



DARKSIDERS

Spielanleitung

! Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. **BITTE BEACHTEN** Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:



Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und pegionline.eu

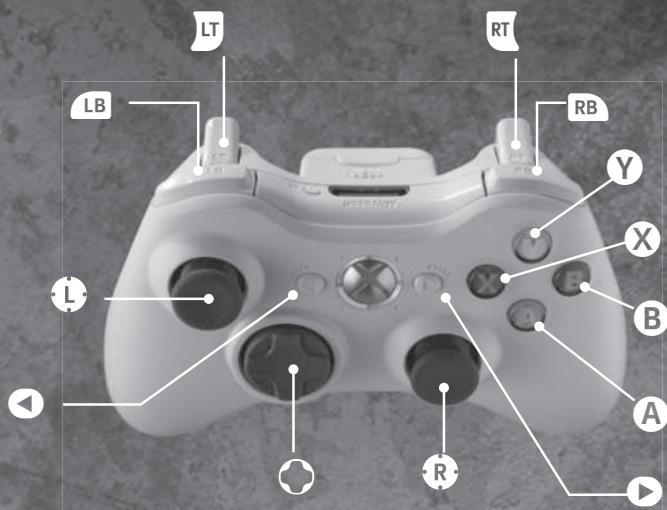
steuerung

Bewegen	W, A, S, D
Kamera	Maus
Hauptangriff	Maus 1 (Linksklick)
Zweitangriff	Maus 2 (Rechtsklick)
Ausrüstungsgegenstand benutzen	Maus 3 (Mittelklick)
Zielmodus	Q
Springen	Leertaste
Ablegen	Strg links
Aktion	E
Angriff blocken	Alt links
Sprintangriff	Alt links + Richtung (WASD)
Gangart umschalten	B
Auf Feind konzentrieren	Umschalt-Taste (halten) / F (umschalten)
Zweitwaffe umschalten	Tab
Zornfähigkeitenmodus	Feststelltaste (halten)
Zornfähigkeit 1 nutzen	Feststelltaste + 1
Zornfähigkeit 2 nutzen	Feststelltaste + 2
Zornfähigkeit 3 nutzen	Feststelltaste + 3
Zornfähigkeit 4 nutzen	Feststelltaste + 4
Ausrüstungsgegenstand 1 auswählen	1
Ausrüstungsgegenstand 2 auswählen	2
Ausrüstungsgegenstand 3 auswählen	3
Nächsten / vorigen Gegner auswählen (Fokus)	Mausrad hoch / runter
Beobachter rufen	°
Chronik / Karte	O
Pause / Gepäck	I oder Esc
Ruin rufen	C
Chaosgestalt	V
Ziehbare Objekte wechseln	R

In der Readme-Datei findet sich die vollständige Steuerung.

steuerung

Xbox 360® Controller



Krieg bewegen	Linker Stick
Kamera bewegen	Rechter Stick
Zielmodus	Rechten Stick klicken
Springen	A
Aktion/interagieren	B
Schwertangriff	X
Zweitangriff	Y
Auf Feind konzentrieren	LT gedrückt halten
Ausrüstungsgegenstand benutzen	RT

Fähigkeitenmenü	LB gedrückt halten
Angriff blocken	RB
Sprintangriff	RB + linker Stick
Ausrüstung auswählen	⬇ + (Oben) / (Links) / (Rechts)
Zweitwaffe ein/aus	⬇ (Unten)
Chronik / Karte	⬅ BACK
Beobachter rufen	⬅ gedrückt halten BACK
Pause / Gepäck	▶ START

einleitung

Sie sind KRIEG, der Erste der VIER REITER DER APOKALYPSE. Sie wurden von den Mächten des Bösen betrogen. Das Ende der Menschheit wurde vorzeitig heraufbeschworen, und Ihnen wird die Schuld dafür gegeben. Doch Sie haben eine Chance, Ihre Ehre wiederherzustellen und die Schuldigen zu bestrafen. Kämpfen Sie in zerfallenen Städten und in den Wüsten der geschundenen Erde. Bewaffnet sind Sie mit dem Chaosfresser - einem Schwert voller Zorn und Gewalt. Reiten Sie auf Kriegs feurigem Ross, RUIN, in die Schlacht gegen die Horden der Hölle, gegen rachsüchtige Engelslegionen sowie Erzdämonen. Es ist eine epische Suche nach Vergeltung.

hauptmenü



Fortfahren

Setzen Sie das zuletzt gespeicherte Spiel fort.

