” dalla schermata di avvio, oppure premi il tasto ESC o il pulsante del controller e seleziona “Opzioni” dal menu.



Opzioni audio

MUSICA

Regola il volume della musica.

SUONO

Regola il volume degli effetti sonori.

VOCE

Regola il volume dei dialoghi e delle voci.

VIDEO

Regola il volume delle sequenze filmate.

IMPOSTAZIONI PREDEFINITE

Reimposta tutte le opzioni audio ai livelli predefiniti.

opzioni (cont.)

Opzioni video

LUMINOSITÀ

Regola il livello gamma, ovvero la luminosità. È consigliabile regolare questa impostazione prima di iniziare a giocare.

Sensibilità mira

ASSE X

Regola la sensibilità della mira sull'asse X.

Opzioni di gioco

MOSTRA COMANDI

Visualizza la configurazione di comandi e pulsanti.

INVERTI ASSE X

Inverte l'asse X della levetta destra per il controllo della telecamera.

ASSEGNAZIONE TASTI

Visualizza e imposta la disposizione dei comandi per l'utilizzo di mouse e tastiera.

SOTTOTITOLI

Attiva o disattiva la visualizzazione dei sottotitoli.

Dati

Darksiders salva automaticamente i progressi di gioco, ma puoi anche effettuare salvataggi manualmente, in qualsiasi momento, selezionando DATI dal menu PAUSA. Puoi inoltre caricare un'altra partita oppure gestire quelle salvate.

IMPOSTAZIONI PREDEFINITE

Reimposta tutte le opzioni video ai livelli predefiniti.

ASSE Y

Regola la sensibilità della mira sull'asse Y.

VIBRAZIONE

Attiva o disattiva la funzione di vibrazione.

OPZIONI AVANZATE

Regola le impostazioni della scheda video per ottenere prestazioni ottimali.

INVERTI ASSE Y

Inverte l'asse Y della levetta destra per il controllo della telecamera.

schermata di gioco



1 SALUTE

La barra visualizza la salute attuale di Guerra.

denaro e possono essere utilizzate per contrattare potenziamenti e oggetti con il demone Vulgrim.

2 PIETRA DELLA VITA

Ogni Pietra della Vita ripristina la salute di Guerra quando è esaurita.

6 MINIMAPPA

Consulta la minimappa per ottenere importanti informazioni su oggetti e missioni.

3 CAOS

Quando Guerra combatte, questo indicatore si riempie gradualmente. Quando l'indicatore è pieno, Guerra può scatenare la sua devastante Forma caotica.

7 ACCESSORIO ATTUALE

Mostra l'accessorio attualmente selezionato.

4 SFERE DELL'IRA

Qui viene visualizzato il numero di Sfere dell'Ira attualmente possedute. Quando Guerra possiede abbastanza Sfere, può eseguire diverse abilità Ira.

8 ARMA SECONDARIA ATTUALE

Mostra l'arma secondaria attualmente selezionata.

5 ANIME

Qui viene visualizzata la quantità di anime di cui dispone attualmente Guerra. Le anime sono un tipo di

9 ICONA ROVINA

Si illumina quando Rovina, il cavallo fantasma di Guerra, può essere evocato. Mentre cavalchi, l'indicatore segnala quando è possibile utilizzare l'abilità di accelerata improvvisa di Rovina.

chronache

Premi “O” sulla tastiera o il pulsante BACK del controller per accedere alle Cronache. Qui puoi studiare la mappa del mondo e visualizzare informazioni dettagliate sul luogo in cui ti trovi, sugli obiettivi attuali e altro ancora.



1 OGGETTI AREA

Oggetti dell'area acquisiti.

2 MAPPA AREA

Visualizza una mappa dettagliata dell'area in cui si trova Guerra.

3 MAPPA MONDO

Visualizza la posizione di Guerra nel contesto del mondo del gioco.

4 STATISTICHE

Riporta le statistiche di gioco.

5 CONSIGLI

Fornisce consigli di gioco.

6 PIANI

Visualizza il piano visibile al momento. Premi il tasto direzionale in su o in giù per passare da un piano all'altro.

7 LEGENDA

Premi per attivare o disattivare la legenda.

