



DARKSIDERS

Handleiding
Mode d'emploi
Instruction Booklet



nordic® games

VOORZORGSMAATREGELEN

- Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem; dit kan schade veroorzaken.
- Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties.
- Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen.
- Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem.
- Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast.
- Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek.
- Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen.
- Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsten of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijn. Deze kunnen tot storingen leiden.

LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verlichte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aandoening. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aandoening of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuip trekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verarring.

3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervindt u tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaadt niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op eu.playstation.com of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.



De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.

PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCCLASSIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op www.pegi.info
PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:



Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:



Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen:-

Kijk voor meer informatie op www.pegionline.eu



OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhinderen dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringssysteem voorschrijft). Over sommige content worden kosten in rekening gebracht en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT	9	7	5	3	2
PEGI-LEEFTIJDSGROEP	18	16	12	7	3

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™ systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.



BLES-00705

UITSLUITEND OVER GEBRUIK THUIS. Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemsoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar eu.playstation.com/terms voor uw volledige gebruiksvoorwaarden. Bibliotheeknummer: ©1997-2014 Sony Computer Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SCEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStation®Network, PlayStation®Store en PlayStation®Home zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen (eu.playstation.com/terms). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verbonden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkonderdelen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke opzegtermijn – zie eu.playstation.com/gameservers voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

“B”, “PlayStation”, “PS3”, “△×○□”, “SIXAXIS”, “DUALSHOCK” and “®” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. DarkSiders ©2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. DarkSiders uses Havok™. © Copyright 2014. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Scaleform GFx © 2014 Scaleform Corporation. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. DarkSiders, Vigil Games and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Made in Austria. All rights reserved.

HET SPEL STARTEN

Installeer het PlayStation®3-systeem volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing. Bij het inschakelen licht de activiteitsindicator rood op. Dit betekent dat het PlayStation®3-systeem op standby staat. Druk op de activeringtoets. De activiteitsindicator wordt groen.

Plaats de disc van DARKSIDERS met het label naar boven in de disc-deksel. Selecteer in het beginmenu het pictogram van . Er wordt een miniatuurweergave van de software getoond. Druk op de -toets om het laden te starten. Plaats of verwijder geen accessoires wanneer het apparaat aanstaat.

OPMERKING: de informatie in deze handleiding was correct op het moment dat deze werd gedrukt, maar tijdens de latere ontwikkeling van het product kunnen nog kleine wijzigingen zijn doorgevoerd. Alle screenshots in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van dit product.

Aan de slag.....	4
Spelbesturing	5
Inleiding	6
Hoofdmenu.....	7
Opties	8
Spelscherm.....	10
Kroniek.....	11
Personagemenu	12
Uitrusting en Toorn.....	13
Wapensmidse	14
Voorwerpen.....	16
Handelen met Vulgrim	17
Uitrustingitems	18
Toornacties	19
Passieve vaardigheden.....	20
Personages.....	21
Klantenservice	64



© 2014 Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty. Ltd., 1994-2014. Ussas Bink Video. Copyright © 1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer – 3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IS and Thomson. DarkSiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

SHMD Oriented Fast Meisanne Twister Copyright © 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Aladdin MD5 Copyright © 1999 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.



Zlib Copyright © 1995-2005 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

aan de slag

PlayStation®3-systeem

Een spel starten: Lees voor het gebruik zorgvuldig de instructies die bij je PlayStation®3-systeem zijn geleverd. De documentatie bevat informatie over het installeren en gebruiken van je systeem, alsmede belangrijke veiligheidsinformatie.

Zorg ervoor dat de MAIN POWER-schakelaar (aan de achterkant van het systeem) is ingeschakeld. Plaats de disc Darksiders met het label naar boven gericht in de disc-deksel. Selecteer het pictogram voor de softwaretitel bij  in het Startmenu van het systeem en druk vervolgens op de -toets. Raadpleeg deze handleiding voor informatie over het gebruik van de software.

