



DARKSIDERS™

Mode d'emploi

⚠ A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. Veuillez noter qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et peginline.eu

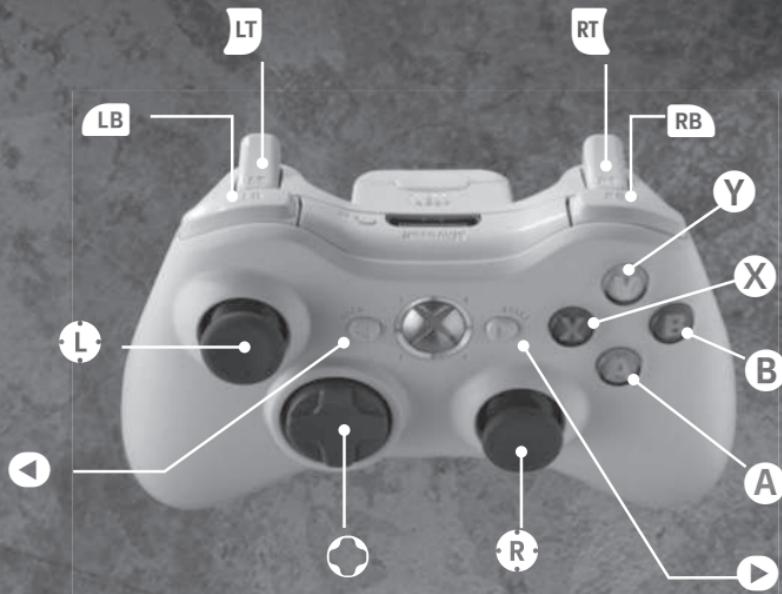
commandes

Se déplacer	Z, Q, S, D
Caméra	Souris
Attaque principale	Souris 1 (clic gauche)
Attaque secondaire	Souris 2 (clic droit)
Utiliser matériel	Souris 3 (clic central)
Mode visée	A
Sauter	Barre d'espace
Lâcher	Ctrl gauche
Action	E
Bloquer	Alt gauche
Ruer	Alt gauche + direction (ZQSD)
Marcher	B
Se concentrer sur l'ennemi	Maj (App. longuement)/ F (changer)
Choisir arme secondaire	Tab
Mode pouvoir du Courroux	Verr. maj (App. longuement)
Utiliser pouvoir du Courroux 1	Verr. maj + 1
Utiliser pouvoir du Courroux 2	Verr. maj + 2
Utiliser pouvoir du Courroux 3	Verr. maj + 3
Utiliser pouvoir du Courroux 4	Verr. maj + 4
Sélectionner matériel 1	1
Sélectionner matériel 2	2
Sélectionner matériel 3	3
Sélectionner ennemi suivant / précédent (concentration)	Molette souris haut/bas
Invoquer le Guetteur	~
Chronique / Carte	O
Pause / Inventaire	I ou Échap
Invoquer Ruine	C
Forme Chaos	V
Activer Objets déplaçables	R

Consultez le fichier Lisez-moi pour de plus amples informations sur les commandes.

commandes

Manette Xbox 360®



Déplacer War	Stick analogique gauche
Déplacer caméra	Stick analogique droit
Mode visée	Appuyer sur le stick analogique droit
Sauter	A
Action/Interagir	B
Attaque à l'épée	X
Attaque secondaire	Y
Se concentrer sur l'ennemi	LT (App. longuement)
Utiliser le matériel	RT

Menu capacité	LB (App. longuement)
Bloquer	RB
Mouvement Ruée	RB + (Stick analogique gauche)
Choisir le matériel	○ + (Haut) / (Gauche) / (Droite)
Activer arme secondaire	○ (Bas)
Chronique / Carte	BACK
Invoquer le Guetteur	BACK (App. longuement)
Pause / Inventaire	START

introduction

Vous incarnez WAR, le premier des QUATRE CAVALIERS DE L'APOCALYPSE. Trompé par les forces du mal qui vous ont poussé à détruire le monde des humains avant l'heure, vous avez l'opportunité de laver votre honneur et de punir les coupables. Battez-vous dans les villes en ruines et les régions désolées de la Terre, armé de l'Absorbeur de Chaos, une épée semant la destruction et la mort. Chevauchez RUIN, le foudreux coursier de War, et affrontez des hordes venues des Enfers, des légions d'anges vengeurs et des démons, dans une quête épique où la vengeance prédomine.

menu principal



Continuer

Jouez à la dernière partie sauvegardée.