8 INDIETRO

Premi per tornare alla schermata del gioco.

menu personaggio

Premi il tasto **ESC** o il pulsante **START** del controller per visualizzare i menu dell'inventario. Da qui potrai equipaggiare accessori e abilità, assegnare potenziamenti, visualizzare gli artefatti accumulati, salvare partite, caricarle e regolare le opzioni di gioco.

Nel menu Personaggio sono visualizzati lo stato delle armi primarie e secondarie di Guerra (compreso il livello), i progressi necessari per il potenziamento successivo e i potenziamenti attualmente assegnati. Seleziona un'arma e premi "Q" sulla tastiera o il pulsante **Y** del controller per visualizzarne una descrizione dettagliata. Premi "R" sulla tastiera o il pulsante **X** del controller per accedere alla lista delle combo d'attacco disponibili per quell'arma.

Questo menu consente inoltre di salvare o caricare partite usando l'icona Dati, regolare le impostazioni tramite l'icona Opzioni o uscire dal gioco utilizzando l'icona Esci.



accessori e ira

Questo menu consente di assegnare gli accessori in tuo possesso ai tasti “1”, “2”, “3” della tastiera o a sinistra, su, destra del tasto direzionale del controller. Così come per gli oggetti, puoi assegnare le abilità Ira ai tasti “1”, “2”, “3” e “4” della tastiera o ai pulsanti frontali del controller. Per usarle durante il gioco, tieni premuto sulla tastiera BLOC MAIUSC e premi il tasto corrispondente, oppure tieni premuto **LB** e premi il relativo pulsante frontale.



1 ABILITÀ PASSIVE

Visualizza un elenco di tutte le abilità passive disponibili.

2 ABILITÀ IRA

Visualizza un elenco di tutte le abilità Ira disponibili.

3 EQUIPAGGIAMENTO E ACCESSORI

Visualizza un elenco di tutto l'equipaggiamento e gli accessori disponibili.

4 OGGETTI

Visualizza un elenco di tutti gli oggetti disponibili.

5 INFO

Per informazioni dettagliate, evidenzia un oggetto e premi “Q” sulla tastiera o il pulsante **Y** del controller.

6 ASSEGNA

Evidenzia un'abilità Ira, un accessorio o un oggetto e premi il tasto **INVIO** o fai clic con il mouse per selezionarlo. Premi il tasto a cui desideri associarlo, quindi premi **INVIO** per assegnare l'oggetto. In alternativa, premi il pulsante **A** e assegna l'elemento selezionato al controller per un accesso rapido durante il gioco.

7 INDIETRO

Premi **ESCI** sulla tastiera o il pulsante **B** del controller per tornare alla schermata del gioco.

forgia

Nella forgia puoi assegnare potenziamenti a Divoracaos o a un'arma secondaria. A ogni arma puoi assegnare un solo potenziamento alla volta. Puoi acquisire potenziamenti esplorando o contrattando con alcuni esseri particolarmente nefasti. Per visualizzare informazioni dettagliate, evidenzia un potenziamento e premi "Q" sulla tastiera o il pulsante **Y** del controller. Premi il tasto **INVIO** o fai clic con il mouse per selezionare un potenziamento, quindi evidenzia l'arma a cui desideri applicarlo e premi il tasto **INVIO** per assegnare il potenziamento all'arma. Per assegnare un potenziamento a un'arma, premi il pulsante **A** del controller o fai clic con il mouse.



forgia (cont.)

Potenziamenti armi



SUPPLIZIO

Bonus assegnato:

- Genera Ira spontaneamente nel tempo



CARNEFICINA

Bonus assegnato:

- Incrementa il Caos ottenuto dalla spada Divoracaos
- Consente a tutte le armi di generare Caos



FUOCO INFERNALE

Bonus assegnato:

- Incrementa il danno dell'arma
- Infligge danno di fuoco aggiuntivo nel tempo



SETE DI SANGUE

Bonus assegnato:

- Sottrae danno all'arma e lo converte in salute



DEVASTATORE

Bonus passivo:

- Incrementa drasticamente il danno inflitto con armi ambientali
- Incrementa drasticamente la possibilità di acquisire anime dagli oggetti distrutti