Een spel beëindigen: houd tijdens het spelen de PS-toets op de draadloze controller ten minste 2 seconden ingedrukt. Selecteer vervolgens "Game beëindigen" in het scherm dat wordt weergegeven.

Hint: Als je een disc wilt verwijderen, druk je op de eject toets nadat het spel is afgesloten.

Deze titel maakt gebruik van de functie voor automatisch opslaan. Het is raadzaam dat je het systeem niet uitschakelt als de Harde Schijf toegangindicator knippert.

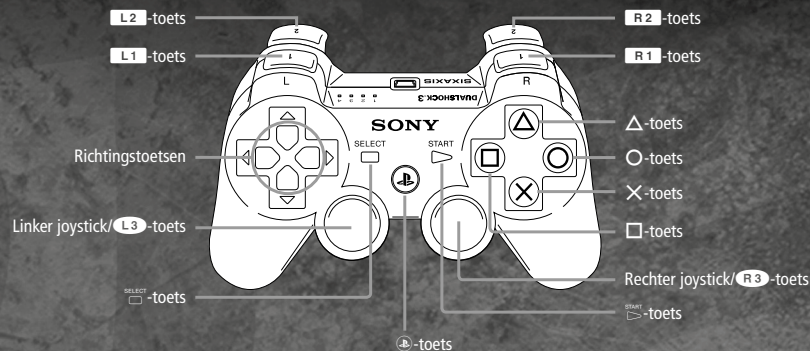
Opgeslagen data

Opgeslagen data wordt opgeslagen op de harde schijf van het systeem.











De data wordt weergegeven onder "Hulpprogramma voor opgeslagen data" in het Game-menu.

Deze titel ondersteunt de talen Engels, Frans, Italiaans, Duits en Spaans. We raden je aan de gewenste taal te kiezen in het Startmenu van het systeem voordat je begint met het spel.

spelbesturing



War bewegen	Linker joystick
Camera bewegen	Rechter joystick
Richtmodus	
Springen	
Actie/interactie	
Zwaardaanval	
Secundaire aanval	
Focus op vijand	 (vasthouden)
Uitrustingitem gebruiken	

Vaardigheidsmenu	 (vasthouden)
Blokkeren	
Sprintbeweging	 + linker joystick
Uitrusting selecteren	 /  / 
Secundaire wapen wisselen	
Kroniek / Kaart	
Bewaker aanroepen	 (vasthouden)
Pauze / Inventaris	

Jij bent WAR, de eerste van de VIER RUITERS VAN DE APOCALYPS. Misleid door het Kwaad is eerder dan was voorbestemd het einde van de mensheid ingezet, en jij krijgt één kans om je eer te redden en de schuldigen te straffen. Vecht je een weg door afbrokkelende steden en verwoeste landschappen op Aarde, bewapend met Chauseater: een zwaard van pure razernij en wreedheid. Berijd RUIN, de woeste hengst van War, in de strijd tegen de horden van de hel, legioenen wraakzuchtige engelen en aartsdemonen in een epische zoektocht naar wraak.

**Continue (Doorgaan)**

Doorgaan met het meest recent opgeslagen spel.

**New Game
(Nieuw spel)**




Een nieuw spel starten.

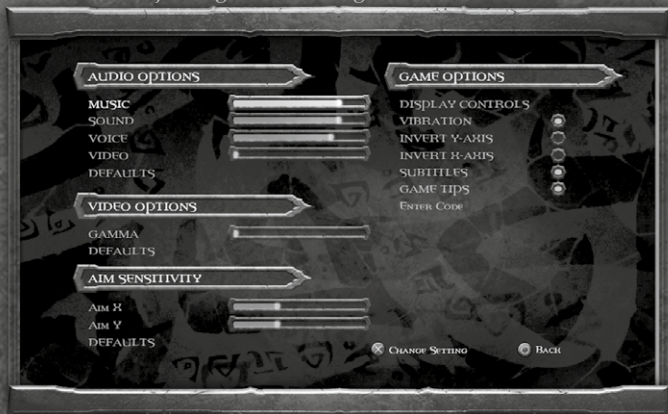
**Load Game
(Spel laden)**

Een eerder opgeslagen spel laden.