Nouvelle partie

Commencez une nouvelle partie.

Charger partie

Chargez une partie sauvegardée.

Options

Réglez les paramètres audio et vidéo, ainsi que les commandes.

Afficher générique

Regardez les crédits du jeu.

Quitter

Quittez le jeu.

options

Vous pouvez modifier les options par défaut en choisissant « Options » dans le menu de démarrage, ou bien en appuyant sur la touche Échap ou sur la touche  de la manette et en sélectionnant « Options » dans le menu qui s'affiche.



Options audio

MUSIQUE

Réglez le volume de la musique.

SON

Réglez le volume des effets sonores.

VOIX

Réglez le volume des dialogues et des voix.

VIDÉO

Réglez le volume des vidéos.

PAR DÉFAUT

Rétablissement les options audio par défaut.

options (suite)

Options vidéo

LUMINOSITÉ

Réglez le niveau gamma ou la luminosité. Il est recommandé de régler ce paramètre avant de commencer une partie.

PAR DÉFAUT

Rétablissement les options vidéo par défaut.

Sensibilité visée

AXE X

Réglez la sensibilité de la visée sur l'axe X.

AXE Y

Réglez la sensibilité de la visée sur l'axe Y.

Options du jeu

AFFICHER COMMANDES

Affiche la manette et la configuration des touches.

VIBRATION

Activez ou désactivez la fonction de vibration.

INVERSER AXE X

Inversez l'axe X sur le stick analogique droit pour le contrôle de la caméra.

OPTIONS AVANCIÉES

Réglez les paramètres de votre carte graphique pour une performance optimale.

MAPPAGE DE TOUCHES

Affichez et modifiez la disposition des commandes au clavier et à la souris.

INVERSER AXE Y

Inversez l'axe Y sur le stick analogique droit pour le contrôle de la caméra.

SOUS-TITRES

Activez ou désactivez l'affichage des sous-titres.

Données

Darksiders sauvegardera automatiquement votre progression, mais vous pouvez également choisir de sauvegarder lorsque vous le désirez. Pour ce faire, choisissez DONNÉES dans le menu PAUSE. Vous pouvez également charger une autre partie, ou gérer vos sauvegardes.

écran de jeu



① SANTÉ

Consultez ici la santé de War.

② PIERRE DE VIE

Chaque pierre de vie redonne de la santé à War lorsqu'il vient à en manquer.

③ CHAOS

Cette jauge se remplit au fur et à mesure que War se bat. Lorsqu'elle est pleine, War peut déclencher la forme Chaos.

④ NOYAUX DE COURROUX

Le nombre de noyaux de Courroux que vous possédez s'affiche ici. Lorsque War en possède suffisamment, il peut réaliser différentes capacités du Courroux.

⑤ ÂMES

Consultez ici le nombre d'âmes de War. Ces dernières servent de monnaie d'échange et peuvent être utilisées pour acquérir diverses améliorations et du matériel auprès du démon Vulgrim.

⑥ MINI-CARTE

Consultez la mini-carte pour obtenir des informations sur les objets importants et les quêtes.

⑦ MATÉRIEL ACTUEL

Montre le matériel sélectionné.

⑧ ARME SECONDAIRE ACTUELLE

Montre l'arme secondaire sélectionnée.

⑨ ICÔNE RUIN

Elle luit lorsque le cheval fantôme de War, Ruin, peut être appelé. Lorsque vous chevauchez ce dernier, la jauge vous indique quand vous pouvez utiliser l'amélioration de vitesse de Ruin.

chronique

Appuyez sur la touche « *O* » ou sur la touche de la manette pour accéder à la Chronique. C'est là que vous pouvez étudier la carte du monde afin d'en savoir plus sur votre position, vos objectifs, et autres éléments importants.