REAPER

Bonus assegnato:

- Incrementa la quantità di anime acquisite dai nemici e dalle creature
- Quando è assegnato alla Falce fa ottenere anime aggiuntive



DOTTRINA DEL COMBATTIMENTO

Bonus assegnato:

- Incrementa l'esperienza ottenuta con l'arma in combattimento



MAESTRO D'ARMI

Bonus assegnato:

- Incrementa il danno inflitto dall'attacco di un'arma

artefatti

Ovunque possono essere nascosti antichi artefatti. Il demone Vulgrim li brama quasi quanto le anime dei caduti. Per fare affari con Vulgrim, trova gli artefatti e portaglieli. Gli artefatti raccolti sono visualizzati nella schermata Artefatti.



fare affari con Vulgrim

Per restare in vita e portare a termine la sua missione, Guerra dovrà abbassarsi a contrattare con personaggi sgradevoli. Vulgrim, un famigerato demone mercante, sarà sempre e ovunque pronto a contrattare merce di valore con te. Se hai le anime necessarie, non si tirerà mai indietro.

The screenshot shows a dark-themed shop window for Vulgrim. At the top, there's a header "OGGETTI" with a "Ritorna" button. Below it is a row of icons: a shield, a sword, a shield, and a sword. A "RG" button is located at the bottom right of this row. The main area contains a list of items with their prices:

OGGETTI	Prezzo
Frammento dell'Ira	2500
Trituratore	5000
Proiettili a impatto	4000
Rabbia	500
Rabbia profonda	1500

At the bottom left, there's a "195" icon. On the right side, there's a large image of Vulgrim, a horned demon with a skull-like face and a sword. Below his image is a description of the "Frammento dell'Ira":

Frammento dell'Ira
Raccolgi quattro frammenti per creare una Sfera dell'Ira, che incrementa l'Ira massima di Guerra.

At the bottom right is a "Indietro" button.

OGGETTI

Puoi comprare potenziamenti per le armi, salute e Frammenti d'Ira, oppure oggetti vari.

SPADA

Apprendi nuove tecniche per Divoracaos.

ARMI

Apprendi nuove tecniche per il Guanto sismico e la Falce.

IRA

Aumenta gli effetti devastanti dei Poteri dell'Ira di Guerra.

accessori

In tutto il mondo, Guerra può trovare accessori che lo aiutino nel suo viaggio. Gli accessori sono antiche reliquie in grado di fornire nuove abilità a Guerra. Possono essere usati in combattimento, oppure per risolvere enigmi e accedere a nuove aree. Per utilizzare gli accessori, premi il tasto *Mouse 3* (tasto centrale) o il pulsante del controller.



CATENA DEGLI ABISSI

Lancia un rampino che si attacca ai nemici e ad altri oggetti dello scenario.



LAMA INCROCIATA

Un'arma da lancio finemente realizzata, in grado di attaccare bersagli multipli.



EVOCATORE DELLA TERRA

Un corno magnificamente scolpito il cui richiamo risveglia gli antichi cancelli della città.



MASCHERA D'OMBRA

Consente a Guerra di scrutare nel Regno d'Ombra per scoprire cose invisibili nel mondo dei mortali.



MISERICORDIA

L'arma del cavaliere Conflitto: un cannoncino portatile dal ritmo di fuoco vertiginoso con una scorta infinita di proiettili soprannaturali.



SENTIERO ASTRALE

Una reliquia mitica in grado di aprire varchi che trascendono il nostro mondo.

abilità ira

Tieni premuto il tasto BLOC MAIUSC e premi il tasto corrispondente (“1”, “2”, “3” o “4”) sulla tastiera per eseguire una tecnica Ira. Se usi un controller, tieni premuto **L1** per visualizzare le abilità Ira di Guerra, quindi usane una premendo il pulsante corrispondente senza rilasciare **L1**. Ogni volta che usa un’abilità Ira, Guerra perde una delle sue Sfere dell’Ira. Per accumulare nuovamente Sfere dell’Ira, raccogli le anime gialle, acquista Rabbia da Vulgrim o trova gli scrigni sparsi per il mondo. Vulgrim, inoltre, vende anche potenziamenti per le abilità Ira di Guerra.



