

⚠ AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

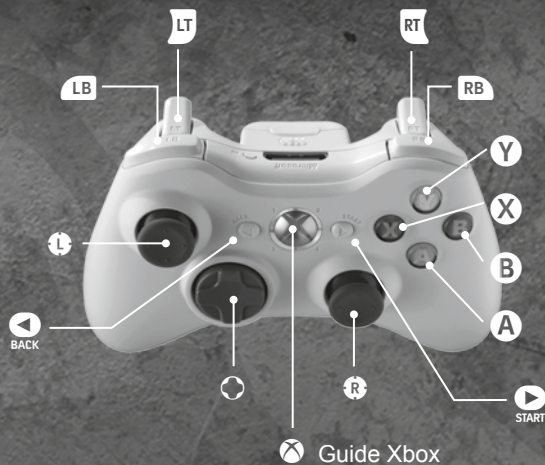
Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Commandes.....	2
Introduction	3
Menu principal.....	4
Options.....	5
Écran de jeu.....	7
Chronique	8
Menu Personnage	9
Matériel et Courroux	10
Forge d'armes	11
Artefacts	13
Échanges avec Vulgrim	14
Matériel	15
Capacités du Courroux.....	16
Capacités passives	17
Personnages	18
Assistance clientèle.....	20
Garantie limitée	21

Manette Xbox 360



Vous incarnez WAR, le premier des QUATRE CAVALIERS DE L'APOCALYPSE. Trompé par les forces du mal qui vous ont poussé à détruire le monde des humains avant l'heure, vous avez l'opportunité de laver votre honneur et de punir les coupables. Battez-vous dans les villes en ruines et les régions désolées de la Terre, armé de l'Absorbeur de Chaos, une épée semant la destruction et la mort. Chevauchez RUIN, le fougueux coursier de War, et affrontez des hordes venues des Enfers, des légions d'anges vengeurs et des démons, dans une quête épique où la vengeance prédomine.

Déplacer War	Stick analogique gauche
Déplacer caméra	Stick analogique droit
Mode visée	Appuyer sur le stick analogique droit
Sauter	A
Action/Interagir	B
Attaque à l'épée	X
Attaque secondaire	Y
Se concentrer sur l'ennemi	LT (App. longuement)
Utiliser le matériel	RT

Menu capacité	LB (App. longuement)
Bloquer	RB
Mouvement Ruée	RB + (Stick analogique gauche)
Choisir le matériel	○ + (Haut) / (Gauche) / (Droite)
Activer arme secondaire	○ (Bas)
Chronique / Carte	BACK
Invoquer le Guetteur	BACK (App. longuement)
Pause / Inventaire	START

menu principal



Continuer

Jouez à la dernière partie sauvegardée.

Nouvelle partie

Commencez une nouvelle partie.

Charger partie

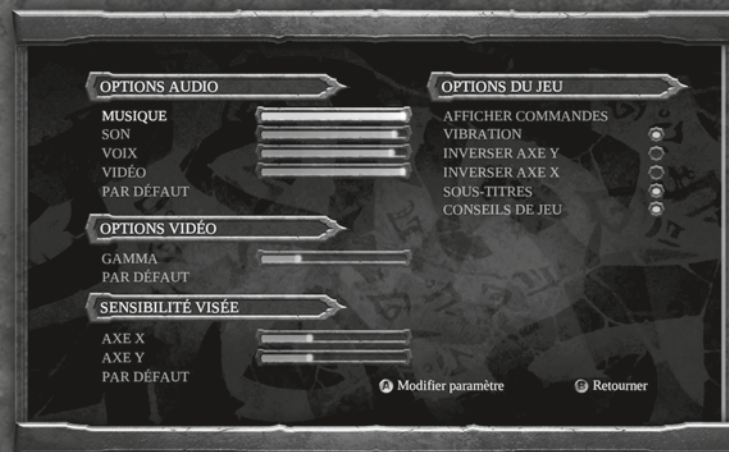
Chargez une partie sauvegardée.