① OBJETS DE L'EMPLACEMENT

Objets de l'emplacement possédés.

② CARTE LOCALE

Affiche une carte indiquant la position actuelle de War.

③ CARTE DU MONDE

Affiche la position de War sur la carte du monde.

④ STATS

Permet de suivre la progression du jeu.

⑤ ASTUCES

Permet de stocker les conseils de jeu.

⑥ ÉTAGES

Affiche l'étage visible. Appuyez en haut et en bas sur le bouton multidirectionnel pour passer d'un étage à l'autre.

⑦ LÉGENDE

Appuyez pour activer ou désactiver la légende.

⑧ RETOUR

Selectionnez pour revenir à l'écran de jeu.

menu personnage

Appuyez sur la touche *Échap* ou sur la touche  de la manette pour accéder aux menus de l'inventaire. Ici, vous pouvez vous équiper de matériel et de capacités du Courroux, améliorer vos armes, voir les artefacts que vous avez acquis, sauvegarder et charger vos parties, ainsi que régler les options de jeu.

Le menu personnage affiche le statut des armes principale et secondaire de War, notamment leur niveau, leur niveau avant la prochaine amélioration, ainsi que les améliorations actuellement utilisées.

Sélectionnez une arme et appuyez sur la touche « A » du clavier ou sur la touche  de la manette pour obtenir sa description détaillée. Appuyez sur la touche « R » du clavier ou sur la touche  de la manette pour accéder à une liste de combos d'attaque actuellement disponibles pour cette arme.

Ce menu vous permet également de sauvegarder et de charger des parties à l'aide de l'icône Données, de régler les paramètres sous l'icône Options, ou de quitter la partie grâce à l'icône Quitter.



materiel et courroux

Dans ce menu, vous pouvez associer le matériel que vous possédez aux touches 1, 2 et 3 du clavier ou au bouton multidirectionnel (gauche, haut, droite) de la manette. Les capacités du Courroux, tout comme le matériel, peuvent être associées aux touches « 1 », « 2 », « 3 » et « 4 » du clavier ou à des touches de la manette. Vous pouvez ainsi y accéder en appuyant longuement sur Verr. maj et la touche correspondante du clavier ou en appuyant longuement sur la touche **LB** de la manette et sur la touche souhaitée.



1 CAPACITÉS PASSIVES

Répertorie toutes les capacités passives disponibles.

2 CAPACITÉS DU COURROUX

Répertorie toutes les capacités du Courroux disponibles.

3 MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT

Répertorie le matériel et l'équipement disponibles.

4 OBJETS

Répertorie toutes les denrées disponibles.

5 INFO

Selectionnez un Objet et appuyez sur la touche « A » du clavier ou la touche **Y** de la manette pour obtenir des informations.

6 ATTRIBUER

Selectionnez Matériel, Capacités du Courroux, ou Objets, puis appuyez sur la touche Entrée ou cliquez avec la souris pour choisir un élément. Appuyez sur la touche à laquelle vous voulez assigner cet élément, puis à nouveau sur Entrée pour valider. Vous pouvez également appuyer sur la touche **A** pour les associer à la manette afin d'y accéder rapidement pendant la partie.

7 RETOUR

Appuyez sur la touche *Échap* du clavier ou sur la touche **B** de la manette pour revenir à l'écran de jeu.

Forge d'armes

Dans la Forge d'armes, vous pouvez vous équiper de l'Absorbeur de Chaos ou d'une arme secondaire améliorée. Chaque arme peut bénéficier d'une amélioration, que vous pouvez trouver en explorant l'environnement ou en faisant affaire avec certains êtres malhonnêtes. Sélectionnez une amélioration et appuyez sur la touche « A » du clavier ou sur la touche **Y** de la manette pour obtenir des informations. Appuyez sur la touche *Entrée* ou cliquez avec la souris pour choisir une amélioration, puis sélectionnez l'arme à améliorer et appuyez sur *Entrée* pour attribuer l'amélioration à cette arme. Appuyez sur la touche **A** de la manette ou cliquez avec la *souris* pour associer une amélioration à l'une de vos armes.