Neues Spiel

Starten Sie ein neues Spiel.

Spiel laden

Laden Sie ein zuvor gespeichertes Spiel.

Optionen

Nehmen Sie Einstellungen für Audio, Video und Steuerung vor.


Mitwirkende zeigen

Anzeigen lassen, wer am Spiel mitgearbeitet hat.

Beenden

Das Spiel verlassen.

optionen

Sie können die Standardeinstellungen dieses Spiels ändern, indem Sie im Startbildschirm den Menüpunkt "Optionen" aufrufen, oder indem Sie die Esc-Taste auf der Tastatur oder die -Taste auf dem Controller drücken und im erscheinenden Menü "Optionen" auswählen.



Audio-Optionen

MUSIK

Stellen Sie die Lautstärke der Musik ein.

GERÄUSCHE

Stellen Sie die Lautstärke der Geräusche ein.

SPRACHE

Stellen Sie die Lautstärke von Sprache und Stimmen ein.

VIDEO

Stellen Sie die Lautstärke der abgespielten Filme ein.

VOREINSTELLUNG

Setzen Sie alle Audio-Optionen auf ihre Standardwerte zurück.

optionen (fortsetzung)

Video-Optionen

HELLIGKEIT

Stellen Sie den Gammawert oder die Helligkeit ein. Es wird empfohlen, dass Sie diese Einstellung bereits vor dem Spielen vornehmen.

Zielempfindlichkeit

ZIEL X

Stellen Sie die Zielempfindlichkeit für die X-Achse ein.

VOREINSTELLUNG

Setzen Sie alle Video-Optionen auf ihre Standardwerte zurück.

ZIEL Y

Stellen Sie die Zielempfindlichkeit für die Y-Achse ein.

Spieloptionen

STEUERUNG ANZEIGEN

Zeigt die Belegung des Controllers.

VIBRATION

Schalten Sie die Vibration ein oder aus.

X-ACHSE UMKEHREN

Kehren Sie die X-Achse am rechten Stick für die Kamerasteuerung um.

ERWEITERTE OPTIONEN

Stellen Sie die Grafikkarte so ein, dass die optimale Leistung genutzt wird.

TASTENBELEGUNG

Stellen Sie die Tastenbelegung für Tastatur und Maus ein.

Y-ACHSE UMKEHREN

Kehren Sie die Y-Achse am rechten Stick für die Kamerasteuerung um.

UNTERTITEL

Schalten Sie die Anzeige von Untertiteln ein oder aus.

Daten

Darksiders speichert Ihren Fortschritt während des Spiels automatisch. Sie können aber auch jederzeit manuell speichern. Wählen Sie hierzu im Pausemenü den Menüpunkt DATEN aus. Dort können Sie auch einen anderen Spielstand laden und die gespeicherten Spielstände verwalten.

spielbildschirm



1 GESUNDHEIT

Hier können Sie Kriegs Gesundheitszustand ablesen.

2 LEBENSSTEIN

Jeder Lebensstein stellt Kriegs Gesundheit wieder her, wenn sie aufgebraucht ist.

3 CHAOS

Während Krieg kämpft, füllt sich diese Anzeige langsam. Sobald sie voll ist, kann Krieg seine vernichtende Chaosgestalt entfesseln.

4 ZORNKERNE

Hier wird die aktuelle Anzahl Zornkerne angezeigt. Sobald Krieg genug Zornkerne besitzt, kann er bestimmte Zornfähigkeiten nutzen.

5 SEELEN

Hier werden Kriegs aktuelle Seelen angezeigt. Sie sind eine Art Währung und können beim Dämonen Vulgrim

gegen verschiedenste Verbesserungen und Gegenstände getauscht werden.