Options

Réglez les paramètres audio et vidéo, ainsi que les commandes.

options

Vous pouvez modifier les options par défaut en choisissant **OPTIONS** dans le menu principal, ou en appuyant sur **START** pendant une partie et en sélectionnant **OPTIONS** dans le menu pause. Utilisez le stick analogique gauche pour choisir une option, puis appuyez sur **A** pour modifier l'option sélectionnée. Appuyez sur **B** pour revenir à l'écran précédent.



Options audio

MUSIQUE

Réglez le volume de la musique.

SON

Réglez le volume des effets sonores.

VOIX

Réglez le volume des dialogues et des voix.

VIDEO

Réglez le volume des vidéos.

PAR DÉFAUT

Rétablissez les options audio par défaut.

Options vidéo

GAMMA

Réglez le niveau gamma ou la luminosité. Il est recommandé de régler ce paramètre avant de commencer une partie.

PAR DÉFAUT

Rétablissez les options vidéo par défaut.

Sensibilité visée

AXE X

Réglez la sensibilité de la visée sur l'axe X.

AXE Y

Réglez la sensibilité de la visée sur l'axe Y.

Options du jeu

AFFICHER COMMANDES

Affiche la manette et la configuration des touches.

INVERSER AXE X

Inversez l'axe X sur le stick analogique droit pour le contrôle de la caméra.

VIBRATION

Activez ou désactivez la fonction de vibration.

SOUS-TITRES

Activez ou désactivez l'affichage des sous-titres.

INVERSER AXE Y

Inversez l'axe Y sur le stick analogique droit pour le contrôle de la caméra.

Données

Darksiders sauvegardera automatiquement votre progression, mais vous pouvez également choisir de sauvegarder lorsque vous le désirez. Pour ce faire, choisissez DONNÉES dans le menu PAUSE. Vous pouvez également charger une autre partie, ou gérer vos sauvegardes.



1 SANTÉ

Consultez ici la santé de War.

6 MINI-CARTE

Consultez la mini-carte pour obtenir des informations sur les objets importants et les quêtes.

2 PIERRE DE VIE

Chaque pierre de vie redonne de la santé à War lorsqu'il vient à en manquer.

7 MATÉRIEL ACTUEL

Montre le matériel sélectionné.

3 CHAOS

Cette jauge se remplit au fur et à mesure que War se bat. Lorsqu'elle est pleine, War peut déclencher la forme Chaos.

8 ARME SECONDAIRE ACTUELLE

Montre l'arme secondaire sélectionnée.

4 NOYAUX DE COURROUX

Le nombre de noyaux de Courroux que vous possédez s'affiche ici. Lorsque War en possède suffisamment, il peut réaliser différentes capacités de Courroux.


9 ICÔNE RUIN

Elle luit lorsque le cheval fantôme de War, Ruin, peut être appelé. Lorsque vous chevauchez ce dernier, la jauge vous indique quand vous pouvez utiliser l'amélioration de vitesse de Ruin.

5 ÂMES

Consultez ici le nombre d'âmes de War. Ces dernières servent de monnaie d'échange et peuvent être utilisées pour acquérir diverses améliorations et du matériel auprès du démon Vulgrim.


chronique


Appuyez sur  pour accéder à la Chronique. C'est là que vous pouvez étudier la carte du monde afin d'en savoir plus sur votre position, vos objectifs, et autres éléments importants.



- 1 OBJETS DE L'EMPLACEMENT**
Objets de j'emplacement possédés.
- 2 CARTE LOCALE**
Affiche une carte indiquant la position actuelle de War.
- 3 CARTE DU MONDE**
Affiche la position de War sur la carte du monde.
- 4 STATS**
Permet de suivre la progression du jeu.
- 5 ASTUCES**
Permet de stocker les conseils de jeu.
- 6 ÉTAGES**
Affiche l'étage visible. Appuyez en haut et en bas sur le bouton multidirectionnel pour passer d'un étage à l'autre.
- 7 LÉGENDE**
Appuyez pour activer ou désactiver la légende.
- 8 RETOURNER**
Sélectionnez pour revenir à l'écran de jeu.

menu personnage

Appuyez sur  pour accéder aux menus de l'inventaire. Ici, vous pourrez vous équiper de matériel et de capacités de Courroux, améliorer vos armes, voir les artefacts que vous avez acquis, sauvegarder et charger vos parties, ainsi que régler les options de jeu.