Options (Opties)

De geluids-, video- en besturingsinstellingen aanpassen.

Je kunt de standaardopties voor het spel wijzigen door OPTIONS (OPTIES) te kiezen in het hoofdmenu of door op de -toets te drukken tijdens het spel en OPTIONS (OPTIES) te kiezen in het pauzemenü. Gebruik de linker joystick om een optie te selecteren en druk vervolgens op de -toets om de geselecteerde optie te wijzigen. Door op de -toets te drukken, keer je terug naar het vorige scherm.



Audio Options (Geluidsopties)

MUSIC (MUZIEK)

Het volumeniveau van de muziek aanpassen.

SOUND (GELUID)

Het volumeniveau van de geluidseffecten aanpassen.

VOICE (SPRAAK)

Het volumeniveau van spraak en stemmen aanpassen.

VIDEO

Het volumeniveau van afgespeelde videobeelden aanpassen.

DEFAULTS

(STANDAARDINSTELLINGEN)
Alle geluidsopties opnieuw instellen op de standaardwaarden.

Video Options (Video-opties)

GAMMA

Het gammaniveau of de helderheid aanpassen. Het is raadzaam dat je deze instelling aan jouw voorkeuren aanpast voordat je het spel begint te spelen.

DEFAULTS

(STANDAARDINSTELLINGEN)

Alle video-opties opnieuw instellen op de standaardwaarden.

Aim Sensitivity (Richtgevoeligheid)

AIM X (RICHTEN X)

De richtgevoeligheid van de X-as aanpassen.

AIM Y (RICHTEN Y)

De richtgevoeligheid van de Y-as aanpassen.

Game Options (Spelopties)

DISPLAY CONTROLS (BESTURING WEERGEVEN)

Het besturingsschema en de knoppenindeling weergeven.

INVERT X-AXIS (X-AS OMKEREN)

De X-as op de rechter joystick omkeren voor camerabesturing.

VIBRATION (TRILLING)

De trillingfunctie in- of uitschakelen.

SUBTITLES (ONDERTITELING)

De weergave van ondertiteling in- of uitschakelen.

INVERT Y-AXIS (Y-AS OMKEREN)

De Y-as op de rechter joystick omkeren voor camerabesturing.

Data

In Darksiders wordt je voortgang in het spel automatisch opgeslagen, maar je kunt ook zelf bepalen wanneer je wilt opslaan. Hiervoor kies je DATA in het menu PAUSE (PAUZE). Je kunt ook een andere spel laden of je opgeslagen spellen beheren.

spelscherm



1 GEZONDHEID

Hier kun je de actuele gezondheid van War beoordelen.

2 LEVENSSSTEEN

Met elke Levenssteen vul je de gezondheid van War aan als deze bijna is uitgeput.

3 CHAOS

Naarmate War vecht, wordt deze meter langzaam opgevuld. Als de meter vol is, kan War zijn verwoestende Chaosvorm ontketenen.

4 TOORNSEGMENTEN

Het actuele aantal Toornsegmenten wordt hier weergegeven. Zodra War over voldoende Toornsegmenten beschikt, kan hij een aantal Toornacties uitvoeren.

5 ZIELEN

De actuele zielen van War worden hier weergegeven. Zielen zijn een vorm van valuta, waarmee je bij de demon Vulgrim verschillende upgrades en items kunt kopen.

6 MINIKAART

Raadpleeg de minikaart voor belangrijke items en informatie over de zoektocht.

7 GEACTIVEERDE UITRUSTINGITEM

Toont het momenteel geselecteerde uitrustingitem.


8 GEACTIVEERDE SECUNDAIRE WAPEN

Toont het momenteel geselecteerde secundaire wapen.