6 MINIKARTE

Konsultieren Sie die Minikarte, um wichtige Gegenstände und Informationen ausfindig zu machen.

7 AKTUELLER AUSTRÜSTUNGSGEGENSTAND

Zeigt den aktuell ausgewählten Ausrüstungsgegenstand an.

8 AKTUELLE ZWEITWAFFE

Zeigt die aktuell ausgewählte Zweitwaffe an.

9 RUIN-SYMBOL

Leuchtet auf, wenn Kriegs Phantomross, Ruin, zur Verfügung steht und gerufen werden kann. Während des Ritts zeigt das Symbol an, wenn Ruins Fähigkeit zu einem Geschwindigkeitsschub genutzt werden kann.

chronik

Drücken Sie die **O**-Taste auf der Tastatur oder die **BACK**-Taste auf dem Controller, um auf die Chronik zuzugreifen. Hier können Sie die Weltkarte studieren und einen genaueren Blick auf aktuelle Position, Aufträge sowie andere wichtige Objekte werfen.



1 ORTSGEGENSTÄNDE

Erhaltene Ortsgegenstände.

2 GEBIETSKARTE

Zeigt eine Karte vom Gebiet, in dem Krieg sich derzeit aufhält.

3 WELTKARTE

Zeigt Kriegs Position in Relation zur Spielwelt.

4 WERTE

Notiert die Spieldaten mit.

5 TIPPS

Speichert Spieltipps.

6 EBENEN

Zeigt die aktuell sichtbare Ebene. Benutzen Sie Oben und Unten auf dem Steuerkreuz, um die Ebene zu wechseln.


7 LEGENDE



Blendet die Legende ein oder aus.

8 ZURÜCK

Hier geht's zurück zum Spielbildschirm.

charaktermenü

Drücken Sie die *Esc*-Taste auf der Tastatur oder die -Taste auf dem Controller, um das Gepäckmenü aufzurufen. Hier können Sie Ausrüstungsgegenstände und Zornfähigkeiten ausrüsten, Erweiterungen für die Waffen platzieren, gesammelte Artefakte ansehen, Spielstände speichern und laden sowie die Einstellungen für das Spiel vornehmen.

Das Charaktermenü zeigt den Status von Kriegs Haupt- und Zweitwaffe, einschließlich Stufe, Fortschritt bis zur nächsten Verbesserung sowie aktuell verwendete Erweiterungen. Wählen Sie eine Waffe aus und drücken Sie die *Q*-Taste auf der Tastatur oder die -Taste auf dem Controller, um eine detaillierte Beschreibung zu erhalten. Drücken Sie die *R*-Taste auf der Tastatur oder die -Taste auf dem Controller, um eine Liste der aktuell verfügbaren Angriffskombinationen für diese Waffe zu sehen.

In diesem Menü können Sie mit dem Daten-Symbol auch den Spielstand speichern oder laden, Sie können mit dem Options-Symbol die Einstellungen ändern, und mit dem Beenden-Symbol können Sie das Spiel beenden.



ausrüstung und zorn

In diesem Menü können Sie Ausrüstungsgegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, den Tasten 1, 2 und 3 auf der Tastatur oder dem Steuerkreuz auf dem Controller zuweisen. Zornfähigkeiten können ebenso wie Gegenstände den Tasten 1, 2, 3 und 4 auf der Tastatur oder den Tasten an der Vorderseite des Controllers zugewiesen werden. Der Zugriff im Spiel erfolgt, indem Sie die *Feststelltaste* und die entsprechende Zifferntaste auf der Tastatur oder die **LB**-Taste auf dem Controller gedrückt halten und die gewünschte Taste an der Vorderseite des Controllers drücken.