forge d'armes (suite)

Améliorations d'arme



FLÉAU

Bonus inséré :

- Génère du Courroux naturellement au fil du temps



CARNAGE

Bonus inséré :

- Augmente le Chaos gagné par l'Absorbeur de Chaos
- Permet à toutes les armes de générer du Chaos



FEU DES ENFERS

Bonus inséré :

- Augmente les dégâts des armes
- Inflige des dégâts par le feu supplémentaires au fil du temps



SOIF DE SANG

Bonus inséré :

- Absorbe les dégâts et les reconvertis en énergie



DÉVASTATEUR

Bonus passif :

- Augmente considérablement les dégâts par armes improvisées
- Augmente considérablement les chances de gagner des âmes en détruisant des objets



FAUCHEUR

Bonus inséré :

- Augmente le nombre d'âmes obtenues sur des ennemis
- Rapporte des âmes supplémentaires si assigné à la Faux



ART DU COMBAT

Bonus inséré :

- Augmente l'expérience des armes gagnée au combat



MAÎTRE D'ARME

Bonus inséré :

- Augmente les dégâts infligés par une attaque avec arme

Bonus passif :

- Améliore l'armure de War

artefacts

D'anciens artefacts sont cachés à travers le monde. Le démon Vulgrim les convoite presque autant que les âmes des perdus. Recherchez ces artefacts et retournez voir Vulgrim pour lui proposer un échange. L'écran Artefacts affiche les artefacts que vous avez récupérés.



échanges avec Vulgrim

War doit apprendre à passer des accords avec des personnages peu recommandables s'il veut rester vivant assez longtemps pour mener à bien sa mission. Vous trouverez Vulgrim, un célèbre marchand démon, partout dans le monde. Il dispose toujours de quelque chose à troquer. Si vous avez les âmes nécessaires au négoce, il sera toujours prêt à faire commerce.



OBJETS

Achetez des améliorations d'arme, de la santé, des éclats de Courroux et des denrées.

ÉPÉE

Apprenez de nouveaux coups avec l'Absorbeur de Chaos.

ARMES

Apprenez de nouveaux coups pour le gantelet Secousse et la Faux.

COURROUX

Augmentez les effets dévastateurs des pouvoirs du Courroux de War.

materiel

War peut trouver du matériel partout dans le monde pour l'aider dans son aventure. Il s'agit d'anciennes reliques qui offrent à War de nouvelles capacités. Le matériel peut être utilisé au cours des combats ou pour résoudre des énigmes et accéder à de nouvelles zones. Utilisez *souris 3* (clic central) ou la touche de la manette pour utiliser un matériel.



CHAÎNE ABYSSALE

Envoie une chaîne qui s'agrippe aux ennemis ou à des objets de l'environnement.



LAME BOOMERANG

Une lame de lancer finement forgée pouvant atteindre des cibles multiples.



CRIEUR DE TERRE

Une corne aux gravures de maître dont l'appel réveille les portes antiques de la ville.



MASQUE DES OMBRES

Permet à War de lire dans le Royaume des Ombres pour y découvrir des choses cachées aux mortels.



PITIÉ

L'arme à feu du cavalier Discorde, un canon à main ultra-rapide possédant des munitions surnaturelles illimitées.



COULOIR DU NÉANT

Arme aux proportions légendaires, le Couloir du Néant ouvre des portails entre notre royaume et l'au-delà.

capacités du courroux

Appuyez longuement sur la touche *Verr. maj* puis sur la touche correspondante (« 1 », « 2 », « 3 » ou « 4 ») du clavier pour utiliser une capacité du Courroux. Avec une manette, appuyez longuement sur la touche **L8** pour voir les capacités du Courroux de War, puis appuyez sur la touche correspondante tout en appuyant longuement sur la touche **L8** pour utiliser une capacité du Courroux. À chaque fois que vous en utilisez une, War perd un de ses noyaux de Courroux. Ramassez des âmes jaunes, achetez de la rage auprès de Vulgrim ou trouvez des coffrets dans l'environnement pour remplir les noyaux de Courroux de War. Vous pouvez également acheter des améliorations pour les capacités du Courroux de War auprès de Vulgrim.