9 RUIN-PICTOGRAM

Gaat branden wanneer het spookpaard van War, Ruin, kan worden opgeroepen. Te paard geeft de meter aan wanneer de boostsnelheid van Ruin kan worden gebruikt.

kroniek

Druk op de -toets om de Kroniek te openen. Hier kun je de wereldkaart bestuderen en je huidige locatie, je doelen en andere belangrijke objecten van dichterbij bekijken.



1 LOCATIE-ITEMS

Verworven locatie-items.

2 LOKALE KAART

Geeft een lokale kaart weer van de huidige locatie van War.

3 WERELDKAART

Geeft de locatie weer van War met betrekking tot de spelwereld.

4 STATISTIEKEN

Hier worden de spelgegevens bijgehouden.

5 TIPS

Hier worden de speltips bewaard.

6 ETAGES

Toont de momenteel zichtbare etage. Gebruik de richtingsstoetsen omhoog en omlaag om een andere etage weer te geven.

7 LEGEND (LEGENDA)

Druk hierop om de legenda in of uit te schakelen.

8 BACK (TERUG)

Druk hierop om terug te keren naar het spelscherm.

menu character (personage)

Druk op de **START**-toets om de inventarismenu's te openen. Hier kun je uitrustingitems en toernacties activeren, slotverbeteringen aan je wapens toevoegen, verzamelde voorwerpen bekijken, spellen opslaan en laden, en de spelopties aanpassen.

In het menu Character (Personage) wordt de status van de primaire en secundaire wapens van War getoond, inclusief hun niveau, voortgang tot aan de volgende upgrade en de momenteel toegevoegde verbeteringen. Selecteer elk wapen en druk op de **△**-toets voor een gedetailleerde omschrijving en voor een lijst van momenteel beschikbare aanvalscombo's voor het desbetreffende wapen.

In dit menu kun je ook spellen opslaan of laden met behulp van het pictogram Data, de instellingen aanpassen met het pictogram Options (Opties) of het spel verlaten met het pictogram Quit (Stoppen).



uitrusting en toorn

In dit menu kun je uitrustingitems die je momenteel in je bezit hebt, koppelen aan de richtingstoetsen links, omhoog of rechts. Je kunt Toernacties net als items koppelen aan knoppen en activeren in het spel door de **L1**-toets ingedrukt te houden, waarna je de desbetreffende toets indrukt.



- 1 PASSIVE ABILITIES (PASSIEVE VAARDIGHEDEN)**
Een overzicht van alle beschikbare passieve vaardigheden.
- 2 WRATH ABILITIES (TOORNACTIES)**
Een overzicht van alle beschikbare toernacties.
- 3 GEAR & EQUIPMENT (UITRUSTING & MATERIAAL)**
Een overzicht van alle beschikbare uitrusting en materiaal.
- 4 CONSUMABLES (VERBRUIKSARTIKELEN)**
Een overzicht van alle beschikbare verbruiksartikelen.
- 5 INFO**
Selecteer items en druk op de **△**-toets voor een gedetailleerde beschrijving.
- 6 ASSIGN (TOEWIJZEN)**
Selecteer toernacties, uitrusting & materiaal of verbruiksartikelen en druk op de **X**-toets om ze toe te wijzen aan de controller, zodat je ze tijdens het spel snel kunt oproepen.
- 7 BACK (TERUG)**
Druk hierop om terug te keren naar het spelscherm.

weapon forge (wapensmidse)

In de Weapon Forge (Wapensmidse) kun je de Choseater of een secundair wapen uitrusten met verbeteringen. Elk wapen kan worden uitrusten met slechts één verbetering, die je tijdens je zoektocht of door handel te drijven met een aantal snode wezens kunt vinden. Selecteer een verbetering en druk op de **△**-toets voor een gedetailleerde beschrijving. Druk op de **⊗**-toets om een verbetering toe te wijzen aan een van je wapens.



wapensmidse (vervolg)

Wapenverbeteringen



BANE (VERDERF)