Le menu Personnage affiche le statut des armes principale et secondaire de War, notamment leur niveau, leur niveau avant la prochaine amélioration, ainsi que les améliorations actuellement utilisées. Sélectionnez une arme et appuyez sur  pour obtenir sa description détaillée et pour accéder à une liste de combos d'attaque actuellement disponibles pour cette arme.

Ce menu vous permet également de sauvegarder et de charger des parties à l'aide de l'icône Données, de régler les paramètres sous l'icône Options, ou de quitter la partie grâce à l'icône Quitter.



matériel et courroux

Dans ce menu, vous pouvez associer le matériel que vous possédez au bouton multidirectionnel (gauche, haut ou droite). Les capacités du Courroux, tout comme le matériel, peuvent être associées à des touches afin que vous y accédiez en appuyant longuement sur **LB**, puis en appuyant sur la touche directionnelle de votre choix.



1 CAPACITÉS PASSIVES

Répertorie toutes les capacités passives disponibles.

2 CAPACITÉS DU COURROUX

Répertorie toutes les capacités du Courroux disponibles.

3 MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT

Répertorie le matériel et l'équipement disponibles.

4 OBJETS

Répertorie toutes les denrées disponibles.

5 INFO

Sélectionnez les éléments et appuyez sur **Y** pour obtenir des informations.

6 ATTRIBUER

Sélectionnez Capacités du Courroux, Matériel et équipement ou Denrées, puis appuyez sur **A** pour les associer à la manette afin d'y accéder rapidement pendant la partie.

7 RETOURNER

Sélectionnez pour revenir à l'écran de jeu.

forge d'armes

Dans la Forge d'armes, vous pouvez vous équiper de l'Absorbeur de Chaos ou d'une arme secondaire améliorée. Chaque arme peut bénéficier d'une amélioration, que vous pouvez trouver en explorant l'environnement ou en faisant affaire avec certains êtres malhonnêtes. Sélectionnez une amélioration et appuyez sur **Y** pour obtenir des informations. Appuyez sur **A** pour associer une amélioration à l'une de vos armes.



Améliorations d'arme



FLÉAU

Bonus inséré :

- Génère du Courroux naturellement au fil du temps



CARNAGE

Bonus inséré :

- Augmente le Chaos gagné par l'Absorbeur de Chaos
- Permet à toutes les armes de générer du Chaos



FEU DES ENFERS

Bonus inséré :

- Augmente les dégâts des armes
- Inflige des dégâts par le feu supplémentaires au fil du temps



SOIF DE SANG

Bonus inséré :

- Absorbe les dégâts et les reconvertit en énergie



DÉVASTATEUR

Bonus passif :

- Augmente considérablement les dégâts par armes improvisées
- Augmente considérablement les chances de gagner des âmes en détruisant des objets



FAUCHEUR

Bonus inséré :

- Augmente le nombre d'âmes obtenues sur des ennemis
- Rapporte des âmes supplémentaires si assigné à la Faux



ART DU COMBAT

Bonus inséré :

- Augmente l'expérience des armes gagnée au combat



MAÎTRE D'ARME

Bonus inséré :

- Augmente les dégâts infligés par une attaque avec arme

Bonus passif :

- Améliore l'armure de War

D'anciens artefacts sont cachés à travers le monde. Le démon Vulgrim les convoite presque autant que les âmes des perdus. Recherchez ces artefacts et retournez voir Vulgrim pour lui proposer un échange. L'écran Artefacts affiche les artefacts que vous avez récupérés.



War doit apprendre à passer des accords avec des personnages peu recommandables s'il veut rester vivant assez longtemps pour mener à bien sa mission. Vous trouverez Vulgrim, un célèbre marchand démon, partout dans le monde. Il dispose toujours de quelque chose à troquer. Si vous avez les âmes nécessaires au négoce, il sera toujours prêt à faire commerce.



OBJETS

Achetez des améliorations d'arme, de la santé, des éclats de Courroux et des denrées.

ÉPÉE


Apprenez de nouveaux coups avec l'Absorbant de Chaos.