TORMENTO

Evoca demoni e spiriti che tormenteranno e malediranno i tuoi nemici.



GETTO DI LAME

Controllando il potere di Divoracaos, questo attacco genera un campo di lame mortali attorno a Guerra.



IMMOLAZIONE

Guerra viene avvolto da una barriera di Fuoco infernale che brucia i nemici che entrano in contatto con il cavaliere.



PELLEDIPIETRA

La pelle di Guerra si indurisce, riducendo il danno nemico e incrementando l’efficacia degli attacchi di Guerra.

abilità passive

Le abilità passive sono doni soprannaturali che supportano Guerra nel suo viaggio. Sono sempre attivate da Guerra e centrate su di lui e, al contrario delle abilità Ira, non consumano Sfere dell’Ira.

VOLO DELL’OSCURITÀ

Queste ali soprannaturali permettono a Guerra di planare temporaneamente. Dopo un doppio salto, tieni premuta la *Barra spaziatrice* o il pulsante **A** del controller per attivare Volo dell’Oscurità e planare. Plana nelle Correnti Oscure per librarti nell’aria.

CRONOMANTE

L’abilità Cronomante fa sì che le cronusfere reagiscano alla presenza di Guerra. Consuma la loro energia per rallentare momentaneamente il tempo.

FORMA CAOTICA

Scatena temporaneamente la Forma belligerante di Guerra per decimare i nemici. Premi “V” o i pulsanti **LB** e **RT** del controller simultaneamente per liberare la Forma caotica.

ROVINA

Il destriero fantasma di Guerra può essere evocato ogni volta che l’icona Rovina è attiva. Premi “C” o i pulsanti **LB** e **RB** del controller simultaneamente per evocare o congedare Rovina.

CONTRATTACCO

Consente a Guerra di respingere proiettili e attacchi fisici. Premi *ALT di sinistra* o il pulsante **RB** appena prima dell’impatto.

VIAGGIO NEI VARCHI SERPENTINI

Consente a Guerra di usare le aree di Vulgrim come terminali di teletrasporto. Premi *Mouse 2* (tasto destro) o il pulsante **Y** vicino a Vulgrim per selezionare una destinazione.

personaggi

Guerra



A causa di un inganno, Guerra, il primo Cavaliere dell'Apocalisse, ha anticipato l'avvento del giorno del giudizio, annientando così l'umanità. Ingustamente accusato, il cavaliere fa ritorno su una Terra infestata da demoni. Armato della sua epica spada Divoracaos, Guerra inizia a cercare le risposte che potranno consentirgli di ristabilire l'equilibrio tra Paradiso e Inferno. Per farlo, dovrà affrontare i potenti sopravvissuti dell'Armata del Paradiso e sarà costantemente inseguito da tormentate creature infernali. Ma niente potrà fermare Guerra e impedirgli di affrontare il Distruttore per compiere finalmente la sua vendetta.

La Sentinella



Dopo aver privato Guerra dei suoi poteri, l'Arso Consiglio ha assegnato al cavaliere la Sentinella per assicurarsi che Guerra non si spinga troppo oltre. Se lo ritiene giusto, la Sentinella ha il potere di porre fine alla vita di Guerra. La sua presenza può essere un intralcio o una preziosa guida: in ogni caso, la Sentinella è parte di Guerra e il cavaliere dovrà imparare a conviverci.

Samael



Un tempo, il grottesco Samael era un demone potente e molto temuto. Ora è imprigionato e aspetta solo l'occasione giusta per ribellarsi al Distruttore. Per affrontare la sua oscura nemesis, Guerra dovrà chiedere l'aiuto di Samael.

Il Distruttore



L'identità e lo scopo del Distruttore sono avvolti da un velo di malvagità. Per riavere il suo onore e ripristinare l'equilibrio tra bene e male, Guerra dovrà affrontare il Distruttore proprio sulla cima della torre da cui regna.

Support

Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraße Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>
Skype contact: support.quantic.lab
Phone Support: +1 (206) 395-3545
Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Darksiders and its logo is a trademark and/or registered trademark of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