Slotbonus:

- Laat op natuurlijke wijze toorn los over tijd



HELLFIRE (HELLEVUUR)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer schade bij het gebruik van een wapen
- Brengt extra vuurschade toe over tijd



CARNAGE (SLACHTING)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer chaos door het Choseater-zwaard
- Chaos kan nu met elk wapen worden uitgedeeld



BLOODTHIRST (BLOEDDORSTIGHEID)

Slotbonus:

- Zet wapenschade om in gezondheid



RAVAGER (VERWOESTER)

Passieve bonus:

- De schade die wordt toegebracht met omgevingswapens wordt drastisch vergroot
- Hiermee wordt de kans op het verzamelen van zielen uit vernietigde objecten enorm vergroot



REAPER (MAGERE HEIN)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer zielen van vijanden & wezens
- Indien toegewezen aan de Scythe, zorgt het voor nog meer zielen



COMBAT LORE (STRIJDLEER)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer wapenervaring tijdens het vechten

Passieve bonus:

- Geeft een hoger wapenuitrustingsniveau



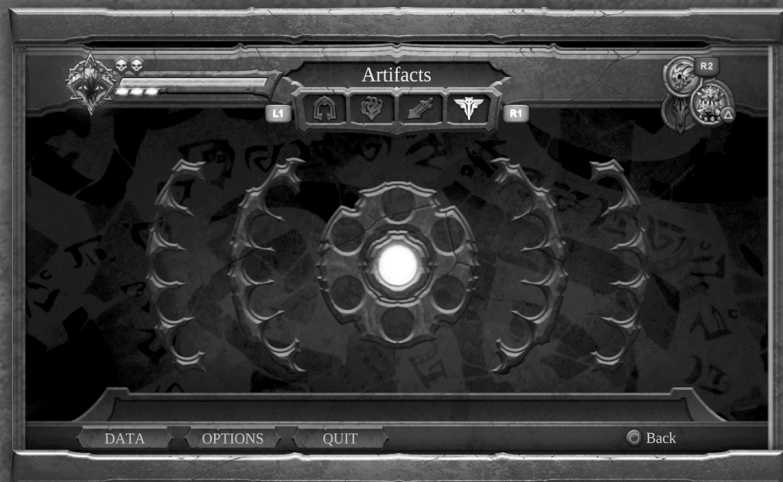
WEAPON MASTER (WAPENMEESTER)

Slotbonus:

- Zorgt voor meer schade bij een wapenaanval

voorwerpen

Oude voorwerpen liggen overal in de wereld verborgen. De demon Vulgrim hunkert naar deze voorwerpen, net zoals hij smacht naar de zielen van de gevallenen. Zoek deze voorwerpen en keer terug naar Vulgrim om een deal te slaan. In het scherm Artifacts (Voorwerpen) worden de voorwerpen weergegeven die je hebt verzameld.



handelen met vulgrim

War moet handel drijven met snode personages als hij lang genoeg in leven wil blijven om zijn missie te voltooien. Vulgrim, een bekende demonische handelaar, is overal ter wereld te vinden en heeft altijd wel iets wat de moeite waard is. Zolang je beschikt over zielen om mee te handelen, zal hij zaken met je blijven doen.



ITEMS

Koop verbeteringen voor wapens, gezondheid, Wrath Shards (Flarden toorn) en Consumables (Verbruiksartikelen).

SWORD (ZWAARD)

Leer nieuwe bewegingen met de Chaoeater.

WEAPONS (WAPENS)

Leer nieuwe bewegingen voor de Tremor Gauntlet (Bevingshandschoen) en Scythe (Zeis).

WRATH (TOORN)

Vergroot de vernietigende effecten van de Toornkrachten van War.

uitrustingitems

War kan overal in de wereld uitrustingitems vinden die hem helpen op zijn reis. Uitrustingitems zijn oude relikwieën die War nieuwe mogelijkheden verschaffen. Uitrustingitems kunnen worden ingezet in gevechten, of worden gebruikt om puzzels op te lossen en toegang te verschaffen tot nieuwe gebieden. Gebruik de **R2**-toets om Uitrustingitems te gebruiken.