- 1 PASSIVE FÄHIGKEITEN:** Listet alle verfügbaren passiven Fähigkeiten auf.
- 2 ZORNFÄHIGKEITEN:** Listet alle verfügbaren Zornfähigkeiten auf.
- 3 AUSTRÜSTUNG:** Listet die verfügbare Ausrüstung auf.
- 4 GEGENSTÄNDE:** Listet alle Verbrauchsgegenstände auf.
- 5 INFO:** Wählen Sie Gegenstände aus und drücken Sie die *Q*-Taste auf der Tastatur oder die **Y**-Taste auf dem Controller, um detaillierte Beschreibungen zu erhalten.
- 6 ZUWEISEN:** Wählen Sie Ausrüstungsgegenstände, Zornfähigkeiten oder Verbrauchsgegenstände aus und drücken Sie die *Eingabetaste* auf der Tastatur oder die Maustaste. Drücken Sie die zur Zuweisung gewünschte Taste, gefolgt von der *Eingabe*-Taste, um den Gegenstand zuzuweisen. Alternativ können Sie auch die **A**-Taste drücken, um ihn zum schnellen Zugriff während des Spiels dem Controller zuzuweisen.
- 7 ZURÜCK:** Drücken Sie die *Esc*-Taste auf der Tastatur oder die **B**-Taste auf dem Controller, um zum Spielbildschirm zurückzukehren.

waffenschmiede

In der Waffenschmiede können Sie entweder den Chaosfresser oder eine Zweitwaffe mit Erweiterungen ausstatten. Jede Waffe kann eine Erweiterung tragen. Diese Erweiterungen findet man, indem man die Gegend erkundet, und manchmal, indem man gewisse schändliche Gestalten erledigt. Wählen Sie eine Erweiterung aus und drücken Sie die **Q**-Taste auf der Tastatur oder die **Y**-Taste auf dem Controller, um eine detaillierte Beschreibung zu erhalten. Drücken Sie die **Eingabetaste** auf der Tastatur oder eine **Maustaste**, um eine Erweiterung auszuwählen. Heben Sie dann die Waffe hervor, die Sie der Erweiterung zuweisen möchten und drücken Sie die **Eingabetaste** auf der Tastatur, um die Zuweisung vorzunehmen. Drücken Sie die **A**-Taste auf dem Controller oder eine **Maustaste**, um eine Erweiterung einer Ihrer Waffen zuzuweisen.



waffenschmiede (forts.)

Waffenerweiterungen



FLUCH

Nutzungsbonus:

- Generiert mit der Zeit auf natürliche Weise Zorn.



BLUTBAD

Nutzungsbonus:

- Erhöht das Chaos, das durch den Chaosfresser gewonnen wird.
- Ermöglicht Chaosgeneration mit allen Waffen.



HÖLLENFEUER

Nutzungsbonus:

- Erhöht den Schaden, den die Waffe bei Treffern verursacht.
- Verursacht mit der Zeit zusätzlichen Feuerschaden.



BLUTDURST

Nutzungsbonus:

- Verwandelt erhaltenen Waffenschaden in Gesundheit.



VERWÜSTER

Passivbonus:

- Erhöht den Schaden, der mit Umgebungswaffen verursacht wird, erheblich.
- Erhöht die Wahrscheinlichkeit, aus zerstörten Objekten Seelen zu erhalten, erheblich.



SCHNITTER

Nutzungsbonus:

- Erhöht die Anzahl Seelen, die Krieg von Gegnern erhält.
- Zusätzliche Seelenbelohnungen, wenn an der Sense angebracht.



KAMPFLEHRE

Nutzungsbonus:

- Erhöht die Waffenerfahrung, die während des Kampfes gewonnen wird.

Passivbonus:

- Erhöht Kriegs Rüstungsstufe.



WAFFENMEISTER

Nutzungsbonus:

- Erhöht den Schaden, den Krieg mit einem Waffenangriff verursacht.

artefakte

In der ganzen Welt sind uralte Artefakte versteckt. Der Dämon Vulgrim beehrt diese Artefakte fast so sehr, wie es ihn nach Seelen düstet. Finden Sie diese Artefakte und bringen Sie sie zu Vulgrim, um mit ihm handeln zu können. Auf dem Artefaktbildschirm können Sie sehen, welche Artefakte Sie derzeit gesammelt haben.



handel mit vulgrim

Krieg muss sich mit widerwärtigen Kreaturen abgeben, um lange genug zu überleben und seinen Auftrag zu Ende zu führen. Vulgrim, ein wohlbekannter Dämonenhändler, ist in der ganzen Welt zu finden und hat immer etwas, das das Handeln lohnt. So lange Sie die geforderten Seelen für den Handel haben, sind Sie im Geschäft.