AFFLCTION

Invoquez des démons et des esprits pour lancer une malédiction sur vos ennemis.



GEYSER DE LAMES

En exploitant le pouvoir de l'Absorbeur de Chaos, cette attaque invoque un champ de lames mortelles autour de War.



IMMOLATION

War est entouré d'une barrière ardente de Feu des enfers qui consume les ennemis qui touchent le Cavalier flamboyant.



PEAU DE PIERRE

La chair de War durcit, ce qui limite les dégâts subis tout en augmentant l'efficacité de ses attaques.

capacités passives

Les capacités passives sont des dons surnaturels que War conserve avec lui. Ces capacités sont toujours actives chez War et ne nécessitent pas de noyaux de Courroux contrairement aux capacités du Courroux.

VOL D'OMBRE

Ces ailes surnaturelles permettent à War de planer quelques instants. Après un double saut, appuyez longuement sur la *barre d'espace* ou sur la touche **A** de la manette pour activer le Vol d'Ombre. Utilisez les courants d'Ombre pour prendre de l'altitude.

CHRONOMANCIER

Avec la capacité Chronomancier, les chronosphères réagissent en présence de War. Absorbez leur énergie pour ralentir le temps temporairement.

FORME CHAOS

Incite brièvement la forme Chaos de War à décimer vos ennemis. Appuyez sur la touche « V » ou simultanément sur les touches **LB** et **LT** de la manette pour déchaîner la forme Chaos.

RUIN

Le coursier fantôme de War peut être invoqué à chaque fois que l'icône Ruin devient active. Appuyez sur la touche « C » ou simultanément sur les touches **LB** et **RB** de la manette pour invoquer/bannir Ruin.

BLOCAGE

War peut repousser toute menace physique ou tout projectile. Appuyez sur la touche *Alt gauche* ou sur la touche **RB** juste avant l'impact pour les contrer.

VOYAGE PAR L'ANTRE DES SERPENTS

Permet à War d'utiliser les passages de Vulgrim pour se déplacer entre des lieux. Appuyez sur *souris 2* (clic droit) ou sur la touche **Y** près de Vulgrim pour choisir une destination.

personnages

War



Premier Cavalier de l'Apocalypse, War a été accusé à tort de l'arrivée prématurée d'Armageddon et de l'annihilation de la race humaine. Le Cavalier retourne sur une Terre infestée de démons avec l'Absorbeur de Chaos, son épée légendaire, en quête d'une réponse qui lui permettra enfin de rétablir l'équilibre entre les Cieux et les Enfers. Dans cette quête, War devra affronter les soldats restants de l'armée des Cieux et sera poursuivi par des êtres torturés tout droit sortis des Enfers. Toutefois, rien ne pourra empêcher le Cavalier de trouver le Destructeur et de se venger.

Le Guetteur



Après avoir privé War de ses pouvoirs, le Conseil Ardent a engagé le Guetteur afin de s'assurer que War n'enfreigne pas les règles. Le Guetteur a obtenu le droit de tuer War si nécessaire. Parfois pénible et d'autres fois utile, le Guetteur est indissociable de War. Il vaut mieux donc qu'il apprenne à vivre avec lui.

Samael



Autrefois puissant et redoutable, le grotesque démon Samael est aujourd'hui emprisonné après avoir tenté de s'insurger contre le Destructeur. War doit faire appel à lui s'il espère affronter un jour son pire ennemi.

Le Destructeur



L'identité et les intentions du Destructeur sont teintées de machiavélisme. Malheureusement, si War tient vraiment à se dédouaner et à rétablir l'équilibre entre le bien et le mal, il doit affronter le Destructeur au sommet de la tour où celui-ci règne.

Support

Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraße Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>
Skype contact: support.quantic.lab
Phone Support: +1 (206) 395-3545
Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Darksiders and its logo is a trademark and/or registered trademark of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