ABYSSAALKETTING

Vuurt een werpketting af die zich vasthaakt aan vijanden en andere objecten in de buurt.



BARMHARTIGHEID

Het vuurwapen van de ruiter Strife, een krachtig snelvuend handkanon dat beschikt over een oneindig aantal bovennatuurlijke kogels.



WERPSTER

Een zorgvuldig samengestelde werpster waarmee je meerdere doelen kunt aanvallen.



VACUÛMLOPER

De Vacuumloper is een instrument met mythische eigenschappen, dat de poorten opent tussen ons koninkrijk en dat van daar voorbij.



AARDHOORN

Een meesterlijk gevormde hoorn waarmee je de oude poorten van de stad kunt aanroepen.



MASKER DER SCHADUWEN

Hiermee kan War zien in het schaduwenrijk en dingen onthullen die verborgen zijn voor de wereld der stervelingen.

toornacties

Toornacties zijn verwoestende, bovennatuurlijke bewegingen die War kan inzetten in het heetst van de strijd. Gebruik Toornacties in combinatie met de korte en gerichte aanvallen van War om enorme schade toe te brengen aan zijn vijanden. Houd de **L1**-toets ingedrukt om de Toornacties van War te bekijken en druk vervolgens op de desbetreffende toets terwijl je de **L1**-toets ingedrukt houdt, om een Toornactie uit te voeren. Telkens als een toornactie wordt gebruikt, verliest War een van zijn toornsegmenten. Je kunt Rage (Woede) kopen van Vulgrim of kistjes vinden in de wereld waarmee je de toornsegmenten van War kunt aanvullen. Je kunt ook upgrades voor de Toornacties van War kopen van Vulgrim.



ONHEIL

Roep demonen en geesten op om hun vloek uit te spreken over je vijanden.



OPOFFERING

War wordt omringd door smeulend Hellevuur, waarmee iedere vijand die de vurige ruiter aanraakt wordt verschroeid.



ZWAARDFONTEIN

Met deze aanval wordt een veld van dodelijke zwaarden met de kracht van de Chaozeater opgeworpen rondom War.



STENEN HUD

De huid van War verhardt, zodat de vijand bijna geen schade meer kan toebrengen en de aanvallen van War effectiever zijn.

Passieve vaardigheden zijn bovennatuurlijke gaven die War blijft behouden tijdens zijn reis. Passieve vaardigheden worden altijd geactiveerd vanuit War zelf, en verbruiken geen toernsegmenten zoals toernacties.

SCHADUWVLUCHT

Deze bovennatuurlijke vleugels stellen War in staat om tijdelijk te zweven. Houd na een dubbele sprong de **X**-toets ingedrukt om de schaduwvlucht te activeren en te zweven. Zweef in schaduwstromen om hoger in de lucht te kunnen vliegen.

CHRONOMANCER

Chronosferen reageren op de aanwezigheid van War. Activeer ze om de tijd even te vertragen.

CHAOSVORM

Roep tijdelijk de strijdvorm van War op om je vijanden een zware slag toe te brengen. Druk op de **L1**-toets en op **R2** om de Chaosvorm te ontketenen.

RUIN

Het spookros van War kan wanneer het Ruin-pictogram actief is, te allen tijde worden aangeroepen. Druk op de **L1**-toets en de **R1**-toets om Ruin aan te roepen/weg te bannen.

BLOKTELLER

Hiermee kan War projectielen en fysieke aanvallen afweren. Druk net voor de inslag op de **R1**-toets om ze te blokkeren.

SERPENT HOLENREIS

Stelt War in staat om de sokkels van Vulgrim te gebruiken als teleporteerpunt. Druk op de **Δ**-toets nabij Vulgrim om een bestemming te selecteren.