GEGENSTÄNDE

Kaufen Sie Waffenerweiterungen, Bruchstücke von Lebenssteinen oder Zornkernen sowie Verbrauchsgegenstände.

SCHWERT

Lernen Sie neue Angriffe mit dem Chaosfresser.


WAFFEN

Lernen Sie neue Angriffe mit Tremorhandschuh und Sense.

ZORN

Erhöhen Sie die vernichtenden Wirkungen von Kriegs Zornkräften.

ausrüstungsgegenstände

In der ganzen Welt kann Krieg Ausrüstungsgegenstände finden, die ihm bei seiner Reise helfen. Dies sind uralte Relikte, die Krieg neue Fähigkeiten verleihen. Ausrüstungsgegenstände können im Kampf genutzt werden, oder auch, um Rätsel zu lösen und Zutritt zu neuen Bereichen zu erlangen. Drücken Sie die *mittlere Maustaste* oder die -Taste auf dem Controller, um Ausrüstungsgegenstände zu benutzen.



ABGRUNDKETTE

Feuert eine Kette mit Spitze ab, die sich an Feinden oder Objekten in der Umgebung festsetzt.



KREUZKLINGE

Eine fein gearbeitete Wurfklinge, die mehrere Ziele auf einmal treffen kann.



ERDRUFER

Ein meisterhaft gearbeitetes Horn, dessen Ruf uralte Tore in der Stadt erweckt.



MASKE DER SCHATTEN

Ermöglicht es Krieg, ins Schattenreich zu blicken. Es werden Dinge enthüllt, die ansonsten vor der Welt der Sterblichen verborgen sind.



GNADE

Die Schusswaffe des Reiters 'Hader'. Eine Schnellfeuerwaffe, die unendliche Mengen übernatürlicher Munition enthält.



LEERELÄUFER

Wahrlich ein Instrument mythischen Ausmaßes! Der Leereläufer öffnet Portale zwischen unserem Reich und allem dahinter.

Zornfähigkeiten

Halten Sie die *Feststelltaste* auf der Tastatur gedrückt und drücken Sie eine entsprechende Zifferntaste (1, 2, 3 oder 4), um einen Zornangriff zu entfesseln. Bei einem Controller müssen Sie die **L3**-Taste gedrückt halten, um sich Kriegs Zornfähigkeiten anzusehen. Drücken Sie dann zusätzlich die entsprechende Taste, während Sie die **L3**-Taste gedrückt halten, um eine Zornfähigkeit zu nutzen. Jedes Mal, wenn eine Zornfähigkeit genutzt wird, verliert Krieg einen seiner Zornkerne. Sammeln Sie gelbe Seelen ein oder kaufen Sie neuen Zorn bei Vulgrim oder finden Sie in der Welt Truhen, um Kriegs Zornkerne aufzufüllen. Von Vulgrim können Sie auch Kriegs Zornfähigkeiten erwerben.



HEIMSUCHUNG

Beschwören Sie Dämonen und Geister, um ihren Fluch auf Feinde zu übertragen.



KLINGENGEYSIR

Dieser Angriff nutzt die Kraft des Chaosfressers und lässt um Krieg herum ein tödliches Feld aus Klingen entstehen.



VERBRENNUNG

Krieg wird von einer Barriere aus loderndem Höllenfeuer umgeben, die alle Feinde verbrennt, die mit dem Reiter in Kontakt kommen.



STEINHAUT

Kriegs Fleisch verhärtet sich und die Angriffe der Feinde verursachen weniger Schaden. Seine eigenen Angriffe werden jedoch wirkungsvoller.

passive Fähigkeiten

Passive Fähigkeiten sind übernatürliche Gaben, die Krieg während seiner Reise behält. Sie werden automatisch aktiviert und benötigen keine Zornkerne.