ARMES

Apprenez de nouveaux coups pour le gantelet Secousse et la Faux.

COURROUX

Augmentez les effets dévastateurs des pouvoirs du Courroux de War.

War peut trouver du matériel partout dans le monde pour l'aider dans son aventure. Il s'agit d'anciennes reliques qui offrent à War de nouvelles capacités. Le matériel peut être utilisé au cours des combats ou pour résoudre des énigmes et accéder à de nouvelles zones. Utilisez  pour utiliser du matériel.



CHAÎNE ABYSSALE

Envoie une chaîne qui s'agrippe aux ennemis ou à des objets de l'environnement.



LAME BOOMERANG

Une lame de lancer finement forgée pouvant atteindre des cibles multiples.



CRIEUR DE TERRE

Une corne aux gravures de maître dont l'appel révèle les portes antiques de la ville.



MASQUE DES OMBRES

Permet à War de lire dans le Royaume des Ombres pour y découvrir des choses cachées aux mortels.



PITIÉ

L'arme à feu du cavalier Discorde, un canon à main ultra-rapide possédant des munitions surnaturelles illimitées.



COULOIR DU NÉANT

Arme aux proportions légendaires, le Couloir du Néant ouvre des portails entre notre royaume et l'au-delà.

capacités du courroux

Les capacités du Courroux sont des coups dévastateurs que War peut utiliser dans la bataille. Utilisez les capacités du Courroux associées aux attaques rapprochées et à distance pour faire de gros dégâts chez vos ennemis. Appuyez longuement sur **LB** pour voir les capacités du Courroux de War, puis appuyez sur la touche correspondante tout en appuyant longuement sur **LB** pour utiliser une capacité du Courroux. À chaque fois que vous en utilisez une, War perd un de ses noyaux de Courroux. Achetez de la rage auprès de Vulgrim ou trouvez des coffrets dans l'environnement pour remplir les noyaux de Courroux de War. Vous pouvez également acheter des améliorations pour les capacités du Courroux de War auprès de Vulgrim.



AFFLICTION

Invoquez des démons et des esprits pour lancer une malédiction sur vos ennemis.



GEYSER DE LAMES

En exploitant le pouvoir de l'Absorbeur de Chaos, cette attaque invoque un champ de lames mortelles autour de War.



IMMOLATION

War est entouré d'une barrière ardente de Feu des enfers qui consume les ennemis qui touchent le cavalier flamboyant.



PEAU DE PIERRE

La chair de War durcit, ce qui limite les dégâts subis tout en augmentant l'efficacité de ses attaques.

capacités passives

Les capacités passives sont des dons surnaturels que War conserve avec lui. Ces capacités sont toujours actives chez War et ne nécessitent pas de noyaux de Courroux contrairement aux capacités du Courroux.

VOL D'OMBRE

Ces ailes surnaturelles permettent à War de planer quelques instants. Après un double saut, appuyez longuement sur **A** pour activer le Vol d'Ombre. Utilisez les courants d'Ombre pour prendre de l'altitude.

CHRONOMANCIER

Les chronosphères réagissent en présence de War. Activez-les pour ralentir le temps temporairement.

FORME CHAOS

Incite brièvement la forme Chaos de War à décimer vos ennemis. Appuyez sur **LB** et **RT** pour déchaîner la forme Chaos.

RUIN

Le coursier fantôme de War peut être invoqué à chaque fois que l'icône Ruin devient active. Appuyez sur **LB** et **RB** pour invoquer/bannir Ruin.

BLOCAGE

War peut repousser toute menace physique ou tout projectile. Appuyez sur **RB** juste avant l'impact pour les contrer.

VOYAGE PAR L'ANTRE DES SERPENTS

Permet à War d'utiliser les passages de Vulgrim pour se déplacer entre des lieux. Appuyez sur **Y** près de Vulgrim pour choisir une destination.