War



War is de eerste ruiter van de Apocalyps en heeft de schuld gekregen voor de voortijdige komst van Armageddon en de vernietiging van de mensheid. De vals beschuldigde ruiter keert terug in een door demonen overspoelde aarde met zijn epische zwaard, de Chaoeater, ter hand, op zoek naar een antwoord waarmee hij uiteindelijk de balans tussen hemel en aarde kan herstellen. War komt in deze zoektocht tegenover sterke overlevenden van het hemelse leger te staan en wordt eindeloos achternagezeten door gekwelde schepsels van de hel. War zal zich echter door niets laten stoppen om de Vernietiger te vinden en wraak te nemen.

De Bewaker

Nadat de verbeterde War zijn krachten had ontnomen, wezen zij de Bewaker aan om erop toe te zien dat War zijn grenzen nooit zou overschrijden. De Bewaker kreeg de bevoegdheid om het leven van War te beëindigen als dat nodig mocht zijn. De Bewaker, soms een kwelling en soms een leidend licht, vormt een onderdeel van War, dus je kunt maar beter leren met hem om te gaan.



Samael

De groteske Samael was ooit een machtige en alom gevreesde demon, maar leeft nu als gevangene na een mislukte opstand tegen de Vernietiger. War moet de hulp inroepen van Samael als hij kans wil maken om tegenover zijn duistere vijand te komen staan.



De Vernietiger

De identiteit en het doel van de Vernietiger is gehuld in een sluier van kwaadaardige bedoelingen. Als War inderdaad zijn eer kan redden en de balans tussen goed en kwaad kan herstellen, zal hij echter tegenover de Vernietiger, bovenop zijn gigantische monument van waaraf hij regeert, komen te staan.



PRODUCT WARRANTY

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <<http://www.nordicgames.at/index.php/contact>>

Skype contact: support.quantilab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

LIMITED WARRANTY

Nordic Games GmbH warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials. The complete liability of Nordic Games GmbH and your only claim consists, at the option of Nordic Games GmbH, of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with Nordic Games GmbH's limited warranty, insofar as it is returned to Nordic Games GmbH together with a copy of the invoice. This limited warranty will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<<http://eula.nordicgames.at>>

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate	Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten	New Zealand	09 415 2447 National Rate 0900 97669 Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Česká republika	0225341407	Norge	820 68 322 Pris: 6,50/-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Danmark	90 13 70 13 Pris: 6,-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30	Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute
Deutschland	01805 766 977 0,14 Euro/Minute	Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	902 102 102 Tarifa nacional	Россия	+ 7 (495) 981-2372
Ελλάδα	801 11 92000	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	Suomi	0600 411 911 0.79 Euro/min + pvu fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Israel	09-9560957 פקס 09-9711710 טלפון במניחה או בקרו באתר www.isfar.co.il	Sverige	0900-20 33 075 Pris 7,50/- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate	UK	0844 736 0595 National rate
Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto		
Malta	234 36 000 Local rate		

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Wanneer u een van deze symbolen op een van onze elektrische producten, batterijen of op de verpakking daarvan ziet, geeft dit aan dat het betreffende product of de betreffende batterij in Europa niet als gewoon huisvuil verwijderd kan worden. Om ervoor te zorgen dat dit product of deze batterij nadat u deze verwijderd hebt op de juiste manier wordt behandeld, dient u deze te verwijderen in overeenstemming met de relevante plaatselijke wetten of eisen voor het verwijderen van elektrische apparatuur/batterijen. Als u dit doet, helpt u de natuurlijke hulpbronnen te behouden en de standaard van milieubescherming te verbeteren wat betreft het verwerken en verwijderen van elektrisch afval.



Dit symbool kan worden gebruikt op batterijen in combinatie met aanvullende chemische symbolen. De chemische symbolen voor kwik (Hg) of lood (Pb) worden weergegeven als de batterij meer dan 0,0005% kwik of meer dan 0,004% lood bevat.