SCHATTENFLUG

Diese übernatürlichen Flügel ermöglichen es Krieg, vorübergehend durch die Luft zu gleiten. Halten Sie nach einem Doppelsprung die *Leertaste* auf der Tastatur oder die **A**-Taste auf dem Controller gedrückt, um den Schattenflug zu aktivieren und zu gleiten. Gleiten Sie in Schattenströmungen hinein, um Auftrieb zu bekommen.

CHRONOMANT

Besitzt Krieg die Fähigkeit 'Chronomant', reagieren Chronosphären auf seine Gegenwart. Entziehen Sie ihnen die Energie, um vorübergehend die Zeit zu verlangsamen.

CHAOSGESTALT

Lassen Sie Krieg vorübergehend seine Chaosgestalt annehmen, damit er seine Feinde dezimieren kann. Drücken Sie die *V-Taste* auf der Tastatur oder gleichzeitig die Tasten **LB** und **RT** auf dem Controller, um die Chaosgestalt zu entfesseln.

RUIN

Kriegs Ross kann jederzeit gerufen werden, wenn das Ruin-Symbol zu sehen ist. Drücken Sie die *C-Taste* auf der Tastatur oder gleichzeitig die Tasten **LB** und **RT** auf dem Controller, um Ruin zu rufen bzw. fortzuschicken.

BLOCK-GEGENANGRIFF

Krieg kann physische Angriffe und Geschossangriffe abwehren. Drücken Sie dazu kurz vor dem Einschlag die *linke Alt-Taste* auf der Tastatur oder die **RB**-Taste auf dem Controller.

REISEN DURCH SCHLANGENLÖCHER

Ermöglicht es Krieg, Vulgrims Sockel als Teleportationspunkte zu nutzen. Drücken Sie in der Nähe von Vulgrim die *rechte Maustaste* oder die **Y**-Taste auf dem Controller, um ein Ziel auszuwählen!

charaktere



Krieg

Der erste Reiter der Apokalypse, Krieg, wird des vorzeitigen Auslösens des Armageddon sowie der Auslöschung der Menschheit beschuldigt. Der zu Unrecht beschuldigte Reiter kehrt mit seinem epischen Schwert, dem Chaosfresser, auf eine dämonengeplagte Erde zurück und sucht nun eine Antwort, die es ihm ermöglicht, das Gleichgewicht zwischen Himmel und Hölle wiederherzustellen. Krieg trifft auf die mächtigen Überreste der Himmelsarmee und wird endlos von den Ausgeburten der Hölle verfolgt. Jedoch macht Krieg vor nichts Halt, um den Zerstörer zu finden und sich zu rächen.

Der Beobachter



Nachdem der Feurige Rat Krieg seiner Kräfte beraubt hat, teilt er den Beobachter dazu ein, darauf zu achten, dass Krieg keine Grenzen überschreitet. Der Beobachter erhält die Erlaubnis, Kriegs Leben zu beenden, sollte dies notwendig werden. Im einen Moment ist er eine lästige Plage, während er im anderen ein führendes Licht darstellt. Der Beobachter ist ein Teil von Krieg, daher sollten die beiden lernen, miteinander auszukommen.

Samael



Der groteske Samael war einst ein mächtiger und sehr gefürchteter Dämon. Jetzt lebt er in einem Gefängnis, nachdem er sich gegen den Zerstörer stellte. Krieg braucht die Hilfe Samaels, wenn er letztendlich seinen Erzfeind treffen will.

Der Zerstörer



Die Identität des Zerstörers und seine Pläne sind von einem Schleier bösen Tuns verdeckt. Um dieses Rätsel zu lösen und das Gleichgewicht zwischen Gut und Böse wiederherzustellen, muss Krieg den Zerstörer auf dem riesigen Monument herausfordern, von dem aus dieser herrscht.

Support

Product Warranty

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:

<http://eula.nordicgames.at>

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Licensed exclusively to Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Darksiders and its logo is a trademark and/or registered trademark of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