War



Premier Cavalier de l'Apocalypse, War a été accusé à tort de l'arrivée prématurée d'Armageddon et de l'annihilation de la race humaine. Le Cavalier retourne sur une Terre infestée de démons avec l'Absorbeur de Chaos, son épée légendaire, en quête d'une réponse qui lui permettra enfin de rétablir l'équilibre entre les Cieux et les Enfers. Dans cette quête, War devra affronter les soldats restants de l'armée des Cieux et sera poursuivi par des êtres torturés tout droit sortis des Enfers. Toutefois, rien ne pourra empêcher le Cavalier de trouver le Destructeur et de se venger.

Le Guetteur



Après avoir privé War de ses pouvoirs, le Conseil Ardent a engagé le Guetteur afin de s'assurer que War n'enfreigne pas les règles. Le Guetteur a obtenu le droit de tuer War si nécessaire. Parfois pénible et d'autres fois utile, le Guetteur est indissociable de War. Il vaut mieux donc qu'il apprenne à vivre avec lui.

Samael



Autrefois puissant et redoutable, le grotesque démon Samael est aujourd'hui emprisonné après avoir tenté de s'insurger contre le Destructeur. War doit faire appel à lui s'il espère affronter un jour son pire ennemi.

Le Destructeur



L'identité et les intentions du Destructeur sont teintées de machiavélisme. Malheureusement, si War tient vraiment à se dédouaner et à rétablir l'équilibre entre le bien et le mal, il doit affronter le Destructeur au sommet de la tour où celui-ci règne.



© 2013 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013. Darksiders, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

SIMD Oriented Fast Mersenne Twister Copyright © 2006, 2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Aladdin MD5 Copyright © 1999 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Zlib Copyright © 1995-2005 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

garantie du produit

GARANTIE DU PRODUIT

Nordic Games GmbH remplacera gratuitement tout disque endommagé suite à un accident ou comportant un défaut de fabrication dans l'année suivant la date d'achat. Pour obtenir un disque de remplacement, veuillez renvoyer le disque défectueux avec un chèque ou un mandat de 8,00 € pour couvrir les frais d'envoi et de traitement.

N'oubliez pas de fournir les informations suivantes :

- Nom et prénom
- Adresse, ville, état ou province., code postal, pays
- Numéro de téléphone
- Adresse e-mail (le cas échéant)
- Nom(s) du (ou des) produit(s)
- Brève note décrivant le problème

Envoyez votre demande à :

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienne
Autriche

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des difficultés techniques liées à l'utilisation de ce logiciel après avoir attentivement suivi les instructions fournies dans ce manuel, vous pouvez obtenir de l'aide comme ceci :

Consultez la section «Technical Support» (Support technique) de notre site Web, où nous avons publié des informations concernant différents problèmes et solutions à l'adresse suivante :

Assistance en ligne : <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Contact Skype : support.quantilab

Assistance téléphonique : +1 (206) 395-3545

Téléphone : +40 (0) 364 405 777

Attention : notre support technique ne fournit aucune astuce concernant le jeu.

garantie limitée

GARANTIE LIMITÉE

Nordic Games GmbH garantit que ce progiciel fonctionnera conformément aux instructions incluses pendant une période de 90 jours. En cas de défaut, Nordic Games GmbH s'engage, au choix de Nordic Games GmbH, à rembourser le prix d'achat, réparer ou remplacer le progiciel qui ne répondrait pas aux critères de la garantie limitée de Nordic Games, à condition que vous retourniez le produit à Nordic Games GmbH, accompagné d'un double de votre facture. Cette garantie limitée ne jouera pas si le produit a été endommagé par négligence, accident ou usage abusif.

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, ET NOTAMMENT SANS AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS OU LES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT(E) RÉCLAMATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, DANS LE CADRE D'UNE ACTION EN RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, EN RESPONSABILITÉ DÉLICTEUELLE OU AUTRE, RÉSULTANT DE OU LIÉE À CE LOGICIEL, À SON UTILISATION OU À D'AUTRES AGISSEMENTS DANS LE LOGICIEL.

Les autres marques, noms de produits et logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés. Toute forme de copie, location, prêt ou reproduction, en totalité ou en partie, est strictement interdite.

CONTRAT-LICENCE UTILISATEUR FINAL (CLUF)

Pour prendre connaissance du contrat-licence utilisateur final de (CLUF) de Nordic Games, veuillez consulter le site Web :

<http://eula.nordicgames.at>